SVG

FUNKTIONSWEISE

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 v <svg width="61.988mm" height="61.988mm" version="1.1" viewBox="0 0 61.988 61.988"
    xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
3 v <g transform="translate(-15.119 -93.649)">
        <circle cx="46.113" cy="124.64" r="30.994" fill="#f00"/>
        </g>
6 </svg>
```

- BERECHNUNG MIT MATHEMATISCHEN FUNKTIONEN IM HINTERGRUND
- WIRD AM SCHLUSS SO GERENDERT
- ARBEITEN MIT XML UND CSS IM HINTERGRUND
- Man kann javascript und CSS für die animation deren brauchen

VORTEILE UND NACHTEILE

- + DATEIGRÖSSE SEHR KLEIN
- + HAT KEINE PIXEL GESPEICHERT UND SO UNENDLICH ((ZOOMBAR))
- + SIE KÖNNEN SEHR EINFACH BEARBEITET WERDEN
- KANN NUR FÜR SEHR SIMPLE FORMEN UND BILDER VERWENDET WERDEN
- Braucht mehr performance als ein normales bild

ANWENDUNGSZWECKE

- SIMPLE BILDER UND FORMEN
- ICONS
- PROGRAMMIERUNG



