

Forside

Indholdsfortegnelse

Indledning, problemformulering

- Opfyldelse af læringsmål
- Identifikation af problemdomæne

Vores Virksomhedsbeskrivelse

- Mission og vision (Anders)
- Forretningsmodel (Usamah)
- Finansiering (Danijel)
- Strategi: implementering, skalering (Mike)

Teknologi

- iOS (Danijel)
- Android (Usamah)
- Tråde (Mike)

Case beskrivelse

Problemdomæne / kravbeskrivelse

- Vision Dokument (Anders & Danijel)
- Supplerende Kravspecifikation (FURPS+) (Mike & Usamah)
- Use Case Diagram (Anders)
- Use Cases (Individuelt)

Metodevalg (planlæggende ud fra antagelse/analyse)

- Projektstyring
- Environment
 - issues
 - Reviews
 - etc.

Process Beskrivelse (tilpassende ud fra refleksion)

Produktbeskrivelse

- Design
 - Aktivitets Diagram (Danijel)
 - Domænemodel (Usamah)
 - System Sekvens Diagram (Anders)
 - Operations Kontrakter (Mike)
 - Domæne klassediagram (Danijel)
 - Sekvens Diagram (Usamah)
 - GRASP (Mike & Anders)
- Kode
 - Feature 1
 - Feature 2
 - ...

Kvalitetssikring

- Test af produkt
- Reviews
- Procesforbedring
- Metrikker
 - code coverage
 - etc. https://en.wikipedia.org/wiki/Software_metric

- Udgivelse

- Konklusion

Vi opfylder læringsmålene :3