

# **Neue Eingabetechnologien für Smartphones und Smartwatches**

Fortgeschrittene Mensch-Computer-Interaktion

Jan Strohbeck, Patrick Djimgou, Dominik Bergen

Studiengang Informatik (Master of Science)  
Hochschule Aalen - Technik und Wirtschaft

13. Januar 2017

Motivation

Grundlagen

Technologien

- Virtuelle Touchpads

- Dreidimensionales Finger-Tracking

- Gestenerkennung in der Luft

- Interaktion mit Smart Objects

- Optimierung von Tastatureingaben

Ausblick

Blocktitel

Abschnitt

## Blocktitel

Eventuell Erklärung von Begrifflichkeiten

## Blocktitel

Überblick über die in diesem Abschnitt behandelten Technologien



Allgemeines zu den hier behandelten Technologien

### Funktionsweise

Inhalt des Blocks

### Prinzip

Inhalt des Blocks

### Bewertung

Inhalt des Blocks



### Funktionsweise

Inhalt des Blocks

### Prinzip

Inhalt des Blocks

### Bewertung

Inhalt des Blocks



## Funktionsweise

Inhalt des Blocks

## Prinzip

Inhalt des Blocks

## Bewertung

Inhalt des Blocks

### Funktionsweise

Inhalt des Blocks

### Prinzip

Inhalt des Blocks

### Bewertung

Inhalt des Blocks



### Inhalte des Kapitels

Text



### Inhalte des Kapitels

Text

## Inhalte des Kapitels

Text

### Inhalte des Kapitels

Text

## Blocktitel

Zusammenfassung, Fazit und Ausblick