

Ministerul Educației al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Facultatea Calculatoare Informatică și Microelectronică

Catedra Tehnologii Informaționale

RAPORT

Lucrare de laborator Nr.5

Tema: Interactive Development Environments

A efectuat:

St. gr. TI-142

Vîrlan Ion

A verificat:

I. Cojan

Chișinău 2016

Scopul lucrării: Obținerea unor cunoștințe de bază privind arhitectura unei aplicații mobile și a cunoștințelor de bază ale platformei SDK

Obiective:

- Realizează o aplicație simplă "Hello world" care va conține 2 butoane care vor afișa 2 pagini diferite, folosind 2 elemente diferite de interacțiune
- Implementează un simplu ceas sau stopwatch
- Realizează o aplicație care va implementa tehnica Pomodoro SAU
- alta aplicație sofisticată la alegere
 - Game

Realizarea lucrării:

1. Inițial am făcut cunoștință cu diferite mecanisme și limbajul de programare Java orientat spre Android pentru ca mai apoi să fie utilizate pentru realizarea proiectului care a apărut ca idee la realizarea lucrării de laborator.
2. Conform sarcinii cerute în lucrarea de laborator am utilizat: IntelliJ Idea și Android Studio cu emulatoarele standard și am utilizat Genymotion.
3. Pentru a realiza proiectul cross platform am utilizat pachetul de dezvoltare și simulare a proiectului libGDX
4. Am studiat funcțiile și metodele necesare pentru a realiza proiectul dorit.

Concluzie

În procesul efectuării lucrării de laborator am făcut cunoștință mai multe mecanisme și limbajul de programare orientate pentru Android-development din acestea fac parte Java împreună cu pachetele ajutoare de dezvoltare, simulare de date din acestea am utilizat Android Studio, IntelliJ Idea și respectiv emulatoarele deja descrise. Toate mecanismele și limbajele de programare Android care au fost studiate m-au ajutat la realizarea unui website prietenos, stabil, securizat și util pentru unii chiar zi de zi.

Pe parcursul lucrării am înțeles importanța, utilitatea, și eficiența acestor facilități pe care ni le oferă mediile de dezvoltare Android care au fost menționate mai sus prin crearea posibilității de a realiza anumite proiecte complexe care vor fi așteptate, apoi comercializate de către diferiți clienți fiindcă este ușor, rapid și comod pentru a realiza lucruri frumoase și utile.

Bibliografie:

Îndrumar de laborator Lucrarea nr.6

<http://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html>

<http://confluence.jetbrains.com/display/IntelliJIDEA/Android+Development>

<http://www.java2s.com/>

<http://www.shawnbe.com/index.php/tutorial/tutorial-1-a-simple-stopwatch-designing-layout/>

<http://www.vogella.com/tutorials/Android/article.html>

<https://zapier.com/blog/best-pomodoro-apps/>