



Progetto di Ingegneria del Software 2022/23

Università Ca' Foscari Venezia

Proposta iniziale

1.1

Team Angio

13/01/2023



Document Informations

| Progetto Standard | | MyLocalBooking | |
|-------------------|--|-------------------|--|
| Deliverable | | Proposta iniziale | |
| Data di Consegna | | 03 / 10/ 2022 | |
| Team Leader | | Pietro Visconti | 885448@stud.unive.it |
| Team members | | Nicola Marizza | 887004@stud.unive.it |
| | | Pietro Donega | 881909@stud.unive.it |
| | | Mirco Mellara | 882963@stud.unive.it |
| | | | |

Document History

| Version | Issue Date | Stage | Changes | Contributors |
|---------|----------------|--------|--------------------------|-----------------|
| 1.0 | 03 / 10 / 2022 | Draft | Creazione Documento | Tutti |
| 1.1 | 13 / 01 / 2023 | Finale | Finalizzazione Documento | Visconti Pietro |



Indice

| | |
|---|----------|
| 1. Target di utenza | 4 |
| 1.1 Tipologie di utenti | 4 |
| 2. Funzionalità | 4 |
| 2.1 Funzionalità del fornitore | 5 |
| 2.2 Funzionalità dell'utente che utilizza i servizi | 5 |
| 2.3 Esempi di servizi e spazi prenotabili | 6 |
| 3. Analisi di mercato | 6 |



Target di utenza

L'utilizzo di questa applicazione è destinato ad un pubblico di maggiore età, tipicamente giovani o adulti che desiderano usufruire di servizi sotto forma di spazi prenotabili nella loro zona di residenza o in una zona specifica prefissata.

Tipologie di utenti

- 1) Gli utenti che usufruiscono dei servizi / offerte;
- 2) Gli utenti/enti privati che offrono gli spazi / servizi.

Funzionalità

Questa applicazione permette ai suoi utenti, in base alla categoria di appartenenza, di mettere a disposizione o prenotare degli spazi privati.

L'idea che sta dietro a questo progetto è la semplificazione di accesso e di comunicazione tra organizzazioni o privati che mettono a disposizione i propri spazi e la popolazione dei vari quartieri. L'obiettivo finale è quello di rendere facile e veloce le prenotazioni di servizi nel proprio quartiere, semplificando il processo di comunicazione tra le due parti.

Un esempio di come l'app potrebbe funzionare è il seguente:

- La Polisportiva "Unive Sport" si registra all'applicazione e decide di rendere disponibile a prenotazioni uno dei propri campi da calcio a 5, in particolare per i giorni Lunedì, Mercoledì e Venerdì, in due slot per giorno, dalle 15:00 alle 17:00 e dalle 17:00 alle 19:00.
- Mario si registra all'applicazione ed apre la mappa per vedere quali servizi prenotabili ci sono nel suo quartiere.
- Mario nota che "Unive Sport" ha messo a disposizione un campo di calcio a 5 proprio quando a lui piacerebbe, e quindi decide di prenotarlo per lo slot delle 17:00-19:00 di Venerdì.
- Il giorno previsto Mario e i suoi colleghi utilizzano lo spazio riservato, che la Polisportiva ha reso loro disponibile.

Ovviamente questo esempio non è l'unico risolto possibile, ma un caso ideale che ha scopo rappresentativo.

Maggiori dettagli sulle ulteriori funzionalità offerte sono riportate alla pagina successiva.



Funzionalità del fornitore

Una volta creato l'account, l'utente può:

- 1) Creare un annuncio indicandone titolo, descrizione, posizione (coordinate), prezzo, slot di orari con la relativa disponibilità, recapiti (telefono, email) .
- 2) Modificare ed eliminare i propri annunci.
- 3) Visualizzare in una schermata tutti i suoi annunci e i relativi slot orari settimanali.
- 4) Creare una blacklist di utenti che non rispettano le prenotazioni o le regole degli spazi offerti.

Funzionalità dei clienti

L'utente al momento della registrazione deve fornire alcune informazioni personali, in particolare però sono d'obbligo l'indirizzo e-mail, un numero di cellulare ed accettare l'informativa al trattamento dei dati personali.

L'utente può fornire l'accesso alla geolocalizzazione in modo da visualizzare gli annunci nelle vicinanze con estrema semplicità. Alternativamente può scegliere di selezionare la sua posizione manualmente.

Una volta creato l'account, l'utente può:

- 1) Visualizzare gli annunci entro una distanza limitata dalla loro posizione.
- 2) Selezionare e visualizzare (ed eventualmente prenotare) un annuncio con tutte le sue informazioni, comprese le precedenti review lasciate da altri utenti.
- 3) Visualizzare tutte le prenotazioni in un'apposita schermata.
- 4) Impostare manualmente la posizione della mappa di visualizzazione.
- 5) Visualizzare la mappa con i marker degli annunci in base al range impostato.
- 6) Lasciare una review ad un ente in cui ha usufruito dei servizi all'ente che offre i servizi.



Esempi di servizi e spazi prenotabili

- 1) Campi sportivi
- 2) Terreni e/o proprietà private per feste o eventi sociali
- 3) Sale ricreative (ad esempio dei patronati)
- 4) Palestre private di scuole o polisportive (escluse le sale pesi)

Analisi di mercato

Sportclubby: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sportclubby.app>

App focalizzata unicamente sulla prenotazione per spazi legati allo sport. Nel nostro caso la prenotazione degli spazi è generalizzata a eventi sociali, i quali comprendono ma non sono limitati a eventi sportivi.

Prenota: <https://play.google.com/store/apps/details?id=io.prenota.client>

App realizzata bene, ma orientata verso l'offerta di servizi specifici di privati. Nel nostro caso vogliamo puntare più nella prenotazione di spazi!

PrenotaSemplice: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.prenota.khuca.simplebooking>

App dotata di una UI confusionaria, con UX associata altrettanto scadente. Puntiamo quanto meno a rendere più fluida e naturale l'esperienza utente.

OpenTable: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.opentable>

In questo caso l'applicazione sopra citata è destinata all'utilizzo esclusivo di prenotazione di posti a tavola presso locali culinari. La sua realizzazione è comunque ottima e può servire per cercare degli spunti anche per la nostra app.