|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Pembelajaran AndroidStudio Video ke  5 - 10  (Tugas semester 5 #2) | 87 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Atribut adalah kata khusus yang berada di dalam tag pembuka dan berfungsi sebagai modifier untuk menentukan perilaku yang akan dilakukan oleh elemen.
2. Di dalam android studio terdapat beberapa atribut, yaitu declared attributes, layout, transform, common attributes, dan all attributes.
3. Declared attributes, yaitu bagian yang berisi atribut yang ditentukan dalam file tata letak.
4. Dan untuk menambahkan atribut, klik tombol (+) atau add pada bagian kanan atas kotak declared attributes.
5. Layout, yaitu bagian yang berisi kontrol untuk lebar dan tinggi tampilan.
6. Transform, yaitu bagian yang berisi pengaturan untuk mengatur animasi tampilan. Mengatur animasi tampilan yang sejajar atau bagian x (horizontal) dan mengatur tampilan tegak lurus atau bagian y (vertikal). Beberapa menu pengaturan tampilan adalah rotation (rotasi), scale (skala), translation, dan alpha.
7. Rotation <rotate> digunakan untuk animasi rotasi dengan merepresentasikan rotate animation yang digunakan untuk mengubah tampilan dan perilaku selama interval waktu tertentu.
8. Atribut – atribut yang ada pada <rotate> adalah android:fromDegrees, android:toDegrees, android:pivotX, dan android:pivotY.
9. android:fromDegrees berfungsi untuk memulai posisi angular, dalam derajat.
10. android:toDegrees berfungsi untuk mengakhiri posisi angular, dalam derajat.
11. android:pivotX digunakan untuk mengatur koordinat X dari pusat rotasi, dinyatakan dalam piksel sesuai dengan tepi kiri objek.
12. android:pivotY digunakan untuk mengatur koordinat Y dari pusat rotasi, dinyatakan dalam piksel sesuai dengan tepi atas objek.
13. Scale <scale> digunakna untuk pengubahan ukuran animasi yang dapat digunakan untuk menentukan titik tengah gambar dilebarkan ke luar atau ke dalam. Atribut – atribut yang ada di dalam <scale> adalah android:fromXScale, android:toXScale, android:fromYScale, dan android:toYScale.
14. android:fromXScale digunakan untuk mengatur ukuran X awal, dimana 1,0 tidak ada perubahan.
15. android:toXScale digunakan untuk mengatur ukuran X akhir, dimana 1,0 tidak ada perubahan.
16. android:fromYScale digunakan untuk mengatur ukuran Y awal, dimana 1,0 tidak ada perubahan.
17. android:toYScale digunakan untuk mengatur ukuran Y akhir, dimana 1,0 tidak ada perubahan.
18. Translation <translate> digunakan untuk memberi efek motion vertikan dan horizontal. Mempresentasikan translateanimation adalah animasi yang digunakan untukmengontrol posisi dari objek. Atribut – atribut pada translate yaitu, android:fromXDelta, android:toXDelta, android:fromYDelta, dan android:toXDelta.
19. android:fromXDelta digunakan untuk mengatur X awal dan dinyatakan dalam piksel yang sesuai dengan posisi normal.
20. android:toXDelta digunakan untuk mengatur X akhir dan dinyatakan dalam piksel yang sesuai dengan posisi normal.
21. android:fromYDelta digunakan untuk mengatur Y awal dan dinyatakan dalam piksel yang sesuai dengan posisi normal.
22. android:toXDelta digunakan untuk mengatur Y akhir dan dinyatakan dalam piksel yang sesuai dengan posisi noramal.
23. Alpha <alpha> digunakan untuk mengatur animasi fade-in atau fade-out. Atribut – atribut pada alpha yaitu, android:fromAlpha dan android:toAlpha,
24. Common attributes, yaitu bagian yang mencantumkan atribut umum untuk tampilan yang dipilih.
25. All attributes, yaitu bagian yang berisi semua atribut yang tersedia / atribut yang digunakan. Untuk melihat semua atribut yang tersedia, maka dapat luaskan bagian all attributes di bawah jendela.
26. Setiap komponen yang ada di dalam coding itu kita wajib mengatur id nya terlebih dahulu agar kita tahu nanti ketika masuk ke dalam coding kita tahu yang dimaksud.
27. Refactor adalah proses memperbaiki dan mengganti source code yang bertujuan agar lebih mudah dibaca dan membuat setiap nama yang diberi menjadi unik.

Cth : Seperti apabila ingin mengganti nilai id pada suatu komponen, maka akan terdapat dialog user yang menampilkan apakah ingin mengganti (refactor) id atau batalkan penggantian? Maka jika ingin mengganti id, klik refactor.

1. Android:id=”@+id/” adalah atribut yang digunakan untuk memberikan sebuah id pada setiap elemen atau tag untuk membedakan tag – tag di dalam coding.
2. Foreground <foreground> adalah atribut yang digunakan untuk menetapkan resource yang dapat digambar pada latar belakang dan latar depan sebagai elemen.
3. fontFamily adalah atribut yang digunakan untuk mengatur jenis huruf yang akan digunakan.
4. hint adalah atribut yang digunakan untuk memberikan teks hint / petunjuk kepada pengguna tentang apa yang harus dimasukkan / diisikan ke dalam editText. Jenis tulisan dari hint ini transparan. Dan petunjuk ini akan otomatis menghilang ketika teks mulai dimasukkan ke dalam editText.
5. textSize adalah atribut yang digunakan untuk mengatur besar kecilnya teks yang akan ditampilkan.

**Saya Belum Mengerti**