

NAMA : VIRNA FEBRI ANDINI

NIM : 20.01.013.017

KELAS : GRAFIKA – C

PROGRAM TRANSFORMASI 2D

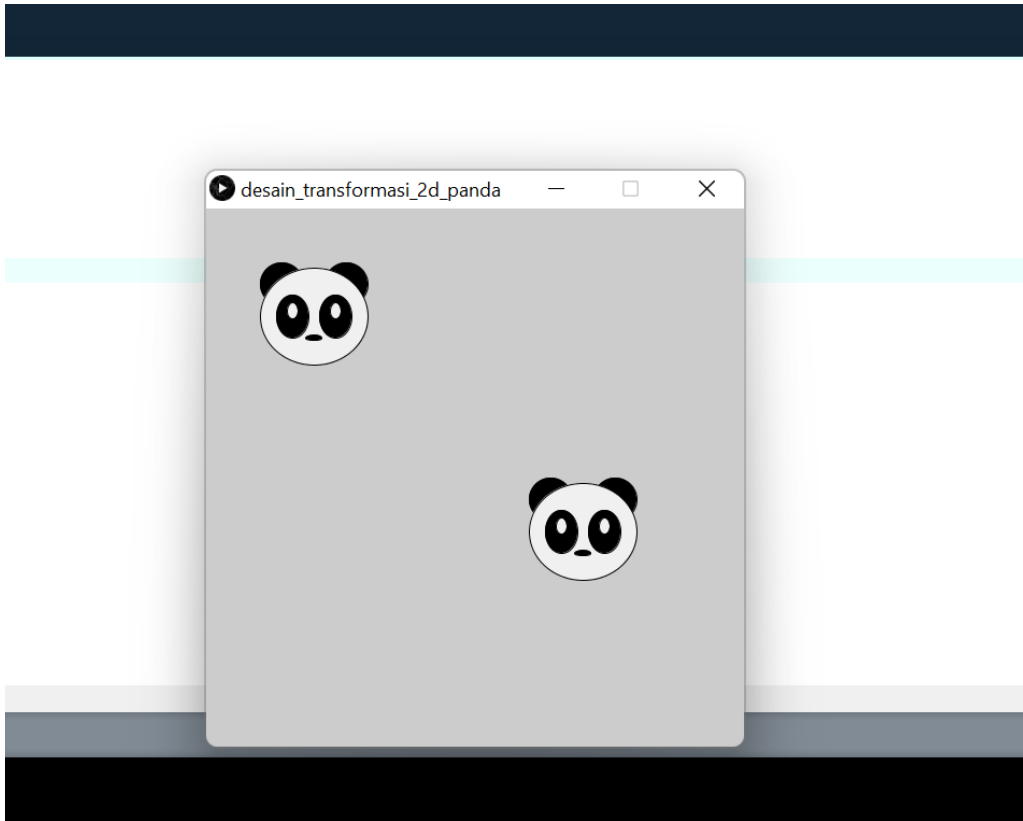
Sourcecode :

```
1 size(500,500);  
2 smooth();  
3  
4 fill(0, 0, 1);  
5 ellipse(70,70,40,40);  
6 ellipse(130,70,40,40);  
7 fill(240,240,240);  
8 ellipse(100,100,100,90);  
9 fill(0,0,1);  
10 ellipse(120,100,30,40);  
11 ellipse(80,100,30,40);  
12 fill(240,240,240);  
13 ellipse(120,95,10,15);  
14 ellipse(80,95,10,15);  
15 fill(0,0,1);  
16 ellipse(100,120,15,5);  
17
```

```
17  
18 translate(250,200);  
19 fill(0, 0, 1);  
20 ellipse(70,70,40,40);  
21 ellipse(130,70,40,40);  
22 fill(240,240,240);  
23 ellipse(100,100,100,90);  
24 fill(0,0,1);  
25 ellipse(120,100,30,40);  
26 ellipse(80,100,30,40);  
27 fill(240,240,240);  
28 ellipse(120,95,10,15);  
29 ellipse(80,95,10,15);  
30 fill(0,0,1);  
31 ellipse(100,120,15,5);  
32  
33
```

PENJELASAN FUNGSI FUNGSI PADA SOURCECODE:

1. **Size**, berfungsi untuk menampilkan jendela output sesuai dengan ukuran yang kita inginkan. Jika disini tertera **SIZE (500,500)**; maka outputnya akan menampilkan ukuran jendela sebesar 500 kali 500 pixel
2. **Smooth**, berfungsi untuk menghaluskan pinggiran-pinggiran geometris yang dibuat.
3. **Fill**, berfungsi mewarnai bagian dalam dari sheetnya. Parameter yang pertama untuk view, kedua untuk saturation dan yang ketiga untuk brightness
4. **Ellipse**, berfungsi untuk menampilkan output berbentuk lingkaran. Parameter pertamanya untuk x dan y kemudian parameter kedua itu untuk lebar dan tingginya.
5. **Ellipse** baris ke 5 sampai ke-6 untuk mengeluarkan telinga panda
6. **Ellipse** baris ke 7 sampai ke-8 untuk mengeluarkan muka pandanya
7. **Ellipse** baris ke 9 sampai ke 11 untuk membuat lingkaran hitam pada matanya
8. **Ellipse** baris ke 12 sampai ke 14 untuk membuat lingkaran putih pada matanya
9. **Ellipse** baris ke 15 sampai ke 16 untuk membuat mulut panda
10. **Translate**, berfungsi untuk memindahkan panda di titik koordinat pertama ke titik koordinat yang diinginkan seperti pada output yang telah tertera.



Demikianlah cara untuk melakukan transformasi objek dua dimensi pada processing

TERIMAKASIH.....