ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И.Ульянова (Ленина)»

Кафедра МО ЭВМ

**ОТЧЕТ ПО ANDROID-ПРОЕКТУ**

**«игра «Ball Slider»**

**по дисциплине «Разработка ПО с графическим интерфейсом»**

Выполнили: студенты группы №1303

Беляев Андрей Александрович

Кирьякова Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург

2014 г.

**Аннотация**

* Описание игры:

Используя акселерометр не позвольте шарику пересечь верхнюю границу экрана или упасть вниз в "неизвестность". Шарик может кататься по платформам и отскакивать от стен, используйте это с умом.

* Цель:

Набрать как можно больше очков.

* Скриншоты реализации:

