

ESERCIZIO 1 (Linguaggi di scripting)

Il file ***campionato*** contiene informazioni relative ai risultati delle partite giocate in diverse giornate di campionato. In particolare, il file è così strutturato:

```
campionato ✕
GIORNATA DI CAMPIONATO 1

Sassuolo-Udinese 1-1
Torino-Milan 1-1
Inter-Genoa 3-1
Atalanta-Chievo 1-1
Cagliari-Cesena 2-1
Fiorentina-Palermo 4-3
Verona-Parma 3-1
Roma-Lazio 2-2
Sampdoria-Empoli 1-0
Napoli-Juventus 1-3

GIORNATA DI CAMPIONATO 2

Empoli-Inter 0-0
Palermo-Roma 1-1
Lazio-Napoli 0-1
Cesena-Torino 2-3
Chievo-Fiorentina 1-2
Genoa-Sassuolo 3-3
Milan-Atalanta 0-1
Parma-Sampdoria 0-2
Udinese-Cagliari 2-2
Juventus-Verona 4-0

GIORNATA DI CAMPIONATO 3

Cagliari-Sassuolo 2-1
Lazio-Milan 3-1
Verona-Atalanta 1-0
Inter-Torino 0-1
Juventus-Chievo 2-0
Parma-Cesena 1-2
Sampdoria-Palermo 1-1
Fiorentina-Roma 1-1
Empoli-Udinese 1-2
Napoli-Genoa 2-1
```

Ad esempio, la prima riga del file:

Sassuolo-Udinese 1-1

indica che la partita Sassuolo-Udinese è stata pareggiata 1-1.

Si scriva uno script perl capace di conteggiare i punteggi complessivi ottenuti da tutte le squadre che prendono parte al campionato. In particolare, il punteggio di ciascuna squadra è così calcolato:

- ad una partita vinta sono attribuiti 3 punti
- ad una partita pareggiata è attribuito 1 punto

Lo script per deve:

1. leggere **da linea di comando** il nome del file contenente i risultati delle partite del campionato (ad esempio, il file ***campionato***);
2. **calcolare i punteggi** per tutte le squadre che partecipano al campionato;
3. **stampare** su un nuovo file ***risultati*** la classifica delle squadre, ordinata in senso decrescente rispetto al punteggio ottenuto. Quindi, il file ***risultati*** dovrà contenere una lista di risultati del tipo *nome_squadra:punteggio_totale* ordinata rispetto al punteggio in classifica (a partire dalla squadra che ha totalizzato un punteggio più alto, per finire con la squadra che ha ottenuto il punteggio più basso in classifica).