

FONCTIONS POLYNOMIALES DE DEGRÉ 2

PROGRAMME

- représentations graphiques des fonctions : $x \mapsto ax^2$, $x \mapsto ax^2 + b$, $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$
- axes de symétrie ;
- racines et signe d'un polynôme de degré 2 donné sous forme factorisée (le calcul des racines à l'aide du discriminant ne figure pas au programme).
- Compétences
 - Associer une parabole à une expression algébrique de degré 2
 - Déterminer des éléments caractéristiques de la fonction $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$: Signe, extremum, allure, axes de symétrie
 - Vérifier qu'une valeur conjecturée est racine d'un polynôme de degré 2
 - Savoir factoriser dans des cas simples une expression du second degré connaissant une racine.
 - Utiliser la forme factorisée d'un poly pour trouver ses racines et étudier son signe.
 - déterminer le signe d'une expression factorisée du second degré
 - résoudre une équation ou une inéquation du premier degré, une équation du type $x^2 = a$ avec $a \geq 0$.

I - Généralités

DÉFINITION

On appelle fonction polynomiale de degré 2 toute fonction

$$\begin{array}{rcl} f : & \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ & x & \longmapsto & ax^2 + bx + c \end{array}$$

Où $a, b, c \in \mathbb{R}$ et $a \neq 0$.

EXEMPLES

$f : x \mapsto x^2$, $g : x \mapsto 3x^2 - 4$ et $h : x \mapsto 2 - 0,3x^2$ sont des fonctions polynomiales de degré 2.

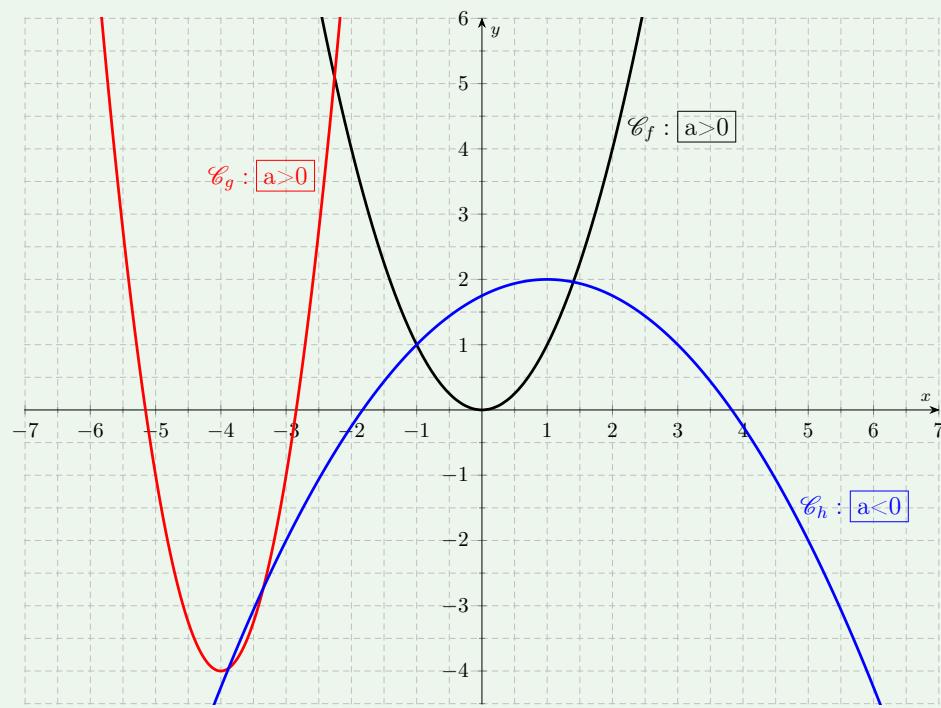
► L'appellation est un peu lourde... On dira plutôt fonction de degré 2.

► Exo 1f
► Graphe d'une fonction au choix

PROPOSITION

La représentation graphique d'une fonction de degré 2 est une parabole.

EXEMPLES



► Montrer sur geogebra l'effet obtenu en changeant a et c

REMARQUE

Le terme constant (sans x , c'est-à-dire c) est l'ordonnée à l'origine de la parabole. Changer c décale la parabole vers le haut ou vers le bas.

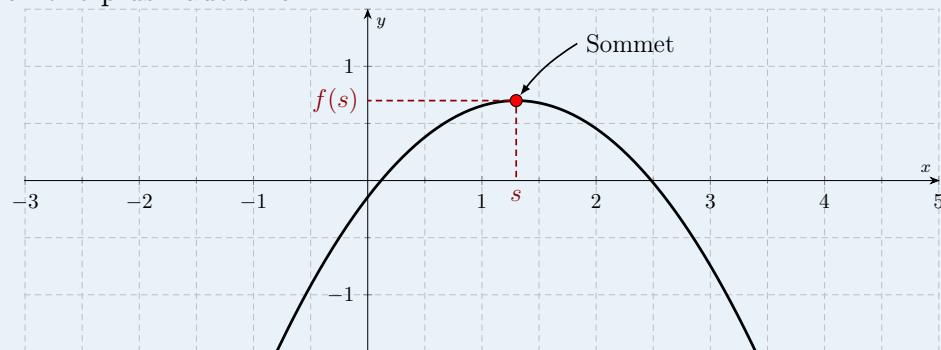
PROPRIÉTÉS

Soit f une fonction de degré 2.

- Si $a \geq 0$, f est décroissante puis croissante : elle branche vers le haut.
- Si $a \leq 0$, f est croissante puis décroissante : elle branche vers le bas.

DÉFINITION

On appelle sommet d'une parabole le point où elle change de direction. C'est le point le plus bas si $a > 0$, le point le plus haut sinon.



PROPRIÉTÉS

On se donne f une fonction de degré 2 et s l'abscisse du sommet de la parabole associée.

- Les coordonnées de son sommet sont donc $(s, f(s))$.
- La parabole associée possède pour axe de symétrie la droite parallèle à l'axe des ordonnées (verticale) passant par son sommet.
- On en déduit le tableau de variations de f :

Si $a > 0$:

x	$-\infty$	s	$+\infty$
$f(x)$	$+\infty$	$f(s)$	$+\infty$

Si $a < 0$:

x	$-\infty$	s	$+\infty$
$f(x)$	$-\infty$	$f(s)$	$-\infty$

► On verra dans la suite comment trouver algébriquement (par le calcul) les coordonnées de ce sommet, dans des cas particuliers.

► Exo 2f

II - Fonctions $x \mapsto ax^2 + c$

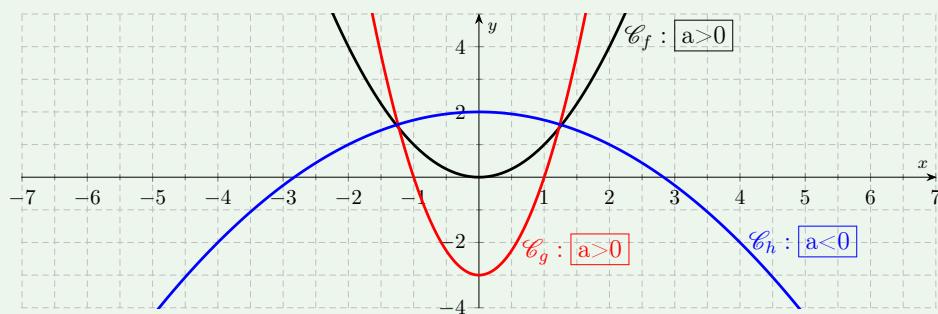
► Faire tracer la représentation graphique d'une fonction de degré 2 à chacun (calculatrice ou non). En déterminer les coordonnées du sommet. Remarques ?

PROPRIÉTÉS

Soit $f : x \mapsto ax^2 + c$ une fonction de degré 2.

- Les paraboles d'équation $y = ax^2 + c$ ont pour axe de symétrie l'axe des ordonnées.
- Les coordonnées du sommet de cette parabole sont $(0; c)$.

EXEMPLES



EXEMPLE

Soit $f : x \mapsto 5x^2 - 2$. Les coordonnées du sommet de la parabole associée sont $(0; -2)$.

- Sommet, symétries : Exos 20,21,23,22,(24)
p120
- Variations : Exo 49 p122
- Représentation, variations : Exo 46 p122
- Equations : Exos 52,53,54 p123

MÉTHODE

Pour déterminer l'expression d'une fonction $f : x \mapsto ax^2 + c$ à partir de sa représentation graphique, on lit d'abord c en regardant l'ordonnée à l'origine, puis on détermine a en résolvant une équation.

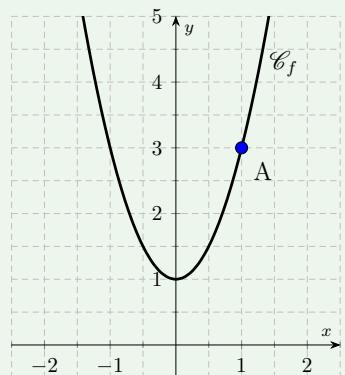
EXEMPLE

On a représenté une fonction $f : x \mapsto ax^2 + c$ sur le repère ci-contre.

On voit directement que $c = 1$, d'où $f : x \mapsto ax^2 + 1$.

On se donne maintenant un point sur la courbe de f , par exemple $A(1; 3)$. Cela signifie que $f(1) = 3$, autrement dit $a \times 1^2 + 1 = 3$, soit donc $a + 1 = 3$, d'où $a = 2$.

On a alors $f : x \mapsto 2x^2 + 1$.



- Exo 3f
- Exo 22 p121(méthode 2)
- Préciser : Dans le livre on voit $ax^2 + b$, à voir ...

III - Fonctions $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$

1. Généralités

PROPOSITION

Les fonctions du type $f : x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$ sont des fonctions de degré 2. On dit que cette forme est l'écriture factorisée de f (lorsqu'elle existe).

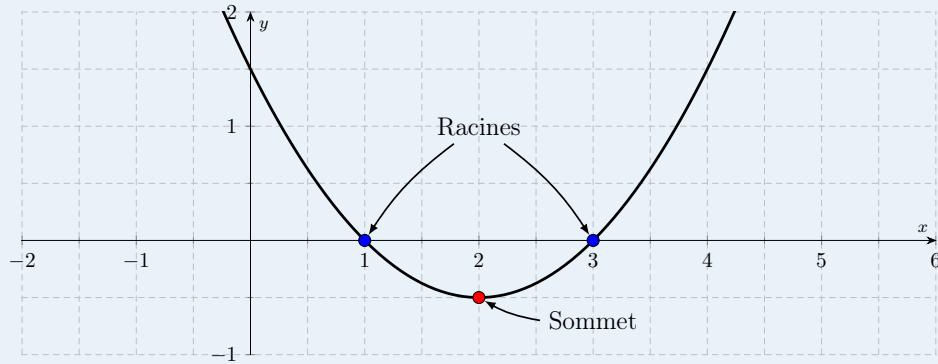
$$\begin{aligned} \text{En effet, } a(x - x_1)(x - x_2) &= a(x^2 - xx_2 - xx_1 + x_1x_2) \\ &= ax^2 - axx_2 - axx_1 + ax_1x_2 \\ &= ax^2 - (ax_1 + ax_2)x + ax_1x_2 \end{aligned}$$

Donc $a(x - x_1)(x - x_2) = ax^2 + bx + c$ avec $b = -(ax_1 + ax_2)$ et $c = ax_1x_2$.

- Exos 79,80,(81->83) p125
- Remarque par rapport à la suite ?

DÉFINITION

Soit f une fonction de degré 2. On appelle **racines** de f les solutions de l'équation $f(x) = 0$. Ce sont donc les abscisses des points d'intersection entre la courbe représentative de f et l'axe des abscisses.



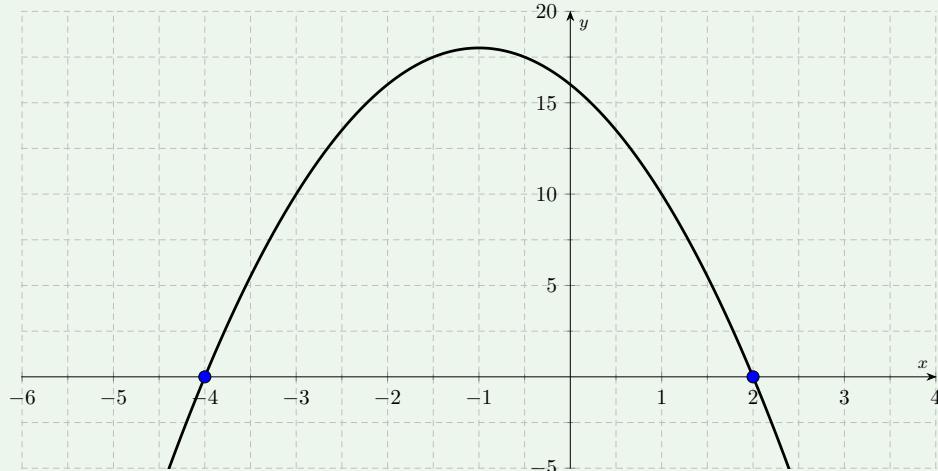
REMARQUE

Si $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$ ($a \neq 0$), les racines de f sont x_1 et x_2 .

En effet, $a(x - x_1)(x - x_2) = 0 \Leftrightarrow a = 0$ ou $x - x_1 = 0$ ou $x - x_2 = 0$
 $\Leftrightarrow x = x_1$ ou $x = x_2$

EXEMPLE

Les racines de la fonction $f : x \mapsto -2(x - 2)(x + 4)$ sont 2 et -4.



On voit alors que la parabole associée par f coupe l'axe des abscisses en $M(2; 0)$ et $N(0; -4)$.

► Exos 84,85 p125

PROPRIÉTÉ

Soit $f : x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$ avec $a \neq 0$. On pose $s = \frac{x_1+x_2}{2}$. Alors le sommet de la parabole associée a pour coordonnées $(s, f(s))$.

EXEMPLE

Pour la parabole précédente, on a $s = \frac{2-4}{2} = -1$, et :

$$\begin{aligned}f(s) &= f(-1) \\&= -2(-1-2)(-1+4) \\&= -2 \times (-3) \times 3 \\&= 18\end{aligned}$$

Les coordonnées du sommet de la parabole sont donc $(-1; 18)$.

► Exos 26,27,29 p121

2. Factorisation

Soit $f : x \mapsto ax^2 + b + c$. On souhaite retrouver l'écriture factorisée $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$.

MÉTHODE

Si l'on connaît une racine x_1 de f , on peut retrouver l'écriture factorisée de f par identification.

EXEMPLE

Soit $f : x \mapsto x^2 - 3x + 2$. Cherchons d'abord une racine dite "évidente" de f .

On remarque que $f(1) = 0$ donc on peut prendre $x_1 = 1$.

On sait alors qu'on peut écrire $f(x) = a(x - 1)(x - x_2)$ avec $a, x_2 \in \mathbb{R}$.

Développons cette expression : $f(x) = a(x^2 - x \times x_2 - x + x_2)$
 $= ax^2 + (a - ax_2)x + ax_2$

On a de plus $f(x) = 1x^2 - 3x + 2$.

$\begin{cases} a = 1 \\ a - ax_2 = -3 \end{cases}$

On a alors $\begin{cases} a = 1 \\ a - ax_2 = -3 \end{cases}$ donc $a = 1$ et $ax_2 = 2 \Rightarrow x_2 = 2$.

On en déduit que $f(x) = 1(x - 1)(x - 2) = (x - 1)(x - 2)$.

REMARQUE

Le a qui apparaît dans la forme développée et factorisée est le même !

EXEMPLE

Soit $f : x \mapsto 3x^2 - 9x + 6$. On a $a = 3$ donc la forme développée de f sera de la forme $f(x) = 3(x - x_1)(x - x_2)$.

► Exo 28 p121
► Exos 60 -> 66 p123

3. Etude du signe

REMARQUE

Une fonction du type $f : x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$ peut être vue comme un produit d'un nombre réel et de deux fonctions affines.

MÉTHODE

Pour dresser algébriquement le tableau de signes d'une fonction du type $f : x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$, on peut étudier le signe des deux fonctions affines qui la composent et d'utiliser la règle des signes.

EXEMPLE

Soit $f : x \mapsto 0,5(x - 1)(x + 3)$. Cette fonction est donc composée des deux fonctions affines $x \mapsto x - 1$ et $x \mapsto x + 3$. On peut d'abord dresser le tableau de signes de ces deux fonctions :

x	$-\infty$	1	$+\infty$
$x - 1$	-	0	+

x	$-\infty$	-3	$+\infty$
$x + 3$	-	0	+

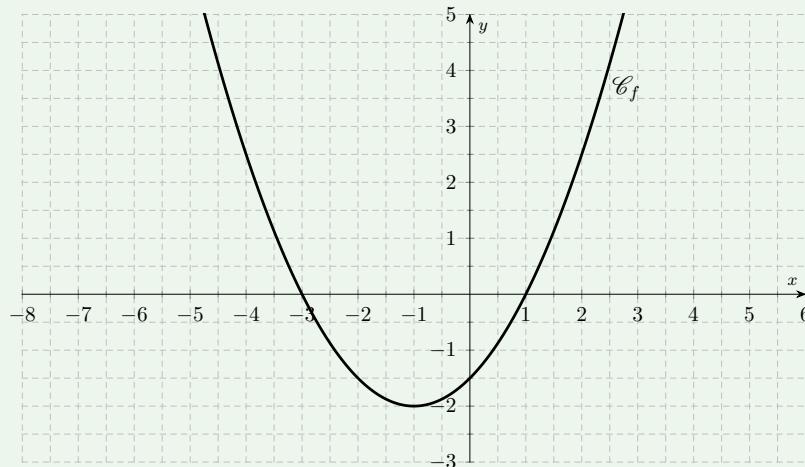
On peut alors combiner ces tableaux pour dresser le tableau de signes de f :

x	$-\infty$	-3	1	$+\infty$
$x - 1$	-		0	+
$x + 3$	-	0	+	
$(x - 1)(x + 3)$	+	0	-	0
$f(x)$	+	0	-	0

On peut donc lire sur ce tableau que l'ensemble des solutions de l'inéquation $f(x) \geq 0$ est :

$$S =]-\infty; -3] \cup [1; +\infty[$$

On peut vérifier que l'on obtient le même tableau par lecture graphique.



- ▶ Exos 72 -> 74 p124
- ▶ Exos 88 (-> 90) p125

DÉROULÉ

- Total : 3.5 semaines
- Semaine 1
 - 30m - Cours I partie 1 : Définitions et exo
 - 15m - Graphe de $x \mapsto x^2$
 - 1h - Cours : Représentation graphique, sommet, variations, exo
 - 30m - Cours II : Généralités+Exos
- Semaine 2
 - 1h - Suite
 - 1h - II.2 + Exos
 - 45m - III.1.1 + Exos
 - 45m - III.1.2 + Exos
- Semaine 3
 - 30m - Suite
 - 45m : III.1.3 + Exos
 - 1h : III.2 + Exos
 - 1h : III.3 + Exos