

## Examen JavaScript

### Ejercicio 1 ( 5 puntos)

En la carpeta JSBasico\_Ejercicio1 tenéis los siguientes ficheros:

- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js. Hay que implementarlo.
- ejercicio1.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio y dónde tenéis implementada una línea de código solicitando un número entre el 1 y el 10 al usuario.

**ejercicio1.js**

```
let numero = prompt('Dame un número entre el 1 y el 10');
```

1. (2 punts) Dado el código facilitado:
  - Comprueba si el número se encuentra entre el 1 y el 10.
    - 🟡 Si el número no se encuentra en el rango correcto, volveremos a lanzar el mensaje solicitando un número al usuario
    - 🟡 Si el número se encuentra en el rango correcto, seguiremos con la ejecución del código.
2. (2 punts) Dado el código facilitado, crea una función que cumpla los siguientes requisitos:
  - Generará un número aleatorio entre el 1 y el 10.
  - Comprobará si el número facilitado por pantalla se corresponde con el número aleatorio obtenido.
    - 🟡 Si los dos números son iguales, la función devolverá true.
    - 🟡 Si los dos números no son iguales, la función devolverá false.
3. (1 punt) Utiliza el resultado de la función para lanzar por pantalla:
  - Si la función devuelve TRUE, el mensaje será: ¡Enhorabuena, has acertado!
  - Si la función devuelve FALSE, el mensaje será: Lo sentimos, NO has acertado.

En caso de no haber terminado el apartado anterior, puedes utilizar la siguiente función:

**FUNCIÓN comprobarNumero**

```
function comprobarNumero(){  
    return true;  
}
```

En esta función puedes cambiar el valor TRUE a FALSE para hacer comprobaciones.

## Ejercicio 2 (2.5 puntos)


En la carpeta JSBasico\_Ejercicio2 tenéis los siguientes ficheros:


- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js. Hay que implementarlo.
- ejercicio2.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio.

Se pide:


1. (2 punts) Crear una clase NIF que cumpla los siguientes requisitos:

- Debe tener las siguientes propiedades:

-  Una para almacenar el número,

-  otra para almacenar la letra,

- Debe tener un método que se llamará **esCorrecto**. Este método debe:

-  Comprobar si el NIF tiene 7 números y si no los tiene, debe devolver FALSE.

-  Comprobar si la letra del NIF es correcta siguiendo la siguiente fórmula:

- Dividir los números del NIF entre 23 y tomar el resto.
- El resto se debe comparar con la siguiente serie para encontrar la letra correcta:

RESTO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
LETRA	T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B	N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

2. (0.5 punts) Mostrar la comprobación de un NIF correcto y un NIF incorrecto.

A continuación se facilitan NIF correctos y erróneos para que podáis realizar las comprobaciones oportunas:

- 02255667-B (CORRECTO)
- 01489562-J (CORRECTO)
- 01156987-A (INCORRECTO)
- 03569874-P (INCORRECTO)

## Ejercicio 3 (2.5 puntos)

En la carpeta JSBasico\_Ejercicio3 tenéis el fichero ejercicio3.js dónde realizar el ejercicio. Se pide:

1. (1 punt) Crear un array con 15 números aleatorios
2. (1.5 punts) Recorrer el array mostrando tantos asteriscos como se indique en el número de

cada posición.

Si no has sido capaz de realizar el punto anterior, puedes inventarte un array con números para poder realizar este apartado.

## Criterios de entrega

Los requisito de entrega para los documentos del examen son:

- Tipo de archivo: archivo comprimido con todos los archivos generados durante el examen
- Nombre del archivo comprimido: Llinatge1Nom\_ExJSBasico\_1
- No se corregirán aquellos ejercicios que no se codifiquen en un fichero .js aparte como los ejemplos realizados en clase.

Por favor, una vez realizada la entrega avisad a la profesora para comprobar que todo ha ido correctamente.

**NOTA 1.** No es corregiran aquells treballs que no complen els requisits d'entrega indicats.

**NOTA 2.** Per favor, recordeu comprovar que l'arxiu penjat en l'entrega sigui correcte i funcioni correctament.