## RASMUS BREMHOLM

## FRONTEND DEVELOPER

## KONTAKT PROFIL En uppfinningsrik och lösningsorienterad utvecklare från Göteborg med en passion 0762 69 30 31 för tekologi och användarupplevelse. Med lång erfarenhet inom e-handel blir jag en stark multifaciterad utvecklare med specialkunskaper inom 3D grafik och intresse rasmus.brem@gmail.com för såväl frontend som backend där NextJS är mitt primära verktyg. www.rasmusbremholm.com Jag strävar alltid efter att skapa lösningar som både är funktionella och användarvänliga, med en kombination av kreativitet och teknisk precision. www.github.com/visceral89 www.linkedin.com/in/rasmus-bremholm/ \_\_\_\_\_\_ ARBETSLIVSERFARENHET KOMPETENS **Utbildningsansvarig** React / NextJS / Vue / Angular 2020 Dec -- Nuvarande Tetiko AB Versionshantering med Git / Github • Övergripande ansvar för allt utbildningsmaterial & upplägg på Tetiko. Backend med Supabase / PostgreSQL • Agerar även lärare & föreläsare på egenutformade föreläsningar för deltagare samt kollegor i behov av kompetensutveckling. 3D Grafik Blender / ThreeJS Undervisar huvudsakligen inom Webutveckling & Programmering i Python och C# men även inom 3D Grafik och Mediaproduktion med Adobe Sviten såsom Photoshop, Illustrator, Premiere Pro. • Hållt föreläsningar om SEO och Marknasföring i klassrumsmiljö. • Även tagit mig an administrativa roller och skött kontakter ut mot UTBILDNING uppdragsgivaren. • Etablerat struktur och tillvägagångssätt samt individuella utväcklingsvägar för Frontend Developer mina elever. IT Högskolan 2024-2026 **Web Content Manager** Utbildningen på IT Högskolan innefattar allt från HTML/CSS, UI/UX Design, 2017 Jun -2020 Dec Nettotobak Javascript, Webbutveckling med Ramverk, React, VueJS samt Agil • Ansvarig för all digital information publicerad på Sveriges näst största projektmetodik ehandelssida för nikotinprodukter. Skrivit samtliga produkttexter samt optimerat för en content baserad SEO 3D Grafiker strategi i samråd med tillverkare & leverantörer. **Futuregames Academy** • Med nära kontakt med tillverkare och leverantörer arbetade jag med att framföra reklambudskap & marknadsföringsinnehåll. Översåg infrastrukturen på företaget och arbetade nära utvecklingsteamet för I min utbildning som 3D Grafiker arbetade att ta fram interna verktyg och arbetsmetodiker. vi med dom senaste teknikerna och Sammanställde och presenterade försäljningsstatistik för våra spelmotorerna. Här har jag anskaffat mig samarbetspartners. erfarenhet inom projekthantering och Ansvarig för vape produktsortimentet, inköp, lagerhållning, prissättning, realtidsgrafik med Unreal Engine och vinstberäkningar samt marknadsföring. Unity3D SPRÅK Engelska -

Svenska -