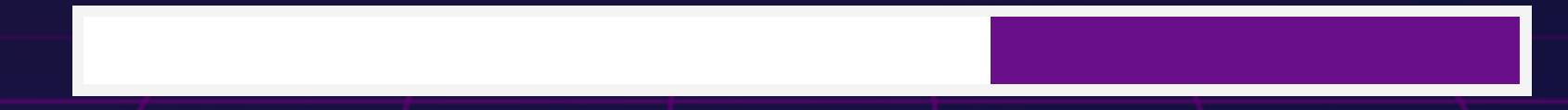


GAME JAM



PLAY

MENU

EXIT



QU'EST CE QUE C'EST ?



CONCEVOIR UN JEU A
PARTIR D'UN THEME



UNE DUREE
DE 48H



EVALUER PAR UN
JURY

EXIT

VOUS CHOISISSEZ VOS TECHNOLOGIES

UNREAL
ENGINE



UNITY



PYGAME



SFML



EXIT

VOUS CHOISISSEZ VOS ÉQUIPIERS



EXIT

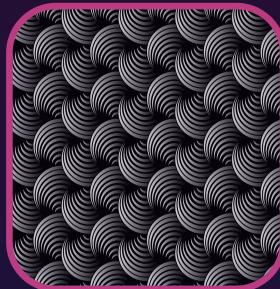
ANNONCE DU THEME

EXIT

"PARALLEL"

EXIT

CONTRAINTES ET CHALLENGES



INTÉGRER UNE ILLUSION D'OPTIQUE

Essayez d'intégrer une illusion d'optique dans votre jeu !



CALCUL MATHÉMATIQUE DROITES PARALLÈLES

Intégrer dans votre jeu une allusion au calcul mathématique permettant de savoir si deux droites sont parallèles



INTÉGRER UN SKIEUR NON DÉBUTANT

Intégrer un personnage de type "skieur non débutant" dans votre jeu !

EXIT

CONTRAINTES ET CHALLENGES



ANIMATION SUR LES PARALLÈLES DU GLOBE TERRESTRE

Faire une animation sur les parallèles de notre globe terrestre



UTILISER UNE PHOTO DE LA DEVANTURE DU CAMPUS

Intégrer une photo de la devanture du campus de manière pertinante



FAIRE UNE PUBLICATION

Faire une publication sur les réseaux sociaux avec le #EPITECHJAM

EXIT

PLANNING

EXIT

PLANNING



VENDREDI KICK-OFF + BRAINSTORMING

Annonce du thème et création des groupes (Présentiel)



SAMEDI + DIMANCHE

Créer votre jeu avec votre équipe ! (Distanciel)



SOUTENANCE (OBLIGATOIRE)

Inscrivez-vous à un créneau de soutenance (Présentiel)

EXIT

CRITÈRES DE VALIDATION

EXIT

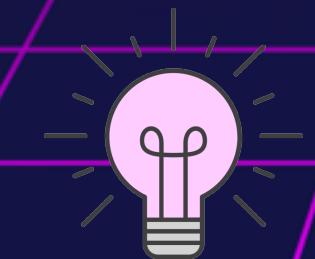
CRITÈRES DE VALIDATION



QUALITÉ DE LA PRÉSENTATION



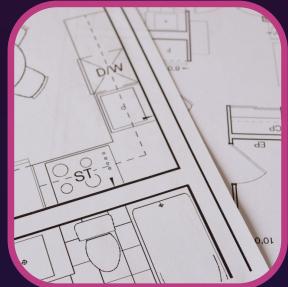
QUANTITÉ DE TRAVAIL



ORIGINALITÉ DE L'IDÉE

EXIT

PRÉSENTATION



STRUCTURES DE VOTRE PRÉSENTATION

Faites une présentation bien structurée avec différentes sections.



ESTHÉTIQUE DU PPT

Soigner l'esthétique de votre PPT, template choisi, orthographe, visuel ...



ORAL DE LA PRÉSENTATION

Préparez l'oral de votre présentation à l'avance.

PRÉSENTATION

REFLEXION,
AUTOUR DU THÈME

TECHNOLOGIES ET
ORGANISATION

CONCLUSION

1

2

3

4

5

6

PRÉSENTATION
GAME JAM

PRÉSENTATION
DU JEU

DIFFICULTÉS
SOLUTIONS



QUANTITÉ DU TRAVAIL



REPOS GITHUB OBLIGATOIRE

Aucun projet sauvegardait localement ne sera corrigé !



COMMITS RÉGULIÉS

Faites des commits régulier sur votre projet.



ORIGINALITÉ DE L'IDÉE



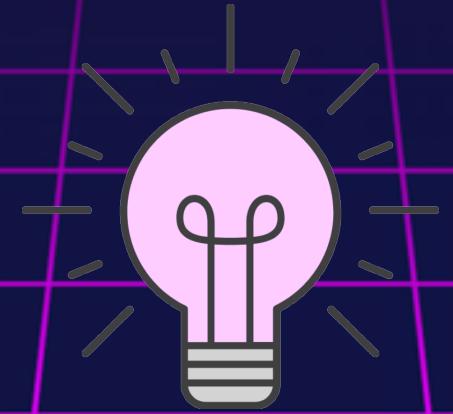
ORIGINALITÉ DU GAMEPLAY

Plus votre GAMEPLAY sera inédit plus vous aurez de points !



REFLEXION AUTOUR DU THÈME

Suprenez nous avec votre interprétation du thème !



CONSEILS

EXIT

DEVELOPPER VOTRE
IDEE



EXIT

FAITES DES CHOSES SIMPLES

EXIT

PRIVILEGIEZ LA 2D A LA 3D



VS



EXIT

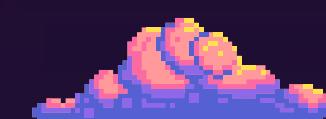
CODEZ POUR LA FONCTIONNALITE

EXIT

FACILE À TESTER



EXIT



AMUSEZ-VOUS



EXIT