MEMORIA DEL TRABAJO DE PHP DE TDW

Introducción

Este trabajo consiste en una api que da servicios externos para que se pueda conectar alguien y que pueda hacer cambios en la base de datos sin tener que conocer el funcionamiento interno de esta. Este proyecto utiliza un componente Dotenv para realizar la configuración a través de variables de entorno.

Hay que generar un esquema de base de datos vacío y un usuario/contraseña con privilegios completos sobre dicho esquema, realizar una copia del fichero./.env, renombrarla como ./.evn.local y editando este fichero, modificar las variables DATABASE_NAME, DATABASE_USER Y DATABASE_PASSWD, con los valores correspondientes. A continuación abrimos en el terminal del ordenador el directorio raíz del proyecto y ejecutamos los comandos:

> composer install

Composer es un estándar para administrar, descargar e instalar dependencias y librerías. Este proyecto tiene múltiples fuentes de instalación, el composer descarga cada dependencia automáticamente, así no hay que hacerlo manualmente.

> bin/doctrine orm:schema:update --dump-sql --force

Doctrine es un Object-Relational Mapper que proporciona persistencia transparente para objetos PHP a través del patrón Data Mapper con el objetivo de obtener un desacoplamiento completo entre la lógica de negocio y la persistencia de los datos en los sistemas de gestión de bases de datos.

> bin/doctrine orm:validate

Este comando se utiliza para verificar la validez de la información de mapeo y la sincronización con la base de datos.

Para la ejecución de las pruebas;

Hemos visto que la aplicación incorpora un conjunto completo de herramientas para la ejecución de pruebas unitarias y de integración con PHPUnit. Después, empleando este conjunto de herramientas, hemos podido comprobar de manera automática, el correcto funcionamiento de la API y sin necesidad de herramientas adicionales.

Para continuar y poder configurar el entorno de pruebas, hemos creado otro esquema de bases de datos vacío, y una copia del fichero./phpunit.xml.dist y renombrarla como ./phpunit.xml. Además hemos editado este fichero para asignar los siguientes parámetros:

Configuración del acceso a la nueva base de datos añadiendo los datos correspondientes a las variables DATABASE_NAME, DATABASE_USER y DATABASE_PASSWD.

Hemos modificado el nombre y contraseña de los usuarios que se utilizan en la realización de las pruebas.

Para poder lanzar suite de pruebas se ejecuta el comando:

>bin/phpunit [--testdox] [--coverage-test] [v]

Adicionalmente para poder comprobar la calidad de las pruebas, el proyecto incluye test de mutaciones, generados con la herramienta de infection. El funcionamiento es simple: se generan pequeños cambios en el código original (mutantes), y a continuación se ejecuta la

batería de pruebas. Por consiguiente, las pruebas fallan, indica que ha sido capaz de detectar la modificación del código, y el mutante es eliminado. Sin embargo, si pasa las pruebas, el mutante sobrevive y la fiabilidad de la prueba queda totalmente cuestionada.

Para lanzar los test de mutaciones se ejecuta el comando:

>composer infection

Para la ejecución del proyecto se utiliza xampp, que nos proporciona un servidor web con apache, que es el encargado de gestionar bases de datos con un MySQL, una vez instalado el proyecto se accederá a la aplicación en la ruta http://127.0.0.1:8000/ (direccion ip y puerto 8000).

Explicación del código:

Para comenzar, todas las funciones que hemos implementado reciben un objeto request, un objeto response y un array llamado "args" que devuelven, un objeto responsive que es la respuesta que se le devolverá al usuario y que contendrá la información correspondiente contestando a los datos que ha introducido el usuario (request).

Como en todas estas funciones devuelven el objeto response que contiene y hace uso de las funciones error y withJson vamos a explicar éstas a continuación.

El objeto response tiene un número de error (\$response) y un string con los caracteres de la respuesta http (\$streamFactory).

```
public function getBody()
{
    return $this->response->getBody();
}

/**
    * {@inheritdoc}
    */
public function getHeader($name): array
{
    return $this->response->getHeader($name);
}
```

También tiene un **header** con toda la información correspondiente a la **request** y un **body** en el que se guarda un json con la respuesta que le devolvemos al usuario.

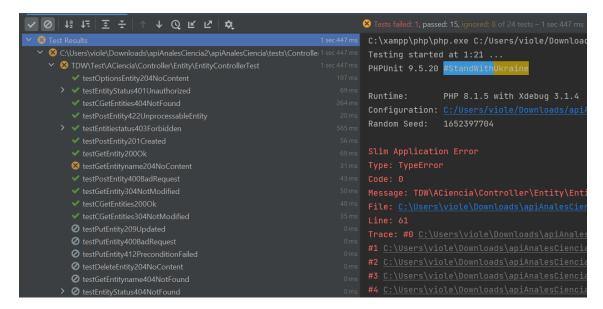
Añade el **código** con su mensaje de **error** correspondiente en un json en caso de que falle.

```
public function withJson(\(\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\fra
```

Añade el **código** con la lista de objetos correspondiente en un json en caso de que todo funcione correctamente.

En los **esquemas Person y entity,** hemos implementado los métodos **get, post, options, put y delete**

Los test quedan así:



En la práctica nos encontramos las funciones getPersonname y getEntityname de las clases PersonController y EntityController respectivamente que faltan por implementar:

```
public function getPersonname(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function getEntityname(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}
```

Al completarlas quedan así:

```
public function getPersonname(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    return $this->getElementByName($response, $args['personname']);
}
```

```
public function getEntityname(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    return $this->getElementByName($response, $args['entityname']);
}
```

Tanto la clase EntityController como la clase PersonController heredan de la clase ElementBaseController.

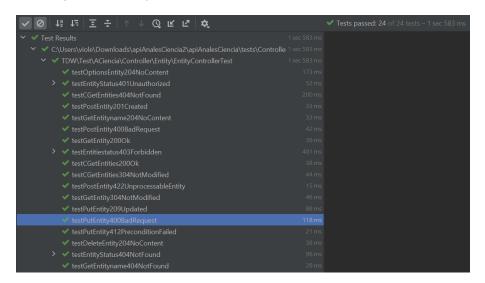
En las funciones getPersonname y getEntityname podemos ver que devuelve un objeto response con un código de 3 dígitos (ejemplo 204) que indica tanto en una función como en la otra si hay un error o ha tenido éxito y devolverá un json con la lista de todas las personas en el getPersonname o con la lista de todas las entidades en el getEntityname que tienen el nombre que el usuario solicitó en el request.

En caso de no funcionar se devolverá un json con el código de error y el mensaje correspondiente a ese error que se ha producido.

La función getProductname de la clase ProductController funciona igual solo que devolverá la lista de productos en caso de encontrar el nombre que solicitó el usuario:

```
public function getProductname(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    return $this->getElementByName($response, $args['productname']);
}
```

Cuando paso los test quedan así:



También hemos modificado las funciones de las clases EntityRelationsController y PersonRelationsController que heredan de la clase ElementRelationsBaseController que se muestran a continuación:

De la clase EntityRelationsController hemos implementado las funciones:

```
public function getPersons(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function operationPerson(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function getProducts(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function operationProduct(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}
```

 ${\tt getPersons} ({\tt Request\ \$ request,\ Response\ \$ response,\ array\ \$ args)} \colon {\tt Response}$

Devuelve una response con un archivo json que contiene todas las personas (body).

operationPerson(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un head que incluye la información de las operaciones que se pueden hacer con una persona.

getProducts(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un archivo json que contiene todos los productos (body).

operationProduct(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response que incluye la información de las operaciones que se pueden hacer con un producto (head).

De la clase PersonRelationsController:

```
public function getEntities(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function operationEntity(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function getProducts(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}

public function operationProduct(Request $request, Response $response, array $args): Response
{
    // @TODO
}
```

getEntities(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un archivo json que contiene todas las personas (body).

operationEntity(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un head que incluye la información de las operaciones que se pueden hacer con una entidad

getProducts(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un archivo json que contiene todos los productos (body)

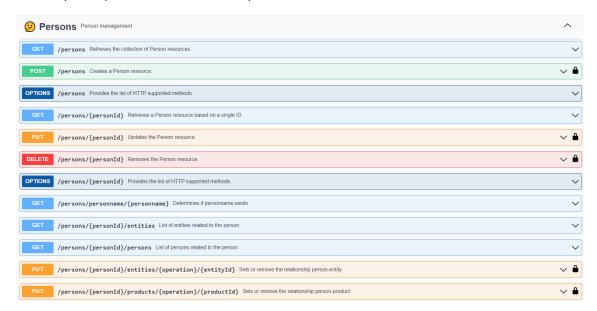
operationProduct(Request \$request, Response \$response, array \$args): Response

Devuelve una response con un head que incluye la información de las operaciones que se pueden hacer con un producto

Todas estas funciones modificadas llaman a otras funciones, que a su vez pueden llamar a otras funciones y casi todas devuelven un objeto response que van modificando en cada una de las llamadas. En este objeto response se almacena tanto el número de error o éxito y un código json correspondiente que tendrá la información del error o en caso de haber tenido éxito con los datos que se quieren devolver al usuario.

Explicación del funcionamiento de la aplicación:

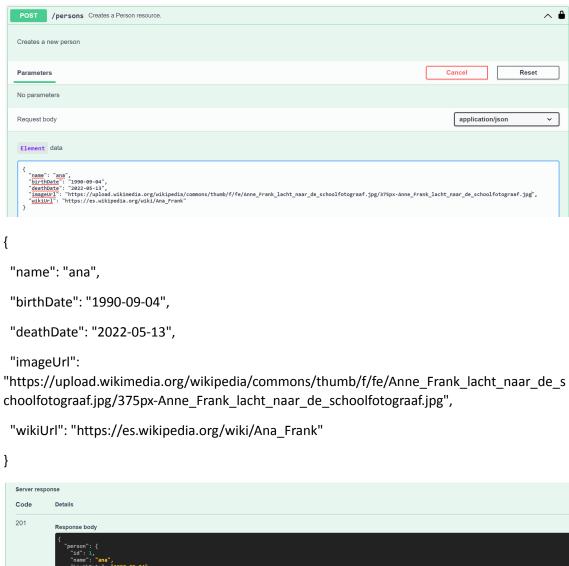
En el esquema personas, ofrece estas operaciones al usuario:



En el get/persons devuelve al usuario, una lista con todas las personas que hay creadas en un json:

En el post/persons, se creará una persona introduciendo las datos correspondientes a esta en formato json:

Para crear el usuario Ana Frank:



```
Code Details

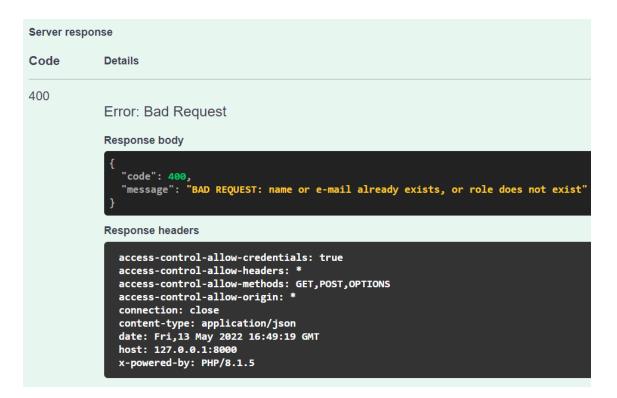
Pasponse body

| Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response body | Response beaders | Resp
```

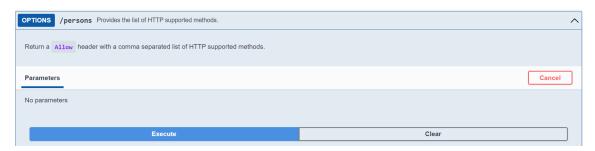
Creación usuario Fibonacci

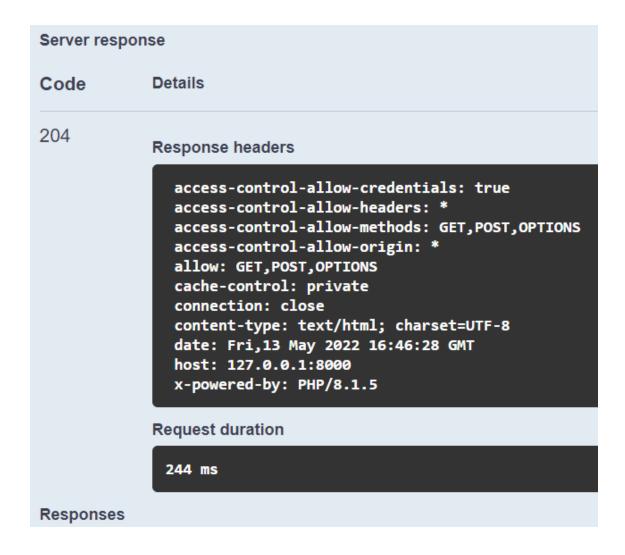
```
Server response
                      Response body
                                                                                                                                                                                                                                      Download
                       Response headers
                          access-control-allow-credentials: true
access-control-allow-headers: "
access-control-allow-eheaders: "
access-control-allow-erigin: "
connection: close
connection: close
content-type: application/json
date: Fri.18 May 2022 16:43:55 GMT
host: 127.0.0.1:8000
location: http://327.0.0.1:8000/api/v1/persons/2
x-powered-by: PHP/8.1.5
   "name": "Fibonacci",
   "birthDate": "1170",
   "deathDate": "1250",
   "imageUrl":
"https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/8e/Leonardo_da_Pisa.jpg/330px
-Leonardo_da_Pisa.jpg",
   "wikiUrl": "https://en.wikipedia.org/wiki/Fibonacci#Biography"
}
   Server response
   Code
                          Details
   201
                           Response body
                                 "person": {
   "id": 2,
   "name": "Fibonacci",
   "birthDate": null,
   "deathDate": null,
   "imageUrl": "https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thum
   "wikiUrl": "https://en.wikipedia.org/wiki/Fibonacci#Biography",
   "products": null,
   "entities": null }
                           Response headers
                               access-control-allow-credentials: true
access-control-allow-headers: *
access-control-allow-methods: GET,POST,OPTIONS
access-control-allow-origin: *
                               connection: close content-type: application/json date: Fri,13 May 2022 16:43:53 GMT host: 127.0e.1:8000 location: http://127.0.0:1:8000/api/v1/persons/2 x-powered-by: PHP/8.1.5
                           Request duration
```

Error al crear una persona igual:



<u>Opciones de personas:</u> en **options/persons,** se mostrará las opciones que puede hacer el usuario con los objetos persona.





En el get/persons/{personid}, le pasas un id y te devuelve a la persona correspondiente.

En el put/persons/{personid}, le pasas un id de la persona que quieres actualizar.

En el delete/persons/{personid}, le pasas un id de la persona que quieres eliminar:

```
Request URL
 http://127.0.0.1:8000/api/v1/persons/1
Server response
Code
            Details
204
             Response headers
               access-control-allow-credentials: true
               access-control-allow-headers: *
               access-control-allow-methods: GET,DELETE,OPTIONS,PUT
               access-control-allow-origin: *
               connection: close
               content-type: text/html; charset=UTF-8
               date: Fri,13 May 2022 22:54:34 GMT
               host: 127.0.0.1:8000
               x-powered-by: PHP/8.1.5
             Request duration
              1138 ms
```

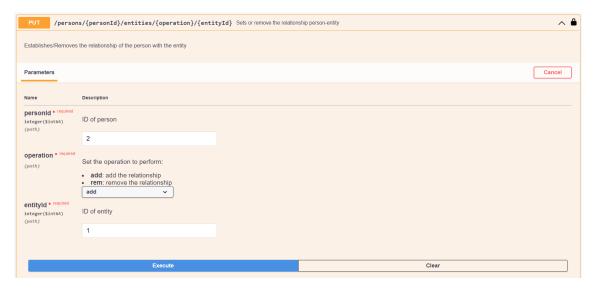
En options/persons/{personid}, se mostrará las opciones con el objeto persona el cual el usuario le ha pasado el id.

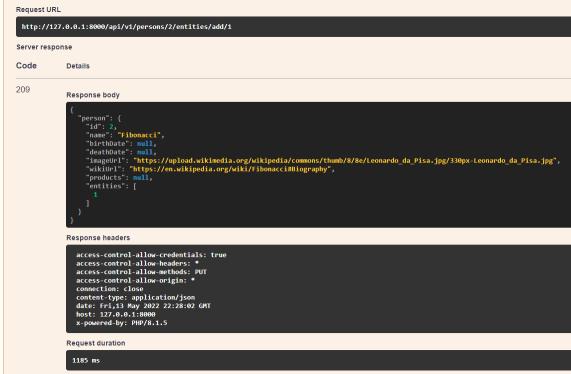
En persons/personsname/{personsname}, se busca una persona por nombre para comprobar si existe.

En /persons/{personid}/entities, devuelve una lista de entidades relacionadas con una persona, la cual su id ha introducido el usuario.

En /persons/{personid}/persons, el usuario introduce un id de una persona y este método devuelve una lista de personas relacionadas con la persona la cual el usuario ha querido buscar.

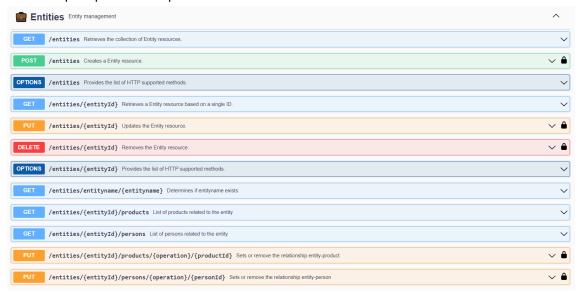
En /persons/{personid}/entities/{operation}/{entityid}, introduce o elimina una relación entre persona y entidad.





En /persons/{personid}/products/{operation}/{productid}, introduce o elimina una relación entre persona y producto.

Para entidades, lo mismo que hemos explicado en otros conceptos, con la única diferencia que en vez de para personas es para entidades.



Todos los métodos que tienen candados, son métodos privados a los que solo tienen acceso los usuarios con permisos especiales, es decir, el usuario administrador, lo cual el resto podrán ser accedidos por los usuarios.

Todas estas opciones que utiliza el usuario, independientemente si es el administrador, envía un **request URL (petición)** que lo que hace es que añade la información que el usuario ha introducido en la **dirección URL** para realizar dicha petición, y devolverá un response body, un response headers; el response body tiene un json y el response headers la información correspondiente a la request.

<u>El response body y headers</u>, está explicado al principio de la explicación del código, incluidos en el objeto response (funciones de este objeto).

