### Acerca de mí



**Alain Chevanier** Software Engineer

- Software Engineer who loves working with Java, Javascript and System Design .
- Anime Lover.
- **Education Enthusiast.**

Github @alain-chevanier



# **Puntos importantes**





Identifícate en Zoom utilizando tu nombre y apellido.



Mantén tu micrófono apagado durante el transcurso de la sesión.



Utiliza el chat para hacer tus preguntas durante la sección de Q&A.



Procura enfocar tus preguntas al tema presentado.



Apaga tu cámara en caso de tener problemas con tu conexión.

## Código de conducta





Sé respetuoso, no hay preguntas o ideas malas.



Sé cordial y paciente.



Sé cuidadoso con tus palabras.

### Objetivos de la sesión

### Al final de la sesión serás capaz de:

- Entender que es una RestAPI.
- Diferenciar una RestAPI de una SOAP.
- Entender JSON.  $\rightarrow$
- Entender Postman y cómo usarlo.





# Contenido del curso



¿Cómo se diferencian?

Metodos HTTP

¿Cuáles son los principales métodos HTTP?

JSON ¿Qué es json?

Postman

¿Qué es postman y qué características y ventajas ofrece?

# **Rest vs SOAP**

¿Cómo se diferencian?







**REST** 

### V

### **SOAP**

SOAP es un protocolo estándar que se creó originalmente para posibilitar la comunicación entre las aplicaciones que se diseñan con diferentes lenguajes y en distintas plataformas. Impone reglas integradas que aumentan la complejidad y la sobrecarga.

### **REST**

REST es un conjunto de principios arquitectónicos que se ajusta a las necesidades de las aplicaciones móviles y los servicios web ligeros. Es un conjunto de pautas donde la implementación de las recomendaciones depende de los desarrolladores.

### **SOAP**

- Centrada en los servicios
- Estandarizado
- Requiere mayor ancho de banda
- Respuesta: XML
- Pruebas: Requiere software especializado
- Método: POST

### **REST**

- Centrada en datos
- Flexible
- Liviano
- Respuesta: Diferentes tipos de respuesta
- Pruebas: En cualquier software que soporte HTTP
- Método: GET



### Pautas Arquitectonicas REST

Se considera que una aplicación es RESTful si cumple con ciertas pautas arquitectónicas. Una aplicación de *RESTful* debe tener lo siguiente:

- Arquitectura cliente-servidor
- Comunicación cliente-servidor sin estado
- Datos que pueden almacenarse en caché
- Interfaz uniforme (más detalles a continuación)  $\rightarrow$
- Restricción del sistema en capas



# **Interfaz Uniforme**

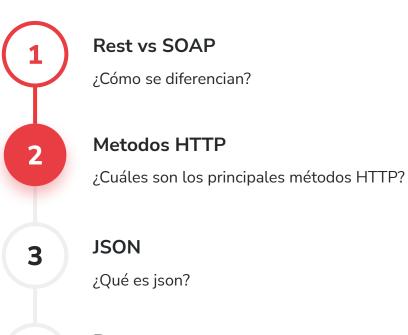
Una interfaz uniforme es útil para:

- Identificar de recursos en las peticiones
- Manipular de recursos a través de representaciones
- Mandar mensajes auto-descriptivos
- Usar hipermedia como motor del estado de la aplicación





# Contenido del curso



Postman

¿Qué es postman y qué características y ventajas ofrece?

# **Metodos HTTP**

¿Cuáles son los principales métodos HTTP?



HTTP define un conjunto de métodos de petición para indicar la acción que se desea realizar para un recurso determinado.

Method	Original Purpose	RESTful Purpose
GET	Request a file.	Request an object.
HEAD	Request a file, but only return the HTTP headers.	
POST	Submit data.	
PUT	Upload a file.	Create an object.
DELETE	Delete a file	Delete an object.
CONNECT	Establish a connection to another system.	
OPTIONS	List supported HTTP methods.	Perform a CORS Preflight request.
TRACE	Echo the HTTP request for debug purposes.	
PATCH		Modify an object.

### V

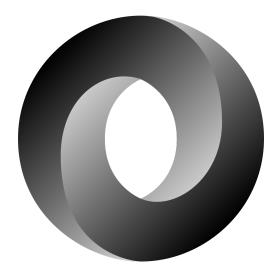
# Contenido del curso





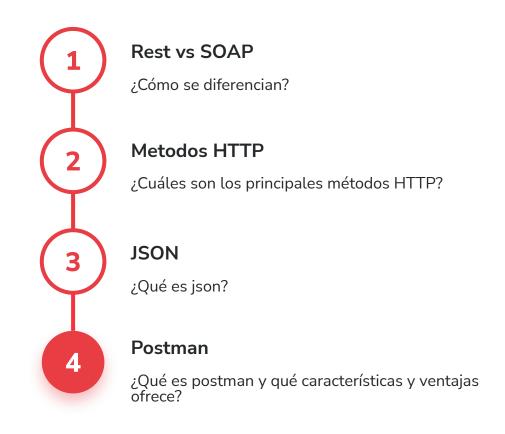


JSON (JavaScript Object Notation - Notación de Objetos de JavaScript) es un formato ligero de intercambio de datos. Está basado en un subconjunto del **Lenguaje de Programación JavaScript**. JSON es un formato de texto independiente del lenguaje pero utiliza convenciones que son ampliamente conocidas por los programadores lo cual hace que sea un lenguaje ideal para el intercambio de datos.



### V

# Contenido del curso





## **Postman**

¿Qué es postman, qué características y ventajas ofrece?



cURL es una herramienta de línea de comandos que nos permite ejecutar llamadas HTTP a recursos en línea o locales. Es sencillo de usar pero también implica ciertos desafíos, como la sencillez de lectura de las respuestas.

\*\*ejemplos cURL, sin headers, con headers, HTTP, cambios de status code\*\*

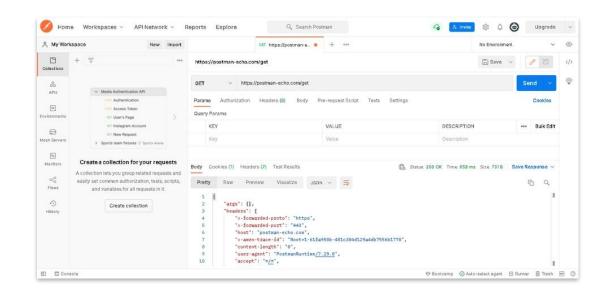


**Postman** es una plataforma de desarrollo de APIs enfocada en simplificar el ciclo de vida de las API y mejorar la colaboración con el equipo. Lo usamos habitualmente para probar nuestras API.

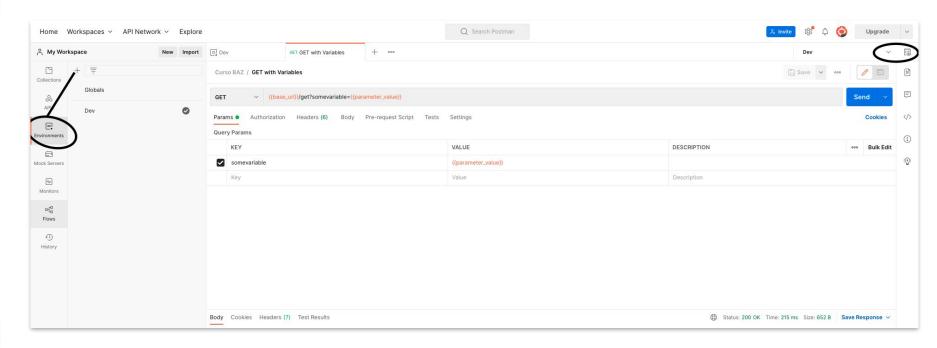




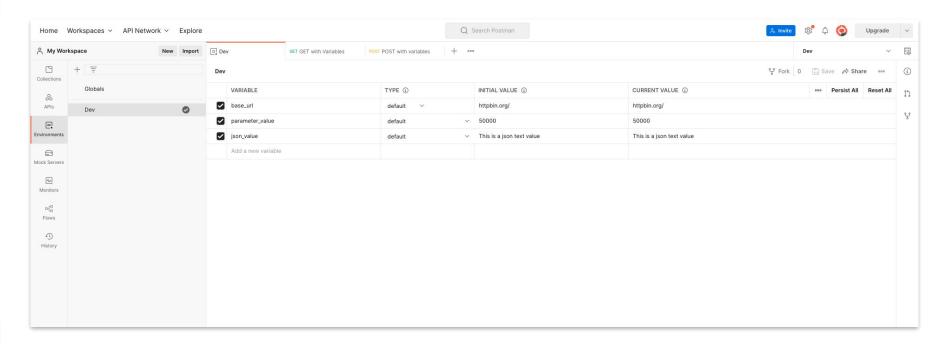
# Manos a la obra



## Crear un ambiente en Postman



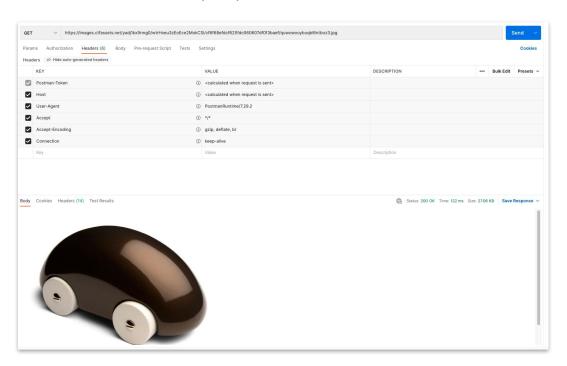
## ■ Variables en Postman





### Content types

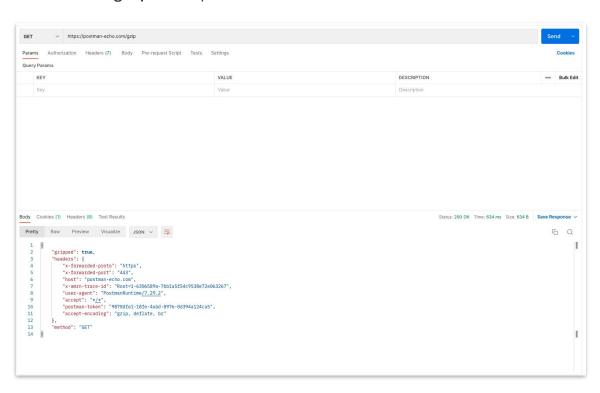
Content-Type es la propiedad de cabecera (header) usada para indicar el media type (en-US) del recurso. Content-Type dice al cliente qué tipo de contenido será retornado. En solicitudes como **POST** o **PUT**, el cliente indica al servidor qué tipo de dato es enviado actualmente.





### Respuestas comprimidas

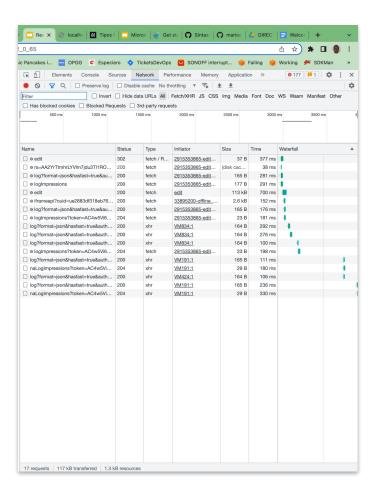
Postman es capaz de manejar respuestas que se encuentran comprimidas con algún algoritmo, más comúnmente **gzip**. Está operación se realiza automáticamente.



### Importar llamadas curl a Postman

Postman puede importar llamadas cURL a su interfaz mediante muy sencillos pasos. Esto es importante cuando rastreamos algún problema que es visible en el navegador y sospechamos que es responsabilidad de los servicios que sirven dicha información.

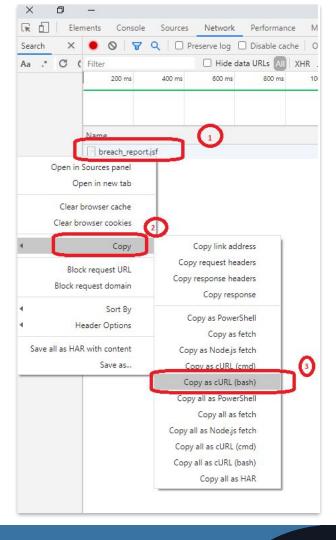
Requisitos: Para comenzar, en Google Chrome, abre la pestaña Red de las herramientas de desarrollador.



# Importar llamadas cURL a Postman

Para importar llamadas cURL a Postman:

- 1. Haz click secundario a la llamada que vas a importar a Postman
- 2. Selecciona Copy as cURL (bash).

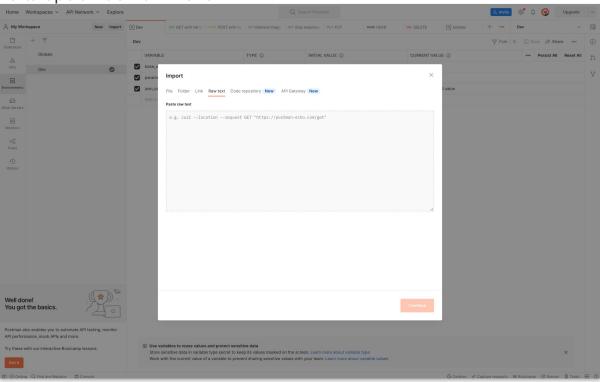




### \_ 1

### Importar llamadas curl a Postman

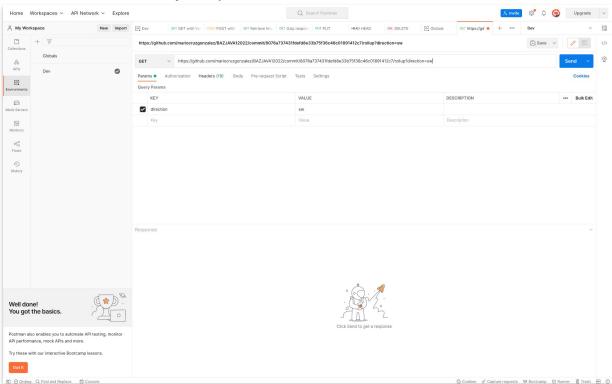
- 3. En Postman, haz click en Import.
- 4. Selecciona la opción de Raw Text.





### Importar llamadas curl a Postman

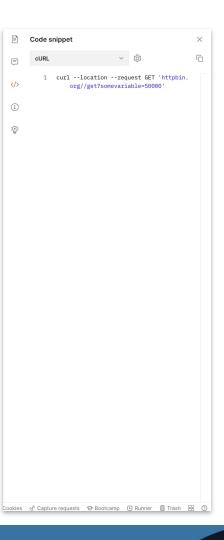
- 5. Haz click en Continuar.
- 6. Haz click en en **Import** y obtendrás la llamada en Postman.



### Llamadas a código

Se hace de la misma forma en Postman al tener una llamada. Por ejemplo la parte de una colección ajena, podemos exportar dicha llamada a código, para este ejemplo, **cURL**:

- Haz click en Postman a la derecha, en la opción **code**.
- Elige el lenguaje en el que gueremos que se exporte la llamada, por ejemplo, cURL.
- Ejecuta el código en terminal o impórtalo a nuestros proyectos en código.





Queremos conocer tu opinión



HTTPs://forms.gle/WKtc8wZeSxWnjGo8A

# Gracias