Forside

Indholdsfortegnelse

Indledning, problemformulering

- Opfyldelse af læringsmål

- Identifikation af problemdomæne

Vores Virksomhedsbeskrivelse

* Mission og vision (Anders)
* Forretningsmodel (Usamah)
* Finansiering (Danijel)
* Strategi: implementering, skalering (Mike)

Teknologi

* iOS (Danijel)
* Android (Usamah)
* Tråde (Mike)

Case beskrivelse

Problemdomæne / kravbeskrivelse

* Vision Dokument (Anders & Danijel)
* Supplerende Kravspecifikation (FURPS+) (Mike & Usamah)
* Use Case Diagram (Anders)
* Use Cases (Individuelt)

Metodevalg (planlæggende ud fra antagelse/analyse)

- Projektstyring

- Environment

- issues

- Reviews

- etc.

Process Beskrivelse (tilpassende ud fra refleksion)

Produktbeskrivelse

- Design

- Aktivitets Diagram (Danijel)

- Domænemodel (Usamah)

- System Sekvens Diagram (Anders)

- Operations Kontrakter (Mike)

- Domæne klassediagram (Danijel)

- Sekvens Diagram (Usamah)

- GRASP (Mike & Anders)

- Kode

- Feature 1

- Feature 2

- ...

Kvalitetssikring

- Test af produkt

- Reviews

- Procesforbedring

- Metrikker

- code coverage

- etc. <https://en.wikipedia.org/wiki/Software_metric>

- Udgivelse

- Konklusion

Vi opfylder læringsmålene :3