

Metoda potęgowa & Rachunek różniczkowy macierzowy

Maciej Paszyński

Katedra Informatyki
Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie
home.agh.edu.pl/paszynsk

Jeśli używasz fragmentów tego wykładu, zacytuj źródło



$$A = UDV$$

Jaka jest relacja między **wartościami osobliwymi** których używa metoda Singular Value Decomposition dla macierzy kwadratowej A a **wartościami własnymi** macierzy A

$$\boxed{AA^T} \quad A^T A$$

Program



Proszę napisać program który używając metody potęgowej znajduje SVD zadanej macierzy kwadratowej

Metoda potęgowa (power method) iteracja 1

Dla $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ szukam z i λ by $Az = \lambda z$

NIE ZEROWY

Zaczynamy od wybranego losowo $z^{(1)}$, na przykład $z^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

Obliczamy $w^{(1)} = Az^{(1)} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

Wybieramy $\lambda^{(1)} =$ największa współrzędna z wektora $w^{(1)}$, czyli $\lambda^{(1)} = \max_j |w_j^{(1)}|$. U nas $\lambda^{(1)} = 1$. Błąd iteracji

NA MODUŁ

$$e^{(1)} = \|w^{(1)} - \lambda^{(1)}z^{(1)}\| = \left\| \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - 1 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = \left\| \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{0^2 + (-1)^2 + 0^2} = 1 > \epsilon$$

WARUNEK STOPU JAK O TO RESTART

Następnie $z^{(2)} = w^{(1)} / \lambda^{(1)}$. U nas $z^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} / 1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ i iterujemy

Metoda potęgowa (power method) iteracja 2

$$z^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$w^{(2)} = Az^{(2)} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\lambda^{(2)} = \max_j |w_j^{(2)}| = 2.$$

Błąd iteracji

$$e^{(2)} = \|w^{(2)} - \lambda^{(2)}z^{(2)}\| = \left\| \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = \left\| \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{(-2)^2} = 2 > \epsilon$$

$$\text{Następnie } z^{(3)} = w^{(2)} / \lambda^{(2)} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} / 2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ i iterujemy dalej}$$

Metoda potęgowa (power method) iteracja 3

$$z^{(3)} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$[1 \ -1 \ 1]$$

$$w^{(3)} = Az^{(3)} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\lambda^{(3)} = \max_j |w_j^{(3)}| = 4.$$

Błąd iteracji

$$e^{(3)} = \|w^{(3)} - \lambda^{(3)}z^{(3)}\| = \left\| \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix} - 4 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = \left\| \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\| = 1 > \epsilon$$

Handwritten notes: ∞ w NORMIE ∞ , $\sqrt{(-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}$

$$\text{Następnie } z^{(4)} = w^{(3)} / \lambda^{(3)} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix} / 4 = \begin{bmatrix} 0.75 \\ -1 \\ 0.75 \end{bmatrix} \text{ i iterujemy dalej}$$

Metoda potęgowa (power method) iteracja 4

$$z^{(4)} = \begin{bmatrix} 0.75 \\ -1 \\ 0.75 \end{bmatrix} \quad [0.75 \ -1 \ 0.75]$$

$$w^{(4)} = Az^{(4)} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.75 \\ -1 \\ 0.75 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ -3.5 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

$$\lambda^{(4)} = \max_j |w_j^{(4)}| = 3.5.$$

$$\text{Błąd iteracji } e^{(4)} = \|w^{(4)} - \lambda^{(4)}z^{(4)}\| = \left\| \begin{bmatrix} 2.5 \\ -3.5 \\ 2.5 \end{bmatrix} - 3.5 \begin{bmatrix} 0.75 \\ -1 \\ 0.75 \end{bmatrix} \right\| =$$

$$\left\| \begin{bmatrix} -0.5 \\ 0.5 \\ -0.5 \end{bmatrix} \right\| = 0.5 > \epsilon \quad \|\cdot\|_2 = \sqrt{\frac{3}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2} < 1$$

$$\text{Następnie } z^{(5)} = w^{(4)} / \lambda^{(4)} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ 3.5 \\ 2.5 \end{bmatrix} / 3.5 = \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} \text{ i iterujemy}$$

dalej

Metoda potęgowa (power method) iteracja 5

$$z^{(5)} = \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix}$$

$$w^{(5)} = Az^{(5)} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.428 \\ -3.428 \\ 2.428 \end{bmatrix}$$

$$\lambda^{(5)} = \max_j |w_j^{(5)}| = 3.428.$$

$$\text{Błąd iteracji } e^{(5)} = \|w^{(5)} - \lambda^{(5)} z^{(5)}\| =$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 2.428 \\ -3.428 \\ 2.428 \end{bmatrix} - 3.428 \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} \right\| = \left\| \begin{bmatrix} 0.02 \\ 0.0005 \\ 0.02 \end{bmatrix} \right\| = 0.02 < 0.1$$

$$Az \approx \lambda z$$

$$\| \cdot \|_2 = 0.028$$

$$\wedge \\ 0.1$$

Znaleźliśmy największą wartość własną $\lambda = 3.428$ oraz wektor

$$\text{własny } z = \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix}$$

$$Az \approx \lambda z$$

Metoda potęgowa (power method) sprawdzenie

Znaleźliśmy największą wartość własną $\lambda = 3.428$

oraz odpowiadający mu wektor własny $z = \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix}$

$$Az \approx \lambda z$$

$$Az = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.428 \\ -3.428 \\ 2.428 \end{bmatrix}$$

$$\lambda z = 3.428 \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.448 \\ -3.428 \\ 2.448 \end{bmatrix}$$

dla dokładności $\epsilon = 0.1$

Szukamy drugiej wartosci i wektora własnego

MODYFIKACJA A USUWAMY λ, z

Obliczamy

$$E = A - \lambda(z/\|z\|z^T/\|z\|)$$

$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{wektor } z}$

gdzie $Az = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.714 \\ -1.0 \\ 0.714 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.428 \\ -3.428 \\ 2.428 \end{bmatrix} = w$

$(Az)Az^T = \begin{bmatrix} 2.428 \\ -3.428 \\ 2.428 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2.428 & -3.428 & 2.428 \end{bmatrix} =$

$\begin{bmatrix} 2.428^2 & -3.428 * 2.428 & 2.428^2 \\ -3.428 * 2.428 & (-3.428)^2 & -3.428 * 2.428 \\ 2.428^2 & -3.428 * 2.428 & 2.428^2 \end{bmatrix} =$

$\begin{bmatrix} 5.895 & -8.323 & 5.895 \\ -8.323 & 11.751 & -8.323 \\ 5.895 & -8.323 & 5.895 \end{bmatrix}$

Szukamy drugiej wartości i wektora własnego

Obliczamy

$$E = A - (Az)(Az)^T$$

gdzie $E = A - (Az)(Az)^T =$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 5.895 & -8.323 & 5.895 \\ -8.323 & 11.751 & -8.323 \\ 5.895 & -8.323 & 5.895 \end{bmatrix} =$$
$$= \begin{bmatrix} 2 - 5.895 & -1 - (-8.323) & 0 - 5.895 \\ -1 - (-8.323) & 2 - 11.751 & -1 - (-8.323) \\ 0 - 5.895 & -1 - (-8.323) & 2 - 5.895 \end{bmatrix} =$$
$$\begin{bmatrix} -3.895 & 7.323 & -5.895 \\ 7.323 & -9.751 & 7.323 \\ -5.895 & 7.323 & -3.895 \end{bmatrix} = E$$

Stosujemy teraz metodę potęgową względem E żeby znaleźć drugi wektor i wartość własną macierzy A

Pochodne skalarów względem wektorów i wektorów względem skalarów

$x \in \mathcal{R}^n$ wektor, y skalar, wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial y}{\partial x_n} \end{bmatrix}$

Przykład $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$, $y = x_1 x_2 x_3$, policzyć

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial x_1} \\ \frac{\partial y}{\partial x_2} \\ \frac{\partial y}{\partial x_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial(x_1 x_2 x_3)}{\partial x_1} \\ \frac{\partial(x_1 x_2 x_3)}{\partial x_2} \\ \frac{\partial(x_1 x_2 x_3)}{\partial x_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 x_3 \\ x_1 x_3 \\ x_1 x_2 \end{bmatrix}$$

$y \in \mathcal{R}^n$ wektor, x skalar, wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x} & \frac{\partial y_2}{\partial x} & \dots & \frac{\partial y_n}{\partial x} \end{bmatrix}$

Przykład $y = \begin{bmatrix} x & x^2 & x^3 \end{bmatrix}$, policzyć

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x} & \frac{\partial y_2}{\partial x} & \frac{\partial y_3}{\partial x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial(x)}{\partial x} & \frac{\partial(x^2)}{\partial x} & \frac{\partial(x^3)}{\partial x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2x & 3x^2 \end{bmatrix}$$

Pochodne wektorów względem wektorów

$x \in \mathcal{R}^n, y \in \mathcal{R}^m$ to wektory

FUNKCJE

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x_1} & \frac{\partial y_2}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial y_n}{\partial x_1} \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_2} & \frac{\partial y_2}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial y_n}{\partial x_2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_n} & \frac{\partial y_2}{\partial x_n} & \dots & \frac{\partial y_n}{\partial x_n} \end{bmatrix} \quad \text{ZMIENNE}$$

Przykład $y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^2 - x_2 \\ x_3^2 + 3x_2 \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$, policzyć

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x_1} & \frac{\partial y_2}{\partial x_1} \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_2} & \frac{\partial y_2}{\partial x_2} \\ \frac{\partial y_1}{\partial x_3} & \frac{\partial y_2}{\partial x_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial(x_1^2 - x_2)}{\partial x_1} & \frac{\partial(x_3^2 + 3x_2)}{\partial x_1} \\ \frac{\partial(x_1^2 - x_2)}{\partial x_2} & \frac{\partial(x_3^2 + 3x_2)}{\partial x_2} \\ \frac{\partial(x_1^2 - x_2)}{\partial x_3} & \frac{\partial(x_3^2 + 3x_2)}{\partial x_3} \end{bmatrix} \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 & 0 \\ -1 & 3 \\ 0 & 2x_3 \end{bmatrix}$$

$$1) y = x^T A x$$

wówczas

$$\frac{\partial y}{\partial x} = A x + A^T x$$

Jeśli A jest symetryczna, czyli $A = A^T$, wówczas

$$\frac{\partial y}{\partial x} = A x + A^T x = 2 A x$$

Ponadto

$$\frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial x} = 2 A^T$$

Jeśli A jest symetryczna, czyli $A = A^T$, wówczas

$$\frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial y}{\partial x} = 2 A$$

2) $y = Ax$ wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = A^T$

Jeśli A jest symetryczna, czyli $A = A^T$, wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = A$

3) $y = x^T A$ wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = A$

4) $y = x^T x$ wówczas $\frac{\partial y}{\partial x} = 2x$

5) $x \in \mathcal{R}^n$ wektor, $y \in \mathcal{R}^r$ wektor, $z \in \mathcal{R}^m$ wektor, oraz $z = y(x)$
wówczas $\frac{\partial z}{\partial x} = \frac{\partial y}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial y}$