



# **Progetto di Ingegneria del Software 2022/23**

## **Università Ca' Foscari Venezia**

### **Costituzione del Team di progetto**

#### **1.0**

**Team Angio**

**26/09/2022**



### Document Informations

[Da decidere]		
Deliverable	Costituzione del team di progetto	
Data di Consegna	26 / 09 / 2022	
Team Leader	Pietro Visconti	<a href="mailto:885448@stud.unive.it">885448@stud.unive.it</a>
Team members	Nicola Marizza	<a href="mailto:887004@stud.unive.it">887004@stud.unive.it</a>
	Antonio Labranca	<a href="mailto:885397@stud.unive.it">885397@stud.unive.it</a>
	Pietro Donega	<a href="mailto:881909@stud.unive.it">881909@stud.unive.it</a>
	Mirco Mellara	<a href="mailto:882963@stud.unive.it">882963@stud.unive.it</a>

### Document History

Version	Issue Date	Stage	Changes	Contributors
1.0	26 / 09 / 2022	Draft	Creazione documento	Pietro Visconti



## Antonio Labranca

**Data di nascita:** 07/03/2000 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

(+39) 3456038456 | [antoniolabranca00@gmail.com](mailto:antoniolabranca00@gmail.com) |

[www.linkedin.com/in/antonio-labranca885397](https://www.linkedin.com/in/antonio-labranca885397) |

GitHub: [www.github.com/antonio-labranca](https://www.github.com/antonio-labranca) | CASTELLO 97, 30122, VENEZIA, Italia

### ESPERIENZA LAVORATIVA

23/06/2022 – ATTUALE – Venezia, Italia

**BARTENDER (STAGE) – DA MICHELE PIZZA E RISTÒ**

Preparazione bevande:

- Cocktail
- Spillatura birre
- Caffetteria

Servizio ai tavoli:

- Ordinazione
- Portare bibite

Logistica:

- Carico frigoriferi bibite
- Ordinazione magazzino bibite
- Gestione magazzino bibite

**Sito Internet** <https://www.pizzeriadamichele.it/>

08/02/2018 – ATTUALE – Roma, Italia

**ARBITRO DI CALCIO - AIA – FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO**

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

03/09/2020 – ATTUALE – Venezia, Italia

**LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA – Università Ca' Foscari Venezia**

**Indirizzo** Venezia, Italia | **Sito Internet** [www.unive.it](http://www.unive.it) |

**Campo di studio** Tecnologie e Scienze dell'Informazione

01/09/2013 – 23/06/2019 – Venezia, Italia

**DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO – IIS Benedetti Tommaseo**

**Indirizzo** Castello 2835, Venezia, Italia | **Sito Internet** [www.liceobenedettitommaseo.edu.it](http://www.liceobenedettitommaseo.edu.it) |

**Campo di studio** Liceo Scientifico Ordinamentale | **Voto finale** 60

## ● **COMPETENZE DIGITALI**

---

### **Le mie competenze digitali**

#### Linguaggi di programmazione

c | c++ | java | python

#### Competenze generali

Conoscenza, configurazione, assemblaggio e manutenzione di PC | ottima conoscenza programmi di grafica digitale pacchetto Adobe | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc)

## ● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B1	B1	B2
<b>SPAGNOLO</b>	A2	A2	A2	A2	A2

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● **PATENTE DI GUIDA**

---

Patente di guida: AM

Patente di guida: B

## ● **PROGETTI**

---

30/04/2021 – 14/06/2021

### **Programma per la modifica delle immagini**

---

[www.github.com/antonio-labranca/DAISGram](https://www.github.com/antonio-labranca/DAISGram)

Progetto in team di 3 persone.

Sviluppo di funzioni in c++ per l'applicazioni di filtri e per la modifica di immagini in formato BMP

08/12/2019 – 25/12/2019

### **Programma per la soluzione di labirinti**

---

[www.github.com/antonio-labranca/labirinto](https://www.github.com/antonio-labranca/labirinto)

Progetto individuale in linguaggio C.

Sviluppo di un programma che leggesse da un file .TXT una griglia di un labirinto, calcolasse la soluzione con un algoritmo ricorsivo di ricerca e stampasse sul terminale ogni passo della soluzione trovata.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

Venezia, 25/09/2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Antonio Labranca', with a stylized, cursive script.

Antonio Labranca



## Pietro Visconti

**Data di nascita:** 20/04/2001 | **Nazionalità:** Italiana | (+39) 3883033773 |

[pietro.visconti2001@gmail.com](mailto:pietro.visconti2001@gmail.com) | <https://visco01.github.io> |

Via Ca' Rossa 92, 30173, Mestre (VE), Italia

### ESPERIENZA LAVORATIVA

07/2021 – 02/2022 – Mestre (VE), Italia

**JUNIOR IT DEVELOPER – WEB NUBES S.R.L**

- Sviluppo web tramite i framework React, .NET (C#).
- Sviluppo di software tramite gestionale proprietario Zucchetti.
- Costante e quotidiano rapporto diretto con la clientela.

07/2020 – 09/2020 – Preganziol (TV), Italia

**JUNIOR IT DEVELOPER (STAGE) – PREVINET S.P.A**

- Sviluppo software lato backend tramite linguaggio Perl, Java.
- Gestione e manutenzione di database MySQL, PostgreSQL
- Sviluppo e manutenzione di script Perl.

06/2019 – 07/2019 – Mestre (VE), Italia

**STAGISTA – ZETAELLE INFORMATICA S.R.L**

- Assistenza informatica, sia sul lato hardware (riparazione e montaggio di computer, sostituzione di componenti) che sul lato software (installazione di sistemi operativi o di programmi specifici, rimozione di virus).
- Vendita di prodotti e costante rapporto con la clientela.

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2020 – ATTUALE – Mestre (VE), Italia

**LAUREA TRIENNALE IN COMPUTER SCIENCE – Università Ca' Foscari**

**Indirizzo** Mestre (VE), Italia

2015 – 2020 – Venezia (VE), Italia

**DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE – ITT Enrico Fermi**

**Indirizzo** Venezia (VE), Italia | **Voto finale** 82

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B2	B2	B2

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● COMPETENZE DIGITALI

---

### Le mie competenze digitali

#### Linguaggi di programmazione

C | C++ | Elisp | Ruby | C# | Perl | Python | Java | Javascript | PHP

#### Frameworks / Librerie

Bootstrap | JQuery | Ruby on Rails | React | Flask | Django

#### Altri strumenti / linguaggi

Git | Emacs | Docker | SQL | HTML | CSS

## ● PATENTE DI GUIDA

---

Patente di guida: B

## ● PROGETTI

---

2022 – ATTUALE

### MasterPlan Analyzer

---

<https://github.com/Visco01/MasterPlan-Analyzer>

Strumento di produttività scritto in Ruby.

Lo strumento prende in input un file in formato CSV rappresentante una settimana lavorativa, le cui colonne indicano i giorni e le righe indicano i task da svolgere (con una checkbox per indicare se tale compito è stato eseguito o meno).

Dato il CSV, lo strumento lo legge, ne analizza il contenuto e lo esporta in una pagina HTML calcolando la percentuale di completamento dei task di ogni giorno e della settimana intera.

Il progetto è attualmente in corso e non è ancora in versione definitiva

2021

### Esse3 API

---

<https://github.com/Visco01/esse3API>

API scritta in javascript che permette di interfacciarsi con il servizio di autenticazione di esse3 per la propria università.

2022 – ATTUALE

## **Diamond Emacs**

---

<https://github.com/MacPapo/Diamond-Emacs>

Configurazione completamente personalizzata del software Emacs, scritta in Elisp.

2021

## **DAISGram**

---

<https://github.com/Visco01/DAISGram>

Strumento scritto in C++ che permette di applicare dei filtri alle immagini (progetto universitario).

2019

## **Visco's Kong**

---

Videogioco sviluppato in Java ispirato al famoso Donkey Kong.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*





## Pietro Donega

**Data di nascita:** 11 gen 00 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |  
(+39) 3389976724 | [pietrodonega00@gmail.com](mailto:pietrodonega00@gmail.com) | 3389976724 |  
Cannaregio 5319, 30121, Venezia, Italia

### ESPERIENZA LAVORATIVA

20 GIU 22 – 31 LUG 22 – Venezia, Italia  
**ADDETTA AL SERVIZIO AI TAVOLI – ANTONIO GAUDIO**

5 GIU 21 – 14 SET 21 – Venezia, Italia  
**MAESTRO DI ATLETICA – ANDREA ZANOTTO**

Istruttore di Atletica presso i campus sportivi del C.U.S

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Venezia, Italia  
**DIPLOMA DI QUINTA SUPERIORE – ITT Enrico Fermi**

**Indirizzo** Venezia, Italia | **Campo di studio** Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) |  
**Voto finale** 64

ATTUALE – Mestre, Italia  
**LAUREA TRIENNALE IN TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE – Ca' foscari**

**Indirizzo** Mestre, Italia

### COMPETENZE DIGITALI

#### Le mie competenze digitali

Utilizzo del browser | Social Network | Discreta capacità di programmazione nel linguaggio C |  
Programmazione linguaggio C++ | Programmazione linguaggio Javascript | Programmazione linguaggio  
JAVA | Programmazione linguaggio F# | Discreto utilizzo bash linux | Ottima conoscenza di sistemi di  
versioning come GIT

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B1	B2	B1
<b>SPAGNOLO</b>	A2	A2	A2	B1	B1

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● PATENTE DI GUIDA

---

**Patente di guida:** AM

**Patente di guida:** A1

**Patente di guida:** B

## ● PROGETTI

---

### DAISgram

---

Progetto universitario realizzato in C++ per l'applicazione di filtri e la manipolazione di immagini

### grafi project

---

Progetto universitario realizzato in Java per la manipolazione e la gestione dei grafi

### Game Database

---

progetto realizzato per la gestione di un database di giochi.

Il progetto richiedeva anche la programmazione dei giochi che il database doveva gestire.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*



## Mirco Mellara

**Data di nascita:** 23/10/1999 | **Nazionalità:** Italiana | (+39) 3669598553 |

[mirco.mellara@gmail.com](mailto:mirco.mellara@gmail.com) | <https://www.linkedin.com/in/mirco-mellara-46a83621a/> |

San Martino Destra 499, 30142, Burano (VE), Italia

### ESPERIENZA LAVORATIVA

01/09/2015 – ATTUALE – Burano, Italia

#### INSEGNANTE PRIVATO

Trattate principalmente materie di stampo scientifico e soprattutto informatico.  
Lezioni tenute sia in presenza che in modalità remota, per singoli individui e gruppi.

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/09/2019 – ATTUALE – Venezia, Italia

#### LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA – Università Ca' Foscari

**Indirizzo** Venezia, Italia | **Campo di studio** Tecnologie e Scienze dell'Informazione | **Livello EQF** Livello 6 EQF

01/09/2013 – 02/07/2018 – Venezia, Italia

#### DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO – Liceo Scientifico G.B. Benedetti

**Indirizzo** Venezia, Italia | **Campo di studio** Opzione "Scienze Applicate" | **Voto finale** 90/100 |

**Livello EQF** Livello 4 EQF

### COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	C1	C1	B2	B2	B2
<b>SPAGNOLO</b>	A2	A2	A2	A2	A2

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● **COMPETENZE DIGITALI**

---

### **Le mie competenze digitali**

Elaborazione delle informazioni: Avanzato | Comunicazione: Intermedio | Creazione di contenuti: Intermedio | Sicurezza: Intermedio | Risoluzione di problemi: Avanzato

## ● **PROGETTI**

---

### **Web app minimali**

---

Creazione di web app minimali in *Python* grazie al supporto delle librerie *Flask* e *SQLAlchemy*, con database gestito dal DBMS *Postgresql*. Nel dettaglio in questi contesti:

- Gestione di una palestra, in tempo di Covid
- Streaming di contenuti audio

### **Progettazione e Prototipazione di Interfacce**

---

Progettazione e prototipazione di un "*Ambient Display*" e di interfacce su Smartphone e Smartwatch per il supporto alla mobilità di un anziano nella città di Venezia, con occhio di riguardo verso il tema della sostenibilità.

## ● **VOLONTARIATO**

---

01/06/2021 – ATTUALE  
**Assistenza alla comunità**

---

Burano (VE)  
Partecipazione attiva ed organizzativa di eventi che coinvolgono la comunità, considerando persone di tutte le età.

## ● **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI**

---

### **Propensione all'ascolto ed empatia**

---

### **Capacità di Insegnamento**

---

## ● **COMPETENZE ORGANIZZATIVE**

---

### **Capacità di lavorare in gruppo**

---

### **Capacità di lavorare in autonomia**

---

### **Organizzazione del personale**

---

---

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



## Nicola Marizza

**Data di nascita:** 10/06/2000 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

(+39) 3475322555 | [nicola.marizza@gmail.com](mailto:nicola.marizza@gmail.com) |

via Emilio Lovarini 29, 35126, Padova, Italia

### ESPERIENZA LAVORATIVA

16/07/2018 – 30/09/2018 – Padova, Italia

#### **CASSIERE DI SUPERMERCATO – MD DISCOUNT**

Operazioni di gestione magazzino quali:

- Compilazione bolla di carico.
- Carico, scarico merci con transpallet elettrico e manuale.
- Organizzazione delle merci all'interno del magazzino.

Stoccaggio scaffali.

Normali operazioni di cassa, conteggio incasso a inizio e fine giornata.

Costante contatto con la clientela.

**Indirizzo** Via Jacopo Facciolati, 168, 35127, Padova, Italia | **E-mail** [stefano.scarpa@mdspa.it](mailto:stefano.scarpa@mdspa.it) |

**Sito Internet** <https://www.mdspa.it/punti-vendita/Veneto/PD-Padova/328-Padova>

01/07/2017 – 31/07/2017 – Padova, Italia

#### **OPERATORE SANITARIO PRESSO ULSS 6 EUGANEA (STAGE) – ULSS 6 EUGANEA**

Prelievo campioni biologici presso allevamenti al fine di prevenire malattie infettive e/o parassitarie.

Operazioni di sportello presso l'ambulatorio veterinario quali:

- Rinnovo / Cambio di regione di passaporti per animali.
- Registrazione a sistema di microchip per animali.

Organizzazione dell'archivio.

**Impresa o settore** Sanità e assistenza sociale | **Indirizzo** Via fra' Paolo Sarpi, 76/2, 35138, Padova, Italia |

**Sito Internet** <https://www.aulss6.veneto.it/>

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/09/2014 – 09/09/2020 – Padova, Italia

#### **DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE – Istituto Don Bosco**

**Indirizzo** Via S. Camillo de Lellis 4, Padova, Italia | **Sito Internet** <https://www.donboscopadova.it/> |

**Voto finale** 70

## ● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	C1	B2	B2	B2	C1

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● **COMPETENZE DIGITALI**

---

### **Le mie competenze digitali**

Buona conoscenza di Git e GitHub

#### **Database**

Buona conoscenza del linguaggio SQL per RDBMS | Conoscenze di base dell'RDBMS Microsoft SQL Server | Buona conoscenza dell'RDBMS PostgreSQL | Conoscenze di base del GDBMS Node4j e del linguaggio Cypher

#### **High level programming**

Buona conoscenza dei linguaggi di programmazione C, C#, Java | Conoscenze di base dei linguaggi di programmazione C++, Python, Javascript

#### **Low level programming**

Nozioni di base di programmazione assembly per architetture Intel64 e IA-32 | Nozioni di base di Reverse Engineering

#### **System administration**

Buona conoscenza dei sistemi GNU/Linux | Buona conoscenza della shell bash

## ● **PROGETTI**

---

### **Boids**

---

<https://github.com/nicolamarizza/Boids>

A personal implementation of Craig Reynolds' Boids concept.

### **Vector Field Visualizer**

---

<https://github.com/nicolamarizza/Vector-Field-Visualizer>

A graphical tool for visualizing 2-dimensional vector fields through particle interaction.

### **Webserver PCTO**

---

<https://github.com/nicolamarizza/DbProject>

Webserver per le attività di orientamento dell'università Ca' Foscari di Venezia.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

*Padova, 24/09/2022*