
	<p>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL GOIANO CAMPUS CERES</p>	 <p>INSTITUTO FEDERAL Goiano Campus Ceres</p>
<p>PROF. VILSON SOARES DE SIQUEIRA</p>		

CURSO	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	SÉRIE	5º PERÍODO
DISCIPLINA	PROGRAMAÇÃO WEB 2	ENTREGA	08/08/2024

PROJETO FINAL DA DISCIPLINA

1. Objetivo:

Desenvolver um sistema web que resolva um problema do mundo real, utilizando a linguagem de programação PHP.

2. Metodologia de ensino:

Essa atividade usará a Metodologia de Ensino Baseado em Problema (EBP) para consolidação do aprendizado dos estudantes mediante o conteúdo programático da ementa da disciplina proposta pelo PPC do curso de Sistema de Informação.



3. Descrição da Atividade:

Os estudantes serão divididos em grupos de 3 a 4 integrantes. Cada grupo deverá identificar um problema real no contexto social, econômico, ou organizacional e desenvolver um sistema web que ofereça uma solução prática para este problema. A atividade será dividida em etapas, permitindo um acompanhamento contínuo e feedback ao longo do processo.

4. Etapas da Atividade:

4.1. Formação dos Grupos e Escolha do Problema (Etapa 01):

- **Objetivo:** Formar grupos e escolher um problema real para resolver.
- **Atividades:**
 - Formar grupos de 3 a 4 estudantes.

	<p>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLOGICA INSTITUTO FEDERAL GOIANO CAMPUS CERES</p>	 <p>INSTITUTO FEDERAL Goiano Campus Ceres</p>
<p>PROF. VILSON SOARES DE SIQUEIRA</p>		


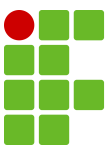
- Realizar uma sessão de brainstorming para identificar possíveis problemas.
- Escolher um problema relevante e justificá-lo.
- Entregar uma proposta inicial descrevendo o problema escolhido e a justificativa.

4.2. Análise e Planejamento (Etapa 02):

- **Objetivo:** Analisar o problema em profundidade e planejar a solução.
- **Atividades:**
 - Realizar uma pesquisa detalhada sobre o problema.
 - Identificar os requisitos do sistema (funcionais e não funcionais).
 - Criar um diagrama de entidade-relacionamento (DER) para o modelo de Dados .
 - Definir um padrão de arquitetura do software.
 - Entregar um relatório de análise e planejamento.

4.3. Desenvolvimento da Interface (Etapa 03):

- **Objetivo:** Desenvolver a interface do sistema utilizando HTML, CSS e JavaScript. A escolha do framework será de livre escolha pelo grupo.
- **Atividades:**
 - Projetar wireframes das principais páginas do sistema.
 - Implementar a interface do usuário (UI) conforme os wireframes.
 - Realizar testes de usabilidade.
 - Entregar uma versão inicial da interface com feedback dos usuários.

	<p>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLOGICA INSTITUTO FEDERAL GOIANO CAMPUS CERES</p>	 <p>INSTITUTO FEDERAL Goiano Campus Ceres</p>
<p>PROF. VILSON SOARES DE SIQUEIRA</p>		

4.4. Desenvolvimento do Back-End (Etapa 04):


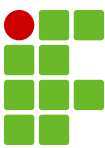
- **Objetivo:** Implementar a lógica do sistema e a integração com o banco de dados.
- **Atividades:**
 - Implementar a lógica de negócio em PHP.
 - Configurar e conectar o banco de dados MySQL.
 - Desenvolver as funcionalidades principais (CRUD, autenticação, etc.).
 - Realizar testes de unidade e integração.
 - Entregar uma versão funcional do back-end.

4.5. Integração e Testes (Etapa 05):

- **Objetivo:** Integrar o front-end com o back-end e realizar testes completos.
- **Atividades:**
 - Integrar a interface do usuário com a lógica de back-end.
 - Realizar testes completos do sistema (funcionais e não funcionais).
 - Corrigir bugs e melhorar a performance.
 - Entregar uma versão beta do sistema para testes de usuários.

4.6. Apresentação Final (Etapa 06):

- **Objetivo:** Apresentar o sistema desenvolvido e demonstrar sua funcionalidade.
- **Atividades:**
 - Preparar uma apresentação detalhada do projeto.
 - Demonstrar o sistema funcionando.

	<p>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLOGICA INSTITUTO FEDERAL GOIANO CAMPUS CERES</p>	 <p>INSTITUTO FEDERAL Goiano Campus Ceres</p>
<p>PROF. VILSON SOARES DE SIQUEIRA</p>		

- Explicar como o sistema resolve o problema escolhido.
- Entregar a documentação completa do projeto (código-fonte, relatórios, etc.).

Critérios de Avaliação:

- **Etapa 01 - Relevância do Problema (10 pontos):** Clareza e relevância do problema escolhido.
- **Etapa 02 - Análise e Planejamento (20 pontos):** Qualidade da análise, requisitos e planejamento.
- **Etapa 03 - Desenvolvimento da Interface (20 pontos):** Usabilidade, design e funcionalidade da interface.
- **Etapa 04 - Desenvolvimento do Back-End (20 pontos):** Eficiência e funcionalidade do back-end.
- **Etapa 05 - Integração e Testes (20 pontos):** Integração bem-sucedida e testes realizados.
- **Etapa 06 - Apresentação e Documentação (10 pontos):** Clareza e qualidade da apresentação e documentação.

Orientações Gerais:

- Utilize repositórios de código (Git) para versionamento e colaboração.
- Realize reuniões semanais para acompanhamento e feedback.
- Utilize ferramentas de comunicação e gestão de projetos. (Opcional).
- Incentive a participação ativa e colaboração entre os membros do grupo.

Esta atividade visa não apenas desenvolver habilidades técnicas em PHP e desenvolvimento web, mas também promover a resolução criativa de problemas, trabalho em equipe e comunicação eficaz.