

Revue de projet : Éditeur de plan

Sommaire

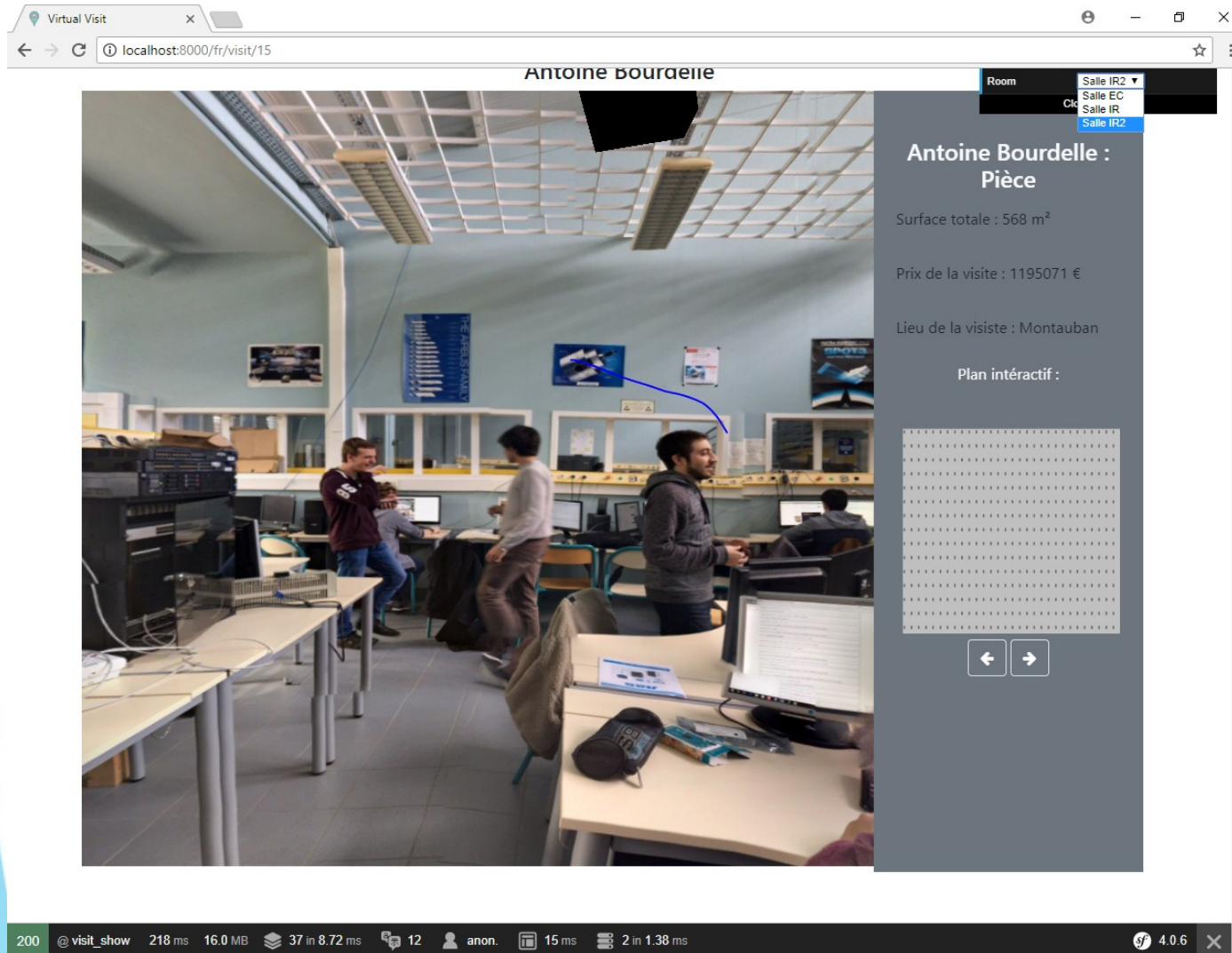
- Présentation du besoin
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

Naviguer dans la visite

- Moyens intuitifs
- Menu déroulant
- Boutons sur la visite virtuelle
- Plan pour naviguer dans la visite

- **Présentation du besoin**
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

Produit attendu



- **Présentation du besoin**
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

Le plan

- Doit être créé
- Simple d'utilisation
- Fichier XML

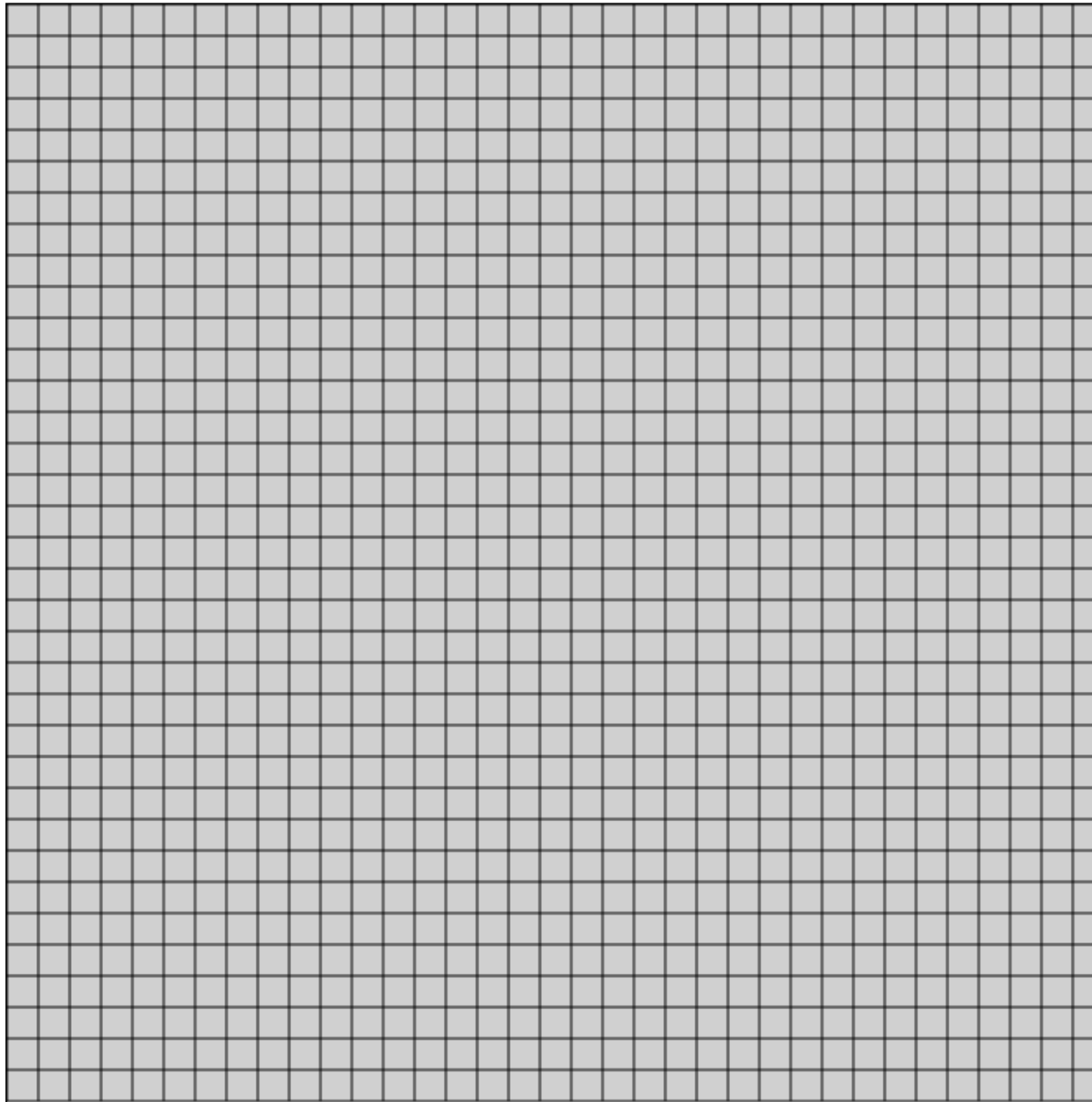
- **Présentation du besoin**
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan




Les différentes solutions

- Éditeur matricielle :
 - Plus facile à comprendre
 - Problèmes trop nombreux
- Éditeur vectoriel :
 - Plus difficile à programmer
 - Présente de nombreux avantages

- Présentation du besoin
- **Différentes solutions**
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

1^{er} échec

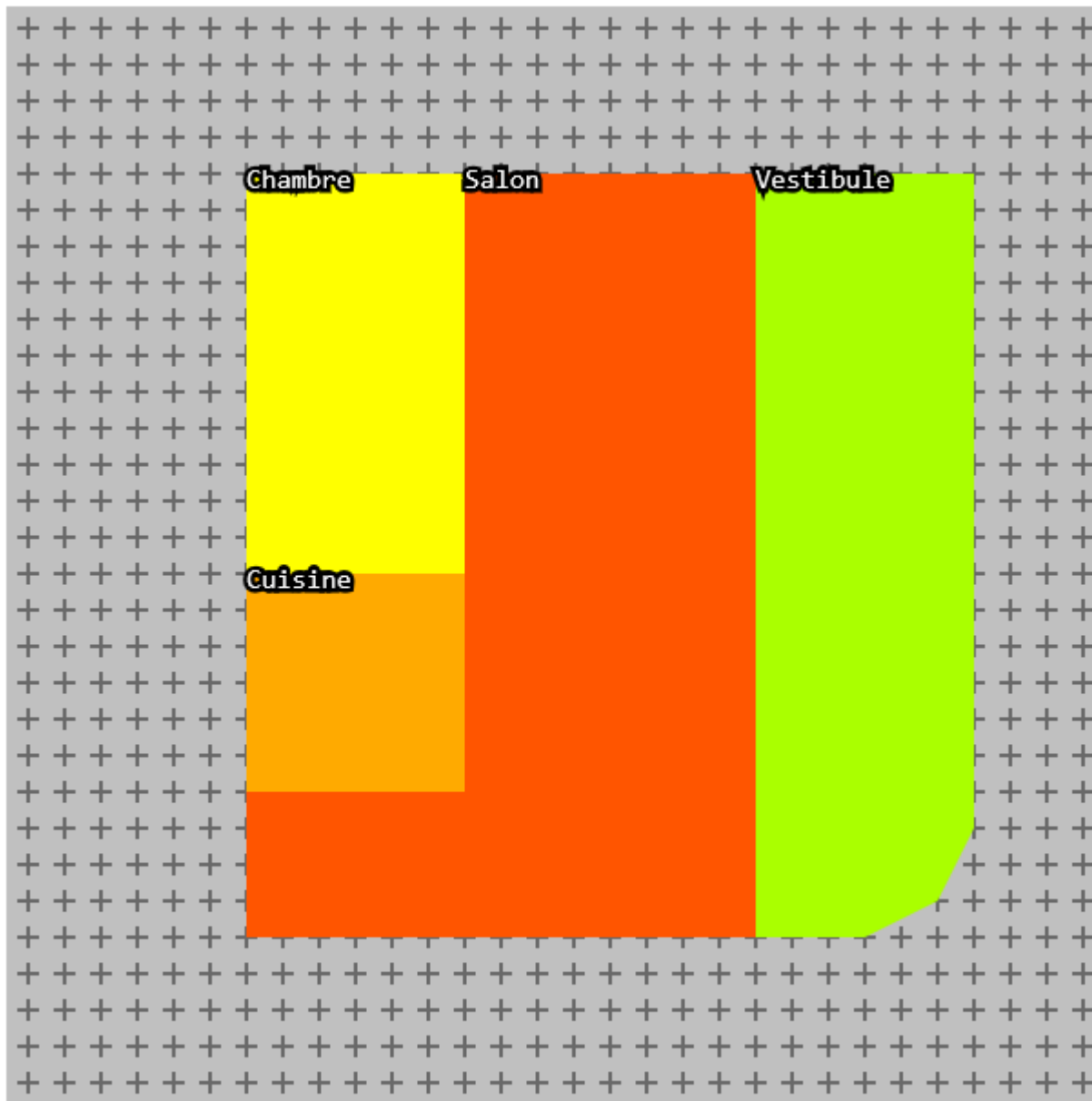


	Vide
	Salle 1
	Salle 2
	Salle 3
	Salle 4
	Salle 5
	Salle 5
	Salle 6
	Salle 7

Problèmes de ce système

- Programmation mal appréhendé
 - Sélecteur de pièce limité
 - Peu efficace
 - Sauvegardes trop volumineuses
- Présentation du besoin
 - Différentes solutions
 - **Éditeur matriciel**
 - Éditeur vectoriel
 - Problèmes restant
 - Démonstration
 - Bilan

Éditeur retenu



Pièce sélectionné : Aucune pièce sélectionné

Supprimer la pièce

Salon	▲
Chambre	
Cuisine	
Bureau	
Couloir	
Buanderie	
Vestibule	
Garage	
Kitchenette	
Réserve	▼
Assigner	

Nouvelle étage

Ajouter une pièce

Étage précédent

Étage : 00/00

Étage suivant

Supprimer étage

Sauvegarder

Ce qui se passe en mémoire

m_floors

Floors -> m_rooms

Room -> m_polygone
Room -> m_polygone
Room -> m_polygone
Room -> m_polygone

Floors -> m_rooms

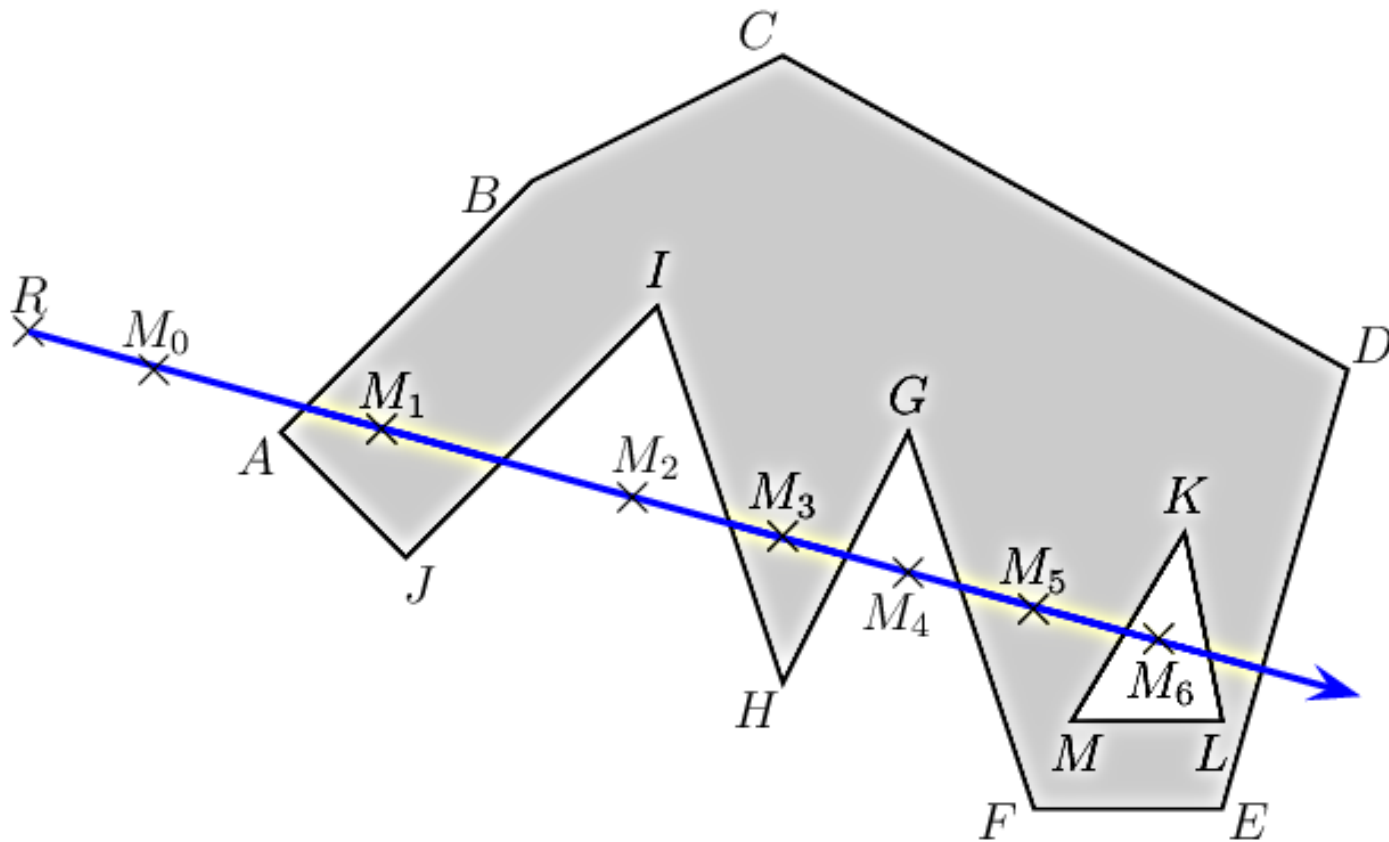
Room -> m_polygone
Room -> m_polygone

Floors -> m_rooms

Room -> m_polygone

- Présentation du besoin
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - **Éditeur vectoriel**
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

Raycast



- Présentation du besoin
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - **Éditeur vectoriel**
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

Avantages

- Intuitif et polyvalent
 - Sauvegardes pratiques
 - Programmation mieux organisée
 - Sélecteur de pièce dynamique
- Présentation du besoin
 - Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - **Éditeur vectoriel**
 - Problèmes restant
 - Démonstration
 - Bilan

Récentes améliorations

- Sélecteur de pièces intuitif
 - Couleurs procédurales
 - Affichage des noms des pièces
- Présentation du besoin
 - Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - **Éditeur vectoriel**
 - Problèmes restant
 - Démonstration
 - Bilan

Problèmes restant

- Boutons HTML
 - Problèmes d'affichages
 - Pas de sauvegarde possible avec la base de données
- Présentation du besoin
 - Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
 - **Problèmes restant**
 - Démonstration
 - Bilan

Démonstration

- Démonstration du fonctionnement
- Couleurs procédurales
- Vue de la mémoire

- Présentation du besoin
- Différentes solutions
 - Éditeur matriciel
 - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- **Démonstration**
- Bilan

Bilan

- Éditeur vectoriel retenu
- Code facilement adaptable
- Des éléments à améliorer