

Neue Eingabetechnologien für Smartphones und Smartwatches

Fortgeschrittene Mensch-Computer-Interaktion

Jan Strohbeck, Patrick Djimgou, Dominik Bergen

Studiengang Informatik (Master of Science) Hochschule Aalen - Technik und Wirtschaft

13. Januar 2017

Inhaltsverzeichnis



Motivation

Grundlagen

Technologien

Virtuelle Touchpads

Dreidimensionales Finger-Tracking

Gestenerkennung in der Luft

Interaktion mit Smart Objects

Optimierung von Tastatureingaben

Ausblick

Motivation



Blocktitel

Abschnitt

Grundlagen



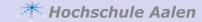
Blocktitel

Eventuell Erklärung von Begrifflichkeiten



Blocktitel

Überblick über die in diesem Abschnitt behandelten Technologien



Virtuelle Touchpads

Allgemeines zu den hier behandelten Technologien



Virtuelle Touchpads

Funktionsweise

Inhalt des Blocks

Prinzip

Inhalt des Blocks

Bewertung



Virtuelle Touchpads

Funktionsweise

Inhalt des Blocks

Prinzip

Inhalt des Blocks

Bewertung



Virtuelle Touchpads

Funktionsweise

Inhalt des Blocks

Prinzip

Inhalt des Blocks

Bewertung



Virtuelle Touchpads

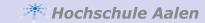
Funktionsweise

Inhalt des Blocks

Prinzip

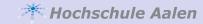
Inhalt des Blocks

Bewertung



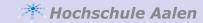
Dreidimensionales Finger-Tracking

Inhalte des Kapitels



Gestenerkennung in der Luft

Inhalte des Kapitels



Interaktion mit Smart Objects

Inhalte des Kapitels



Optimierung von Tastatureingaben

Inhalte des Kapitels

Ausblick



Blocktitel

Zusammenfassung, Fazit und Ausblick