#### SS PROGRAM

#### Main.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
               public class Main {
   static ArrayList<Sepeda> daftarSepeda = new ArrayList<>();
   static ArrayList<TransaksiPenyewaan> daftarTransaksi = new ArrayList<>();
   static Scanner input = new Scanner(System.in);
   static int idSepedaCounter = 1;
   static int idTransaksiCounter = 1;
public static void main(String[] args) {
   while (true) {
        System.out.println("\n== SISTEM PENYEWAAN SEPEDA ===");
        System.out.println("1. Tambah Sepeda");
        System.out.println("1. Linta Semua Sepeda");
        System.out.println("3. Uabh Sepeda");
        System.out.println("4. Hapus Sepeda");
        System.out.println("5. Tambah Transaksi Penyewaan");
        System.out.println("6. Lihat Semua Transaksi");
        System.out.println("7. Uabh Transaksi");
        System.out.println("7. Uabh Transaksi");
        System.out.println("8. Hapus Transaksi");
        System.out.println("9. Keluar");
        System.out.println("Pilih menu: ");
        int pillhan = input.nextInt();
        input.nextLine();

                                                   switch (pilihan) {
   case 1: {
      System.out.println("Pilih tipe sepeda:");
      System.out.println("1. Sepeda Gunung");
      System.out.println("2. Sepeda Lipat");
      System.out.print("Pilihan: ");
      int tipe = input.nextInt();
      input.nextLine();
      System.out.print("Masukkan jenis sepeda: ");
      String jenis = input.nextLine();
                                                                             if (tipe == 1) {
   daftarSepeda.add(new SepedaGunung(idSepedaCounter++, jenis));
} else if (tipe == 2) {
   daftarSepeda.add(new SepedaLipat(idSepedaCounter++, jenis));
                                                                              g also sep.
} else {
    System.out.println("Inputan Tidak Valid.");
    break;
                                                                                 System.out.println("Sepeda berhasil ditambahkan!");
                                                                             Sepeda.LihatSemuaSepeda(daftarSepeda);
break;
                                                                case 3: {
   System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin diperbarui: ");
   int id = input.nextInt();
   input.nextLine();
   System.out.print("Masukkan jenis sepeda baru: ");
   String jenis = input.nextLine();
   System.out.print("Apakah tersedia? (true/false): ");
   boolean tersedia = input.nextBoolean();
   Sepeda.PerbaruiSepeda(daftarSepeda, id, jenis, tersedia);
   head:
                                                                              e 4: {
System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin dihapus: ");
int id = input.nextInt();
Sepeda.HapusSepeda(daftarSepeda, id);
                                                                case 5: {
   System.out.print("Masukkan nama penyewa: ");
   String penyewa = input.nextLine();
   System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin disewa: ");
   int idSepeda = input.nextInt();
   IransaksiPenyewaan.lambahTransaksi(daftarTransaksi, daftarSepeda, idTransaksiCounter++, idSepeda, penyewa);

                                                                 case 6: {
    TransaksiPenyewaan.LihatSemuaTransaksi(daftarTransaksi);
                                                                  case 7: {
   System.out.print("Masukkan ID transaksi yang ingin diperbarui: ");
   int id = input.nextInt();
   TransaksiPenyewaan.PerbaruiTransaksi(daftarTransaksi, daftarSepeda, id);
                                                                  case 8: {
   System.out.print("Masukkan ID transaksi yang ingin dihapus: ");
   int id = input.nextInt();
   TransaksiPenyewaan.HapusTransaksi(daftarTransaksi, id);
                                                                  case 9: {
   System.out.println("Program selesai.");
   System.exit(0);
   break;
                                                              System.out.println("Silakan coba lagi.");
break;
}
```

```
public abstract class Sepeda {
  private int id;
  private String jenis;
  private boolean tersedia;
               public Sepeda(int id, String jenis, boolean tersedia) {
   this.id = id;
   this.jenis = jenis;
   this.tersedia = tersedia;
              public int GetId() {
    return id;
}
              public String GetJenis() {
    return jenis;
}
                      return tersedia;
              public void SetId(int id) {
    this.id = id;
}
                       this.jenis = jenis;
               public void SetTersedia(boolean tersedia) {
   this.tersedia = tersedia;
               public void TampilkanInfo() {
   System.out.println("ID: " + id + " | Jenis: " + jenis + " | Tersedia: " + (tersedia ? "Ya" : "Tidak") + " | Tipe: " + GetTipe());
               // Abstract method yang wajib di-override oleh turunan public abstract String GetTipe();
               public static void LihatSemuaSepeda(ArrayList<Sepeda> daftarSepeda) {
   if (daftarSepeda.lsEmpty()) {
      System.out.println("Tidak ada sepeda tersedia.");
      return;
}
                     }
for (Sepeda s : daftarSepeda) {
    s.TampilkanInfo();
               public static void PerbaruiSepeda(ArrayList<Sepeda> daftarSepeda, int id, String jenisBaru, boolean tersedia) {
  for (Sepeda s : daftarSepeda) {
    if (s.GetId() == id) {
        s.SetJenis(jenisBaru);
        s.SetJenis(jenisBaru);
        s.SetTersedia(tersedia);
}
                                      System.out.println("Sepeda berhasil diperbarui!");
               public static void HapusSepeda(ArrayList<Sepeda> daftarSepeda, int id) {
    daftarSepeda.removeIf(s -> s.GetId() == id);
    System.out.println("Sepeda berhasil dihapus!");
```

## SepedaGunung.java

```
public class SepedaGunung extends Sepeda {
 1
        public SepedaGunung(int id, String jenis) {
 3
            super(id, jenis, true);
 4
        }
 5
 6
        @Override
        public void TampilkanInfo() {
 7
 8
            System.out.println("== Sepeda Gunung ==");
 9
            super.TampilkanInfo();
10
        }
11
        @Override
12
        public String GetTipe() {
13
            return "Sepeda Gunung";
14
15
        }
16
   }
17
```

### SepedaLipat.java

```
public final class SepedaLipat extends Sepeda {
        public SepedaLipat(int id, String jenis) {
 3
            super(id, jenis, true);
        }
 4
 5
 6
        @Override
 7
        public void TampilkanInfo() {
 8
            System.out.println("== Sepeda Lipat ==");
 9
            super.TampilkanInfo();
10
        }
11
        @Override
12
13
        public String GetTipe() {
            return "Sepeda Lipat";
14
15
        }
16
    }
17
```

# TransaksiPenyewaan.java