|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Pembelajaran AndroidStudio Video ke  5 - 10 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat file android Counter, setelah itu pada activity\_main.xml mengedit tampilan dari UI.
2. Show System UI, adalah perintah yang digunakan untuk menunjukkan tampilan dari aplikasi yang ada di android (menunjukkan tampilan User Interface).
3. Select Design Surface adalah salah satu alat yang ada di toolbar yang digunakan untuk mengedit tampilan design dan blueprint.
4. Beberapa perintah yang ada pada select surface design adalah, Design, Blueprint, Design + Blueprint.
5. Design, yaitu perintah yang digunakan untuk melihat langsung tampilan dari layout yang dibuat.
6. Blueprint, yaitu perintah yang digunakan untuk hanya menampilkan outline dari masing – masing view saja.
7. Constraintlayout adalah salah satu komponen viewgroup yang dapat digunakan untuk menyusun tampilan aplikasi yang kompleks tanpa nestedlayout.
8. Pengaturan posisi dari setiap komponen pada constraint layout digunakan agar ketika tampilan layar membesar, maka posisi dari komponen tidak berubah, karena setiap komponen sudah diatur masing – masing berapa ukuran jarak dan posisi pada parentlayout nya.
9. Wrapcontent artinya lebar dari komponen mengikuti isi di dalam komponen.
10. Fixed artinya isi komponen tidak memengaruhi lebar yang sudah ditentukan.
11. Matchconstrains artinya lebar komponen akan menyesuaikan lebar layar ditambah dengan jarak yang sudah ditambahkan.
12. Layout\_width adalah attribute yang digunakan untuk mengatur lebar dari layout.
13. Layout\_height adalah attribute yang digunakan untuk mengatur panjang dari layout.
14. Align adalah alat yang ada di toolbar yang digunakan untuk meluruskan posisi komponen. Di dalam align ini terdapat beberapa perintah, yaitu horizontal, vertikal, horizontally in parent, dan vertically in parent.
15. Horizontal adalah salah satu perintah pada align yang digunakan untuk mengatur posisi komponen pada posisi bagian tengah layar secara horizontal (sejajar dari kanan ke kiri).
16. Vertikal adalah salah satu perintah pada align yang digunakan untuk mengatur posisi komponen pada posisi bagian tengah layar secara vertikal (posisi atas ke bawah dan tegak lurus dengan garis horizontal).
17. Horizontally in parent adalah salah satu perintah pada align yang digunakan untuk mengatur posisi komponen pada posisi bagian tengah layar secara horizontal (sejajar dari kanan ke kiri) sesuai menurut parent nya.
18. Vertically in parent adalah salah satu perintah pada align yang digunakan untuk mengatur posisi komponen pada posisi bagian tengah layar secara vertikal (posisi atas ke bawah dan tegak lurus dengan garis horizontal) sesuai dengan parent dari komponen.
19. Clear All Constraint adalah alat yang digunakan untuk menghapus semua constraint pada komponen yang dipilih.
20. textSize pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur besar text dari komponen. Satuan dari textSize adalah sp.
21. textColor pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur warna pada text yang ada di dalam komponen.
22. fontFamily pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur jenis huruf yang digunakan pada komponen.
23. textStyle pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur style dari teks yang ada pada komponen.
24. Di dalam textStyle ada beberapa style yang bisa digunakan yaitu, normal, bold, dan italic
25. bold adalah style dengan membuat teks menjadi tebal.
26. Italic adalah style yang membuat teks menjadi miring.
27. Background pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur warna dari background pada komponen yang dipilih.
28. backgroudnTint pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur warna background pada komponen button yang dipilih.
29. Untuk mengubah tampilan warna dari nama aplikasi pada bagian atas, yaitu hanya dengan mengubah kode warna yang bernama purple\_500 untuk bagian status bar, dan purple\_200 untuk bagian nama aplikasi.
30. Setelah warna dideklarasikan, maka pada file theme.xml warna – warna yang sudah dideklarasikan tersebut dipanggil.
31. textAllCaps pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk merubah semua teks yang ada pada komponen menjadi huruf kapital. Jika pengaturan adalah true, maka semua teks yang ada pada komponen yang dipilih menjadi huruf kapital. Tetapi, jika pengaturan adalah false, maka teks yang ada pada komponen akan menjadi teks seperti biasa.
32. Orientation for preview adalah salah satu alat yang ada pada toolbar yang berfungsi untuk melihat tampilan preview yang akan diplay pada android. Beberapa fungsi tampilan yang ada pada Orientation for Preview adalah landscape, portrait, UI mode, dan nightmode.
33. Landscape pada orientation for preview adalah perintah yang digunakan untuk membuat tampilan menjadi tampilan tidur / miring.
34. Portrait pada orientation for preview adalah perintah yang digunakan untuk membuat tampilan menjadi tampilan menjadi tampilan berdiri.
35. Mengubah id dari button counter up menjadi btnUp, button counter down menjadi btnDown, dan TextView menjadi tvHasil. Id sangat penting karena java memerlukan id untuk pengeksekusian coding.
36. onClick adalah event yang terjadi ketika komponen di klik maka akan terjadi sesuatu yang sudah diatur.
37. System.out.println() adalah perintah yang digunakan untuk menampilkan output / hasil ke layar.
38. Menambahkan event onClick pada komponen btnUp, lalu menambahkan view btnUp ke dalam mainactivity.java. Kemudian menambahkan perintah system.out.println(“btnUp”).
39. Logcat adalah alat command line yang berfungsi mengeluarkan log pesan sistem, pelacakan tumpukan saat perangkat menampilkan error dan pesan yang sudah ditulis dari aplikasi.
40. setText() adalah method yang digunakan untuk mengatur text di dalam variabel. Isi dari setText() ini berupa string.
41. Membuat counter dan mengatur counter up dan counter down.
42. Mengalami error ketika membuat file projek baru dalam android studio karena gradle tidak bisa melakukan sinkronisasi, sebab ketika saya membuat file project laptop tidak terhubung ke dalam internet dan ketika saya menghubungkan laptop ke internet lalu mencoba membuat projek baru, error hilang.
43. Linear layout adalah layout yang berfungsi untuk menampilkan komponen – komponen aplikasi seperti teks, tombol, dan gambar dengan cara vertikal atau horizontal.
44. android:orientation adalah tag yang digunakan untuk mengatur orientasi untuk ditampilkan secara horizontal (atas ke bawah) atau vertikal (kiri ke kanan).
45. layoutMargin pada allattribute adalah attribute yang digunakan untuk mengatur tampilan margin dari komponen. Di dalam layoutMargin terdapat 7 layoutMarginm yaitu layout\_margin, layout\_marginStart, layout\_marginLeft, layout\_marginTop, layout\_marginEnd, layout\_marginRight, dan layout\_marginBottom.
46. Layout\_margin adalah atribut yang digunakan untuk mengatur tampilan margin pada semua bagian.
47. layout\_marginLeft adalah atribut yang digunakan untuk mengatur tampilan margin pada bagian kiri.
48. Layout\_marginTop adalah atribut yang digunakan untuk mengatur tampilan margin pada bagian atas.
49. Layout\_marginRight adalah atribut yang digunakan untuk mengatur tampilan margin pada bagian kanan.
50. Layout\_marginBottom adalah atribut yang digunakan untuk mengatur tampilan margin pada bagian bawah.

Kemudian, memasukkan nilai dari spinner dengan melakukan pengaturan nilai pada objek adapter yaitu dengan menggunakan fungsi setAdapter.

**Saya Belum Mengerti**