

## RestAPIs

Mario Alberto Cruz Gonzalez





#### **Academy Code of Conduct**



Seamos respetuosos, no existen preguntas malas



Seamos pacientes



Cuidemos nuestro lenguaje





### Objetivos de la sesión

#### Al final de la sesión seremos capaces de:

- Entender que es una RestAPI
- Como se diferencia una RestAPI de una SOAP
- Qué es JSON.
- Qué es postman y como lo podemos usar.





# Tabla de contenido

Rest vs SOAP ¿Cómo se diferencian?
Metodos HTTP Cuáles son los principales métodos HTTP?
JSON ¿Qué es json?
Postman ¿Qué es postman y qué características y ventajas ofrece?







**REST** 



#### **REST**

REST es un conjunto de principios arquitectónicos que se ajusta a las necesidades de las aplicaciones móviles y los servicios web ligeros. Dado que se trata de un conjunto de pautas, la implementación de las recomendaciones depende de los desarrolladores.

#### **SOAP**

SOAP es un protocolo estándar que se creó originalmente para posibilitar la comunicación entre las aplicaciones que se diseñan con diferentes lenguajes y en distintas plataformas. Impone reglas integradas que aumentan la complejidad y la sobrecarga.



#### **V**

#### **REST**

- Centrada en datos
- Flexible
- Diferentes tipos de respuesta
- Liviano
- Se puede probar en cualquier software que soporte http
- \*GET\*

#### **SOAP**

- Centrada en los servicios
- Estandarizado
- XML
- Requiere mayor ancho de banda
- Requiere software especializado para probarse
- \*POST\*







## **Pautas Arquitectonicas REST**

Se considera que una aplicación es RESTful si cumple con ciertas pautas arquitectónicas. Una aplicación de RESTful debe tener lo siguiente:

- Una arquitectura cliente-servidor
- Una comunicación cliente-servidor sin estado
- Datos que pueden almacenarse en caché
- Una interfaz uniforme (más detalles a continuación)
- Una restricción del sistema en capas



#### V

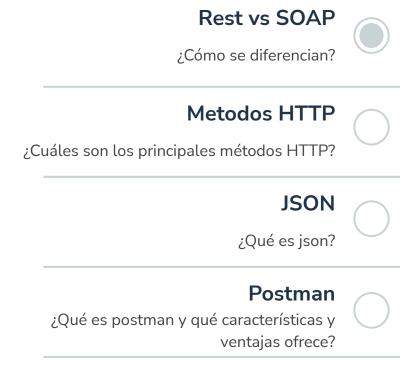
### **Interfaz Uniforme**

- Identificación de recursos en las peticiones
- Manipulación de recursos a través de representaciones
- Mensajes auto-descriptivos
- Hipermedia como motor del estado de la aplicación





## Tabla de contenido





### **Metodos HTTP**

HTTP define un conjunto de métodos de petición para indicar la acción que se desea realizar para un recurso determinado

Method	Original Purpose	RESTful Purpose
GET	Request a file.	Request an object.
HEAD	Request a file, but only return the HTTP headers.	
POST	Submit data.	
PUT	Upload a file.	Create an object.
DELETE	Delete a file	Delete an object.
CONNECT	Establish a connection to another system.	
OPTIONS	List supported HTTP methods.	Perform a CORS Preflight request.
TRACE	Echo the HTTP request for debug purposes.	
PATCH		Modify an object.





## Tabla de contenido





¿Cómo se diferencian?





¿Cuáles son los principales métodos HTTP?

**JSON** 



¿Qué es json?

**Postman** 

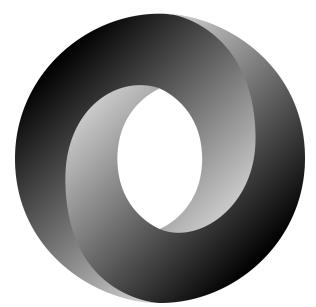


¿Qué es postman y qué características y ventajas ofrece?



## **JSON**

JSON (JavaScript Object Notation - Notación de Objetos de JavaScript) es un formato ligero de intercambio de datos. Está basado en un subconjunto del Lenguaje de Programación JavaScript. JSON es un formato de texto que es completamente independiente del lenguaje pero utiliza convenciones que son ampliamente conocidas por los programadores. Estas propiedades hacen que JSON sea un lenguaje ideal para el intercambio de datos.





## Tabla de contenido





¿Cómo se diferencian?





¿Cuáles son los principales métodos HTTP?





¿Qué es json?

#### **Postman**



¿Qué es postman y qué características y ventajas ofrece?



#### V

### curl

Curl es una herramienta de linea de comandos que nos permite ejecutar llamadas http a recursos en linea o locales, su uso es bastante sencillo pero también implica ciertos desafios, como la sencilles de lectura de las respuestas.

\*\*ejemplos curl, sin headers, con headers, http, cambios de status code\*\*

### V

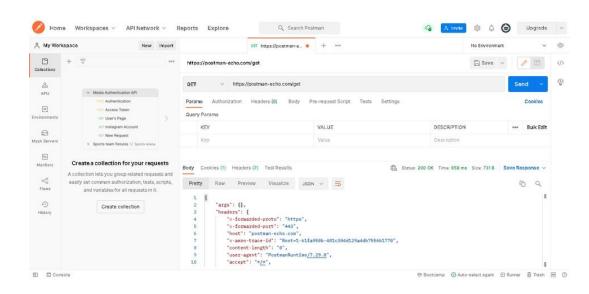
## ¿Qué es Postman?

Postman es una plataforma de desarrollo de APIs enfocada en simplificar el ciclo de vida de las api y mejorar la colaboración con el equipo. Para lo que lo vamos a usar habitualmente es para probar nuestras API



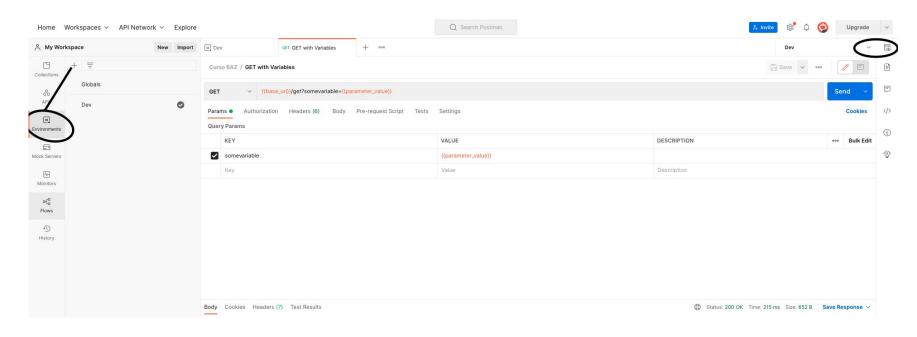


## Manos a la obra!



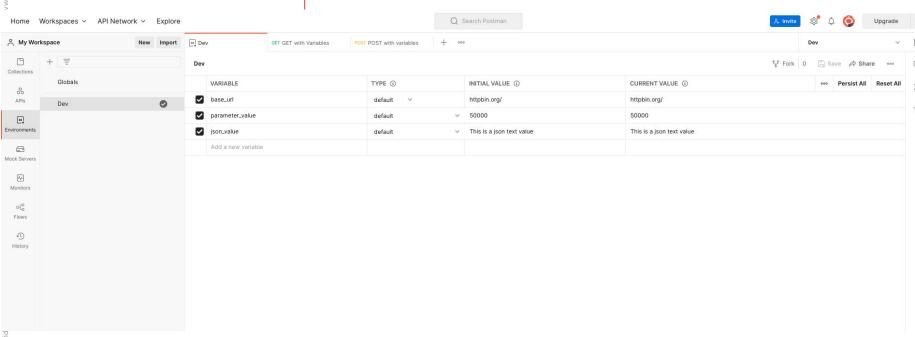


## Crear un ambiente en Postman





## Variables en Postman

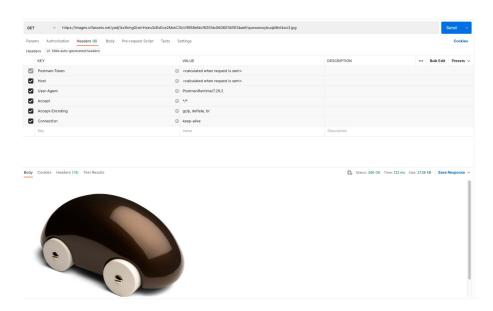


proprietary + cornid



## **Content types**

Content-Type es la propiedad de cabecera (header) usada para indicar el media type (en-US) del recurso. Content-Type dice al cliente que tipo de contenido será retornado. En solicitudes (tales como POST o PUT), el cliente indica al servidor qué tipo de dato es enviado actualmente.

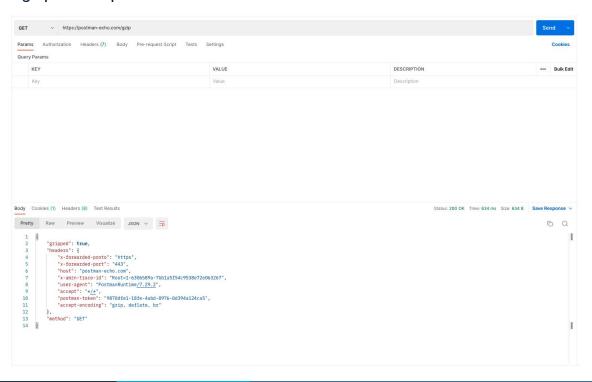






## Respuestas comprimidas

Postman es capaz de manejar respuestas que se encuentran comprimidas con algún algoritmo, más comúnmente gzip. Está operación se realiza automaticamente.

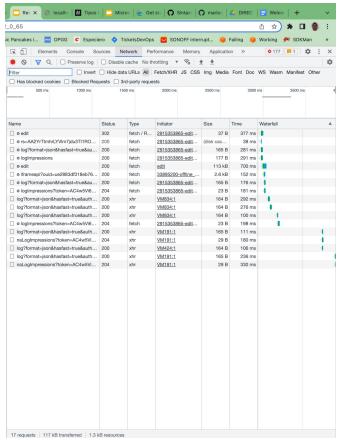






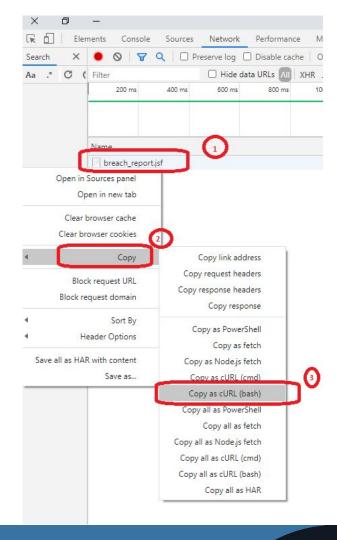
## Importar llamadas curl a Postman

Postman puede importar llamadas curl a su interfaz mediante muy sencillos pasos, esto es importante cuando estamos rastreando algún problema que es visible en el navegador y sospechamos que es responsabilidad de los servicios que sirven dicha información. En google chrome abrimos las herramientas de desarrollador, en la pestaña de red





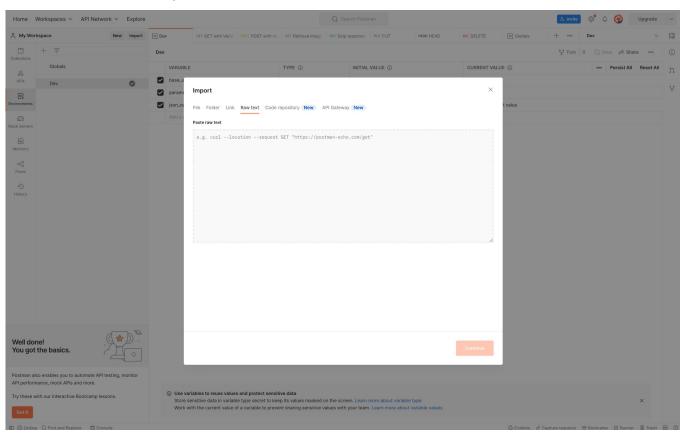
Damos click secundario a la llamada que queremos importar a postman y seleccionamos copy as curl





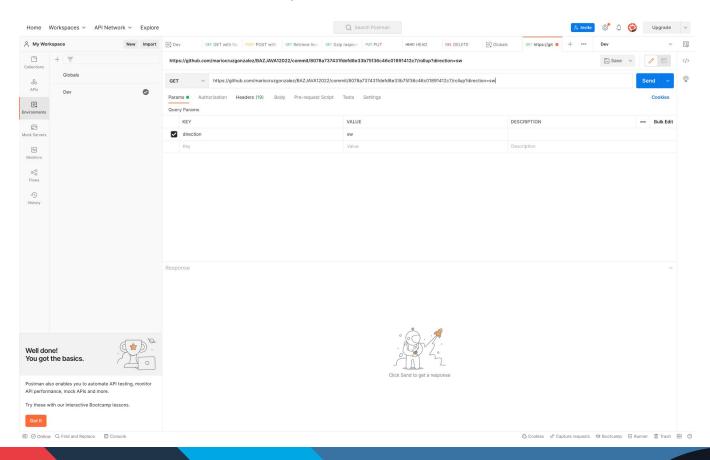


#### En postman clickeamos import y seleccionamos la opción de Raw Text





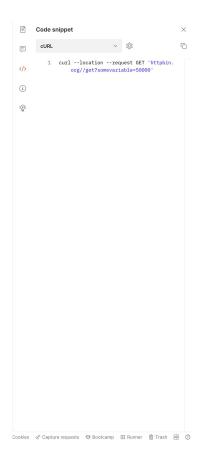
#### Clickeamos en continuar, después en import y tendremos la llamada en Postman





## Llamadas a código

De la misma forma en postman al tener una llamada, por ejemplo, parte de una colección ajena, podemos exportar dicha llamada a código, para este ejemplo, curl: clickeamos en postman a la derecha, en la opción code. Podremos elegir el lenguaje en el que queremos que se exporte la llamada, como mencione, se usará curl. Ese código lo podemos ejecutar en terminal o importarlo a nuestros proyectos en código





#### **V**

## Feedback Form

Let us know your feedback!

https://forms.gle/WKtc8wZeSxWnjGo8A



