

Introduzione al Progetto

Fondamenti di Computer Grafica

Idea

L'obiettivo di questo progetto è realizzare una scena tridimensionale ambientata attorno ad una scacchiera, posizionata su un tavolo, arricchita da ulteriori elementi decorativi di sfondo per valorizzare il risultato finale.

Successivamente, vorrei inserire anche due figure intente a giocare una partita a scacchi, accompagnate da semplici animazioni per rendere la scenetta più realistica e dinamica.

Step

Scacchiera		
Oggetto	Tr Descrizione	↕ Stato
Primo Invio		
Step 1. Prove Pedone	Piccole imperfezioni nei metodi 1 e 2	Fatto ▾
Step 2. Pedone	Nessun problema	Fatto ▾
Step 3. Torre	Nessun problema	Fatto ▾
Step 4. Alfiere	Problema con fenditura Probabilmente da rifare da capo	Fatto ▾
Step 5. Re	Problema con la croce Risolto	Fatto ▾
Secondo Invio	Risolto problema con alfiere	
Step 6. Regina	Problema con metodo usato nel tutorial	Fatto ▾
Terzo Invio		

Scacchiera

Oggetto	T Descrizione	🔍 Stato
Step 7. Cavallo	Nessun problema, semplicemente dovevo capire come realizzarlo	Fatto ▾
Ancora da Inviare		
Step 8. Scacchiera		Da Fare ▾
Step 9. Shading Scacchiera e Pedine		Da Fare ▾

Motivazione

In passato avevo già iniziato a sviluppare un progetto simile, con l'idea di realizzare manualmente una scacchiera tramite disegno tecnico. Ora, grazie all'uso di Blender e alle nuove conoscenze, desidero riprendere e portare a termine quel progetto personale (che, per giunta, non ho mai terminato), sfruttando gli strumenti insegnati in questo corso.

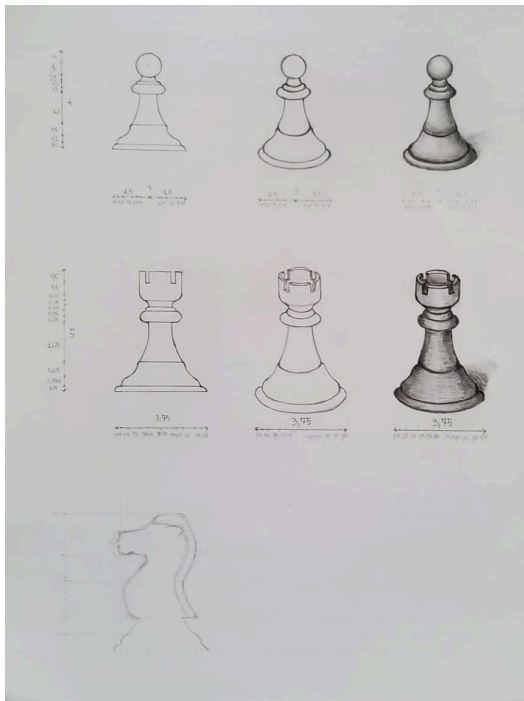


Figura 1: Bozza prospetto a mano delle pedine

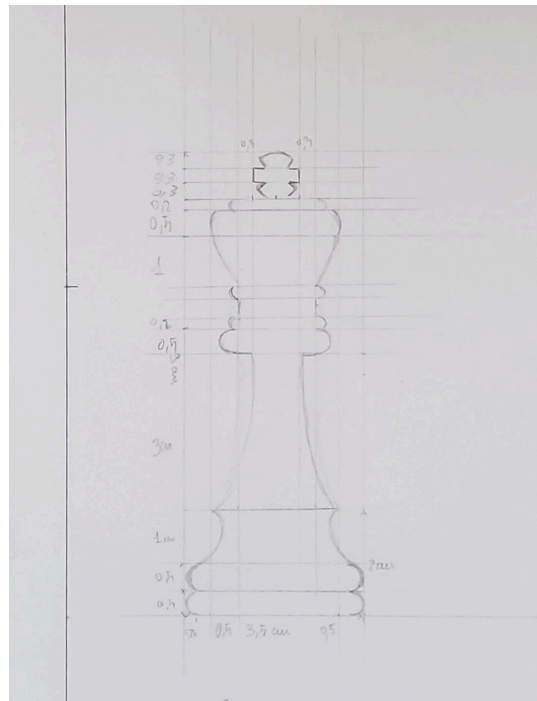


Figura 2: Bozza prospetto a mano del Re

