# Programación 1 - Práctica Laboratorio Guía 1.1

Guía estructuras secuenciales - guía extendida.

Godoy del Castillo, María Florencia Stockli, María Virginia Bevilacqua, Nicolás

Profe. Filipuzzi, Fernando

#### Recomendado:

- Recomendado trabajar en grupo
- La entrega aquí es en un solo repositorio por grupo hacer el fork del repositorio: <a href="https://github.com/fernandofilipuzzi-utn/tup">https://github.com/fernandofilipuzzi-utn/tup</a> prog 1 2024 guia1.1, en el repositorio creado, incluyan como colaboradores a su grupo de trabajo
- Aquí es igual que la guía anterior, hacer todos los pasos, pero después de su arduo laburo, pueden jugar un poco con pseint (Prioricen el análisis y la estrategia primero).
- Pueden editar la solución en un doc, y subir el pdf no necesariamente esta guía en particular la tienen que hacer en papel y lápiz/birome.

## Ejercicio 1) Químicos

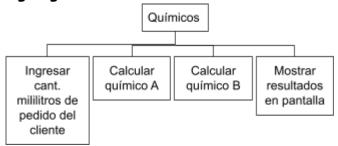
Un laboratorio se encarga de producir un compuesto formado por 2 químicos (A y B), según la siguiente proporción: 2,55 g de A y 5,78 g de B por cada litro. Requiere un algoritmo que permita calcular el total en gramos que debe agregar de cada químico según los mililitros pedidos por un cliente.

#### 1. Análisis:

- a. entrada:
  - i. mililitros
  - ii. 2,55 g de A x litro
  - iii. 5,78 g de B x litro
- **b. salida-incógnita:** total en g de químico A y químico B x litro
- c. relaciones:
  - i. regla de tres A: Aml\*2,55gr/1000ml
  - ii. regla de tres B: Bml\*5,78gr/1000ml

#### 2. Estrategia:

#### a. Organigrama



### b. Receta

- Solicitar la cantidad de mililitros pedidos por el cliente
- Calcular la cantidad de gramos del químico A
- Calcular la cantidad de gramos del guímico B

- Mostrar por pantalla el total en g de cada químico A y B

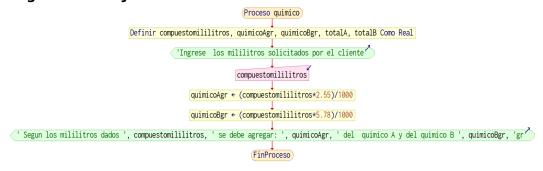
#### 3. Ambiente:

Variable	Tipo de dato	Descripción						
compuestomililitros	real	dato ingresado por el cliente						
quimicoAgr	real	compuesto en gramos						
quimicoBgr	real	compuesto en gramos						

#### 4. Pseudocódigo:

```
Proceso quimico
Definir compuestomililitros, quimicoAgr, quimicoBgr Como Real;
Escribir 'Ingrese los mililitros solicitados por el cliente';
Leer compuestomililitros;
quimicoAgr <- (compuestomililitros*2.55)/1000;
quimicoBgr <- (compuestomililitros*5.78)/1000;
Escribir ' Segun los mililitros dados ', compuestomililitros, ' se debe agregar: ', quimicoAgr, ' del quimico A y del quimico B ', quimicoBgr, 'gr';
Fin Proceso</pre>
```

## 5. Diagrama de Flujo:



#### 6. Seguimiento/prueba de Escritorio.

línea	compuestomililitros	químicoAgr	químicoBgr	
1	-	-	-	"Ingrese los mililitros solicitados por el cliente"
2	12000	-	-	-
3	12000	30.6	-	-
4	12000	30.6	69.36	-
5	12000	30.6	69.36	"El total de gramos a utiliza de A y B es"

## Ejercicio 2) Fábrica de remeras

Una fábrica de remeras desea calcular el costo de producción de una nueva línea según los siguientes datos:

- a) Costo y metros de la pieza de tela.
- b) Cantidad de tela utilizada por cada unidad
- c) Se recarga un 23% de gasto producidos por otros materiales
- d) Se recarga un 57% de gasto por mano de obra.

#### 1. Análisis:

#### a. entrada:

- i. pTela, costo de la tela
- ii. cTela, cantidad de tela comprada
- iii. cTelaxUnidad, tela utilizada por cada unidad

## b. salida-incógnita:

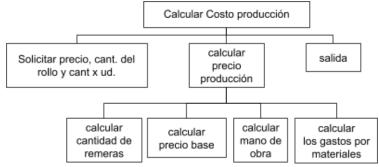
i. pProduc, costo de producción

#### c. relaciones:

- i. cRemeras=cTela / cTelaxUnidad; unidad=m/m
- ii. pBase = pTela/cRemeras \$/unidad
- iii. pMateriales= pBase \*23/100
- iv. pObra = pBase\*57/100
- v. pProduc = pBase + pMateriales + pObra

#### 2. Estrategia:

#### a. Organigrama



#### b. Receta:

- i. Solicitar los datos costo de la tela, cantidad de tela, y la cant de tela por remera
- ii. calcular la cantidad de remeras
- iii. calcular el precio base o precio en tela que insume una remera
- iv. calcula el precio en mano de obra por ud de remera
- v. calcular el precio en materiales por ud de remera
- vi. calcular el total por ud de remera
- vii. Informar el costo total por ud de remera

## 3. Ambiente:

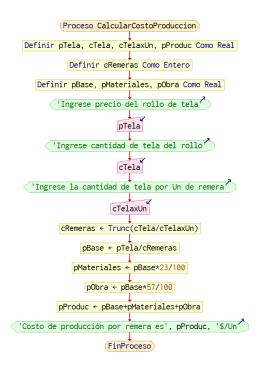
Variable	Tipo de dato	Descripción
pTela	Real	costo de la pieza de tela
сТеІа	Real	cantidad de tela en metros
cTelaxUnidad	Real	tela usada en cada unidad, metros
cRemeras	Entero	Cantidad de remeras por metros de tela

pBase	Real	costo base de tela por remera					
pMateriales Real		gastos en materiales extras					
pObra	Real	Mano de obra(\$)					
pProduc	Real	precio total de producción por remera					

## 4. Pseudocódigo:

```
Proceso CalcularCostoProduccion
      Definir pTela, cTela, cTelaxUn, pProduc Como Real;
      Definir cRemeras Como Entero;
      Definir pBase, pMateriales, pObra Como Real;
      Escribir 'Ingrese precio del rollo de tela';
1
      Leer pTela;
2
      Escribir 'Ingrese cantidad de tela del rollo';
3
      Leer cTela;
4
      Escribir 'Ingrese la cantidad de tela por Un de remera';
5
      Leer cTelaxUn;
6
      cRemeras<- Trunc( cTela / cTelaxUn );</pre>
7
      pBase <- pTela/cRemeras;</pre>
8
      pMateriales <- pBase *23/100;
9
      pObra <- pBase*57/100;</pre>
10
      pProduc <- pBase + pMateriales + pObra;</pre>
11
      Escribir 'Costo de producción por remera es', pProduc, '$/Un';
12
      FinProceso
```

## 5. Diagrama de Flujo:



## 6. Seguimiento/prueba de Escritorio.

nro line a	pTela	cTel a	cTelaxU d	cRem eras	pBase	pMater iales	pObra	pProd uc	Salida
1	-	-	-	-	-	-	-	-	Ingrese precio del rollo de tela
2	1000	-	-	-	-	-	-	-	
3	1000	-	-	-	-	-	-	-	Ingrese cantidad de tela del rollo
4	1000	60	-	-	-	-	-	-	
5	1000	60	-	-	-	-	-	-	Ingrese la cantidad de tela por unidad de remera
6	1000	60	1.5	-	-	-	-	ı	
7	1000	60	1.5	40	-	-	-	ı	
8	1000	60	1.5	40	25	-	-	ı	
9	1000	60	1.5	40	25	5.75	-	ı	
10	1000	60	1.5	40	25	5.75	14.25	-	
11	1000	60	1.5	40	25	5.75	14.25	45	'El costo de producción por remera es'

## Ejercicio 3) Planta de agua

Para el tratamiento de una planta de filtrado, se utiliza una dosis de cloro de 7 gramos cada mil litros de agua, para ello se utilizan piletas de distintas capacidades, determine la cantidad de gramos a utilizar, en una de ellas, en base a las medidas de la pileta que ingrese el usuario.

#### 1. Análisis:

#### a. entrada:

- i. dosis de cloro 7gr/1000lts
- ii. medida pileta: base\*profundidad\*altura=m^3

#### b. salida-incógnita:

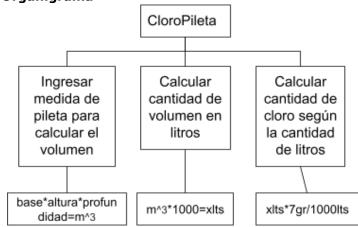
i. Cantidad de gramos a utilizar

#### c. relaciones:

- i. base\*profundidad\*altura=m^3 pileta
- ii. pileta m^3 \* 1000lts = cantidad de litros pileta
- iii. clorogr = cantidadlitrospileta\* 7gr/1000lts

#### 2. Estrategia:

### a. Organigrama



#### b. Receta:

- i. Solicitar al usuario que ingrese las medidas de la pileta
- ii. Calcular los metros cúbicos
- iii. Calcular la cantidad de litros que tiene esa pileta
- iv. Calcular los gramos de cloro por litros
- v. Mostrar por pantalla el resultado

#### 3. Ambiente:

Variable	Tipo de dato	Descripción					
base	real	medidas de la pileta					
profundidad	real	profundidad de la pileta					
altura	real	largo de la pileta					
volumen	real	metros cúbicos de la pileta m^3					
cantidadlitros	real	cantidad de litros por pileta					
clorogr	real	Cantidad de cloro en gramos					

#### 4. Pseudocódigo:

Definir base como Real;
Definir profundidad como Real;
Definir altura como Real;
Escribir 'ingrese medida de pileta';
Leer base, profundidad, altura;
volumen <- base\*profundidad\*altura;
cantidadlitros <- volumen\*1000;
clorogr <- cantidadlitros\*7/1000;
Escribir 'la cantidad de cloro a utilizar son'clorogr, 'gr en una pileta de',
cantidadlitros, litros;
FinProceso

#### 5. Diagrama de Flujo



## 6. Seguimiento/prueba de Escritorio.

nro linea	base	profundidad	altura	volumenpilet a	cantidadlitros	clorogr	Salida
1	-	-	-	-	-	-	ingrese medida de pileta
2	25mts	2mts	50mts	-	-	-	
3	25mts	2mts	50mts	2500	-	-	
4	25mts	2mts	50mts	2500	2500000	-	-
5	25mts	2mts	50mts	2500	2500000	17500gr	-
6	25mts	2mts	50mts	2500	2500000	17500gr	'La cantidad de cloro a utilizar son 17500gr en una pileta de 2500000 litros'

## Ejercicio 4) Triatlón

Para un triatión se necesita un algoritmo que permita determinar el tiempo total y la velocidad de un participante. Para esto se deben ingresar las distancias de cada tramo y el tiempo en Horas, Minutos y Segundos. El algoritmo debe informar el tiempo total y la velocidad en Km/h de cada etapa.

Ejemplo: La Paz 2018

Total	Natación	Ciclismo	Pedestrismo
	1,5km	40km	10km
2:07:12	0:24:12	1:02:23	0:40:37
Velocidad	3,72Km/h	38,47km/h	14,77km/h

#### 1. Análisis:

## a. entrada:

- i. distancias de tramo N, C y P en km
- ii. tiempo de tramo N (h, min, seg)
- iii. tiempo de tramo C (h, min, seg)
- iv. tiempo de tramo P (h, min, seg)

## b. salida-incógnita:

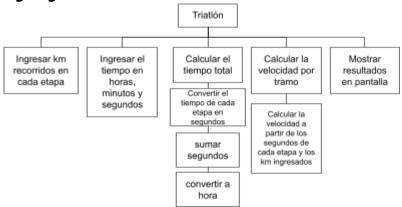
- i. tiempo total de un participante
- ii. velocidad del participante

#### c. relaciones:

- i. tiempo de tramo N= Nh\*3600+Nmin\*60+Nseg
- ii. tiempo de tramo C= Ch\*3600+Cmin\*60+Cseg
- iii. tiempo de tramo P= Ph\*3600+Pmin\*60+Pseg
- iv. tiempoenseg= Ntiemposeg+Ctiemposeg+Ptiemposeg
- v. tiempototalhoras= tiempototalsegundos/3600
- vi. tiempototalminutos= tiempototalseg%3600/60
- vii. tiempototalsegundos=totalseg%3600%60
- viii. velocidad\_natacion<- 3600 \* distancia\_natacion/totalseg\_n;
- ix. velocidad\_ciclismo<- 3600 \* distancia\_ciclismo/totalseg\_c;
- x. velocidad\_pedestrismo<- 3600 \* distancia\_pedestrismo/totalseg\_p;

#### 2. Estrategia:

#### a. Organigrama



#### b. Receta

- i. Ingresar distancias de cada tramo en km
- ii. Ingresar tiempo en horas minutos y segundos de cada etapa de cada etapa
- iii. Calcular el tiempo en segundos para sumar todas las etapas
- iv. Calcular el tiempo total a partir del resultado

- v. Calcular la velocidad por tramo a partir de los km y los segundos de cada etapa
- vi. Mostrar el tiempo total del participante y la velocidad que tuvo en cada etapa

## 3. Ambiente:

Variable	Tipo de dato	Descripción
distancia_natacion	real	distancia en km natación
distancia_ciclismo	real	distancia en km ciclismo
distancia_pedestrismo	real	distancia en kms pedestrismo
horas_n	real	tiempo en natación en horas
horas_c	real	tiempo en ciclismo en horas
horas_p	real	tiempo en pedestrismo en horas
min_n	real	tiempo natación en minutos
min_c	real	tiempo ciclismo en minutos
min_p	real	tiempo pedestrismo en minutos
seg_n	real	tiempo natación en segundos
seg_c	real	tiempo ciclismo en segundos
seg_p	real	tiempo pedestrismo en segundos
total_segundossinconvertir	real	total de la competencia en segundos
total_segundos		
total_minutos	real	total
total_horas	real	
totalseg_n	real	Tiempo total etapa N en segundos
totalseg_c	real	Tiempo total etapa C en segundos
totalseg_p	real	Tiempo total etapa P en segundos
velocidad_natación	real	velocidad en etapa natacion
velocidad_ciclismo	real	velocidad en etapa ciclismo
velocidad_pedestrismo	real	velocidad en etapa pedestrismo

## 4. Pseudocódigo:

Proceso Triatlon

Definir distancia\_natacion, distancia\_ciclismo, distancia\_pedestrismo,
horas\_n, horas\_c, horas\_p, min\_n, min\_c, min\_p, seg\_n, seg\_c, seg\_p,

```
total segundossinconvertir Como Real;
          Definir total segundos, total minutos, total horas, totalseg n,
    totalseg_c, totalseg_p, velocidad natacion, velocidad ciclismo,
    velocidad pedestrismo Como Real;
          Escribir 'Ingrese km recorridos en Natacion, Ciclismo y Pedestrismo';
1
2
          Leer distancia natacion, distancia ciclismo, distancia pedestrismo;
3
          Escribir 'Ingrese tiempo de Natación en hora, minutos y segundos';
4
          Leer horas n, min n, seg n;
5
          Escribir 'Ingrese tiempo de Ciclismo en hora, minutos y segundos';
6
          Leer horas c, min c, seg c;
7
          Escribir 'Ingrese tiempo de Pedestrismo en hora, minutos y segundos';
8
          Leer horas p, min p, seg n;
          // calculos//
          // conversión a segundos//
9
          totalseg n <- horas n*3600+min n*60+seg n;
          totalseg c <- horas c*3600+min c*60+seg c;
10
11
          totalseg p <- horas p*3600+min p*60+seg p;
12
          total segundossinconvertir <- totalseg c+totalseg n+totalseg p;
          // tiempo total//
13
          total horas <- trunc(total segundossinconvertir/3600);</pre>
          total minutos <- trunc(total segundossinconvertir MOD 3600/60);
14
          total segundos <- trunc(total segundossinconvertir MOD 3600 MOD 60);
15
          // velocidad//
17
          velocidad natacion <- trunc(3600*distancia natacion/totalseg n);</pre>
          velocidad ciclismo <- trunc(3600*distancia ciclismo/totalseg c);</pre>
18
19
          velocidad pedestrismo <- trunc(3600*distancia pedestrismo/totalseg p);</pre>
20
          Escribir 'El tiempo total del triatlon del participante es:',
    total horas, 'h', total minutos, 'm', total segundos, 's';
21
          Escribir 'La velocidad en la etapa de natación es de ',
   velocidad_natacion, 'k/h, de ciclismo es de ', velocidad_ciclismo, 'k/h, de
pedestrismo es de ', velocidad_pedestrismo;
    FinProceso
```

## 5. Diagrama de Flujo:

STREET, STREET

Il ties tool of articles on its owners and the state of t

linea	distancia_natac ion	distancia_ciclis mo	distancia_pede strismo	horas_n	min_n	seg_n	horas_c	min_c	seg_c	horas_p	min_p	seg_p	totalseg_n	totalseg_c	totalseg_p	total_segundos sinconvertir	total_horas	total_minutos	total_segundos	velocidad_nata cion r	relocidad_ciclis no	velocidad_pede strismo	salida	
1																	-						Ingrese la distano natacion ciclismo	ia recorrida par y pedestrismo
2	1.5	40	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	
3	1.5	40	D 10						-		-	-	-	-	-		-						Ingrese el tiempo segundosn para o	en horas min ada etapa
4	1.5	40	10		0 2	4 12	2 -	-	-	-	-	-		-	-		-	-						
5	1.5	40	10		0 2	4 12	2 -	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	Tiempo en Ciclisn	10
6	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-		
7	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	Tiempo en pedest	rismo
8	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	-	-	-	-	-	-	-			-		
9	1.5	40	0 10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452		-	-	-	-	-			-		
10	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452	3743	-	-	-	-	-			-		
- 11	1.5	40	0 10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452		2437		-	-						
12	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452	3743	2437	7632	-	-	-			-		
13	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452	3743	2437	7632	2	-	-	-  -		-		
14	1.5	40	0 10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452		2437			7	-			-		
15	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452		2437			7	12			-		
16	1.5	40	10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452		2437			7	12	3 -		-		
17	1.5	40	0 10		0 2	4 12	2 1	2	23		40	37	1452	3743	2437	7632	2	7	12	3	38	-		
18	1.5		10		0 2	. 13	2 1	,	23		40	37	1452	3743	2437	7632		,	12	3	38	14	"El tiempo	total de

