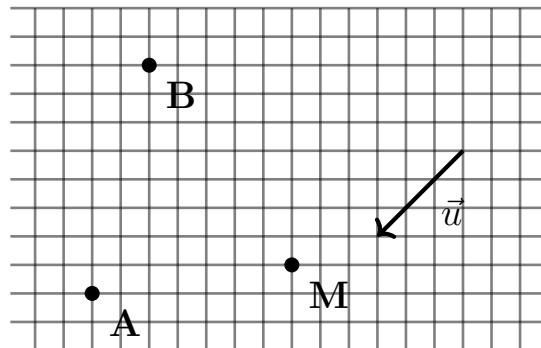


Nom :

Exercice 1. Donner les trois caractéristiques d'un vecteur :

Prénom :

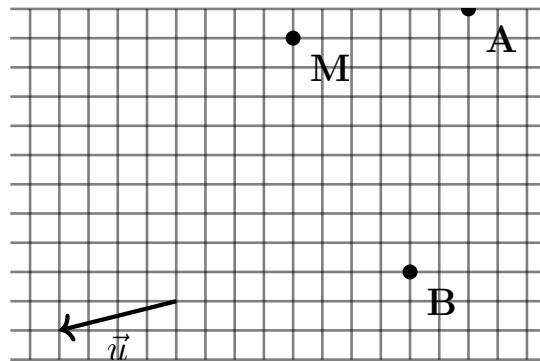
Exercice 2.

1. Placer N , l'image de M par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} .
2. Tracer un représentant du vecteur \vec{u} ayant pour origine le point B .

Nom :

Exercice 1. Donner les trois caractéristiques d'un vecteur :

Prénom :

Exercice 2.

1. Placer N , l'image de M par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} .
2. Tracer un représentant du vecteur \vec{u} ayant pour origine le point M .