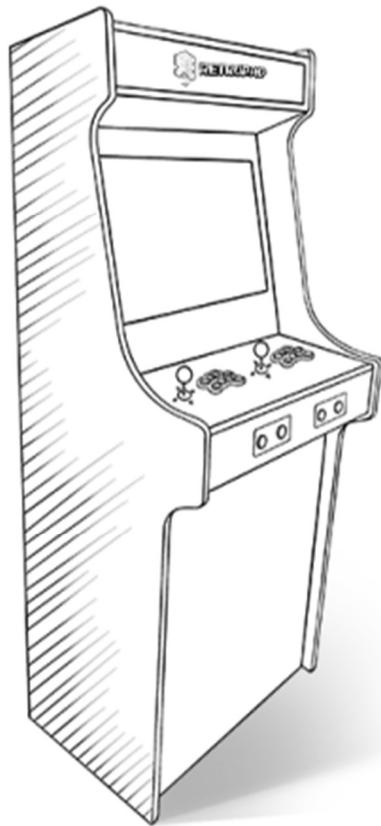


année 2023/2025

# Cahier de charge fonctionnel



Célestin Petit est Maxence Lamarre Tabarie  
PREMIERE SN (SISTEME NUMERIQUE)

## Introduction

On a choisi de faire une borne d'arcade car ses qu'elle que chose qui touche à plusieurs domaines  
Comme la programmation l'histoire en partie car le jeux vidéo est tout un patrimoine con vas tenter  
de faire si possible deux bornes d'arcade chacune ferait tourner un jeu différant

## Objectif de la mission

Notre objectif est de crée une borne d'arcade fonctionnelle permettant de jouer à deux jeux diférant  
l'un serait soit en multi joueur soit en solo avec si possible de la musique et diverse fonction. La  
borne d'arcade tournera à l'aide d'une rasbairi et les jeux fonctionnerait si on y arrive a l'aide de  
python

### Contraintes :

Il ne devrait pas dépasser un sertin cout budgétaire

On devrait acheter du matérielle qui seront dans le document d'analyse

Le temps est limité