

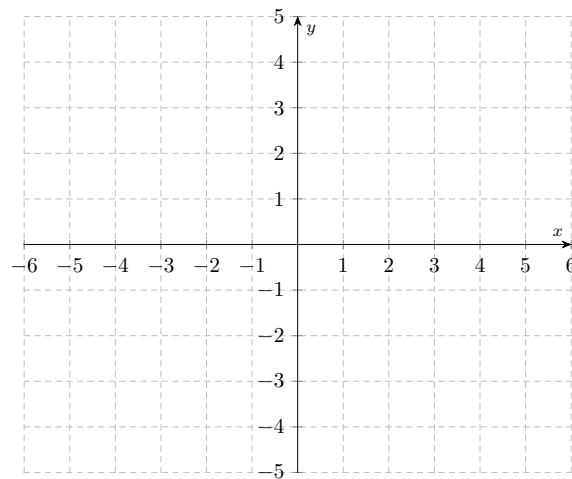
On se donne le programme de calcul suivant :

- 1 Choisir un nombre ;
- 2 Le multiplier par 2 ;
- 3 Soustraire 3 ;
- 4 Donner le résultat final ;

1. Compléter le tableau de valeurs suivant :

Valeur d'entrée	-2	-1	0	1	2
Résultat					

2. Placer sur le repère ci-contre les points correspondant, avec en abscisse (axe x) les valeurs d'entrée et en ordonnée (axe y) les résultats. Relier les points.

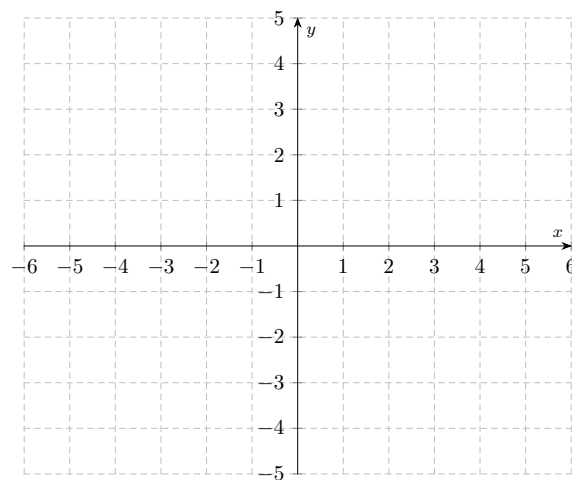


On définit la fonction $g : x \mapsto 2 - x$.

1. Compléter le tableau de valeurs suivant :

x	-2	-1	0	1	2
$g(x)$					

2. Tracer la représentation graphique de g sur le repère ci-contre.

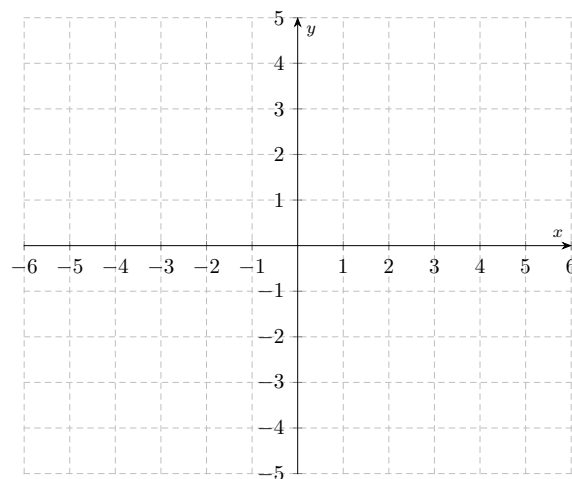


On définit la fonction $g : x \mapsto 1.5x - 0.5$.

1. Compléter le tableau de valeurs suivant :

x	-2	-1	0	1	2
$g(x)$					

2. Tracer la représentation graphique de g sur le repère ci-contre.



On définit la fonction $g : x \mapsto -\frac{5}{2}x + 0.4$.

1. Compléter le tableau de valeurs suivant :

x	-2	-1	0	1	2
$g(x)$					

2. Tracer la représentation graphique de g sur le repère ci-contre.

