

DISEÑO DE INTERFACES WEB. -PRÁCTICA TEMA 2-

2° PAW Virginia Pérez Praena



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB. Virginia Pérez Praena.

Índice

Enunciado	
Mis 2 provectos elegidos	

Enunciado:

En esta práctica deberá entregar 2 de los 10 ejercicios propuestos en el boletín de este tema realizados con Bootstrap 5 y diseño mobile first. En la documentación deberá especificar qué ejercicios ha elegido y cuáles han sido los requisitos del boceto de diseño que más dificultad le ha planteado.

Se valorará negativamente que la presentación de la práctica no cumpla con los requisitos indicados en los anexos disponibles en la cabecera de la asignatura.

3. Reparto de comida:

4 6. Tienda de ropa:

El ejercicio consiste en maquetar el siguiente boceto utilizando Bootstrap 5 y una hoja de estilo propia siguiendo la filosofía mobile first.

En el siguiente enlace tiene la maquetación original, para que pueda copiar textos, imágenes y efectos hover.

https://megaone.acrothemes.com/index-food-delivery.html

Debe tener en cuenta lo siguiente:

No puede copiar HTML de la maquetación original.

Debe crear una maquetación estática, sin efectos JS. Las únicas animaciones deben ser por hover y los acordeones (tabs).

Su hoja de estilo no debe ser muy larga, siempre que pueda deberá utilizar la CSS de Bootstrap 5.

Deberá comprobar que la maquetación es correcta para los tamaños XS, SM, MD y LG.

4 Opinión:

Me ha parecido una práctica interesante y sobre todo extensa, lo que más me ha costado es colocar correctamente las columnas, y colocar el carrusel, que no sé el motivo, pero no funcionaba.

Referencias:

He sacado la información para hacer la práctica del temario impartido por el profesor, de la página de Bootstrap, y con ayuda de inspeccionar la página para que me sirviera de referencia (SIN COPIAR).