











Paneles y layouts

Hecho por: Virgilio Jesus Dominguez Gonzalez





Índice

Wireframe o diseño de la app	3
Funciones básicas del diseño:	4
Estética del diseño:	4
Árbol de contenedores	5
Aplicación ya desarrollada	7
Dashboard	7
Usuarios	8
Informes	9
Ajustes	9
Ayuda	10
Propiedades clave usadas	11





Wireframe o diseño de la app

Antes de realizar la aplicación vamos a diseñar un boceto de lo que queremos programar, en nuestro caso he hecho un boceto de la app a partir de webs de diseño como es Canvas.







Funciones básicas del diseño:

- 1. Formulario de gestión de usuarios:
 - a. Nombre: campo de texto para introducir el nombre del usuario.
 - b. Email: campo de texto para el correo electrónico.
 - c. Rol: menú desplegable para seleccionar el rol (ejemplo: Admin).
 - d. Activo: casilla de verificación para habilitar o deshabilitar al usuario.
 - e. Notas: campo de texto adicional para observaciones.
- 2. Panel lateral de navegación:
 - Dashboard
 - Informes
 - Ajustes
- 3. Pestañas de información (parte derecha):
 - Resumen: muestra información básica del usuario.
 - Logs: presumiblemente mostraría un historial de actividades o cambios.
- 4. Acciones principales:
 - Cancelar: descartar cambios.
 - Guardar: confirmar cambios y guardar información del usuario.

Estética del diseño:

- Colores: predominan tonos azules y blancos → aspecto corporativo, limpio y profesional.
- 2. Tipografía: clara, en negrita para títulos y normal para campos, lo que asegura jerarquía visual.





3. Distribución:

- Lateral izquierdo: menú vertical con íconos y etiquetas.
- Centro: formulario principal para gestionar datos.
- Derecha: panel de información adicional (resumen/logs).
- 4. Estilo de botones y campos: bordes redondeados, sombras suaves, diseño minimalista.
- 5. Íconos: acompañan al menú lateral, facilitando la navegación visual.

Árbol de contenedores

El programa ha sido dividido y diseñado de la siguiente manera:

Header (NORTH):

- JLabel grande: "Gestor de usuarios" (negrita 18) + icono a la izquierda.
- Debajo, un JSeparator para separar visualmente.

Navegación (WEST):

- 5 botones verticales (Dashboard, Usuarios, Informes, Ajustes, Ayuda).
- Todos del mismo tamaño, alineados en columna.

Formulario (CENTER):

- GridBagLayout con etiquetas a la izquierda y campos a la derecha:
 - Nombre (JTextField)
 - Email (JTextField)
 - o Rol (JComboBox con opciones: Admin, Editor, Invitado)
 - Activo (JCheckBox)
 - Notas (JTextArea con JScrollPane para crecer verticalmente).





Previsualización (EAST):

- JTabbedPane con 2 pestañas:
 - Resumen (JTextArea readonly con scroll).
 - o Logs (JList o JTextArea con scroll).
- Ancho fijo de unos 260px.

Botonera (SOUTH):

- FlowLayout alineado a la derecha.
- Botones uniformes: Cancelar, Limpiar, Guardar.
- Botón por defecto: Guardar.

Diálogo de confirmación (JDialog)

- Cuando se pulse "Guardar" aparece un JDialog modal con:
 - o JLabel: "¿Guardar cambios?"
 - o Botones: Aceptar / Cancelar.





Aplicación ya desarrollada

En este apartado enseñaremos los resultados después del desarrollo de la aplicación tras haber hecho un boceto de la app que queríamos realizar y un árbol con todos los bloques y funciones a hacer.

Dashboard

Aquí se mostrarán datos relacionados con la aplicación y los usuarios en ella.



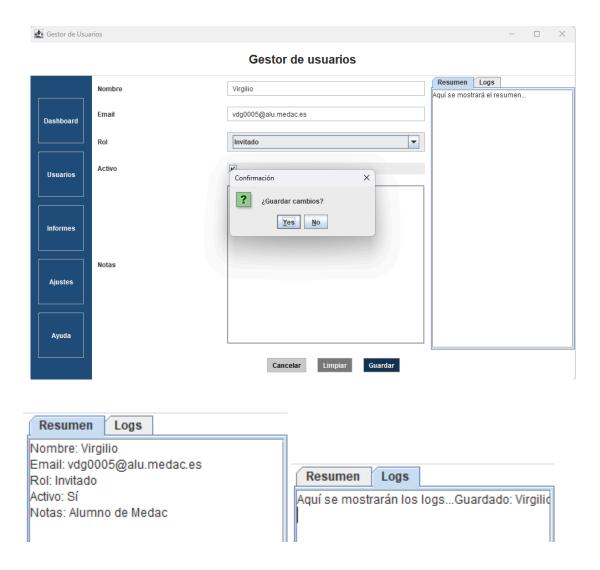




Usuarios

En esta ventana podremos ingresar todos los datos del usuario, en cuanto terminemos de escribir toda la información le daremos a guardar y nos aparecerá una pestaña donde podremos elegir entre no guardar los cambios o si hacerlo.

Tras esto simplemente se mostrarán todos los datos en el apartado de la derecha llamado "Resumen" y en los "Logs" se guardaran todos los ingresos según el nombre.

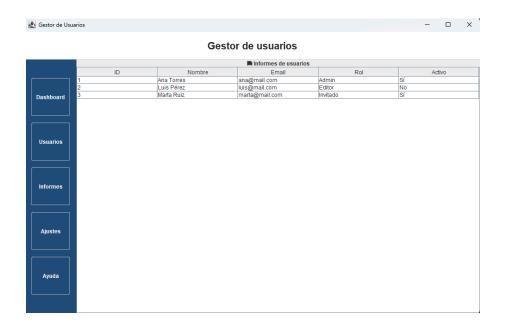






Informes

En este apartado podemos ver cómo se gestionan todos los usuarios que han ingresado en nuestra aplicación (no funcionable al 100%).



Ajustes

Aquí los usuarios podrán configurar algunas de las opciones que nos da el programa.







Ayuda

Aquí nos indicará alguna información que servirá de ayuda para el usuario.







Propiedades clave usadas

Elemento	Layout / Propiedad	Valor usado	Descripció
			n
Header	BorderLayout.CEN	JLabel	Centra el
(NORTH)	TER	centrado	título
		(JLabel.CENTER)	
Navegación	GridLayout(5,1,1	Espaciado	Botones
(WEST)	5,15)	hgap=15, vgap=15	verticales con
			separación
			uniforme
	GridBagLayout	insets=10,1	Márgenes
	3 · , · · ·	0,10,10	entre campos
			·
	GridBagConstrain	1 en columnas	Permite
	ts.weightx	de entrada	estirarse al
			redimensionar
	GridBagConstrain	1 en el campo	Le da
Formulario	ts.weighty	Notas	crecimiento
(CENTER)			vertical
	GridBagConstrain	HORIZONTAL	Los
	ts.fill	(campos) / BOTH	campos ocupan
		(textarea)	el ancho
			disponible





	GridBagConstrain ts.anchor	WEST	Alinea etiquetas a la izquierda
Previsualiz ación (EAST)	BorderLayout.CEN TER	PreferredSi ze = 260px ancho	Evita que ocupe todo el espacio
Botonera (SOUTH)	FlowLayout.CENTE R o RIGHT	Espaciado hgap=20, vgap=15	Botones alineados y separados
Dashboard	GridLayout(2,2,2 0,20)	Espaciado uniforme entre tarjetas	Tarjetas organizadas en cuadrícula
Hover botones	MouseListener → cambio de color	Normal (azul) → Hover (azul oscuro)	Mejora la estética e interactividad

