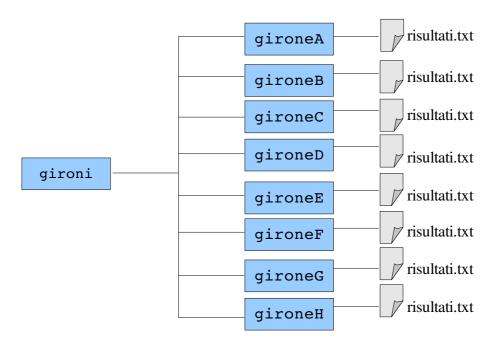
Esercizio 2

La struttura di directories riportata in figura contiene informazioni sulle classifiche delle squadre durante un certo torneo di calcio a gironi. In questa fase le squadre vengono suddivise in 8 gruppi di 4 squadre ciascuno. In ogni raggruppamento una squadra gioca 3 partite.



Il file **risultati.txt** contiene informazioni sulle squadre che costituiscono il girone e sull'esito di ciascuna partita, come nell'esempio:

```
girone A: saf mes uru fra
```

```
saf-mes =0-2
saf-uru =1-1
saf-fra =0-2
mes-uru =2-3
mes-fra =1-0
uru-fra =2-0
```

Il regolamento prevede che possano accedere alla fase successiva le prime due squadre di ogni girone, in base al piazzamento nel gruppo (ovvero le due squadre che totalizzano il punteggio più alto). In particolare, a ciascuna squadra viene attribuito un punteggio pari a :

- 3 punti per ogni partita vinta
- 1 punto per ogni pareggio
- 0 punti per ogni sconfitta subita

Ad esempio, rispetto file di esempio riportato sopra, le squadre del girone A totalizzano un numero di punti pari a:

```
saf=0+1+0=1
```

```
mes=3+0+3=6
uru=1+3+0=4
fra=3+0+0=3
```

Si scriva uno script perl **torneo.pl** che riceve da linea di comando il nome di un file e memorizza su di esso gli accoppiamenti delle squadre che accedono alla fase successiva (gli ottavi di finale). L'ouptut prodotto deve rispettare il seguente formato:

dove ciascun sq_{i_1} , sq_{i_2} rappresenta la prima e seconda squadra classificatasi nell' i-esimo girone.

Ad esempio, considerando l'estratto del file riportato come esempio, sq_{g1_1} =mes ed sq_{g1_2} =uru.

Suggerimento:

Per ogni girone si devono calcolare le prime due squadre (quelle che hanno totalizzato più punti). Per semplicità <u>non si prende in esame l'ipotesi di una situazione di parità di punteggio tra due squadre</u>.