**情境**

小A很喜歡玩遊戲，她在一個大型MMO遊戲中擔任遊戲公會會長，但遊戲中提供的通訊方式有限，不足以滿足她的需求。她想要有一個系統能清楚的紀錄公會成員的上線時間、次數、戰力，並能對此戰力進行分組。且還要有權限分別，公會會長具有最高級權利，能分發部分權限給予其他幹部。

該系統需具有社交媒體能力，能讓成員設立討論區、設立自己的戰力&裝備細項、加好友、上傳圖片、影片……等等功能。還須具有公告系統，以便大型公告能確實不達給各成員。