**Практическая работа № 2**

1. Тема: Спортивный клуб
2. Применить в приложении:

Перечисления:

public enum Position

{

Manager,

Trainer,

Сurator,

Member,

Doctor

}

Структуры:

namespace SportKlub

{

struct User

{

public string name;

public int age;

public void DisplayInfo()

{

Console.WriteLine($"Name: {name} Age: {age}");

}

}

Использование структуры:

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

User tom;

tom.name = "Tom";

tom.age = 34;

tom.DisplayInfo();

Console.ReadKey();

}

}

}

///Интерфейс сотрудников.

Public interface СForm

{

double Experience{get; sert; } ///Стаж работы

double Salary{ get; set; } /// оклад

double Duration{get;set} ///длительность рабочих часов в день

}

Ссылка:

<https://github.com/ViolettaKasimova/PR_2>