|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Osoba | Tydzień 1  (udało się) | Tydzień 2  (udało się) |
| Ania | podstawa klasy Knight | Attak |
| Kinga | klasa Unit, klasa Sorcerer, podstawa klasy Player | Poprawki w wywoływaniu klas |
| Włodek | Prototyp walki | Turowa walka, wybieranie jednostek, zadawanie obrażeń, umieranie jednostek |
| Adam W |  | Klasa Archer |
| Adam K | Zarys silnika, klasa Entity, wyświetlanie planszy |  |
| Marcin |  | Klasa Healer |
| Marek |  |  |