



学院代码	
编 号	

# 上海交通大学

## 工程硕士学位论文

### 中期考核报告

学 号: 1110372162

---

研 究 生: 王鹤

---

导 师 I: 步丰林

---

导 师 II:

---

研究方向: 数字媒体

---

论文题目: FLASH 抛投类手机游戏的设计与实现

---

工程领域: 软件工程

---

学 院: 软件学院

---

考核时间: 2013 年 12 月 7 日

---

2013 年 12 月 7 日

## 填 报 说 明

一、工程硕士学位论文中期考核报告中的一至五项必须采用计算机输入和打印，中期考核报告的格式可在研究生院网址 <http://www.gschoool.sjtu.edu.cn> 下载。

二、考核报告为 A4 大小，于左侧装订成册。各栏空格不够时，请自行加页。

三、工程学位论文中期考核的时间一般应在完成学位论文开题报告后的半年左右进行。

四、中期考核时，应向考核小组成员提供工程硕士学位论文的开题报告。

五、工程硕士学位论文中期考核通过后，本报告分别由研究生、导师、学科和研究生院各存档一份。

学位论文题目	FLASH 抛投类手机游戏的设计与实现
<p>一、学位论文研究工作和已完成的研究内容</p> <p>1) 2013 年 6 月至 2013 年 8 月 查阅资料, 进行技术学习。</p> <p>2) 2013 年 9 月至 2013 年 11 月 分析目前 FLASH 抛投类手机游戏的特点, 结合 FLASH BOX2D 物理引擎的技术知识, 设计一个具有良好通用性、扩展性和更简单易用的 FLASH 抛投类手机游戏框架。</p> <p>3) 2013 年 11 月至 2013 年 12 月 编码实现 FLASH 抛投类手机游戏框架。</p>	
<p>二、所取得的阶段性成果</p> <p>1) 2013 年 6 月至 2013 年 8 月 查阅资料, 进行技术学习。</p> <p>2) 2013 年 9 月至 2013 年 11 月 分析目前 FLASH 抛投类手机游戏的特点, 结合 FLASH BOX2D 物理引擎的技术知识, 设计一个具有良好通用性、扩展性和更简单易用的 FLASH 抛投类手机游戏框架。</p> <p>3) 2013 年 11 月至 2013 年 12 月 编码实现 FLASH 抛投类手机游戏框架。</p>	
<p>三、已完成的工作是否存在与开题报告内容不相符的部分, 如存在请说明其原因</p>	



四、下一步的工作计划和研究内容（如与开题报告内容不符，必须进行论证说明）

- 1) 2014 年 1 月 应用于实际游戏开发中，并进行测试。
- 2) 2014 年 2 月至 2014 年 5 月 整理论文。

五、学术论文发表情况及拟发表论文内容和计划

学院网上公示小论文

导  
师  
I  
评  
语

王鹤同学工作认真踏实，对业界动态及时跟踪了解，在前期工作中查阅了大量文献，并进行了综述。在此基础上识别出了关键问题和技术，提出了合理可行的研究计划，并对游戏框架进行了架构与代码实现，按计划完成了相应的研究工作。

签名：

王鹤

日期： 2013 年 12 月 7 日



导师 II 评语	<p>王鹤同学工作积极认真,对Flash抛投类手机游戏开发具有相当的经验,其设计的游戏框架结构合理,代码编写规范,为后续工作顺利进行打下了坚实的基础。</p> <p>签名: 许震宇      日期: 2013年12月7日</p>			
考核小组成员	姓名	职称	工作单位	本人签名
	胡卫	教授	上海交通大学	ms
	沈益军	副教授	上海交通大学	沈益军
	李国强	副教授	上海交通大学	李国强
	方丰林	副教授	上海交通大学	方丰林
考核小组评价	<p>中期考核时间: 2013年12月7日</p> <p>参加人数: 教师及专家 4 人; 研究生 1 人。</p> <p>评价意见: <input checked="" type="checkbox"/> 优秀;      <input type="checkbox"/> 合格;      <input type="checkbox"/> 不合格。</p> <p>考核小组组长签名: 李国强      日期: 2013年12月7日</p>			
备注				