# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

## Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №1 з дисципліни «Дискретна математика»

Виконала:

студентка групи КН-112 Максимець Віра

Викладач:

Мельникова H. I.

Тема: Моделювання основних логічних операцій.

**Мета:** Ознайомитись на практиці із основними поняттями математичної логіки, навчитись будувати складні висловлювання за допомогою логічних операцій та знаходити їхні істинностні значення таблицями істинності, використовувати закони алгебри логіки, освоїти методи доведень.

### Варіант № 10

- 1. Формалізувати речення. Якщо не можеш визнати притензії заслуженими, то вважай що тебе не дооцінили.
- 2. Побудувати таблицю істинності для висловлювань:

$$(x \Leftrightarrow \overline{(y \land z)}) \Leftrightarrow (x \Leftrightarrow (y \land z))$$

- 3. Побудовою таблиць істинності вияснити, чи висловлювання є тавтологією або протиріччям:  $(\overline{(p \wedge q)} \vee (\overline{q} \wedge \overline{r})) \vee \overline{(p \vee r)}$ .
- 4. За означенням без побудови таблиць істинності та виконання еквівалентних перетворень перевірити, чи є тавтологією висловлювання:

$$(((p \rightarrow q) \rightarrow p) \land ((\neg (p \rightarrow q)) \rightarrow r)) \rightarrow (p \rightarrow q).$$

- 5. Довести, що формули еквівалентні:  $(q \lor r \land p)$  та  $(q \rightarrow r \lor p)$
- 6. Написати на будь-якій відомій студентові мові програмування програму для реалізації програмного визначення значень таблиці істиності логічних висловлювань при різних інтерпретаціях, для формули.
  - p визнати притензії заслуженими
     q тебе не дооцінили.

Розв'язок: (¬р)→q

2.

X	У	Z	<i>y</i> ∧ <i>z</i>	$\neg(y \land z)$	$x \leftrightarrow (\neg(y \land z))$	$x \leftrightarrow (y \land z)$	F
0	0	0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	0	1	0
0	1	0	0	1	0	1	0
1	0	0	0	1	1	0	0
0	1	1	1	0	1	0	0
1	0	1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	1	1	0	0
1	1	1	1	0	0	1	0

3. 3 7 4 6 5 9 8 1 2 
$$\left(\overline{(p \wedge q)} \vee (\overline{q} \wedge \overline{r})\right) \vee \overline{(p \vee r)}. \qquad \overline{(p \wedge q)} \qquad (p \vee r)$$

р	q	r	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1
0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1
0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1
1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1
1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0
1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

Висловлювання не є ні тавтологією, ні протиріччям.

**4.** Доведемо від протилежного: припустимо, що це висловлювання не є тавтологією, а, отже, хоча б раз набуває значення False.

$$(((p \rightarrow q) \rightarrow p) \land ((\neg (p \rightarrow q)) \rightarrow r)) \rightarrow (p \rightarrow q)$$
. = False

Імплікація стає хибною, тільки тоді, коли з True випливає False. Тобто:

1. 
$$(((p \rightarrow q) \rightarrow p) \land ((\neg (p \rightarrow q)) \rightarrow r))$$
 = True

2. 
$$(p \rightarrow q)$$
 = False

У 2-му висловлюванні ми бачимо, що імплікація = False. Це можливо, якщо із істинного літерала випливає хибний, тобто:

p = True

q = False

Замінимо ці літерали на відповідні значення:

$$((\overline{T} \to \overline{F}) \to T) \land ((\overline{T \to F}) \to r = T$$

Значення  $((\overline{T} \to \overline{F}) \to T)$  = True і  $(\overline{T \to F})$  = True. Якщо в операції кон'юнкції обидва літерали = True, то відповідно r набуває значення True.

Отже, у висловлюванні 1.  $T \to T$  =T, а у висловлюванні 2.  $(T \to F) = F$ , що є правильно. Дані висловлювання пов'язані операцією імплікації:  $T \to F = F$ 

**Висновок:** ми довели, що дане висловлювання може набувати хибного значення, тому воно не є тавтологією.

 Для доведення еквівалентності формул (q ∨ r ∧ p) та (q→r ∨ p), побудуємо таблиці істинності.

q	r	p	q V r	q∨r∧p	q→r	q→r V p
0	0	0	0	1	1	1
0	0	1	0	0	1	1
0	1	0	1	0	1	1
0	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	0	0	0
1	0	1	1	1	0	1
1	1	0	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1

Згідно з таблицею, дані вирази є різні, тому довести їхню еквівалентність неможливо.

**6.** Дане висловлювання є тавтологією, отже, для усіх комбінацій значень х, у і z є хибним.

#### Код програми:

```
#include <stdio.h>
                                                                                  else if ((x==1) && (y==1) && (z==0))
 1
                                                                           32
 2
       #include <stdlib.h>
                                                                           33
                                                                                         printf("False");
 3
                                                                           34
       int main()
 4
                                                                           35
                                                                                     else if ((x==1) && (y==0) && (z==1))
    = { int x;
                                                                           36
         int y;
                                                                            37
                                                                                         printf("False");
 7
         int z;
                                                                           38
8
       //User must enter the value 0 or 1.
                                                                                     else if ((x==0) && (y==1) && (z==1))
                                                                            39
 9
         printf("Enter x: ");
                                                                            40
10
         scanf ("%d", &x);
                                                                            41
                                                                                         printf("False");
         if ((x!=0)&&(x!=1))
11
                                                                            42
12
         {printf("\n You are allowed to enter 0 or 1. Enter x: ");
                                                                            43
                                                                                     else if ((x==1) && (y==0) && (z==0))
13
         scanf("%d", &x);};
                                                                            44
14
                                                                                         printf("False");
15
         printf("\n Enter y: ");
                                                                            45
                                                                            46
16
         scanf ("%d", &y);
                                                                                     else if ((x==0) && (y==1) && (z==0))
17
         if ((y!=0) && (y!=1))
                                                                            48
         {printf("\n You are allowed to enter 0 or 1. Enter y: ");
18
                                                                            49
                                                                                         printf("False");
19
         scanf("%d", &y); };
                                                                            50
20
                                                                            51
                                                                                     else if ((x==0) && (y==0) && (z==1))
         printf("\n Enter z: ");
21
22
         scanf ("%d", &z);
                                                                            52
                                                                            53
                                                                                         printf("False");
23
          if ((z!=0)&&(z!=1))
24
         {printf("\n You are allowed to enter 0 or 1. Enter z: ");
                                                                            55
                                                                                     else if ((x==0) && (y==0) && (z==0))
25
         scanf("%d",&z);};
                                                                            56
26
                                                                            57
                                                                                         printf("False");
27
         if ((x==1) && (y==1) && (z==1))
                                                                            58
28
                                                                           59
                                                                                     return 0:
29
              printf("False");
                                                                            60
30
       else if ((x==1) && (y==1) && (z==0))
31
```

```
"C:\Users\User_2\Desktop\!—wë Lab1\яЁюуЁрьр\bin\Debug\Project77.exe"

Enter x: 4

You are allowed to enter 0 or 1. Enter x: 1

Enter y: 0

Enter z: 0

False
Process returned 0 (0x0) execution time : 6.768 s

Press any key to continue.
```

#### Висновок

Я ознайомилась на практиці із основними поняттями математичної логіки, навчилась будувати складні висловлювання за допомогою логічних операцій та знаходити їхні істинностні значення таблицями істинності, використовувати закони алгебри логіки, освоїти методи доведень.