# Lab1-设计文档-陈沛仪

## 程序运行方式

对给定的jar包执行命令:

```
java -jar html-editor.jar
```

可执行的测试脚本(包含对13个命令的测试):

```
init
print-indent
append h1 header body Welcome to my webpage
print-tree
edit-id header header-new
print-tree
undo
print-tree
redo
print-tree
edit-text header-new New header text
print-tree
insert p paragraph header-new this is a new paragraph.
print-tree
spell-check
delete paragraph
print-tree
save src/main/resources/html_files/test4.html
read src/main/resources/html files/test1.html
print-tree
```

#### 上述命令执行结果如下:

```
This is a HTML editor, code whatever you want here.

Enter command:

Init

Enter command:

Initation:

Initation:
```

```
Enter command:

add:-foot booker-new New header text
Enter command:

print-tree

head

Little

body

- nitheader-new

- New header text
Enter command:

Insert p puragraph header-new this is a new paragraph.

Enter command:

print-tree

head

Little

body

pRoaragraph

Little

proaragraph

Little

proaragraph

Little

proaragraph

proarag
```

```
an entitied even of extract 6.1 This interior and not tast till a section latter.

Import of even of extract 6.1 This interior and not tast till a section latter.

Import of extract 6.1 This interior and tast of extract 6.
```

#### 所有单元测试运行情况:

> ✓ AppendCommandTest	17 ms
> ✓ DeleteCommandTest	7 ms
> ✓ EditIdCommandTest	2 ms
> ✓ EditTextCommandTest	9 ms
> ✓ InitCommandTest	2 ms
> InsertCommandTest	5 ms
> ✓ PrintIndentCommandTest	8 ms
> ✓ PrintTreeCommandTest	2 ms
> ReadCommandTest	263 ms
> RedoCommandTest	1 sec 426 ms
> ✓ SaveCommandTest	15 ms
> ✓ SpellCheckCommandTest	2 sec 501 ms
> ✓ UndoCommandTest	6 ms

## 架构设计

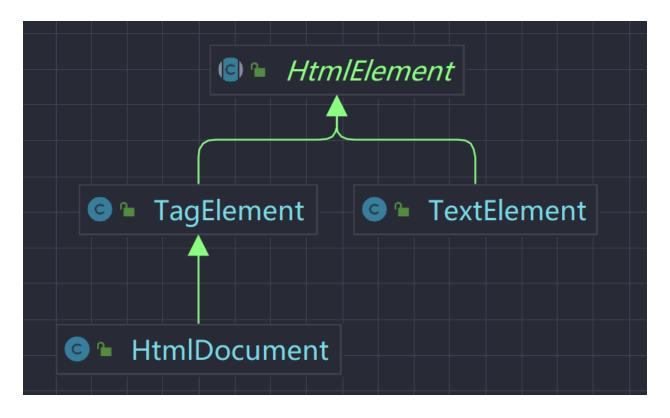
各个模块的描述以及依赖关系。可以补充一些关键的设计决策的说明

## 组合模式

对于HTML文档模型,采用组合模式以实现文档树结构:

- HtmlElement:组合模式的Component,定义了组合中所有对象的通用接口,它声明了用于访问和管理子组件的方法,包括添加、删除、获取子组件等
- TextElement:组合模式的leaf,纯文本元素,不包含子元素

- TagElement:组合模式的Composite对象,复合节点可以包含子节点,可以是叶子 节点
- HtmlDocument:继承TagElement,表示整个HTML文档结构



### 命令模式

对于不同的HTML编辑器命令,采用命令模式以实现对命令的统一操作,同时也便于实现 undo和redo操作:

- Command类定义了命令的抽象接口
  - 。 包括execute、undo和redo方法
  - 。 包含一个枚举CommandType,用于标识命令的类型(编辑、显示、输入输出、 撤销重做)
- ConcreteCommand类继承了抽象类Command,用于实现命令的具体方法
- CommandExecutor是命令模式中的调用者(Invoker)
  - 。 负责调用命令对象
  - 。 管理命令的执行顺序,保存执行历史和重做栈

• HtmlDocument类是命令模式中的receiver,将命令的具体操作委托给该接收者

