



# Paneles y layouts

Hecho por: Virgilio Jesus Dominguez Gonzalez



## Índice

<b>Wireframe o diseño de la app</b>	<b>3</b>
Funciones básicas del diseño:	4
Estética del diseño:	4
<b>Árbol de contenedores</b>	<b>5</b>
<b>Aplicación ya desarrollada</b>	<b>7</b>
Dashboard	7
Usuarios	8
Informes	9
Ajustes	9
Ayuda	10
<b>Propiedades clave usadas</b>	<b>11</b>



## Wireframe o diseño de la app

Antes de realizar la aplicación vamos a diseñar un boceto de lo que queremos programar, en nuestro caso he hecho un boceto de la app a partir de webs de diseño como es Canvas.

The wireframe shows a web application for managing users. It features a dark blue sidebar on the left with a user profile icon at the top and four menu items: 'Dashboard', 'Informes', 'Ajustes', and a help icon. The main content area is titled 'Gestor de usuarios' and contains a form for adding or editing a user. The form fields include 'Nombre' (text input), 'Email' (text input), 'Rol' (dropdown menu with 'Admin' selected), 'Activo' (checkbox checked), and 'Notas' (text input). To the right of the form is a summary panel with two tabs: 'Resumen' (active) and 'Logs'. The 'Resumen' tab displays a block of placeholder text, a status 'Activo' with a horizontal line, and a 'Notas' section with a list of five horizontal lines. At the bottom of the form are three buttons: 'Cancelar', a disabled button, and 'Guardar'.



## Funciones básicas del diseño:

1. Formulario de gestión de usuarios:
  - a. Nombre: campo de texto para introducir el nombre del usuario.
  - b. Email: campo de texto para el correo electrónico.
  - c. Rol: menú desplegable para seleccionar el rol (ejemplo: Admin).
  - d. Activo: casilla de verificación para habilitar o deshabilitar al usuario.
  - e. Notas: campo de texto adicional para observaciones.
2. Panel lateral de navegación:
  - Dashboard
  - Informes
  - Ajustes
3. Pestañas de información (parte derecha):
  - Resumen: muestra información básica del usuario.
  - Logs: presumiblemente mostraría un historial de actividades o cambios.
4. Acciones principales:
  - Cancelar: descartar cambios.
  - Guardar: confirmar cambios y guardar información del usuario.

## Estética del diseño:

1. Colores: predominan tonos azules y blancos → aspecto corporativo, limpio y profesional.
2. Tipografía: clara, en negrita para títulos y normal para campos, lo que asegura jerarquía visual.



3. Distribución:
  - Lateral izquierdo: menú vertical con íconos y etiquetas.
  - Centro: formulario principal para gestionar datos.
  - Derecha: panel de información adicional (resumen/logs).
4. Estilo de botones y campos: bordes redondeados, sombras suaves, diseño minimalista.
5. Íconos: acompañan al menú lateral, facilitando la navegación visual.

## Árbol de contenedores

El programa ha sido dividido y diseñado de la siguiente manera:

### Header (NORTH):

- JLabel grande: "Gestor de usuarios" (negrita 18) + icono a la izquierda.
- Debajo, un JSeparator para separar visualmente.

### Navegación (WEST):

- 5 botones verticales (Dashboard, Usuarios, Informes, Ajustes, Ayuda).
- Todos del mismo tamaño, alineados en columna.

### Formulario (CENTER):

- GridBagLayout con etiquetas a la izquierda y campos a la derecha:
  - Nombre (JTextField)
  - Email (JTextField)
  - Rol (JComboBox con opciones: Admin, Editor, Invitado)
  - Activo (JCheckBox)
  - Notas (JTextArea con JScrollPane para crecer verticalmente).



### **Previsualización (EAST):**

- JTabbedPane con 2 pestañas:
  - Resumen (JTextArea readonly con scroll).
  - Logs (JList o JTextArea con scroll).
- Ancho fijo de unos 260px.

### **Botonera (SOUTH):**

- FlowLayout alineado a la derecha.
- Botones uniformes: Cancelar, Limpiar, Guardar.
- Botón por defecto: Guardar.

### **Diálogo de confirmación (JDialog)**

- Cuando se pulse “Guardar” aparece un JDialog modal con:
  - JLabel: "¿Guardar cambios?"
  - Botones: Aceptar / Cancelar.



## Aplicación ya desarrollada

En este apartado enseñaremos los resultados después del desarrollo de la aplicación tras haber hecho un boceto de la app que queríamos realizar y un árbol con todos los bloques y funciones a hacer.

### Dashboard

Aquí se mostrarán datos relacionados con la aplicación y los usuarios en ella.





## Usuarios

En esta ventana podremos ingresar todos los datos del usuario, en cuanto terminemos de escribir toda la información le daremos a guardar y nos aparecerá una pestaña donde podremos elegir entre no guardar los cambios o si hacerlo.

Tras esto simplemente se mostrarán todos los datos en el apartado de la derecha llamado "Resumen" y en los "Logs" se guardaran todos los ingresos según el nombre.





## Informes

En este apartado podemos ver cómo se gestionan todos los usuarios que han ingresado en nuestra aplicación (no funcionable al 100%).



The screenshot shows a web application window titled 'Gestor de Usuarios'. On the left is a dark blue sidebar with buttons for 'Dashboard', 'Usuarios', 'Informes', 'Ajustes', and 'Ayuda'. The main content area is titled 'Gestor de usuarios' and displays a table labeled 'Informes de usuarios'. The table has columns for ID, Nombre, Email, Rol, and Activo. It contains three rows of user data.

ID	Nombre	Email	Rol	Activo
1	Ana Torres	ana@mail.com	Admin	Sí
2	Luis Pérez	luis@mail.com	Editor	No
3	Marta Ruiz	marta@mail.com	Invitado	Sí

## Ajustes

Aquí los usuarios podrán configurar algunas de las opciones que nos da el programa.



The screenshot shows the 'Ajustes' (Settings) page of the 'Gestor de Usuarios' application. The sidebar is the same as in the previous screenshot. The main content area is titled 'Gestor de usuarios' and contains two sections: 'Preferencias generales' and 'Opciones avanzadas'. Each section has several checkboxes for configuration.

**Preferencias generales**

- ☐ Notificaciones activadas
- ☐ Modo oscuro
- ☐ Guardar automáticamente

**Opciones avanzadas**

- ☐ Habilitar logs de depuración
- ☐ Permitir edición sin conexión



## Ayuda

Aquí nos indicará alguna información que servirá de ayuda para el usuario.





## Propiedades clave usadas

Elemento	Layout / Propiedad	Valor usado	Descripción
<b>Header</b> (NORTH)	<code>BorderLayout.CENTER</code>	<code>JLabel</code> centrado <code>(JLabel.CENTER)</code>	Centra el título
<b>Navegación</b> (WEST)	<code>GridLayout(5, 1, 15, 15)</code>	Espaciado <code>hgap=15, vgap=15</code>	Botones verticales con separación uniforme
	<code>GridBagLayout</code>	<code>insets=10, 10, 10, 10</code>	Márgenes entre campos
	<code>GridBagConstraints.weightx</code>	1 en columnas de entrada	Permite estirarse al redimensionar
<b>Formulario</b> (CENTER)	<code>GridBagConstraints.weighty</code>	1 en el campo <code>Notas</code>	Le da crecimiento vertical
	<code>GridBagConstraints.fill</code>	<code>HORIZONTAL</code> (campos) / <code>BOTH</code> (textarea)	Los campos ocupan el ancho disponible



	<code>GridBagConstraints.anchor</code>	<code>WEST</code>	Alinea etiquetas a la izquierda
<b>Previsualización (EAST)</b>	<code>BorderLayout.CENTER</code>	<code>PreferredSize = 260px ancho</code>	Evita que ocupe todo el espacio
<b>Botonera (SOUTH)</b>	<code>FlowLayout.CENTER</code> o <code>RIGHT</code>	Espaciado <code>hgap=20, vgap=15</code>	Botones alineados y separados
<b>Dashboard</b>	<code>GridLayout(2,2,20,20)</code>	Espaciado uniforme entre tarjetas	Tarjetas organizadas en cuadrícula
<b>Hover botones</b>	<code>MouseListener</code> → cambio de color	Normal (azul) → Hover (azul oscuro)	Mejora la estética e interactividad