

Rubrik Nilai Asesmen 2

Pemrograman untuk Perangkat Bergerak 1

NIM	607062330092
Nama Mahasiswa	Rafi Hidayat
Nama Aplikasi	Resep Maker
Deskripsi Aplikasi	Diaplikasi ini kalian dapat membuat dan menyimpan bahan bahan serta langkah langkah pembuatan sebuah resep makanan di dalam aplikasi, yang dapat pengguna gunakan untuk media penyimpanan ketika ingin memasak / membuat sesuatu
Link Github project	https://github.com/Virtue1040/Mopro-Assesment2

Referensi yang digunakan untuk membuat project (selain lecture notes, modul dan challenge, jika ada).

1. Untuk implementasi Bahan-bahan, saya menggunakan filterchip yang terdokumentasi di website ini <https://developer.android.com/develop/ui/compose/components/chip>
2. Untuk FlowRow yang berada di filterchip, karena untuk otomatis update row nya, saya dapet dari <https://composables.com/foundation-layout/flowrow>
3. Untuk SnackBar yang muncul setelah user menghapus resep, saya dapet dari <https://developer.android.com/develop/ui/compose/components/snackbar>

Catatan lain-lain terkait project yang ingin disampaikan (jika ada).

Saat penghapusan, akan muncul snackbar yang menandakan bahwa resep telah dipindahkan, jadi disitu ada tombol undo, tetapi ada menu recycle bin yang dapat diakses jika user terlewat untuk menekan tombol undo-nya

LEMBAR INI DIISI OLEH DOSEN

No	Syarat Project Asesmen	Memenuhi?
1	Project dapat dibuka di Android Studio Ladybug	
2	Menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose	
3	Minimum SDK version menggunakan API 23	
4	Database menggunakan Room Persistence Library	
5	Project bukan aplikasi praktikum/challenge/karya orang lain	

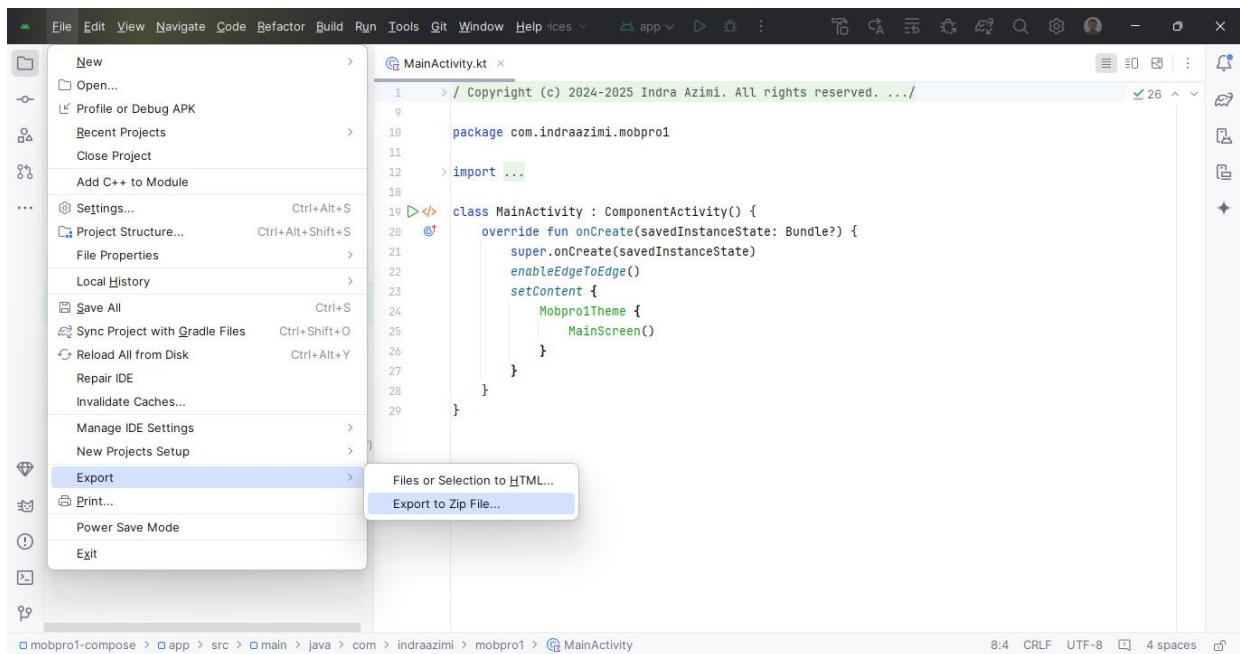
No	Penilaian Aplikasi	Max. Poin	Nilai Mhs
1	Aspek kualitas kode a. Kode project rapi dan bebas dari warning b. Git commit dilakukan langkah per langkah	10	
2	Aspek fungsionalitas a. Dapat menyimpan input dari pengguna ke dalam database tanpa error dengan adanya sanity check b. Dapat menampilkan data dari database ke dalam bentuk list/grid sesuai kaidah yang berlaku umum c. Dapat bernavigasi dengan membawa data dari 1 screen ke screen lain di aplikasi sehingga dinamis d. Dapat meng-update data di database dimana form update menampilkan data existing sebelum diubah e. Dapat menghapus data dari database, dan terdapat dialog konfirmasi sebelum data benar-benar hilang f. Dapat menyimpan preferensi pengguna terkait tampilan aplikasi dengan menggunakan DataStore	70	
3	Aspek kebaruan Ada hal baru di luar yang sudah diajarkan di modul, contohnya: a. Menggunakan 1 database yang terdiri dari banyak tabel b. Data yang dihapus masuk ke Recycle Bin dan bisa di-undo c. Pengguna dapat memilih warna/tema aplikasi yang dia suka	20	

	Note: Hal-hal barunya tetap <i>harus sesuai</i> scope asesmen ini ya.. Penggunaan database berbasis network tidak dianggap hal baru, karena itu materi untuk asesmen 3.		
Jumlah		100	

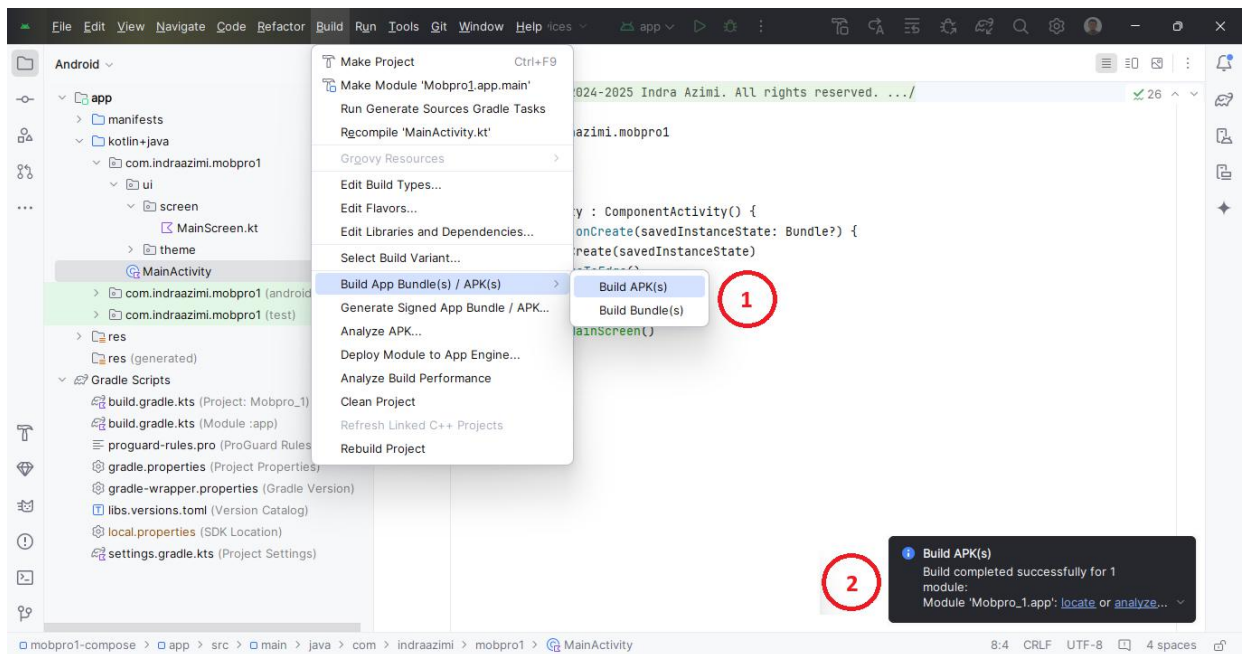
Catatan lain-lain terkait project (jika ada).

Apa yang dikumpulkan? – Zip project dan PDF rubrik WAJIB di-upload ke LMS. Khusus file APK jika melebihi limit LMS, boleh di-upload ke GDrive / OneDrive!

1. Zip hasil export project Android Studio melalui menu File > Export > Export to Zip File...



2. APK project, dibuat melalui menu Build APK(s). Setelah selesai, akan muncul dialog di kanan bawah. Klik locate untuk mengambil APK yang telah selesai dibuat.



3. Rubrik Nilai Asesmen (file ini) yang telah diisi. Simpan sebagai PDF.

Dilarang curang. Semoga berhasil..