SS PROGRAM

Main.java

```
public class Main {
   static ArrayList<Sepeda> daftarSepeda = new ArrayList<>();
   static ArrayList<CransaksiPenyewaan> daftarTransaksi = new ArrayList<>();
   static Scanner input = new Scanner(system.in);
   static int idSepedaCounter = 1;
   static int idTransaksiCounter = 1;
public static void main(String[] args) {
    while (true) {
        Syttem.out.println("\n== SISTEM PENYEMANN SEPEDA ===");
        System.out.println("1. Tambah Sepeda");
        System.out.println("1. Tambah Sepeda");
        System.out.println("3. Ubah Sepeda");
        System.out.println("3. Ubah Sepeda");
        System.out.println("3. Ubah Sepeda");
        System.out.println("5. Tambah Transakki Penyemaan");
        System.out.println("5. Tambah Transakki");
        System.out.println("6. Hapus Fransaki");
        System.out.println("6. Hapus Fransaki");
        System.out.println("8. Hapus Fransaki");
        System.out.println("8. Hapus Fransaki");
        System.out.println("10. Lihat Jumlah Transaksi Selesai");
        System.out.printl("Pilih menu: ");

                                                            try {
   int pilihan = input.nextInt();
   input.nextLine();
                                                                            switch (pilihan) {
    case 1: {
        System.out.println("Pilih tipe sepeda:");
        System.out.println("1. Sepeda Gunung");
        System.out.println("2. Sepeda Lipat");
        System.out.print("Pilihan: ");
        int tipe = input.nextInt();
        input.nextLine();
        System.out.print("Nasukkan jenis sepeda: ");
        String jenis = input.nextLine();
}
                                                                                                          if (tipe == 1) {
    daftarSepeda.add(new SepedaGunung(idSepedaCounter++, jenis));
} else if (tipe == 2) {
    daftarSepeda.add(new SepedaLipat(idSepedaCounter++, jenis));
}
                                                                                                           darth septem
} else {
System.out.println("Inputan Tidak Valid.");
break;
                                                                                           case 2: {
    Sepeda.LihatSemuaSepeda(daftarSepeda);
                                                                                                           e 2: {
    System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin diperbarui: ");
    int id = input.nextint();
    input.nextint();
    System.out.print("Masukkan janis sepeda baru: ");
    System.out.print("Masukkan janis sepeda baru: ");
    System.out.print("Apakkah tersedia" (true/false): ");
    boolean tersedia = input.nextBoolean();
    Sepeda.PerbaruiSepeda(daftarSepeda, id, jenis, tersedia);
    hosas:
                                                                                           case 4: {
   System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin dihapus: ");
   int id = input.nextInt();
   Sepeda.HapusSepeda(daftarSepeda, id);
   break;
                                                                                          case 5: {
   System.out.print("Masukkan nama penyewa: ");
   String penyewa = input.nextLine();
   System.out.print("Masukkan ID sepeda yang ingin disewa: ");
   int idSepeda = input.nextInt();
   TransaksiPenyewaan.TambahTransaksi(daftarTransaksi, daftarSepeda, idTransaksiCounter++, idSepeda, penyewa);
                                                                                             case 7: {
   System.out.print("Masukkan ID transaksi yang ingin diperbarui: ");
   int id = input.nextInt();
   TransaksiPenyewaan.PerbaruiTransaksi(daftarTransaksi, daftarSepeda, id);
   break;
                                                                                                           orB: {
System.out.print("Masukkan ID transaksi yang ingin dihapus: ");
Int id = input.nextInt();
TransaksiPenyewaan.Hapusiransaksi(daftarTransaksi, id);
break;
                                                                                           case 9: {
   System.out.println("Program selesai.");
   System.exit(0);
   break;
                                                              }
} catch (Exception e) {
System.out.println("Terjadi kesalahan input. Harap masukkan angka yang sesuai!");
input.nextLine(); // Hembersihkan buffer
```

Sepeda.java

```
\begin{smallmatrix}1&2&2&3&4\\&5&6&7&8&9\\&10&11&12&13&14\\&15&16&17&18&19\\&20&22&22&24&24\\&22&26&27&22&29&30&31&32\\&23&23&24&24&24&24&34\\&24&24&24&24&24&24&24\\&25&26&27&28&29&33&34&35\\&25&25&25&25&25&55\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25&25&25\\&25&25&25
                              private int id;
private String jenis;
private boolean tersedia;
                              public Sepeda(int id, String jenis, boolean tersedia) {
   this.id = id;
   this.jenis = jenis;
   this.tersedia = tersedia;
                              public int GetId() {
    return id;
}
                              return jenis;
}
                                public String GetJenis() {
                              public boolean IsTersedia() {
    return tersedia;
}
                               public void SetId(int id) {
                                              this.id = id;
                               public void SetJenis(String jenis) {
   this.jenis = jenis;
                               public void SetTersedia(boolean tersedia) {
   this.tersedia = tersedia;
                               @Override
public void TampilkanInfo() {
    System.out.println("ID: " + id + " | Jenis: " + jenis + " | Tersedia: " + (tersedia ? "Ya" : "Tidak") + " | Tipe: " + GetTipe());
                                public String GetDeskripsi() {
    return "Sepeda jenis: " + jenis + " (Tersedia: " + tersedia + ")";
                                public abstract String GetTipe();
                               public static void LihatSemuaSepeda(ArrayList<Sepeda> daftarSepeda) {
   if (daftarSepeda.isEmpty()) {
      System.out.println("Tidak ada sepeda tersedia.");
                                              }
for (Sepeda s : daftarSepeda) {
    s.TampilkanInfo();
                               System.out.println("Sepeda tidak ditemukan."):
                                public static void HapusSepeda(ArrayList<Sepeda> daftarSepeda, int id) {
   daftarSepeda.removeIf(s -> s.GetId() == id);
   System.out.println("Sepeda berhasil dihapus!");
```

SepedaGunung.java

```
public class SepedaGunung extends Sepeda {
        public SepedaGunung(int id, String jenis) {
3
            super(id, jenis, true);
 4
        }
 5
 6
        @Override
 7
        public void TampilkanInfo() {
            System.out.println("== Sepeda Gunung ==");
9
            super.TampilkanInfo();
10
        }
11
12
        @Override
        public String GetTipe() {
13
14
            return "Sepeda Gunung";
15
        }
16
```

SepedaLipat.java

```
public final class SepedaLipat extends Sepeda {
        public SepedaLipat(int id, String jenis) {
            super(id, jenis, true);
4
        }
 5
6
        @Override
7
        public void TampilkanInfo() {
8
            System.out.println("== Sepeda Lipat ==");
9
            super.TampilkanInfo();
10
        }
11
12
        @Override
13
        public String GetTipe() {
            return "Sepeda Lipat";
14
15
        }
16
    }
```

TransaksiPenyewaan.java

```
oublic static int GetJumlahTransaksiSelesai() {
   return jumlahTransaksiSelesai;
               out.println("Transaksi tidak ditemukan.");
```

InfoTampilan.java

```
public interface InfoTampilan {
   void TampilkanInfo();
   String GetDeskripsi();
}
```