

## Problème

Dans le cadre d'un jeu télévisé, un joueur se retrouve face à trois portes fermées : Derrière l'une d'entre elles se trouve une voiture neuve, et derrière les deux autres se trouve une chèvre. Voici la marche suivie :

- Le joueur désigne d'abord une porte ;
- Le présentateur, qui sait quelle porte cache la voiture, ouvre une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture. Il ne reste alors que deux portes ouvertes ;
- Le candidat a le droit de changer de porte s'il le désire.

Que doit faire le candidat pour avoir le plus de chances de gagner ?

## Problème

Dans le cadre d'un jeu télévisé, un joueur se retrouve face à trois portes fermées : Derrière l'une d'entre elles se trouve une voiture neuve, et derrière les deux autres se trouve une chèvre. Voici la marche suivie :

- Le joueur désigne d'abord une porte ;
- Le présentateur, qui sait quelle porte cache la voiture, ouvre une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture. Il ne reste alors que deux portes ouvertes ;
- Le candidat a le droit de changer de porte s'il le désire. Il remporte ensuite ce qui est derrière la porte choisie.

Que doit faire le candidat pour avoir le plus de chances de gagner ?

## Problème

Dans le cadre d'un jeu télévisé, un joueur se retrouve face à trois portes fermées : Derrière l'une d'entre elles se trouve une voiture neuve, et derrière les deux autres se trouve une chèvre. Voici la marche suivie :

- Le joueur désigne d'abord une porte ;
- Le présentateur, qui sait quelle porte cache la voiture, ouvre une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture. Il ne reste alors que deux portes ouvertes ;
- Le candidat a le droit de changer de porte s'il le désire.

Que doit faire le candidat pour avoir le plus de chances de gagner ?

## Problème

Dans le cadre d'un jeu télévisé, un joueur se retrouve face à trois portes fermées : Derrière l'une d'entre elles se trouve une voiture neuve, et derrière les deux autres se trouve une chèvre. Voici la marche suivie :

- Le joueur désigne d'abord une porte ;
- Le présentateur, qui sait quelle porte cache la voiture, ouvre une porte qui n'est ni celle choisie par le candidat, ni celle cachant la voiture. Il ne reste alors que deux portes ouvertes ;
- Le candidat a le droit de changer de porte s'il le désire. Il remporte ensuite ce qui est derrière la porte choisie.

Que doit faire le candidat pour avoir le plus de chances de gagner ?