|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Osoba | Tydzień 1  (udało się) | Tydzień 2  (udało się) | Tydzień 3  (udało się)  Niepowodzenia wynikały z oczekiwania na przerobienie projektu |
| Ania | podstawa klasy Knight | Atak | Zapoznanie się z Clipsem  Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Kinga | klasa Unit, klasa Sorcerer, podstawa klasy Player | Poprawki w wywoływaniu klas | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Włodek | Prototyp walki | Turowa walka, wybieranie jednostek, zadawanie obrażeń, umieranie jednostek | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Adam W |  | Klasa Archer | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Adam K | Zarys silnika, klasa Entity, wyświetlanie planszy |  | Ustawienie jednostek na planszy  Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Marcin |  | Klasa Healer | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Marek |  |  | Poruszanie się jednostek, zmiana walki, przerobienie projektu na Unity |