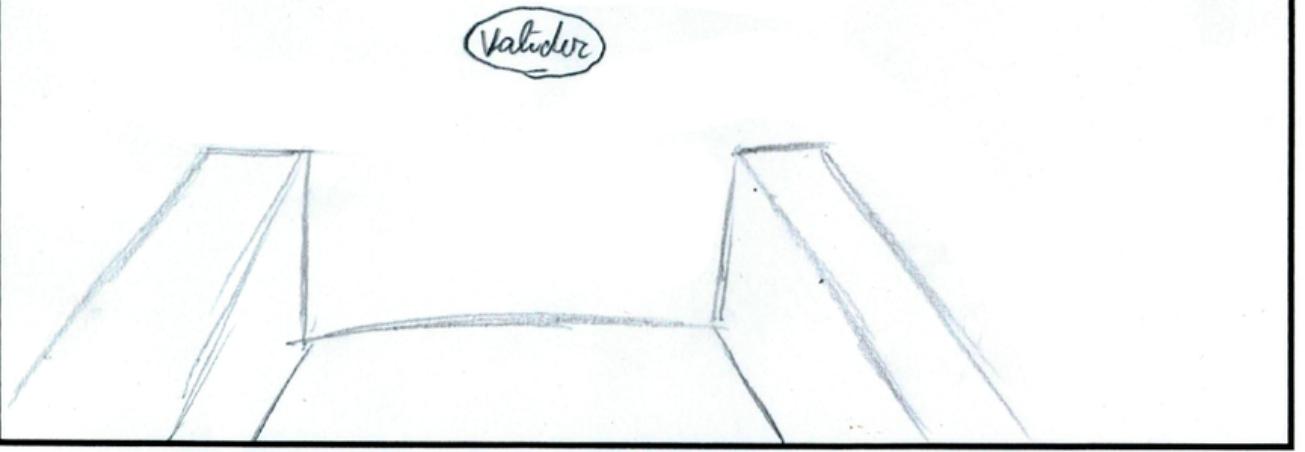


COST OF FREEDOM

STORYBOARD

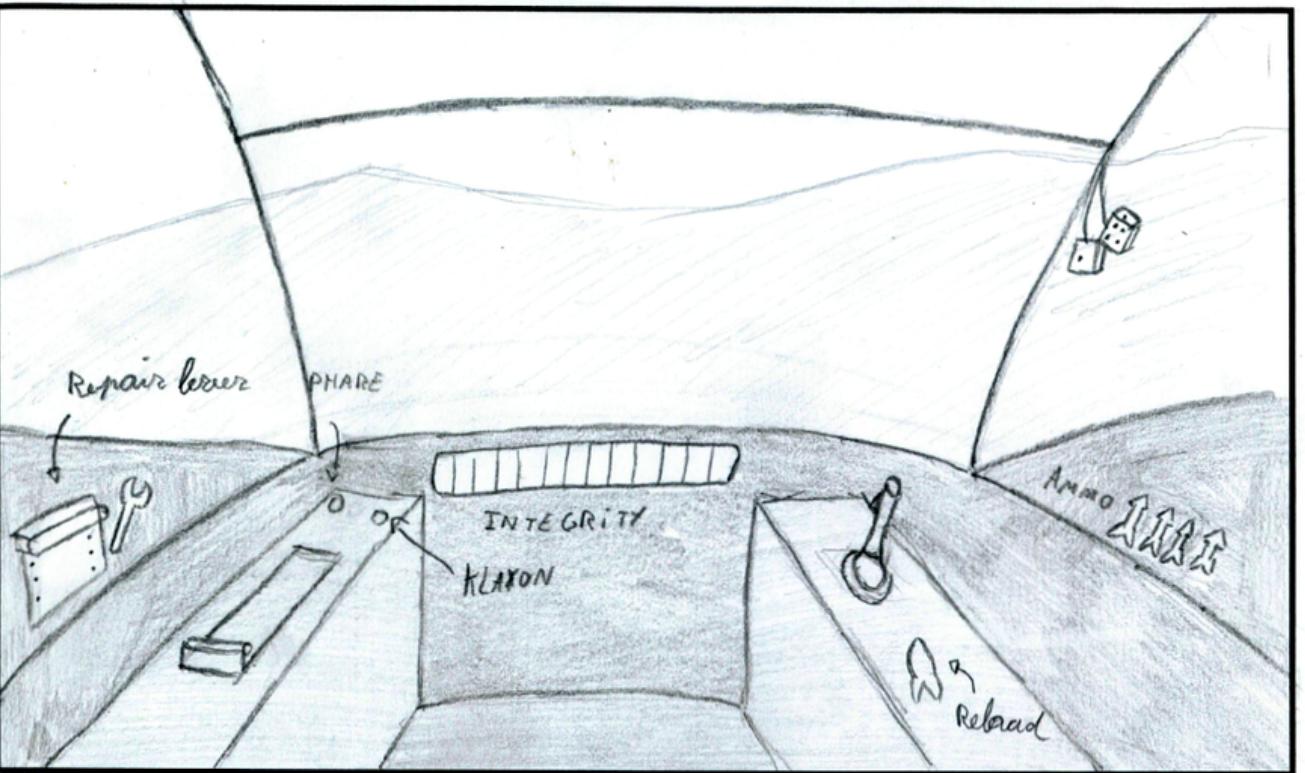
Attraper le cockpit pour le mettre comme voulu puis valider



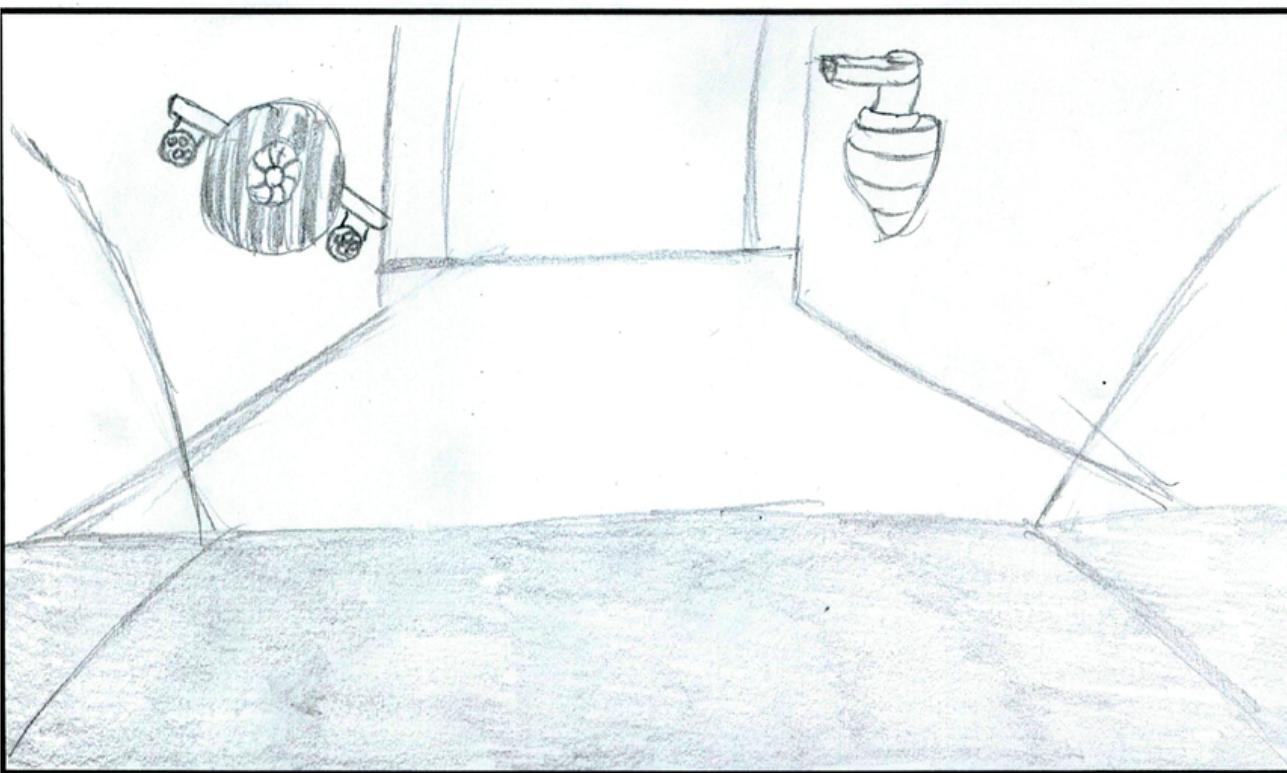
1# Mise en place du cockpit



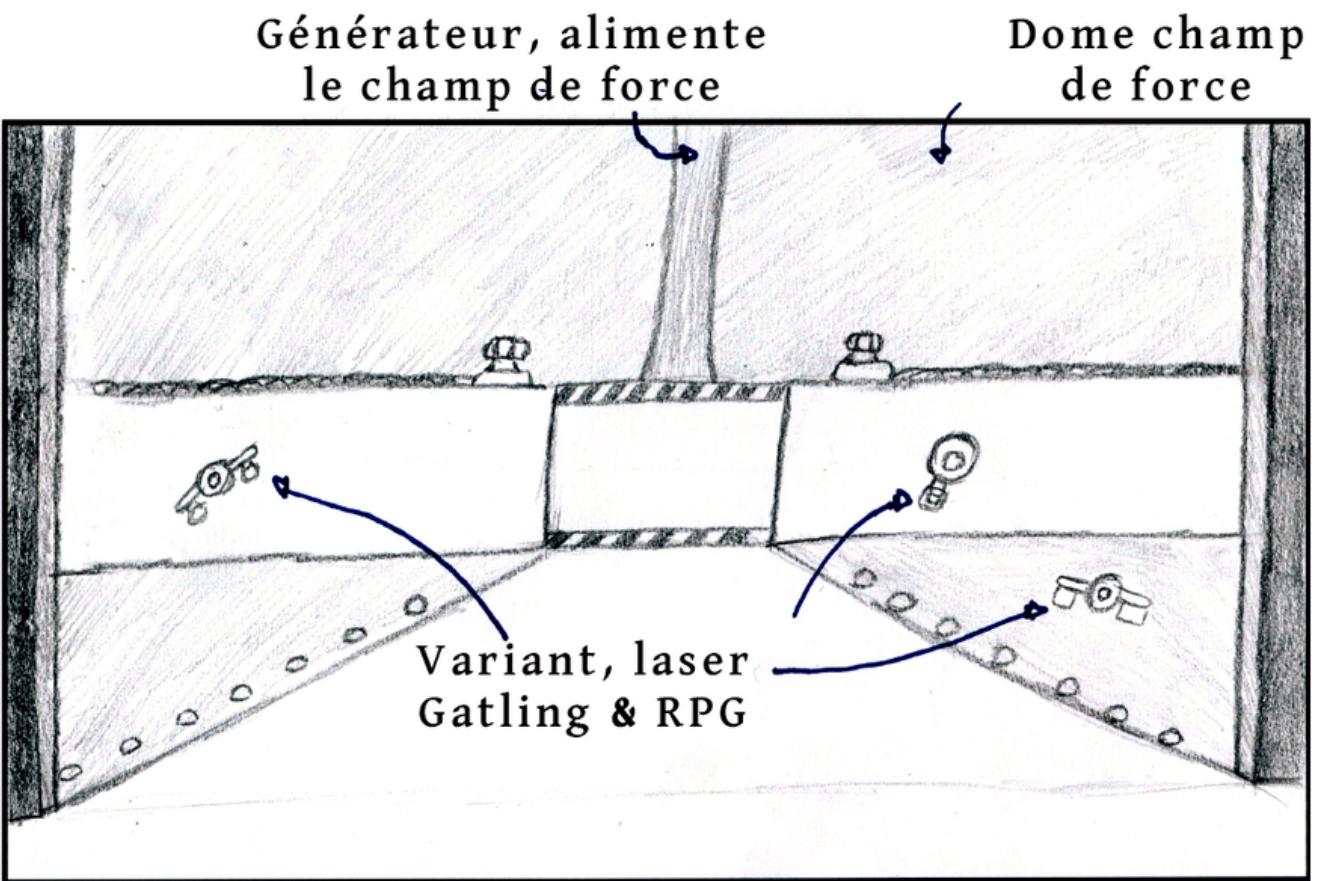
3# Prise en main du robot dans un environnement vide style "Animus"



2# Mise en place du robot



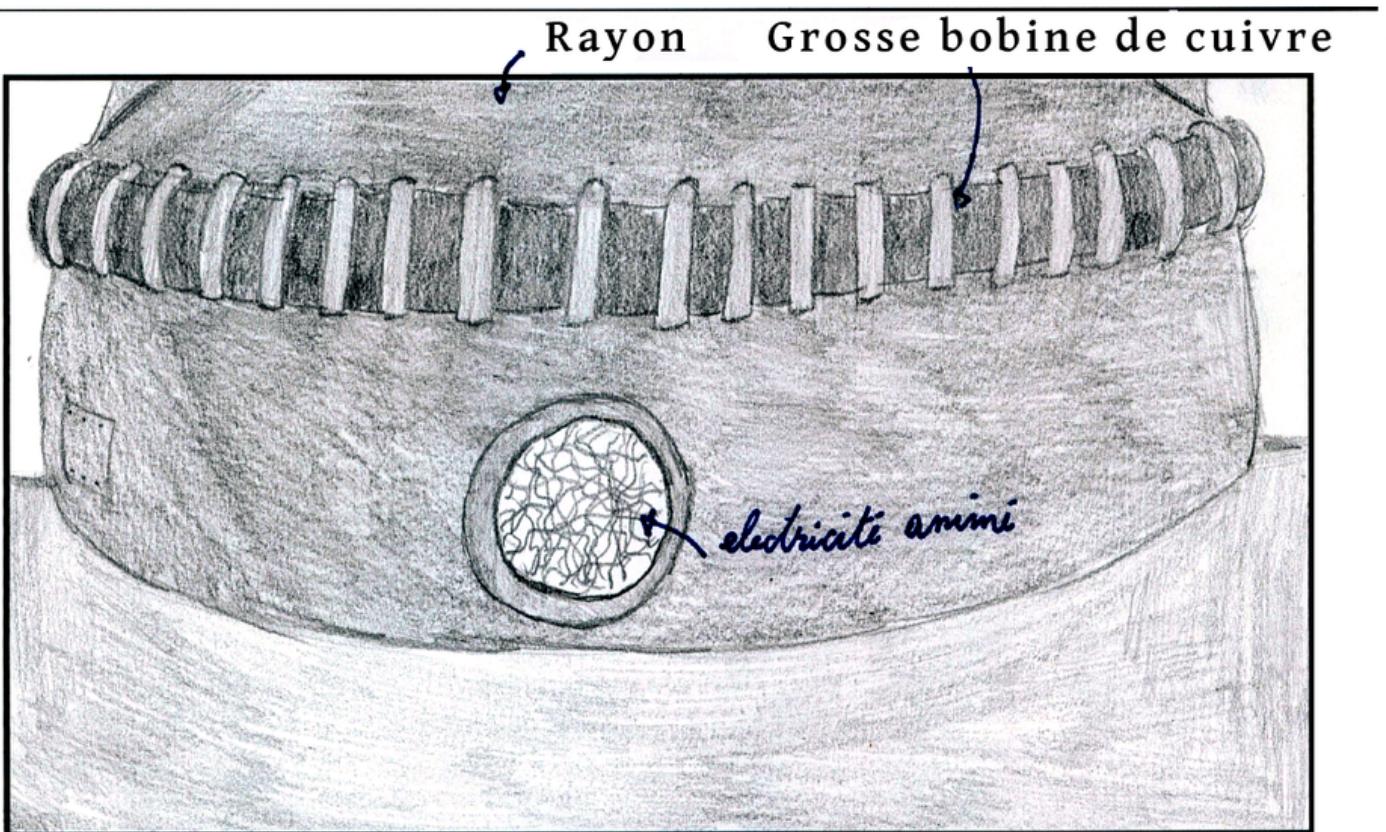
4# Lancement du jeu dans un bâtiment avec des tourelles et robots sphériques



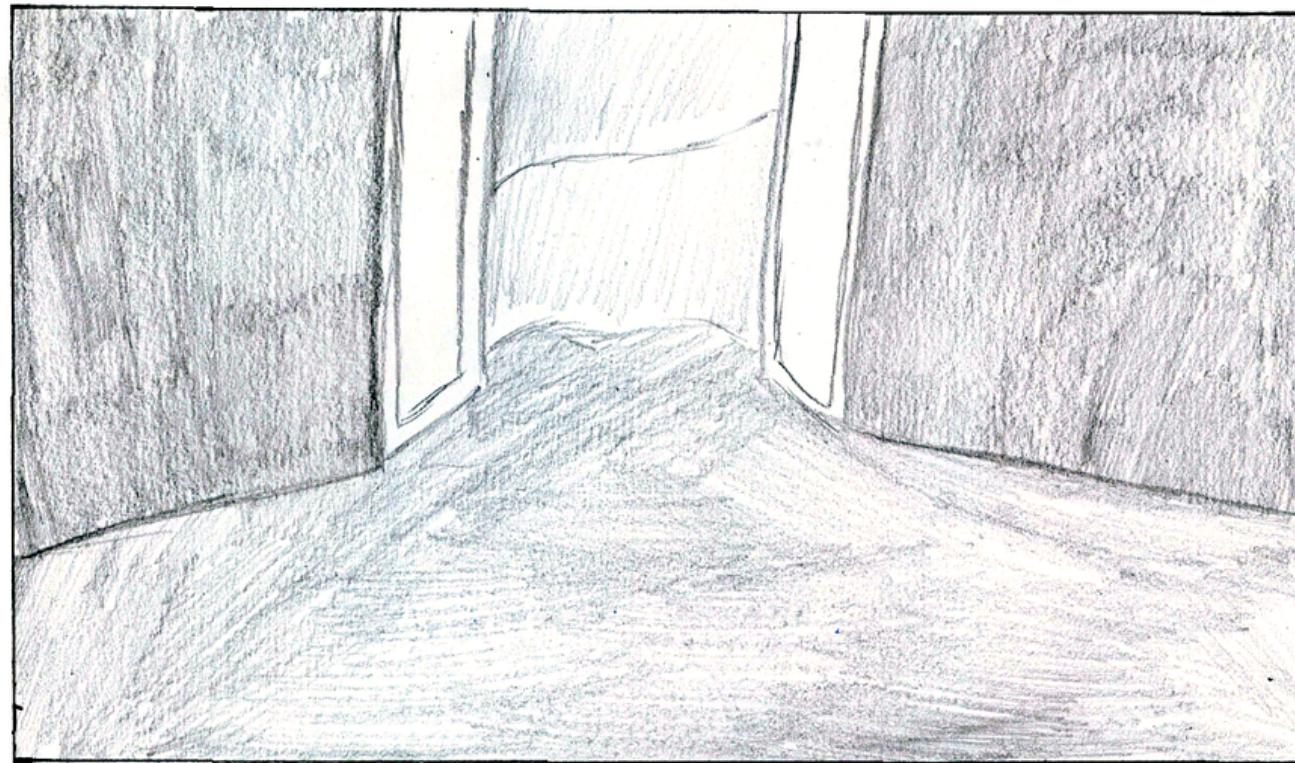
5# Sorti en extérieur par une porte style hangar, ligne droite avec des enemies + obstacle à detruire



7# Saboter les serveurs de la base grâce à l'électricité accumulée, detruire les munitions & libéré les vaisseaux emprisonnés



6# Générateur à detruire, facilement repérable par le rayon qu'il émet, à la destruction donne un pouvoir au robot (répétable 2-3 fois avec niveau & pouvoir différent)



8# S'enfuir

