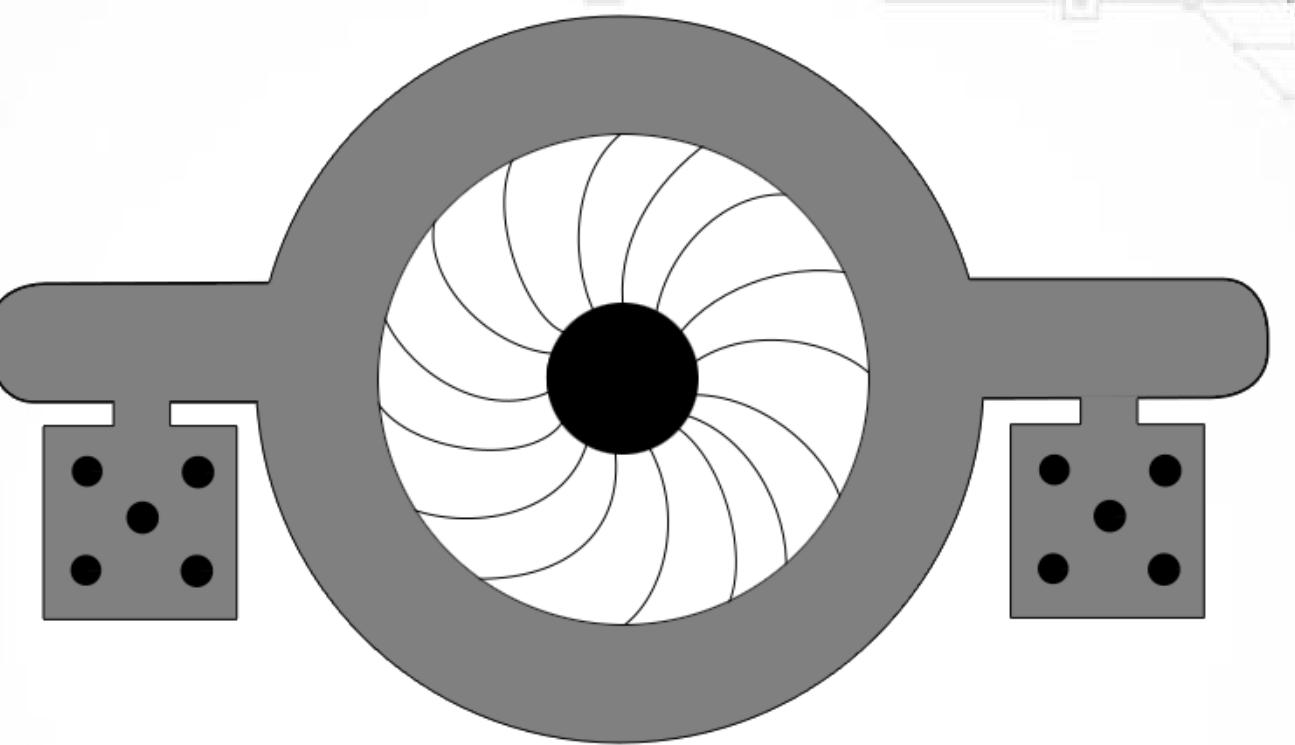


COST OF FREEDOM



COST OF FREEDOM

THE ESCAPE GAME

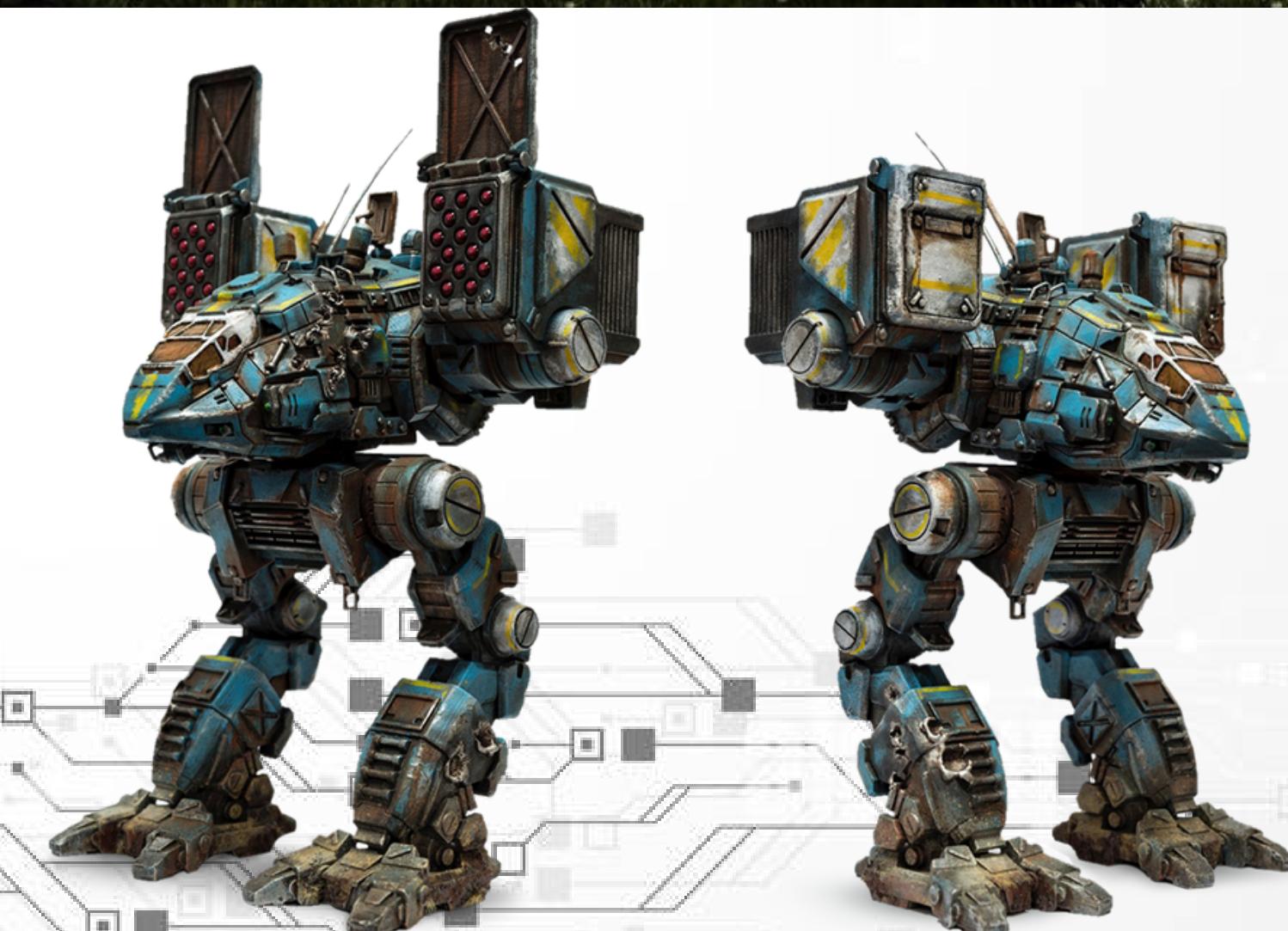
COST OF FREEDOM

PRESENTATION

COST OF FREEDOM

MOODBOARD

COST OF FREEDOM ROBOT



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

FORCE FIELD



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

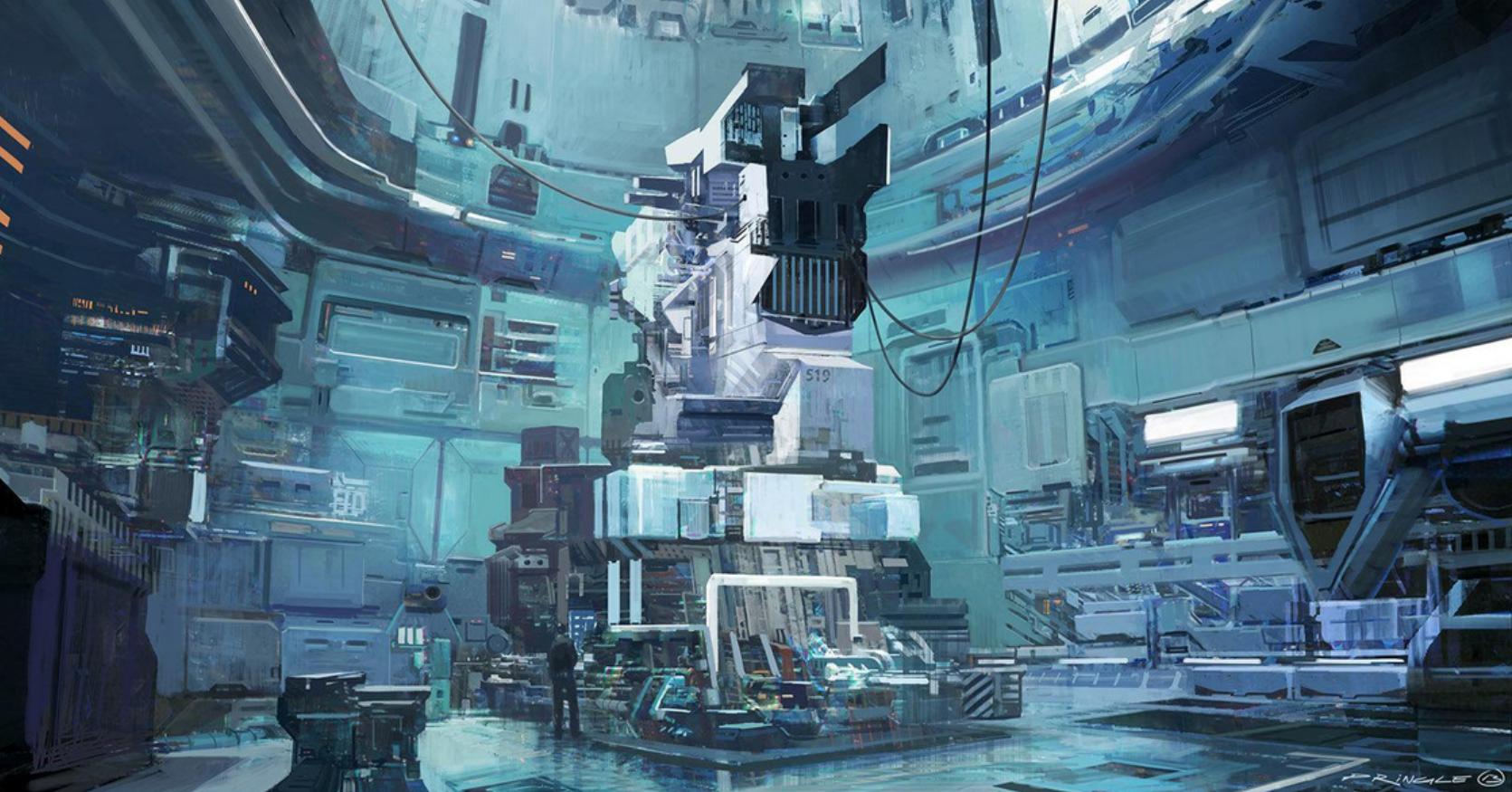
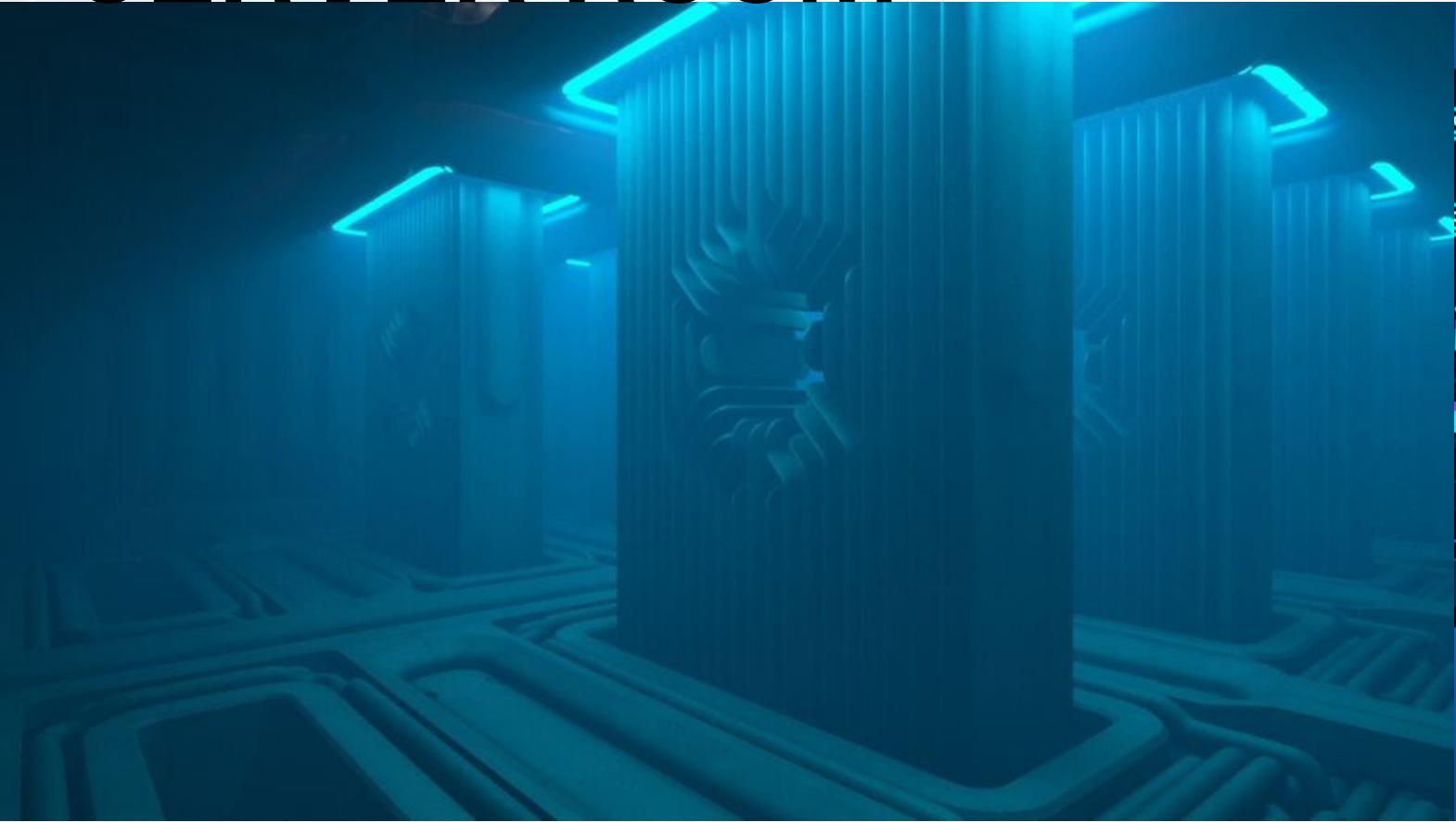
MILITARY BASE



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

SERVER ROOM



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

AMMO STOCK



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

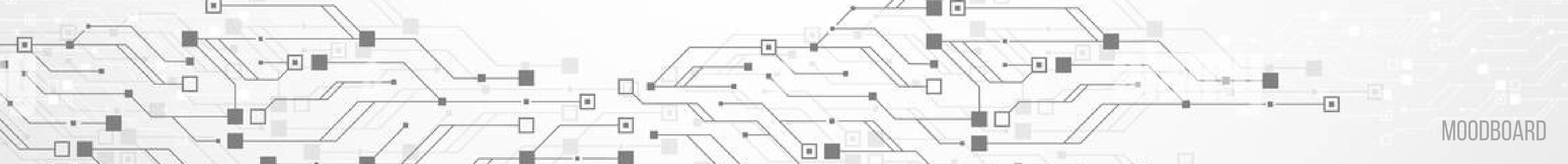
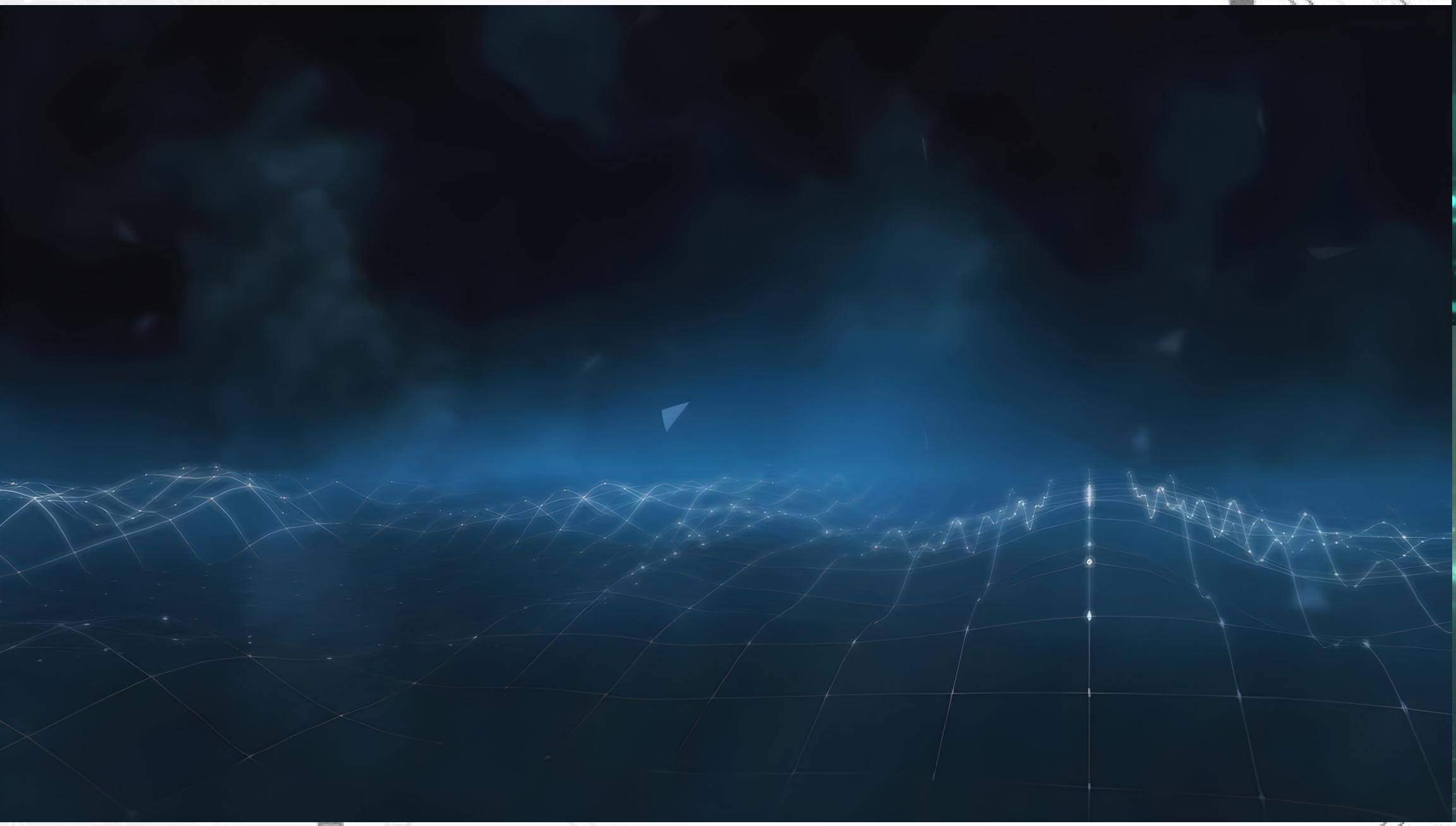
AIRCRAFT



MOODBOARD

COST OF FREEDOM

ANIMUS ENVIRONMENT

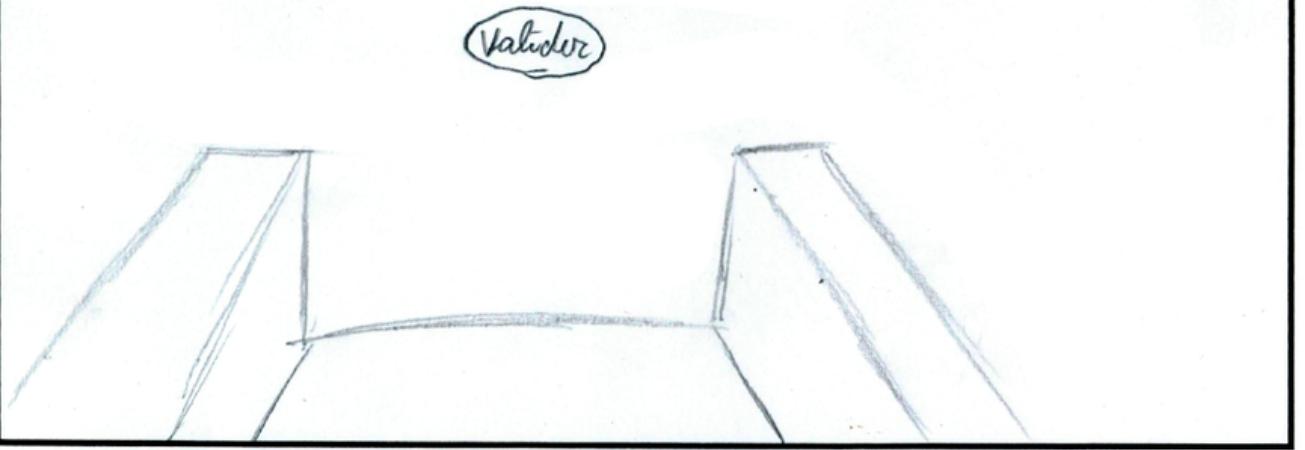


MOODBOARD

COST OF FREEDOM

STORYBOARD

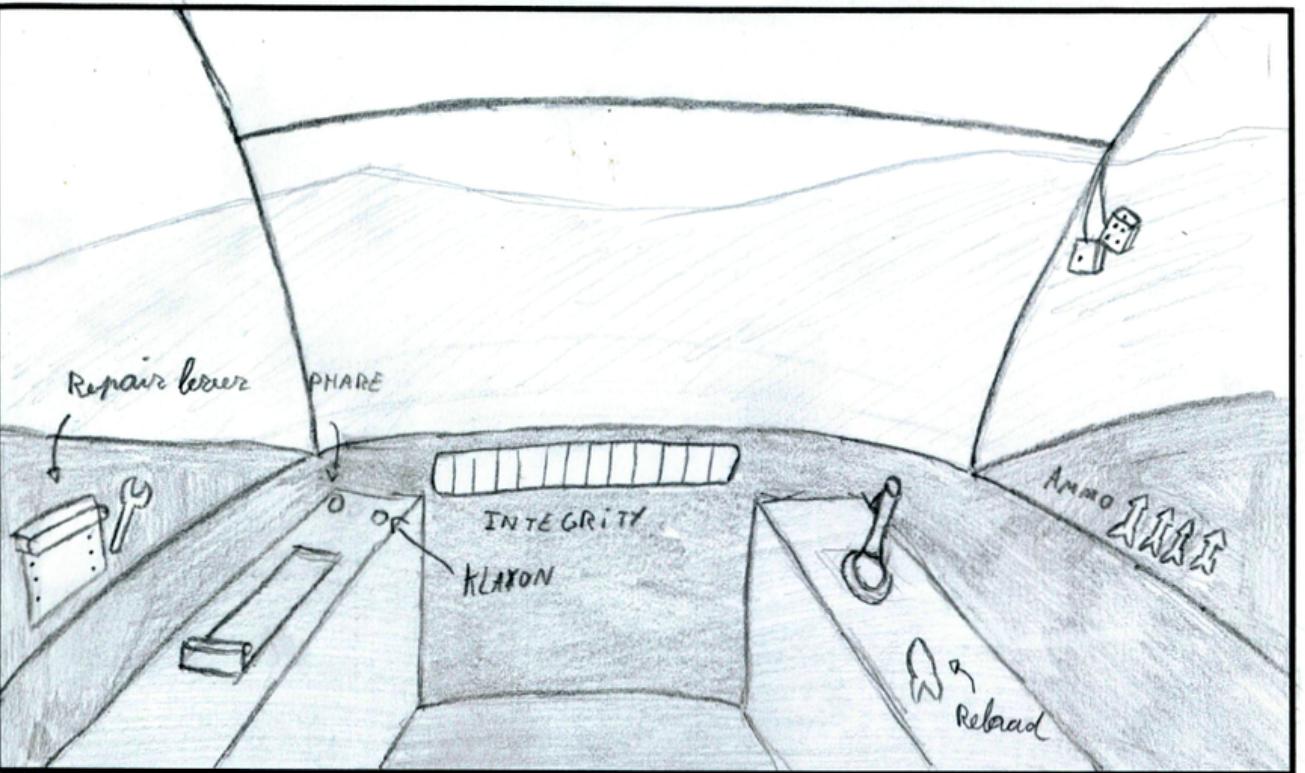
Attraper le cockpit pour le mettre comme voulu puis valider



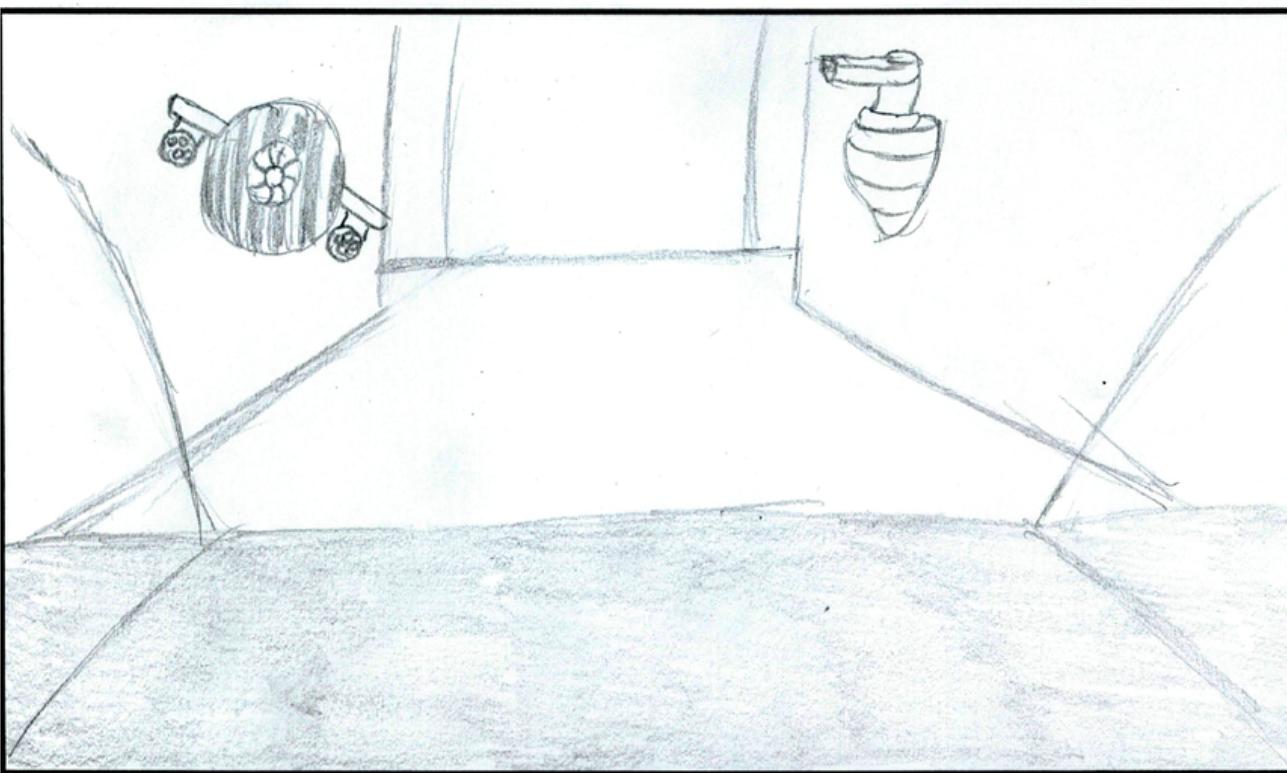
1# Mise en place du cockpit



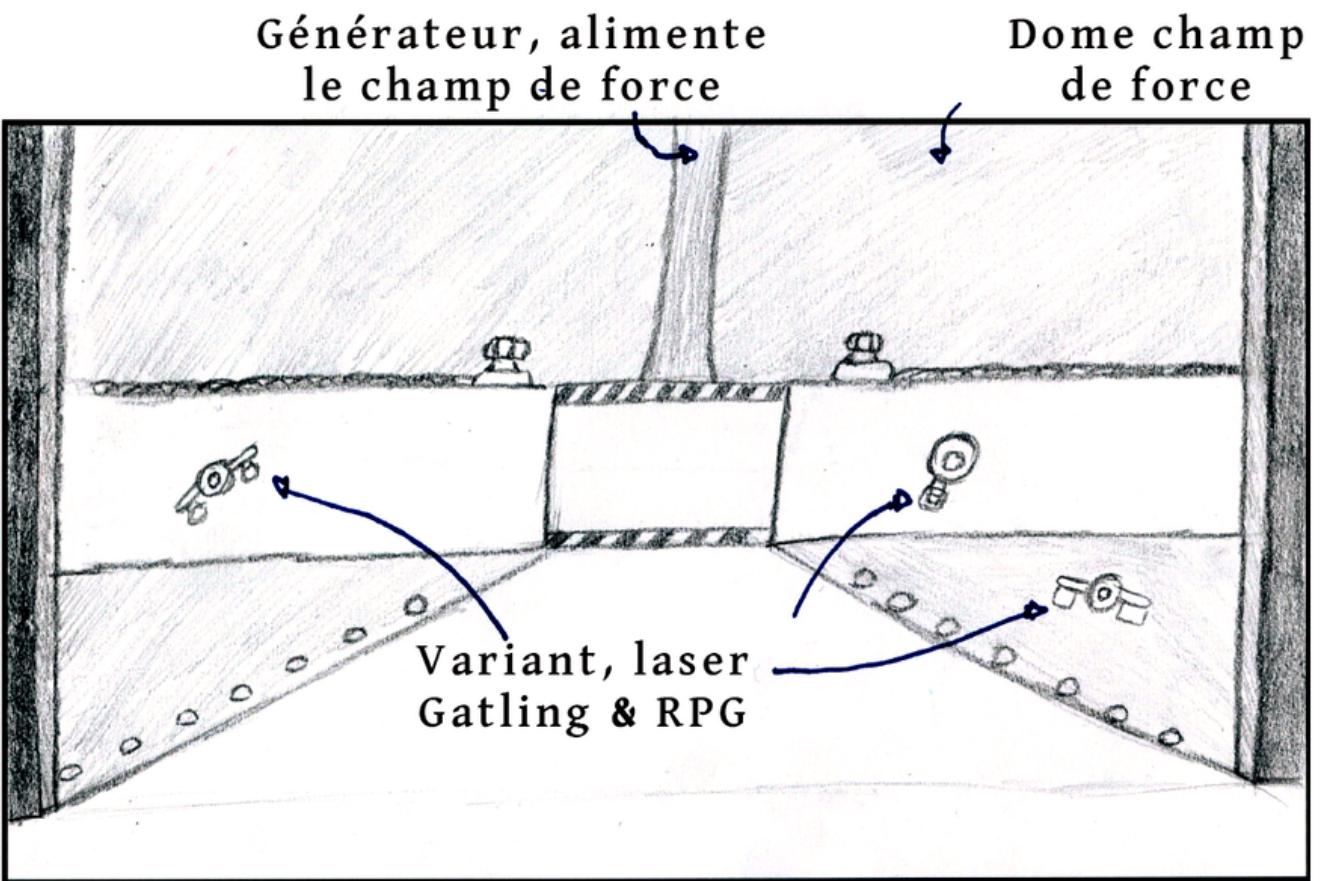
3# Prise en main du robot dans un environ vide style "Animus"



2# Mise en place du robot



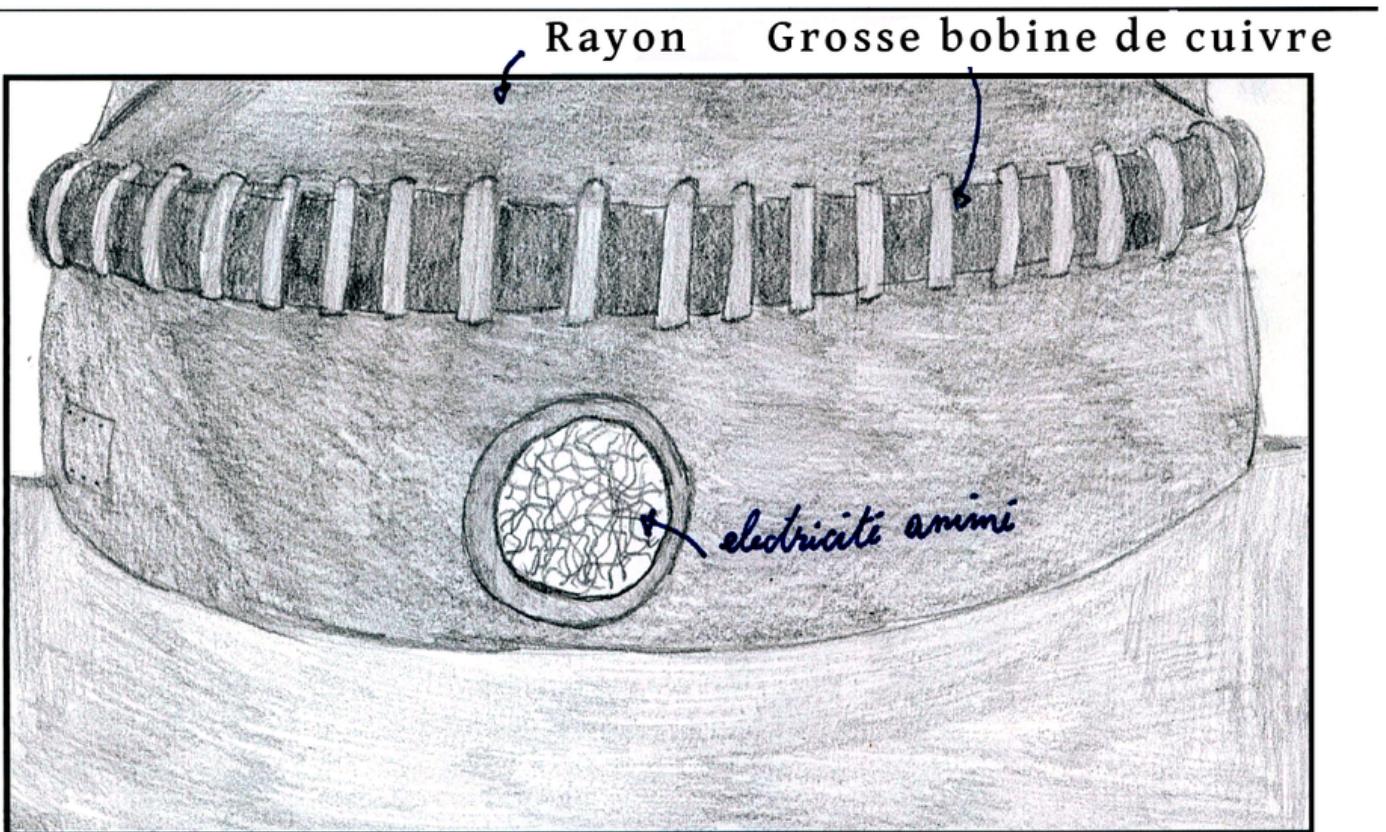
4# Lancement du jeu dans un bâtiment avec des tourelles et robots sphériques



5# Sorti en extérieur par une porte style hangar, ligne droite avec des enemies + obstacle à detruire



7# Saboter les serveurs de la base grâce à l'électricité accumulée, detruire les munitions & libérer les vaisseaux emprisonnés



6# Générateur à detruire, facilement repérable par le rayon qu'il émet, à la destruction donne un pouvoir au robot (répétable 2-3 fois avec niveau & pouvoir différent)



8# S'enfuir



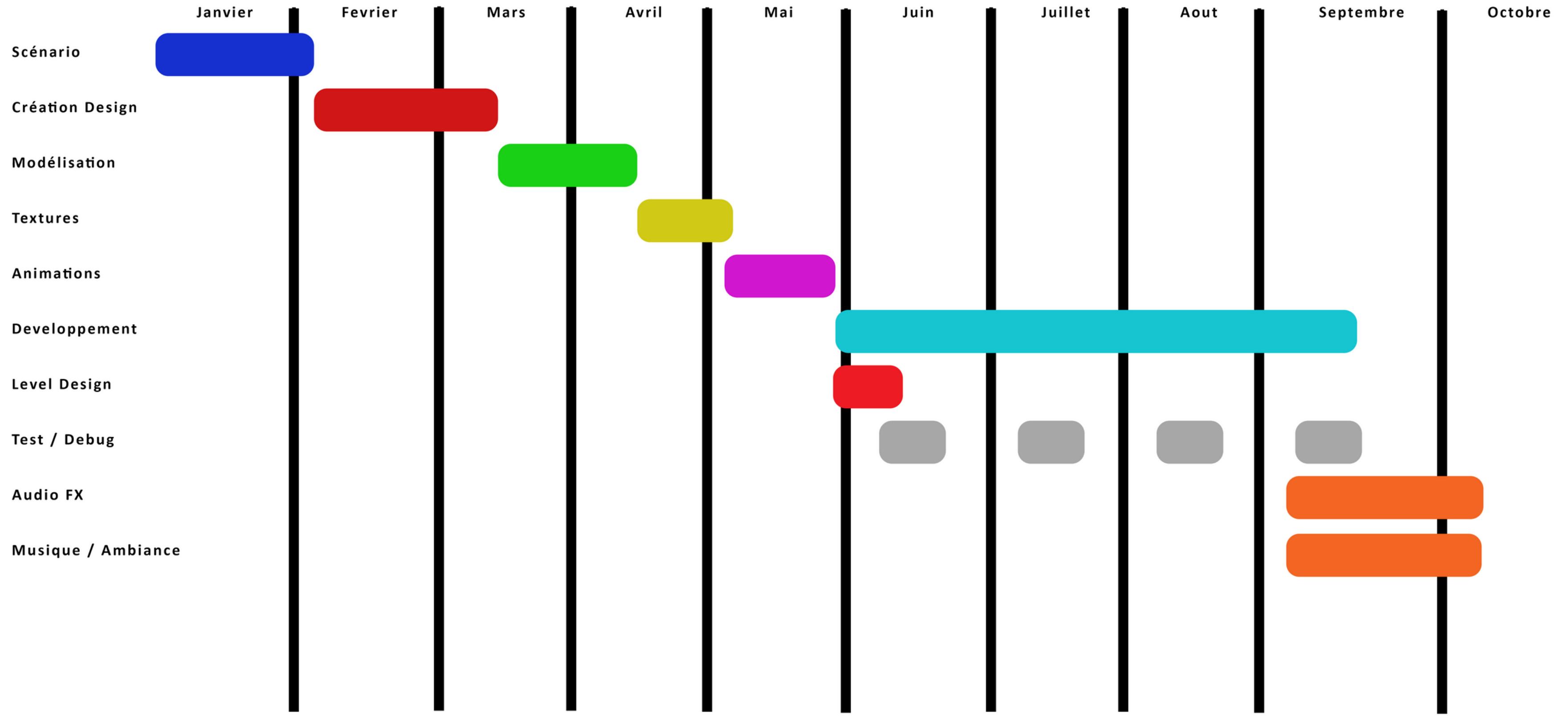
COST OF FREEDOM

DEMO UNITY

COST OF FREEDOM

RETRO PLANNING

2022



COST OF FREEDOM

MERCI !