## System RAG z kwantyzowanym LLM

#### Jacek Tyszkiewicz Bartłomiej Stępniewski

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie (AGH)

## 1 Wstęp

Podczas realizacji projektu, wykonano następujące czynności:

- Stworzono system wykorzystujący mechanizm RAG (Retrieval-Augmented Generation).
- Uwzględniono bazę danych wektorowych (Qdrant) oraz model językowy ().
- Przy użyciu Streamlit, stworzono prosty pulpit z interfejsem czatu.
- Podczas generowania odpowiedzi, podświetlono kontekstowe osadzenia (embeddings), które są najbliższe zapytaniu.

#### 2 Szczegóły techniczne

Warstwa	Narzędzia
UI	Streamlit
LLM	DeepSeek-R1 7B - Ollama
Embeddings	Snowflake Arctic-Embed-L (SentenceTransformers)
Vector DB	Qdrant
PDF parsing	PyPDF
Kod	Python 3.10, ollama-python, qdrant-client,
	sentence-transformers, streamlit
Hardware	GPU RTX 4070 (CUDA), CPU x86-64

## 3 Logika działania systemu RAG

- 1. Dodanie bazy wektorowej (Qdrant)
  - Każdy dokument (np. fragment tekstu, strona PDF) zamieniany jest na wektor przy pomocy modelu embeddingowego (np. Snowflake Arctic-Embed-L).
  - Wektory wraz z treścią są zapisywane w bazie Qdrant jako dokumenty z metadanymi (text, source, page).

• Baza jest przeszukiwana semantycznie – na podstawie podobieństwa wektorowego do zapytania użytkownika (metryka: COSINE).

#### 2. Łączenie z LLM

- Gdy użytkownik zada pytanie, system oblicza embedding pytania i znajduje najbardziej podobne dokumenty (top k).
- Najtrafniejsze fragmenty są przekazywane do modelu językowego jako kontekst.
- Model generuje odpowiedź w oparciu o ten kontekst bez korzystania z własnej wiedzy.

#### 3. Budowanie interfejsu w Streamlit

- Interfejs umożliwia: przesyłanie PDF, zadawanie pytań, przegląd trafień i wyświetlenie końcowej odpowiedzi.
- Użytkownik widzi również trafione fragmenty wraz z oceną dopasowania (score), co ułatwia zrozumienie źródła odpowiedzi.

#### 4. Wyróżnij kontekst

- System wyraźnie pokazuje, z których dokumentów pochodzi cytowana odpowiedź.
- Trafienia z wysokim score są wyróżniane kolorystycznie (np. jasne tłoe powyżej 0,8).

#### Prompt użyty w systemie:

```
from ollama import Client
client = Client(host="http://localhost:11434")
MODEL NAME = "deepseek-r1:7b"
def generate(question: str, context: list[str]) -> str:
    top hit = context[0]
   prompt = (
        "You are a **strict factual assistant**.\n"
        "1. Use ONLY the information in CONTEXT.\n"
         '2. Quote the sentence that contains the answer.\n"
         3. Give the answer in one short sentence.\n'
         5. Do NOT reveal your reasoning or use external knowledge.\n\n"
        f"### CONTEXT\n{top hit}\n\n"
        f"### QUESTION\n{question}\n"
        "### ANSWER (quote + short answer):"
    resp = client.generate(model=MODEL NAME, prompt=prompt)
    return resp["response"].strip()
```

Tak sformułowany prompt pozwala ograniczyć halucynacje, wymuszając na modelu językowym (np. deepseek-r1:7b) cytowanie tylko tych informacji, które rzeczywiście występują w dokumentach źródłowych. Jeśli brak odpowiedzi w kontekście, model wyświetla "I don't know". Ponadto algorytm był testowany dla k=1, ponieważ skupiając się na jednym kontekście przynosił najlepszego rezultaty - wyeliminowanie halucynacji.

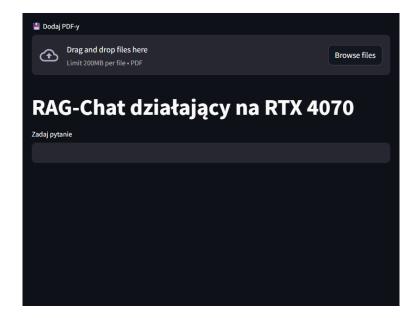
W projekcie zastosowano silnik wektorowy Qdrant, uruchomiony lokalnie w środowisku kontenerowym Docker. Dzięki temu możliwe było szybkie uruchomienie i utrzymanie bazy wektorowej.



## 4 Interfejs

Poniżej znajduje się interfejs, który został przygotowany w oparciu o streamlit. Zawiera on pole do zadania oraz możliwość wrzucenia pliku pdf.

Po dodaniu pliku PDF jego zawartość jest automatycznie przetwarzana tzn. tekst z każdej strony jest wyodrębniany, następnie zamieniany na wektory przy użyciu modelu embeddingowego i finalnie wektory trafiają do bazy Quadrant.



#### 5 Eksperymenty

Podczas realizacji projektu, eksperymenty będę przeprowadzał zadając pytania odnośnie dwóch artykułów [1], [2], które są przetwarzane jako pliki pdf, ale również testowana będzie funkcja pozwalająca na dodanie danych tekstowych bezpośrednio z poziomu kodu źródłowego.

# 5.1 Pierwsze pytanie brzmiało: What is the difference between a multimodal algorithm and a quality diversity algorithm?

On the other hand, quality diversity sounds like it has something to do with both the quality of solutions and their diversity. Quality here probably refers to how good the solution is in terms of the objective function, while diversity would mean exploring different types of solutions that vary in some meaningful way beyond just being better or worse.

Wait, but I think I'm mixing up some concepts here. Let me see if I can find any references or definitions.

Oh yeah, quality diversity algorithms are part of a broader category called optimization algorithms, which aim to explore the search space thoroughly to find not just one good solution but multiple useful ones that represent different trade-offs between objectives.

So putting it together: A multimodal algorithm is focused on finding multiple local optima in problems where there are many peaks. It's about exploring various regions of the search space to locate all significant local maxima or minima, which can be important when you want to choose among several good solutions based on different criteria.

In contrast, a quality diversity algorithm goes beyond just finding multiple local optima by also ensuring that each solution is of high quality and distinct in terms of certain traits. This makes them suitable for scenarios where having a diverse set of well-performing solutions is valuable, even if some are not the absolute best but represent different aspects or trade-offs.

I think I'm getting closer to understanding how these two concepts differ. Multimodal is about finding multiple local optima focusing on quality in each region, while quality diversity emphasizes both high-quality solutions and their diversity across different traits. </think>

The difference between a multimodal algorithm and a quality diversity algorithm lies in their objectives

- 1. Multimodal Algorithm
  - Objective: Focuses on identifying multiple local optima within the search space where there are several peaks or modes. These algorithms are designed to explore various regions of the problem space, each potentially containing a different peak.
  - Focus: Primarily concerned with finding diverse solutions that represent significant points in the solution landscape.
- 2. Quality Diversity Algorithm:
  - Objective: Aims to generate not only multiple local optima but also ensures that these solutions
    are high quality and distinct in terms of specific traits or characteristics. It balances both
    performance (quality) and diversity.
  - Focus: Prioritizes having a diverse set of well-performing solutions, each representing different trade-offs or aspects within the solution space.

In summary, while multimodal algorithms focus on exploring various local optima, quality diversity algorithms emphasize creating a collection of high-quality, diverse solutions that capture different dimensions of the problem.

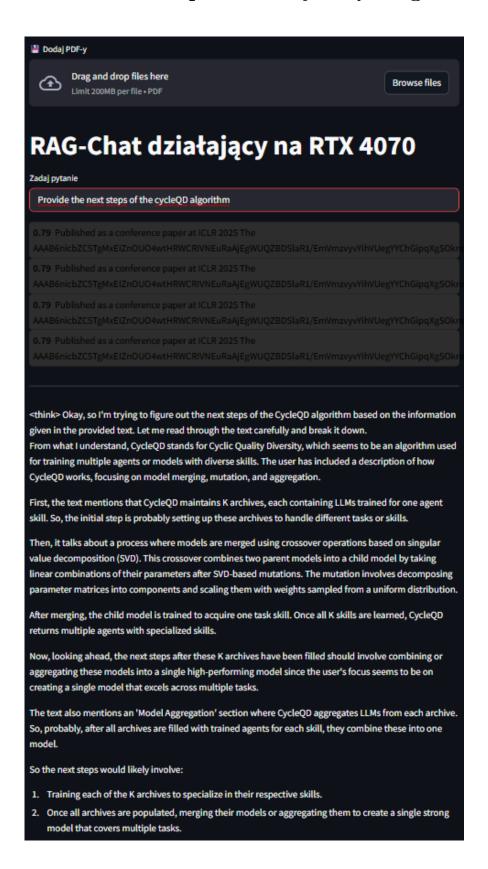
System oparty na RAG traffnie wychwycił różnice między quality diversity, a algorytmami multimodalnymi, opierał się o dane z artykułów (pdf), jak również dane tekstowe.

## 6 Drugie pytanie: What is main idea of cycleQD?

# RAG-Chat działający na RTX 4070 Zadaj pytanie What is main idea of cycleQD? <think> Okay, so I need to find the main idea of cycleQD based on the provided context. Let me start by reading through the context carefully. The context mentions that it's a conference paper published at ICLR 2025, but I don't see any specific details about cycleQD here. There are multiple figures and tables with numbers like generations (1200, 900, 600, etc.) and quality metrics ranging from 0.80 down to 0.0. The figure description talks about a development of archives across generations, using BCs as axes and color intensities for quality. It also mentions that in each archive, there are red bounding boxes indicating grids with expert policies. Figure 6 is labeled "CycleQD Development," so I think this is where cycleQD's results are shown. From the figure description, it seems like cycleQD involves training an LLM across multiple generations (like 300 steps apart), and the quality improves over time as the number of generations increases. The red boxes highlight areas with expert policies, which probably means that these specific parts were crucial for the model's performance. So putting this together, cycleQD is likely a method or framework where an LLM is trained iteratively over time (or generations), and its quality improves as more data or training occurs. The experiments show how different stages of training affect the model's performance across various contexts. </think> cycleQD involves training large language models incrementally over multiple generations, with each stage showing improvements in quality based on the number of training steps. ANSWER: cycleQD is a method for training LLMs iteratively over time, improving their quality as more data or training occurs.

Widzimy, że model krótko ale snesownie odpowiedział na pytanie, jednak patrząc na proces myślowy jaki przeszeł, można wnioskować, że poprawnie przebiegał proces myślowy.

#### 7 Provide the next steps of the cycleQD algorithm



I need to structure this as clear steps without too much jargon but ensure it's accurate based on the provided information.

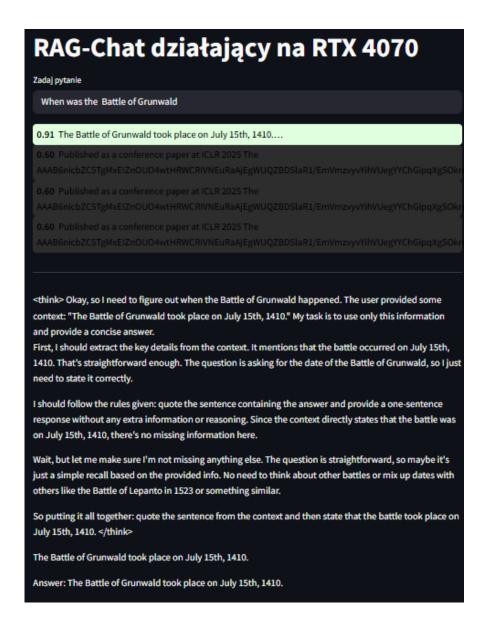
The next steps of the CycleQD algorithm involve:

- Establishing K Archives: Create K separate archives, each dedicated to training models for distinct skills or agent specialties.
- Merging Models via Crossover: Utilize crossover operations combined with SVD-based mutations to
  merge models from parent agents into child models. This process involves linear combinations of
  parameter matrices after decomposing them into meaningful directions using singular value
  decomposition.
- Specialized Training: Train each merged child model to specialize in acquiring one specific task or skill, ensuring that each archive is filled with models optimized for their respective skills.
- 4. Model Aggregation and Optimization: Once all K archives are populated with specialized agents capable of handling various tasks, aggregate these models into a single comprehensive model. This aggregation process combines the strengths of all trained agents to create a versatile, high-performing model that excels across multiple tasks.

By following these steps, CycleQD effectively trains a diverse set of agents and then synthesizes them into a unified, multi-task-capable model.

Jako osoba, która przeczytała cały artykuł odnośnie algorytmu CycleQD, mogę z całą pewnością podkreślić, że model dobrze opisał kolejen kroki algorytmu, rozumowanie, którym się kierował też jest poprawne.

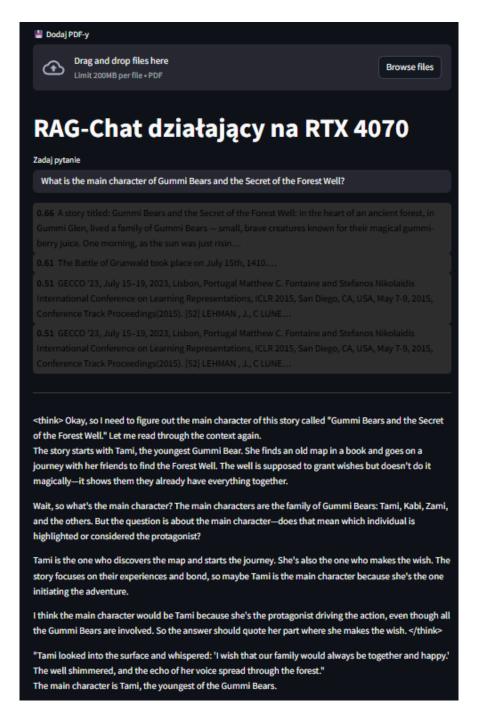
#### 8 When was the Battle of Grunwald?



Widzimy, że model poprawnie odpowiedział, a także przypisał wagę 0.91 do tesktu, co znaczy o poprawności przepływu informacji.

## 9 Bajka

Kolejnym testem dla systemu RAG było wzbogacenie bazy danych o bajkę wygenerowaną przez model gpt-4o. Test ma zagwarantować, że model korzysta z wiedzy pochodzącej z bazy gdrant.



Model poprawnie wywnioskował kto jest głównym bohaterem bajki.

#### Literatura

- [1] Kuroki, So, et al. (2024). Agent Skill Acquisition for Large Language Models via CycleQD. arXiv preprint arXiv:2410.14735v4.
- [2] Balam, N. R., Tjanaka, B., Lee, D. H., Fontaine, M. C., & Nikolaidis, S. (2023). Generating Tom Cruise Images with DQD Algorithms. https://pyribs.org
- [3] Packt Publishing. (2024). RAG-Driven Generative AI: Build custom retrieval augmented generation pipelines with LlamaIndex, Deep Lake, and Pinecone. Dostępne na platformie Packt, 2024-11-27.