

Génie Logiciel
Projet de Modélisation et d'Implémentation

“Simulator of a Cassette Deck”

- Partie modélisation -

Par Constant Théo et Essafsyfy Abdelkrim

December 14, 2018

Contents

1	Maquette de l'interface graphique	1
1.1	<i>Launcher</i>	1
1.2	Application	1
2	Diagrammes UML	1
2.1	Diagramme de cas d'utilisation	1
2.2	Diagramme de classes	1
2.3	Diagramme d'état	1
2.4	Diagramme de séquence	1
2.5	Diagramme d'activité	1
2.6	Diagramme bonus?	1

1 Maquette de l'interface graphique

1.1 *Launcher*

1.2 Application

2 Diagrammes UML

2.1 Diagramme de cas d'utilisation

2.2 Diagramme de classes

2.3 Diagramme d'état (*Yakindu*)

2.4 Diagramme de séquence

2.5 Diagramme d'activité

2.6 Diagramme bonus?