



Progetto di Ingegneria del Software 2022/23

Università Ca' Foscari Venezia

Costituzione del Team di progetto

1.0

Team Angio

26/09/2022



Document Informations

| Progetto Standard | | MyLocalBooking | |
|-------------------|--|-----------------------------------|--|
| Deliverable | | Costituzione del team di progetto | |
| Data di Consegna | | 26 / 09 / 2022 | |
| Team Leader | | Pietro Visconti | 885448@stud.unive.it |
| Team members | | Nicola Marizza | 887004@stud.unive.it |
| | | Antonio Labranca | 885397@stud.unive.it |
| | | Pietro Donega | 881909@stud.unive.it |
| | | Mirco Mellara | 882963@stud.unive.it |

Document History

| Version | Issue Date | Stage | Changes | Contributors |
|---------|----------------|-------|---------------------|-----------------|
| 1.0 | 26 / 09 / 2022 | Draft | Creazione documento | Pietro Visconti |
| 1.1 | 01 / 10 / 2022 | Final | Aggiunto titolo app | Tutti |



Antonio Labranca

Data di nascita: 07/03/2000 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

(+39) 3456038456 | antoniolabranca00@gmail.com |

www.linkedin.com/in/antonio-labranca885397 |

GitHub: www.github.com/antonio-labranca | CASTELLO 97, 30122, VENEZIA, Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

23/06/2022 – ATTUALE – Venezia, Italia

BARTENDER (STAGE) – DA MICHELE PIZZA E RISTÒ

Preparazione bevande:

- Cocktail
- Spillatura birre
- Caffetteria

Servizio ai tavoli:

- Ordinazione
- Portare bibite

Logistica:

- Carico frigoriferi bibite
- Ordinazione magazzino bibite
- Gestione magazzino bibite

Sito Internet <https://www.pizzeriadamichele.it/>

08/02/2018 – ATTUALE – Roma, Italia

ARBITRO DI CALCIO - AIA – FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

03/09/2020 – ATTUALE – Venezia, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA – Università Ca' Foscari Venezia

Indirizzo Venezia, Italia | **Sito Internet** www.unive.it |

Campo di studio Tecnologie e Scienze dell'Informazione

01/09/2013 – 23/06/2019 – Venezia, Italia

DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO – IIS Benedetti Tommaseo

Indirizzo Castello 2835, Venezia, Italia | **Sito Internet** www.liceobenedettitommaseo.edu.it |

Campo di studio Liceo Scientifico Ordinamentale | **Voto finale** 60

● COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Linguaggi di programmazione

c | c++ | java | python

Competenze generali

Conoscenza, configurazione, assemblaggio e manutenzione di PC | ottima conoscenza programmi di grafica digitale pacchetto Adobe | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc)

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRENSIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|-----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | B2 | B2 | B1 | B1 | B2 |
| SPAGNOLO | A2 | A2 | A2 | A2 | A2 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: B

● PROGETTI

30/04/2021 – 14/06/2021

Programma per la modifica delle immagini

www.github.com/antonio-labranca/DAISGram

Progetto in team di 3 persone.

Sviluppo di funzioni in c++ per l'applicazioni di filtri e per la modifica di immagini in formato BMP

08/12/2019 – 25/12/2019

Programma per la soluzione di labirinti

www.github.com/antonio-labranca/labirinto

Progetto individuale in linguaggio C.

Sviluppo di un programma che leggesse da un file .TXT una griglia di un labirinto, calcolasse la soluzione con un algoritmo ricorsivo di ricerca e stampasse sul terminale ogni passo della soluzione trovata.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Venezia, 25/09/2022



Antonio Labranca



Pietro Visconti

Data di nascita: 20/04/2001 | **Nazionalità:** Italiana | (+39) 3883033773 |

pietro.visconti2001@gmail.com | <https://visco01.github.io> |

Via Ca' Rossa 92, 30173, Mestre (VE), Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

07/2021 – 02/2022 – Mestre (VE), Italia

JUNIOR IT DEVELOPER – WEB NUBES S.R.L

- Sviluppo web tramite i framework React, .NET (C#).
- Sviluppo di software tramite gestionale proprietario Zucchetti.
- Costante e quotidiano rapporto diretto con la clientela.

07/2020 – 09/2020 – Preganziol (TV), Italia

JUNIOR IT DEVELOPER (STAGE) – PREVINET S.P.A

- Sviluppo software lato backend tramite linguaggio Perl, Java.
- Gestione e manutenzione di database MySQL, PostgreSQL
- Sviluppo e manutenzione di script Perl.

06/2019 – 07/2019 – Mestre (VE), Italia

STAGISTA – ZETAELLE INFORMATICA S.R.L

- Assistenza informatica, sia sul lato hardware (riparazione e montaggio di computer, sostituzione di componenti) che sul lato software (installazione di sistemi operativi o di programmi specifici, rimozione di virus).
- Vendita di prodotti e costante rapporto con la clientela.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2020 – ATTUALE – Mestre (VE), Italia

LAUREA TRIENNALE IN COMPUTER SCIENCE – Università Ca' Foscari

Indirizzo Mestre (VE), Italia

2015 – 2020 – Venezia (VE), Italia

DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE – ITT Enrico Fermi

Indirizzo Venezia (VE), Italia | **Voto finale** 82

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRENSIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | B2 | B2 | B2 | B2 | B2 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Linguaggi di programmazione

C | C++ | Elisp | Ruby | C# | Perl | Python | Java | Javascript | PHP

Frameworks / Librerie

Bootstrap | JQuery | Ruby on Rails | React | Flask | Django

Altri strumenti / linguaggi

Git | Emacs | Docker | SQL | HTML | CSS

● PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

● PROGETTI

2022 – ATTUALE

MasterPlan Analyzer

<https://github.com/Visco01/MasterPlan-Analyzer>

Strumento di produttività scritto in Ruby.

Lo strumento prende in input un file in formato CSV rappresentante una settimana lavorativa, le cui colonne indicano i giorni e le righe indicano i task da svolgere (con una checkbox per indicare se tale compito è stato eseguito o meno).

Dato il CSV, lo strumento lo legge, ne analizza il contenuto e lo esporta in una pagina HTML calcolando la percentuale di completamento dei task di ogni giorno e della settimana intera.

Il progetto è attualmente in corso e non è ancora in versione definitiva

2021

Esse3 API

<https://github.com/Visco01/esse3API>

API scritta in javascript che permette di interfacciarsi con il servizio di autenticazione di esse3 per la propria università.

2022 – ATTUALE

Diamond Emacs

<https://github.com/MacPapo/Diamond-Emacs>

Configurazione completamente personalizzata del software Emacs, scritta in Elisp.

2021

DAISGram

<https://github.com/Visco01/DAISGram>

Strumento scritto in C++ che permette di applicare dei filtri alle immagini (progetto universitario).

2019

Visco's Kong

Videogioco sviluppato in Java ispirato al famoso Donkey Kong.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



Pietro Donega

Data di nascita: 11 gen 00 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |
(+39) 3389976724 | pietrodonega00@gmail.com | 3389976724 |
Cannaregio 5319, 30121, Venezia, Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

20 GIU 22 – 31 LUG 22 – Venezia, Italia
ADDETTA AL SERVIZIO AI TAVOLI – ANTONIO GAUDIO

5 GIU 21 – 14 SET 21 – Venezia, Italia
MAESTRO DI ATLETICA – ANDREA ZANOTTO

Istruttore di Atletica presso i campus sportivi del C.U.S

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Venezia, Italia
DIPLOMA DI QUINTA SUPERIORE – ITT Enrico Fermi

Indirizzo Venezia, Italia | **Campo di studio** Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) |
Voto finale 64

ATTUALE – Mestre, Italia
LAUREA TRIENNALE IN TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE – Ca' foscari

Indirizzo Mestre, Italia

COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Utilizzo del browser | Social Network | Discreta capacità di programmazione nel linguaggio C |
Programmazione linguaggio C++ | Programmazione linguaggio Javascript | Programmazione linguaggio
JAVA | Programmazione linguaggio F# | Discreto utilizzo bash linux | Ottima conoscenza di sistemi di
versioning come GIT

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRENSIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|-----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | B2 | B2 | B1 | B2 | B1 |
| SPAGNOLO | A2 | A2 | A2 | B1 | B1 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: AM

Patente di guida: A1

Patente di guida: B

● PROGETTI

DAISgram

Progetto universitario realizzato in C++ per l'applicazione di filtri e la manipolazione di immagini

grafi project

Progetto universitario realizzato in Java per la manipolazione e la gestione dei grafi

Game Database

progetto realizzato per la gestione di un database di giochi.

Il progetto richiedeva anche la programmazione dei giochi che il database doveva gestire.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



Mirco Mellara

Data di nascita: 23/10/1999 | **Nazionalità:** Italiana | (+39) 3669598553 |

mirco.mellara@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/mirco-mellara-46a83621a/> |

San Martino Destra 499, 30142, Burano (VE), Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/09/2015 – ATTUALE – Burano, Italia

INSEGNANTE PRIVATO

Trattate principalmente materie di stampo scientifico e soprattutto informatico.
Lezioni tenute sia in presenza che in modalità remota, per singoli individui e gruppi.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/09/2019 – ATTUALE – Venezia, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA – Università Ca' Foscari

Indirizzo Venezia, Italia | **Campo di studio** Tecnologie e Scienze dell'Informazione | **Livello EQF** Livello 6 EQF

01/09/2013 – 02/07/2018 – Venezia, Italia

DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO – Liceo Scientifico G.B. Benedetti

Indirizzo Venezia, Italia | **Campo di studio** Opzione "Scienze Applicate" | **Voto finale** 90/100 |

Livello EQF Livello 4 EQF

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRENSIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|-----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | C1 | C1 | B2 | B2 | B2 |
| SPAGNOLO | A2 | A2 | A2 | A2 | A2 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **COMPETENZE DIGITALI**

Le mie competenze digitali

Elaborazione delle informazioni: Avanzato | Comunicazione: Intermedio | Creazione di contenuti: Intermedio | Sicurezza: Intermedio | Risoluzione di problemi: Avanzato

● **PROGETTI**

Web app minimali

Creazione di web app minimali in *Python* grazie al supporto delle librerie *Flask* e *SQLAlchemy*, con database gestito dal DBMS *Postgresql*. Nel dettaglio in questi contesti:

- Gestione di una palestra, in tempo di Covid
- Streaming di contenuti audio

Progettazione e Prototipazione di Interfacce

Progettazione e prototipazione di un "*Ambient Display*" e di interfacce su Smartphone e Smartwatch per il supporto alla mobilità di un anziano nella città di Venezia, con occhio di riguardo verso il tema della sostenibilità.

● **VOLONTARIATO**

01/06/2021 – ATTUALE
Assistenza alla comunità

Burano (VE)
Partecipazione attiva ed organizzativa di eventi che coinvolgono la comunità, considerando persone di tutte le età.

● **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI**

Propensione all'ascolto ed empatia

Capacità di Insegnamento

● **COMPETENZE ORGANIZZATIVE**

Capacità di lavorare in gruppo

Capacità di lavorare in autonomia

Organizzazione del personale

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



Nicola Marizza

Data di nascita: 10/06/2000 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

(+39) 3475322555 | nicola.marizza@gmail.com |

via Emilio Lovarini 29, 35126, Padova, Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

16/07/2018 – 30/09/2018 – Padova, Italia

CASSIERE DI SUPERMERCATO – MD DISCOUNT

Operazioni di gestione magazzino quali:

- Compilazione bolla di carico.
- Carico, scarico merci con transpallet elettrico e manuale.
- Organizzazione delle merci all'interno del magazzino.

Stoccaggio scaffali.

Normali operazioni di cassa, conteggio incasso a inizio e fine giornata.

Costante contatto con la clientela.

Indirizzo Via Jacopo Facciolati, 168, 35127, Padova, Italia | **E-mail** stefano.scarpa@mdspa.it |

Sito Internet <https://www.mdspa.it/punti-vendita/Veneto/PD-Padova/328-Padova>

01/07/2017 – 31/07/2017 – Padova, Italia

OPERATORE SANITARIO PRESSO ULSS 6 EUGANEA (STAGE) – ULSS 6 EUGANEA

Prelievo campioni biologici presso allevamenti al fine di prevenire malattie infettive e/o parassitarie.

Operazioni di sportello presso l'ambulatorio veterinario quali:

- Rinnovo / Cambio di regione di passaporti per animali.
- Registrazione a sistema di microchip per animali.

Organizzazione dell'archivio.

Impresa o settore Sanità e assistenza sociale | **Indirizzo** Via fra' Paolo Sarpi, 76/2, 35138, Padova, Italia |

Sito Internet <https://www.aulss6.veneto.it/>

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/09/2014 – 09/09/2020 – Padova, Italia

DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE – Istituto Don Bosco

Indirizzo Via S. Camillo de Lellis 4, Padova, Italia | **Sito Internet** <https://www.donboscopadova.it/> |

Voto finale 70

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

| | COMPRENSIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | C1 | B2 | B2 | B2 | C1 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Buona conoscenza di Git e GitHub

Database

Buona conoscenza del linguaggio SQL per RDBMS | Conoscenze di base dell'RDBMS Microsoft SQL Server | Buona conoscenza dell'RDBMS PostgreSQL | Conoscenze di base del GDBMS Node4j e del linguaggio Cypher

High level programming

Buona conoscenza dei linguaggi di programmazione C, C#, Java | Conoscenze di base dei linguaggi di programmazione C++, Python, Javascript

Low level programming

Nozioni di base di programmazione assembly per architetture Intel64 e IA-32 | Nozioni di base di Reverse Engineering

System administration

Buona conoscenza dei sistemi GNU/Linux | Buona conoscenza della shell bash

● PROGETTI

Boids

<https://github.com/nicolamarizza/Boids>

A personal implementation of Craig Reynolds' Boids concept.

Vector Field Visualizer

<https://github.com/nicolamarizza/Vector-Field-Visualizer>

A graphical tool for visualizing 2-dimensional vector fields through particle interaction.

Webserver PCTO

<https://github.com/nicolamarizza/DbProject>

Webserver per le attività di orientamento dell'università Ca' Foscari di Venezia.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Padova, 24/09/2022