

Ejercicis BOM

Ejercicio 1: Información del Navegador

Crea una página web que muestre información del navegador utilizando las propiedades del objeto navigator. El resultado debe incluir:

- El nombre del navegador.
- La versión del navegador.
- Si las cookies están habilitadas o no.

Para ello:

1. Usa el objeto navigator para obtener la información necesaria.
2. Muestra los datos en una lista no ordenada ().
3. Asegúrate de que la página se actualice correctamente al abrirse en diferentes navegadores.

Ejercicio 2: Reloj Dinámico

Crea una página web que muestre un reloj dinámico que se actualice en tiempo real cada segundo utilizando el objeto setInterval.

Para ello:

1. Usa el método setInterval para actualizar la hora actual en un elemento <div> o <p> en la página.
2. La hora debe mostrarse en formato HH:mm:ss.
3. Añade un botón para detener el reloj utilizando clearInterval.

Ejercicio 3: Gestión de Ventanas Emergentes

Crea un sistema para gestionar ventanas emergentes (pop-ups) desde una página principal.

Para ello:

1. Crea un botón que abra una nueva ventana con contenido personalizado (por ejemplo, un mensaje de bienvenida).
2. La ventana debe tener dimensiones específicas (300x300 píxeles).
3. Añade botones para:
 - Cerrar la ventana.
 - Mover la ventana a una nueva posición utilizando el método moveTo.
 - Redimensionar la ventana utilizando el método resizeTo.

Ejercicio 4: Calculadora de Diferencias Horarias

Crea una página web que permita calcular la diferencia en segundos entre dos horarios ingresados por el usuario.

Para ello:

1. Usa el método Date del objeto window para obtener las fechas ingresadas.
2. Calcula la diferencia entre las dos horas y muestra el resultado en segundos.
3. Asegúrate de validar que las horas ingresadas sean válidas.

Ejercicio 5: Contador de Tiempo en la Página

Crea una página que cuente el tiempo que el usuario ha pasado en ella y le avise al cerrar la pestaña.

Para ello:

1. Usa el método `performance.now` para iniciar un contador cuando el usuario cargue la página.
2. Al cerrar la pestaña o recargarla, muestra un mensaje utilizando el evento `beforeunload`, indicando cuántos segundos ha pasado en la página.
3. Asegúrate de que el contador no se reinicie si el usuario recarga la página.

Ejercicio 6: Geolocalización Básica

Crea una página que obtenga y muestre la ubicación actual del usuario (latitud y longitud) utilizando el objeto `navigator.geolocation`.

Para ello:

1. Usa el método `getCurrentPosition` para obtener las coordenadas del usuario.
2. Muestra la latitud y longitud en pantalla.
3. Incluye un botón para recargar la ubicación.
4. Si el usuario no permite acceder a la ubicación, muestra un mensaje de error.

Ejercicio 7: Control del Historial

Crea una página que permita al usuario navegar por el historial del navegador usando botones.

Para ello:

1. Usa los métodos `history.back` y `history.forward` para implementar los botones "Atrás" y "Adelante".
2. Añade un botón para recargar la página utilizando `location.reload`.
3. Muestra un contador en pantalla que indique cuántas páginas se han visitado en el historial actual.

Ejercicio 8: Cambiar la URL Dinámicamente

Crea una página que permita al usuario cambiar la URL del navegador sin recargarla.

Para ello:

1. Usa el método `history.pushState` para modificar la URL de la página.
2. Incluye un formulario para que el usuario escriba la nueva URL que desea establecer.
3. Muestra un mensaje en pantalla indicando que la URL se ha actualizado correctamente.