

Plano de Teste - Puzzle Game

1. Objetivo

Verificar se as funcionalidades principais do jogo de puzzle estão funcionando conforme o esperado, incluindo a navegação pelas telas, a jogabilidade, o sistema de progressão e a compatibilidade em diferentes dispositivos.

2. Versão

Versão 1.0.

3. Escopo

Este plano abrange as funcionalidades principais que afetam diretamente a experiência de uso do usuário no jogo de puzzle.

4. Funcionalidade em Teste

- Tela inicial: começar o jogo, sair, e verificar elementos visuais.
- Seleção de níveis: seleção de níveis jogáveis e níveis bloqueados.
- Jogabilidade: completar ou falhar um nível.
- Configurações: pausar e reiniciar o jogo.
- Progresso: verificação de salvamento automático.
- Compatibilidade: funcionamento em diferentes dispositivos

5. Equipe

- Analista de Testes: Responsável pelo planejamento e execução dos testes manuais.
- Desenvolvedor: Responsável pelo desenvolvimento do jogo.

6. Riscos

- Incompatibilidade com dispositivos: pode causar falhas críticas de usabilidade.
- Falha no salvamento automático: pode causar frustração nos usuários ao não salvar o progresso do jogador.
- Falha na interface: pode impedir o jogador de acessar ou utilizar alguma funcionalidade.

7. Estratégia de Testes

- Testes Funcionais:
 - Testar cada funcionalidade do jogo de maneira isolada e integrada, para garantir que funcionem conforme o esperado.
- Testes de Compatibilidade:
 - Validar o jogo em múltiplos dispositivos para garantir uma experiência consistente em todos os ambientes.
- Testes de Usabilidade e Interface:
 - Validar que os elementos visuais e de interação estejam acessíveis e alinhados com o design planejado.

8. Atividade e Estimativas

Atividade	Duração Máxima	Objetivo
Criação do Plano de Teste	20 minutos	Planejar o trabalho da equipe
Criação dos Cenários de Teste	20 minutos	Planejar e documentar os cenários que serão testados.
Execução dos testes	30 minutos	Verificar na prática se as funcionalidades estão executando corretamente
Relatório de bugs	20 minutos	Relatar de forma detalhada os bugs encontrados para o desenvolvedor
Correção dos bugs	2 semanas	Desenvolvedor irá consertar os bugs encontrados