



Virginia Bedmar

UX/UI & Product Designer

SOBRE MÍ

Soy diseñadora UX/UI con experiencia en diseño de interfaces mobile y web, prototipado, sistemas de diseño e investigación de usuarios. Vengo del ámbito del diseño multimedia y he trabajado tanto en productos digitales como en el sector cultural, lo que me ha dado una visión amplia sobre cómo comprender y atender a distintos tipos de usuarios. Me motiva seguir aprendiendo y diseñar experiencias que aporten valor real.

CONTACTO

Teléfono: 627245117

Email: virginia.bedmar@gmail.com

Ubicación: Málaga

[Linkedin](#)

[Página Web](#)

HABILIDADES

Capacidad resolutiva Figma

Creatividad Adobe Suite

Blender Design System

Metodologías Ágiles Research

Accesibilidad

IDIOMAS

Castellano: Nativo

Inglés: Medio - Alto

Italiano: Básico

EXPERIENCIA

Besoccer (Diseño UX/UI)

Marzo de 2025 - junio de 2025

- Diseño de interfaces mobile.
- Creación de prototipos.
- Investigación de usuarios.
- Diseño de sistemas y guías de estilos.
- Optimización de experiencia de usuario.

Agencia Pública Casa Natal Pablo Ruiz Picasso y otros equipamientos museísticos y culturales

septiembre de 2023 - enero de 2025

- Gestión de visitantes y mediación.
- Labores de gestión interna.

FORMACIÓN

NEOLAND

Julio 2025- octubre 2025

Bootcamp UX/UI Designer.

- Metodologías Agile, Design System, Research, Accesibilidad.

IES La Rosaleda

septiembre de 2023 - junio 2025

CFGS Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia.

- Manejo de herramientas de la suite de adobe, Figma, Blender, entre otros.

PROYECTOS

Aventra

Plataforma web de viajes con IA, diseñada con Design Thinking, prototipada en Figma y apoyada en un Design System

MentalizT

Herramienta para gestionar estrés y ansiedad, creada con Design Sprint, prototipada en Figma y respaldada por un Design System.

Arteo

App para descubrir arte urbano y patrimonio con IA y rutas personalizadas. Diseñada con Design Thinking, prototipada en Figma y apoyada en un Design System.