



ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE
Fakulta riadenia
a informatiky

Pokémon Crystal

Semestrálna práca

Jedná sa o jednoduchú napodobeninu populárneho dielu 2.generácie pokémonov (Pokémon Crystal). Hra je naprogramovaná v Jave s použitím game frameworku LibGDX. Tento framework patrí medzi najpopulárnejšie frameworky pre javu spolu s jMonkeyEngine a lwjgl. Práve lwjgl používa LibGDX ako backend pre desktop vývoj (knihnica lwjgl bola použitá na vývoj minecraftu).

Hráč sa objaví na pláži prvej dedinky. Pri sebe má iba dva elixíry, pokéball, ktorým môže chytiť nových pokémonov do zbierky. Hráč má družinu pokémonov, ale na začiatku má len jedného. Hráč sa môže vydať po cestičke doprava. Ktorá vedie do druhej oblasti, kde už budú náhodne vygenerovaní pokémoni, s ktorými môže bojovať.

Súboj pokémonov je spravený na ťahy, každý ťah to jeden útok plus hlavná postava môže použiť elixír, zameniť aktívneho pokémona alebo z bitky ujsť.

V hre je zatiaľ implementovaný len základný súbojový systém, generovanie pokémonov v hernom svete, inventárový systém, družina pokémonov a zlaté mince, ktoré zatiaľ v hre nehrajú žiadnu rolu :D.

Používateľská príručka:

- **Ovládanie**
 - W, A, S, D – pohyb hráča
 - ESC – menu
- **Cieľ hry**
 - Cieľom hry je pozbierať všetkých pokémonov ktorý existujú. (Gotta Catch 'Em All!)

Credits:

[Serene Village - revamped - RPG Tileset \[16x16\] by LimeZu \(itch.io\)](#)

[Mystic Woods - 16x16 Pixel Art Asset Pack by Game Endeavor \(itch.io\)](#)

[libGDX](#)