

# Revue de projet : Éditeur de plan

# Sommaire

- Présentation du besoin
- Différentes solutions
  - Éditeur matriciel
  - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

# Naviguer dans la visite

- Moyens intuitifs
- Menu déroulant
- Boutons sur la visite virtuelle
- Plan pour naviguer dans la visite

- **Présentation du besoin**
- Différentes solutions
  - Éditeur matriciel
  - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

# Le plan

- Doit être créé
- Fichier XML
- Simple d'utilisation

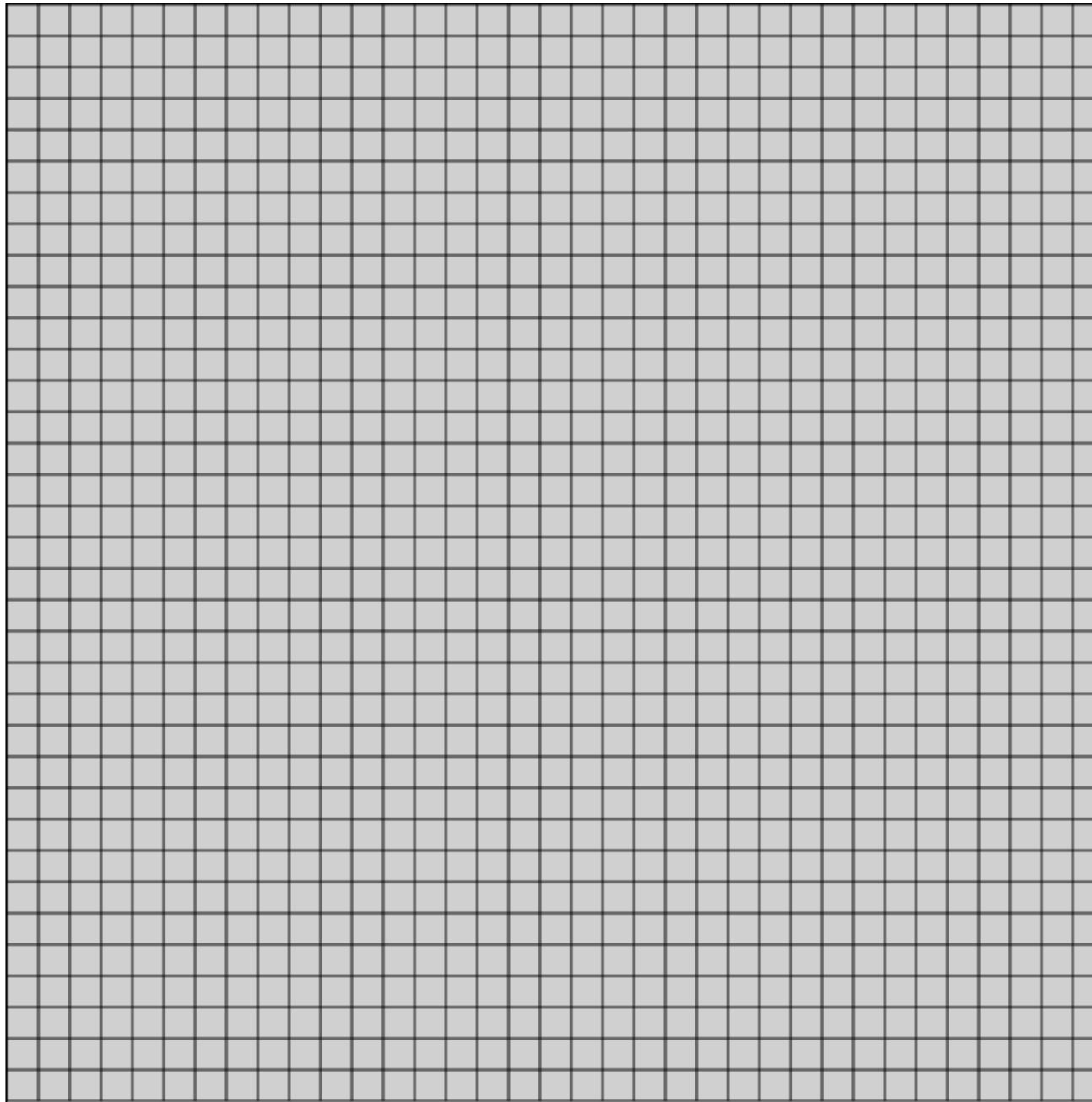
- **Présentation du besoin**
- Différentes solutions
  - Éditeur matriciel
  - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan







# Les différentes solutions

- Éditeur matricielle :
  - Plus facile à comprendre
  - Problèmes trop nombreux
- Éditeur vectoriel :
  - Plus difficile à programmer
  - Présente de nombreux avantages

- Présentation du besoin
- **Différentes solutions**
  - Éditeur matriciel
  - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

# 1<sup>er</sup> échec

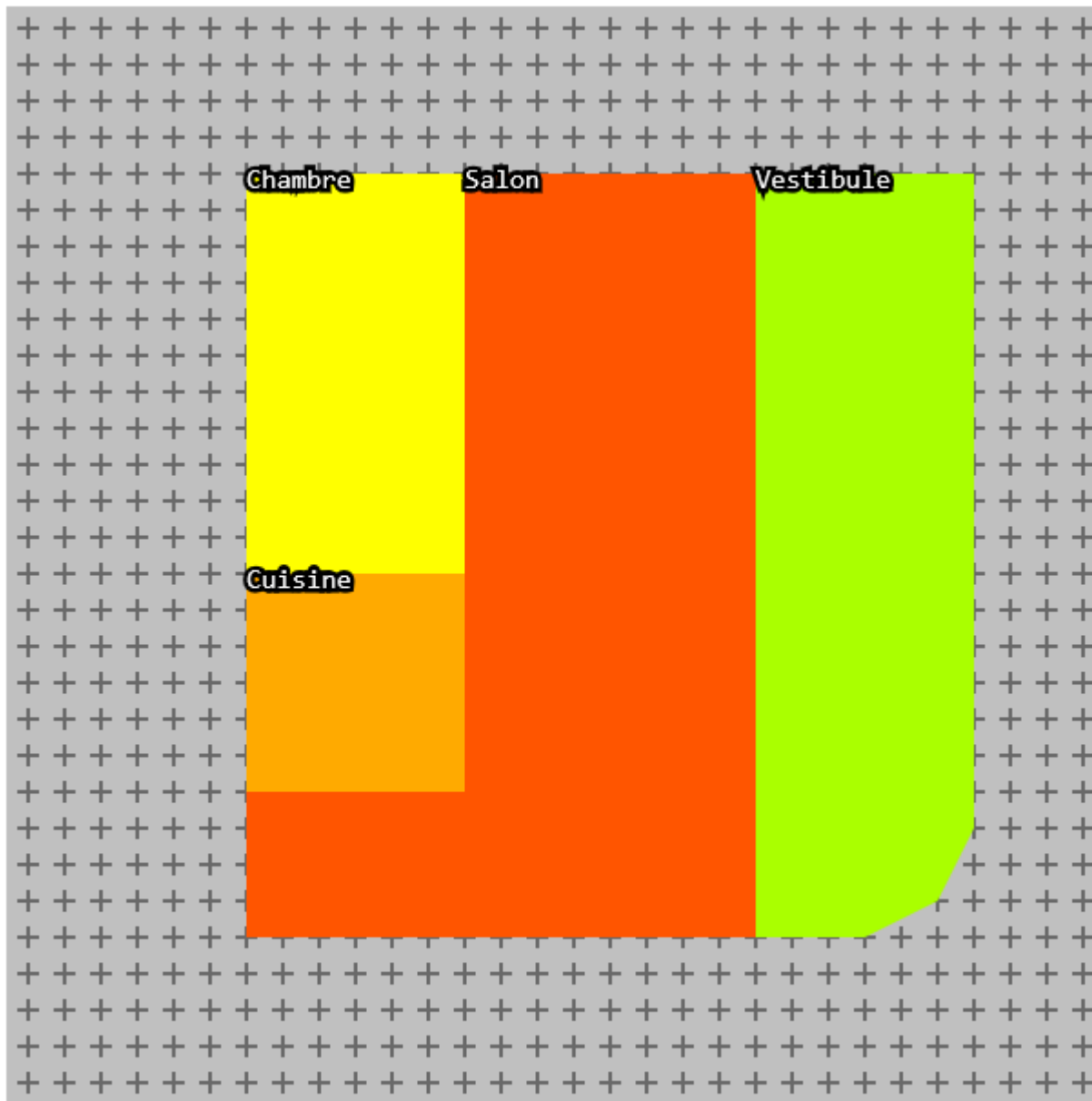


	Vide
	Salle 1
	Salle 2
	Salle 3
	Salle 4
	Salle 5
	Salle 5
	Salle 6
	Salle 7

# Problèmes de ce système

- Programmation mal appréhendé
  - Sélecteur de pièce limité
  - Peu efficace
  - Sauvegardes trop volumineuses
- Présentation du besoin
  - Différentes solutions
    - **Éditeur matriciel**
    - Éditeur vectoriel
  - Problèmes restant
  - Démonstration
  - Bilan

# Éditeur retenu



Pièce sélectionné : Aucune pièce sélectionné

Supprimer la pièce

Salon	▲
Chambre	
Cuisine	
Bureau	
Couloir	
Buanderie	
Vestibule	
Garage	
Kitchenette	
Réserve	▼
Assigner	

Nouvelle étage

Ajouter une pièce

Étage précédent

Étage : 00/00

Étage suivant

Supprimer étage

Sauvegarder



# Ce qui se passe en mémoire

m\_floors

Floors -> m\_rooms

Room -> m\_polygone  
Room -> m\_polygone  
Room -> m\_polygone  
Room -> m\_polygone

Floors -> m\_rooms

Room -> m\_polygone  
Room -> m\_polygone

Floors -> m\_rooms

Room -> m\_polygone

- Présentation du besoin
- Différentes solutions
  - Éditeur matriciel
  - **Éditeur vectoriel**
- Problèmes restant
- Démonstration
- Bilan

# Avantages

- Intuitif et polyvalent
  - Sauvegardes pratiques
  - Programmation mieux organisée
  - Sélecteur de pièce dynamique
- Présentation du besoin
  - Différentes solutions
    - Éditeur matriciel
    - **Éditeur vectoriel**
  - Problèmes restant
  - Démonstration
  - Bilan

# Récentes améliorations

- Sélecteur de pièces intuitif
  - Couleurs procédurales
  - Affichage des noms des pièces
- Présentation du besoin
  - Différentes solutions
    - Éditeur matriciel
    - **Éditeur vectoriel**
  - Problèmes restant
  - Démonstration
  - Bilan

# Problèmes restant

- Boutons HTML
  - Problèmes d'affichages
  - Pas de sauvegarde possible avec la base de données
- Présentation du besoin
  - Différentes solutions
    - Éditeur matriciel
    - Éditeur vectoriel
  - **Problèmes restant**
  - Démonstration
  - Bilan

# Démonstration

- Démonstration du fonctionnement
- Couleurs procédurales
- Vue de la mémoire

- Présentation du besoin
- Différentes solutions
  - Éditeur matriciel
  - Éditeur vectoriel
- Problèmes restant
- **Démonstration**
- Bilan

# Bilan

- Éditeur vectoriel retenu
- Code facilement adaptable
- Des éléments à améliorer