

**AGH**

**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA**

**Wydział Informatyki**

Projekt nr 1  
Z przedmiotu Rachunek Macierzowy

*"Mnożenie macierzy"*

Autor:

*Jacek Tyszkiewicz i Michał Godek*

Kierunek studiów:

*Informatyka*

Kraków, 2025

## Spis treści

<b>1. Opracowanie algorytmów mnożenia macierzy .....</b>	<b>3</b>
1.1. Cel projektu .....	3
1.2. Algorytm Strassena.....	3
1.3. Klasyczny algorytm mnożenia macierzy (Binét) .....	5
1.4. Porównanie metod mnożenia macierzy .....	5
1.5. Algorytmu Strassena dla macierzy o rozmiarze mniejszym $l$ i Bineta w pozostałym przypadku.....	6
1.6. Wyniki działania algorytmu.....	8
1.7. Wnioski.....	9



# 1. Opracowanie algorytmów mnożenia macierzy

## 1.1. Cel projektu

Celem projektu było zaimplementowanie trzech algorytmów mnożenia macierzy: tradycyjnego, strassena, bineta. Algorytmy zostały zaimplementowane według poniższej konfiguracji:

1. Dla macierzy o rozmiarze mniejszym lub równym  $2^l \times 2^l$  algorytm rekurencyjny Strassena. Dla macierzy o rozmiarze większym od  $2^l \times 2^l$  rekurencyjny Bineta.

Następnie algorytmy poddano testom dla  $k=2,3,\dots,11$  oraz  $l=3,4,5$ . Wrysowano wykresy:

1. Pierwszy wykres: oś pozioma rozmiar macierzy  $2^k \times 2^k$  dla  $k = 2, 3, \dots, 11$ , oś pionowa czas mnożenia metodą rekurencyjną. Wrysowano różne wykresy dla wybranych  $l$  z przedziału  $2 < l < 11$ .
2. Drugi wykres: oś pozioma rozmiar macierzy  $2^k \times 2^k$  dla  $k = 2, 3, \dots, 8$ , oś pionowa liczba operacji zmiennoprzecinkowych metodą rekurencyjną. Wrysowano różne wykresy dla wybranych  $l$  z przedziału  $2 < l < k$ .

## 1.2. Algorytm Strassena

Algorytm Strassena to metoda rekursywnego mnożenia macierzy, która redukuje liczbę mnożeń skalarnych z  $O(n^3)$  do około  $O(n^{2.81})$ . Jest to szczególnie przydatne w obliczeniach na dużych macierzach.

Rozważmy dwie macierze  $A$  i  $B$ , podzielone na **cztery podmacierze**:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$$

Zamiast wykonywać 8 blokowych mnożeń, algorytm Strassena definiuje \*\*7 specjalnych iloczynów pośrednich\*\*.

**Siedem iloczynów pośrednich Strassena:**

$$P_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22})$$

$$P_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11}$$

$$P_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22})$$

$$P_4 = A_{22}(B_{21} - B_{11})$$

$$P_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22}$$

$$P_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12})$$

$$P_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22})$$

**Obliczamy macierz wynikową:**

$$C = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix}$$

Gdzie:

$$C_{11} = P_1 + P_4 - P_5 + P_7$$

$$C_{12} = P_3 + P_5$$

$$C_{21} = P_2 + P_4$$

$$C_{22} = P_1 - P_2 + P_3 + P_6$$

### 1.3. Klasyczny algorytm mnożenia macierzy (Binét)

Klasyczna metoda mnożenia macierzy, znana również jako **algorytm Binéta**, polega na standardowej regule mnożenia blokowego macierzy, gdzie każdy element wyniku jest sumą iloczynów odpowiednich wierszy i kolumn.

Dla dwóch macierzy  $A$  i  $B$  podzielonych na **podmacierze**:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \quad \text{oraz} \quad B = \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$$

macierz wynikowa  $C$  obliczana jest jako:

$$C = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix}$$

Gdzie bloki  $C_{ij}$  są obliczane według klasycznej reguły mnożenia macierzy:

$$C_{11} = A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21}$$

$$C_{12} = A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22}$$

$$C_{21} = A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21}$$

$$C_{22} = A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22}$$

### 1.4. Porównanie metod mnożenia macierzy

Metoda	Liczba mnożeń	Liczba dodawań	Złożoność
Klasyczny (Binét)	8	4	$O(n^3)$
Strassen	7	18	$O(n^{2.81})$

**Tabela 1.1.** Porównanie klasycznego algorytmu mnożenia macierzy z metodą Strassena

## 1.5. Algorytmu Strassena dla macierzy o rozmiarze mniejszym $l$ i Bineta w pozostałym przypadku

```

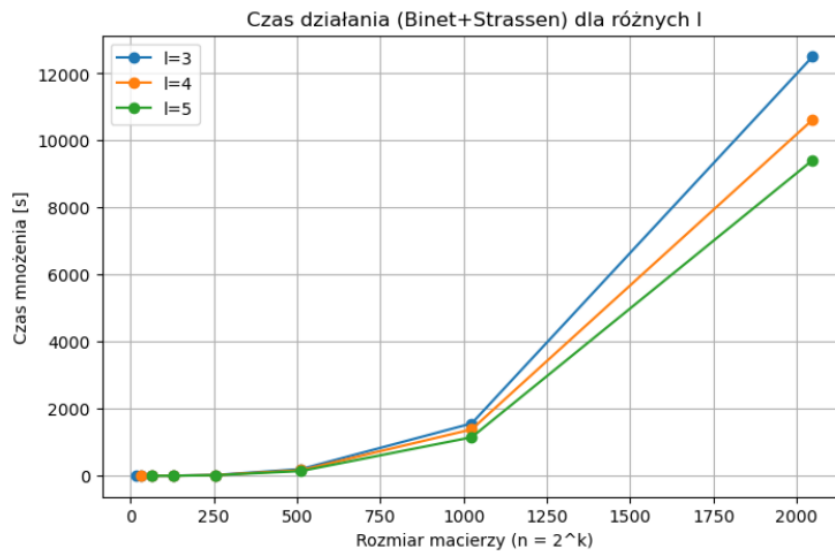
1  Funkcja strassen(A, B):
2      n = rozmiar macierzy A
3
4      Jeśli n == 1:
5          Zwróć A * B
6
7      half = n / 2
8
9      Podziel A i B na 4 podmacierze:
10         A11, A12, A21, A22 = A[:half, :half], A[:half, half:],
11                               A[half:, :half], A[half:, half:]
12         B11, B12, B21, B22 = B[:half, :half], B[:half, half:],
13                               B[half:, :half], B[half:, half:]
14
15         P1 = strassen(A11 + A22, B11 + B22)
16         P2 = strassen(A21 + A22, B11)
17         P3 = strassen(A11, B12 - B22)
18         P4 = strassen(A22, B21 - B11)
19         P5 = strassen(A11 + A12, B22)
20         P6 = strassen(A21 - A11, B11 + B12)
21         P7 = strassen(A12 - A22, B21 + B22)
22
23         C11 = P1 + P4 - P5 + P7
24         C12 = P3 + P5
25         C21 = P2 + P4
26         C22 = P1 - P2 + P3 + P6
27
28         C = Połącz(Połącz(C11, C12, w poziomie), Połącz(C21, C22, w
29                     poziomie), w pionie)
30
31         d["strassen"] += 18 // Liczba operacji Strassena
32
33     Zwróć C
34
35 Funkcja binet(A, B, size, l):

```

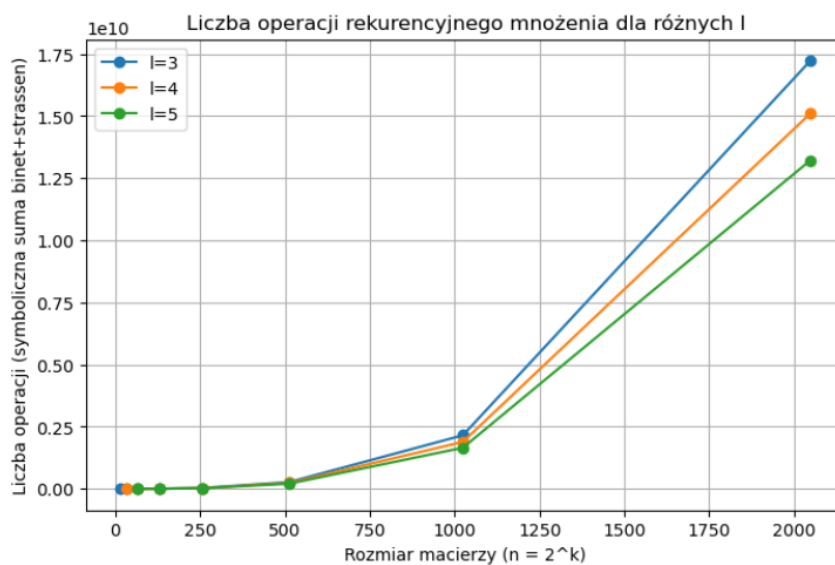
```
35     Jeśli size <= 2^l:
36         Zwróć strassen(A, B)
37
38     half = size / 2
39
40     Podziel A i B na 4 podmacierze:
41         A11, A12, A21, A22 = A[:half, :half], A[:half, half:], A[half
42             :, :half], A[half:, half:]
43         B11, B12, B21, B22 = B[:half, :half], B[:half, half:], B[half
44             :, :half], B[half:, half:]
45
46     C1 = Połącz(binet(A11, B11, half, l) + binet(A12, B21, half, l),
47         binet(A11, B12, half, l) + binet(A12, B22, half, l), w
48         poziomie)
49     C2 = Połącz(binet(A21, B11, half, l) + binet(A22, B21, half, l),
50         binet(A21, B12, half, l) + binet(A22, B22, half, l), w
51         poziomie)
52
53     d["binet"] += 4 // Liczba operacji Bineta
54
55     Zwróć Połącz(C1, C2, w pionie)
```



## 1.6. Wyniki działania algorytmu



Rys. 1.1. wykres czasu od rozmiaru macierzy



Rys. 1.2. wykres liczby operacji od rozmiaru macierzy

## 1.7. Wnioski

Z wykresu liczby operacji od rozmiaru macierzy dla różnych wartości parametru  $l$  (rys. 1.2) wynika, że algorytm Bineta wykonuje większą liczbę operacji i jest przez to algorytmem wolniejszym od algorytmu Strassena, co znajduje potwierdzenie na wykresie czasu od rozmiaru macierzy (rys. 1.1). Ponadto może to wynikać z tego, że Strassen ma 7 wywołań rekurencyjnych, natomiast Binet 8 wywołań, co predysponuje Strassena dla macierzy o większym rozmiarze. Złożoność algorytmu Binta to  $n^3$  natomiast algorytmu Strassena to  $n^{2.81}$  więc wyniki eksperymentu nie są zaskoczeniem.