

Exercicis JS Bàsic

Poker (DOM)

En aquest exercici farem el joc de... POKER! Partint de les cartes adjuntes a l'exercici heu de fer que quan es premi el botó "Jugar", el programa us mostri per pantalla 5 cartes diferents (recordeu que, una vegada elegida una carta, no pot tornar a aparèixer!). Una vegada mostrades les cartes per pantalla, el programa us ha de dir si heu guanyat o no. Per simplificar el problema, elegiu només una combinació guanyadora de póker (parella, trio, escala, escala reial...).

No ho hem vist encara, però heu de saber que per a cridar una funció des d'un botó, ho farem així:

```
<button onclick="jugar()">Jugar</button>
```

La comanda anterior crida a la funció de JS de jugar. Aquests ESDEVENIMENTS els veurem en detall al següent tema.

A l'exemple hi ha la combinació guanyadora d'una parella:

