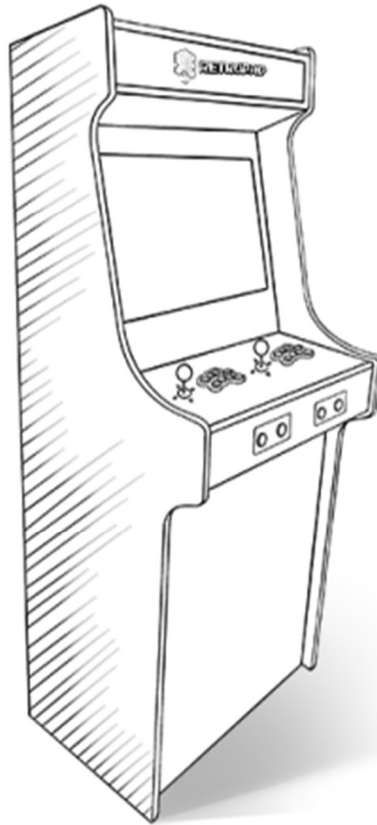


année 2023/2025

Cahier de charge fonctionnel



Célestin Petit est Maxence Lamarre Tabarie
PREMIERE SN (SISTEME NUMERIQUE)

Introduction

On a choisi de faire une borne d'arcade car ses qu'elle que chose qui touche à plusieurs domaines

Comme la programmation l'histoire en partie car le jeux vidéo est tout un patrimoine con vas tenter de faire si possible deux bornes d'arcade chacune ferait tourner un jeu différent

Objectif de la mission

Notre objectif est de crée une borne d'arcade fonctionnelle permettant de jouer à deux jeux diférant l'un serait soit en multi joueur soit en solo avec si possible de la musique et diverse fonction. La borne d'arcade tournera à l'aide d'une rasbairi et les jeux fonctionnerait si on y arrive a l'aide de python

Contraintes :

Il ne devrait pas dépasser un sertin cout budgétaire

On devrait acheter du matérielle qui seront dans le document d'analyse

Le temps est limité