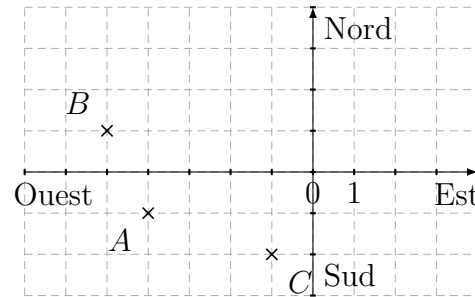


Repérage de bateaux

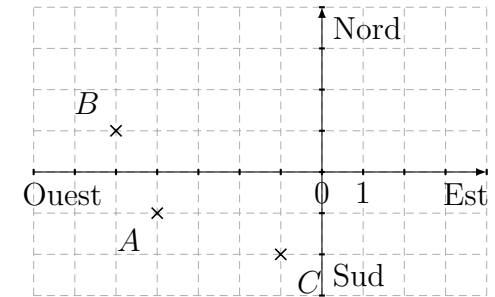
Sur l'océan, trois bateaux sont initialement situés à des points A,B et C. On modélise une carte géographique par un repère (1 unité = 1 km sur chaque axe). De plus chaque axe représente l'un des points cardinaux Nord, Sud,Est, Ouest.



- Placer les points A,B,C sur géogébra.
- Le bateau A se déplace de 5km vers l'est et de 2km vers le nord.
 - Placer sa nouvelle position A'.
 - Quelles sont les coordonnées de A' ?
- Tracer le vecteur $\overrightarrow{AA'}$. On pourra soit utiliser l'outil Vecteur, soit écrire dans la fenêtre de saisie "vecteur(A,A')". Comment est alors décrit ce vecteur dans la fenêtre algèbre ?
Les nombres 5,2 sont appelés les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{AA'}$.
- Le bateau B décrit le même déplacement que le bateau A. Placer la nouvelle position B' du bateau B.
 - Donner les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{BB'}$.
 - Que remarque-t-on par rapport au vecteur $\overrightarrow{AA'}$?
- Le bateau C est plus lent. Il effectue un déplacement de vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$
 - Décrire le déplacement de ce bateau en utilisant les points cardinaux (nord/sud ...).
 - Placer le point C'.
 - Exhiber une relation entre les coordonnées de C, de C' et de \vec{u} . On pourra regarder les abscisses et les ordonnées séparément.
 - Comment peut-on trouver les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{CC'}$ à l'aide des points C et C' ?
- Pour la suite, rendez-vous sur capytale et entrer le code suivant : c1e9-403698.

Repérage de bateaux

Sur l'océan, trois bateaux sont initialement situés à des points A,B et C. On modélise une carte géographique par un repère (1 unité = 1 km sur chaque axe). De plus chaque axe représente l'un des points cardinaux Nord, Sud,Est, Ouest.



- Placer les points A,B,C sur géogébra.
- Le bateau A se déplace de 5km vers l'est et de 2km vers le nord.
 - Placer sa nouvelle position A'.
 - Quelles sont les coordonnées de A' ?
- Tracer le vecteur $\overrightarrow{AA'}$. On pourra soit utiliser l'outil Vecteur, soit écrire dans la fenêtre de saisie "vecteur(A,A')". Comment est alors décrit ce vecteur dans la fenêtre algèbre ?
Les nombres 5,2 sont appelés les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{AA'}$.
- Le bateau B décrit le même déplacement que le bateau A. Placer la nouvelle position B' du bateau B.
 - Donner les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{BB'}$.
 - Que remarque-t-on par rapport au vecteur $\overrightarrow{AA'}$?
- Le bateau C est plus lent. Il effectue un déplacement de vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$
 - Décrire le déplacement de ce bateau en utilisant les points cardinaux (nord/sud ...).
 - Placer le point C'.
 - Exhiber une relation entre les coordonnées de C, de C' et de \vec{u} . On pourra regarder les abscisses et les ordonnées séparément.
 - Comment peut-on trouver les coordonnées du vecteur $\overrightarrow{CC'}$ à l'aide des points C et C' ?
- Pour la suite, rendez-vous sur capytale et entrer le code suivant : c1e9-403698.