

Exercicis JS Bàsic

Poker (BOM)

Partint de la solució del joc de poker de l'exercici EX1, modifiqueu el programa de tal manera que:

- A. Quan es premi el bot jugar surti un "prompt" que et demani si vols fer trampes o no. La resposta, si és "SI" (no case sensitive), el programa ha de mostrar que has guanyat SEMPRE encara que les cartes no coincideixin amb cap combinació guanyadora. En cas de no respondre "SI", el programa ha de jugar normalment. Una vegada que l'usuari hagi introduït la resposta, el programa ha de donar un missatge d'avis (alert) per saber si l'usuari juga fent trampes o no.

Mireu el següent enllaç per recuperar el paràmetre "trampes" dins la finestra emergent del joc: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/URL>

- B. Quan es premi el bot de jugar, s'ha d'obrir una finestra nova de 800px x 300px amb la solució del joc.
- C. Afegir a la finestra principal dos botons, un per tancar la finestra del joc i l'altre per tancar tot el programa (finestra del joc i la pròpia finestra principal).
- D. A la finestra emergent del joc, poseu un bot per refrescar la pàgina i mostrar així, una solució diferent en cada refresc.