|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Osoba | Tydzień 1  (udało się) | Tydzień 2  (udało się) | Tydzień 3  (udało się)  Niepowodzenia wynikały z oczekiwania na przerobienie projektu | 29.05 – 3.06 |
| Ania | podstawa klasy Knight | Atak | Zapoznanie się z Clipsem  Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) | Podłączenie Clipsa |
| Kinga | klasa Unit, klasa Sorcerer, podstawa klasy Player | Poprawki w wywoływaniu klas | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |
| Włodek | Prototyp walki | Turowa walka, wybieranie jednostek, zadawanie obrażeń, umieranie jednostek | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) | Podpinanie systemu walki, zasięg |
| Adam W |  | Klasa Archer | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) |  |
| Adam K | Zarys silnika, klasa Entity, wyświetlanie planszy |  | Ustawienie jednostek na planszy  Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) | Obsługa myszki; przesuwanie pionków; obliczanie i wyświetlanie zasięgu ruchu; podpięcie systemu walki; sprawdzanie czy wybrana jednostka należy do nas i czy wybrane pole jest prawidłowe |
| Marcin |  | Klasa Healer | Próba podłączenia Clipsa  (niepowodzenie) | Zaktualizowane klasy healer |
| Marek |  |  | Poruszanie się jednostek, zmiana walki, przerobienie projektu na Unity |  |

Repozytorium: https://github.com/Viriana/SISE