

VIRANTI

089659560411 | viranti188@gmail.com / viranti.119140024@student.itera.ac.id

Bandar Lampung, Lampung

Saya merupakan Individu yang memiliki antusias dan motivasi tinggi. Terampil dalam mengoperasikan software desain seperti Figma, Adobe Photoshop dan Canva. Sedang mencari kesempatan untuk mengembangkan kemampuan saya dalam bekerja di bidang desain UI/UX. Saya memiliki kemampuan komunikasi yang baik dan senang belajar hal baru.

Project

Website : Sistem Informasi Klinik Gigi dan Umum Nilaraya -
Pemrograman Web Lanjut
UI/UX Designer

Mar 2022 - May 2022

- Bertanggung jawab atas Research dan Analisis Website
- Merancang High-Fidelity menggunakan Figma
- Merancang Prototype menggunakan Figma

Aplikasi Mobile : Penjualan dan Pengelolaan Limbah
Elektronik - Interaksi Manusia dan Komputer
UI/UX Designer

Oct 2021 - Dec 2021

- Bertanggung jawab penuh atas pembuatan dan pengecekan project yang dijalankan
- Merancang High-Fidelity menggunakan Figma
- Merancang Prototype menggunakan Figma

Education Level

Institut Teknologi Sumatera - Lampung Selatan, Lampung
S1 in Teknik Informatika

Jul 2019 -

- Mengikuti berbagai kepanitiaan acara kampus
- Aktif dalam organisasi dan memegang jabatan strategis

SMA Negeri 12 Bandar Lampung - Bandar Lampung, Lampung
Jurusan in Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

Jul 2016 - Jul 2019

- Aktif dalam kegiatan ekstrakurikuler di sekolah

Organisational Experience

Dewan Perwakilan Anggota HMIF (Himpunan Mahasiswa Informatika) - Institut Teknologi Sumatera
Ketua Komisi Tata Sistem

Apr 2022 -

- Menganalisis Dokumen Himpunan
- Mengamandemen Dokumen Himpunan

Dewan Perwakilan Anggota HMIF (Himpunan Mahasiswa Informatika) - Institut Teknologi Sumatera
Sekretaris Komisi Aspirasi

Jun 2021 - Mar 2022

- Mengumpulkan keluhan, kritik, dan saran dari Massa Himpunan

Kaderisasi
Mentor

Aug 2021 - Jan 2022

Skills

- **Hard Skills:** Menguasai Figma, Canva, Microsoft Word, Microsoft Excel, dan Microsoft Power Point
- **Soft Skills:** Kepemimpinan, kerja sama tim, berpikir kritis, dan berkomunikasi dengan baik