

Started on	Friday, 9 May 2025, 7:22 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 9 May 2025, 7:28 PM
Time taken	5 mins 35 secs
Marks	4.00/4.00
Grade	100.00 out of 100.00

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Suatu solusi cocok diimplementasikan dalam VR jika memiliki salah satu komponen ini, yaitu ...

- ☐ a. Perlu terhubung dengan dunia nyata
- ☒ b. Interaksi berbasis ruang 3D ✓
- ☐ c. Banyak elemen non-visual
- ☐ d. Butuh banyak membaca dan edit tulisan

The correct answer is: Interaksi berbasis ruang 3D

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini adalah contoh aplikasi VR untuk kolaborasi, kecuali ...

- ☐ a. Spatial IO
- ☐ b. Mozilla Hubs
- ☐ c. Facebook Workrooms
- ☐ d. Facebook Spaces
- ☒ e. The Void ✓

The correct answer is: The Void

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini adalah contoh aplikasi VR untuk hiburan, kecuali ...

- ☒ a. Google Expeditions ✓
- ☐ b. The Void
- ☐ c. Bigscreen
- ☐ d. Population: One
- ☐ e. Zero Latency

The correct answer is: Google Expeditions

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini adalah contoh aplikasi VR untuk edukasi, kecuali ...

- ☐ a. Google Expeditions
- ☒ b. Tilt Brush ✓
- ☐ c. MilledLab

The correct answer is: Tilt Brush

Jump to...

< [Previous Activity](#)