

Гайд по бою с Озен в игре Made in abyss BSFD.

Часть 1 Кто такая вообще?

Озен Непокалибимая, необязательный босс обитающий в лагере искателей, доступ к которому открывается на этапе Лунного свистка, после квеста на сбор трав на окраине бездны. Хп у неё OVER много, точной информации нет но по моим подсчётам у неё около 33000 хп. На том этапе когда с ней можно сразится это кажется невозможным и как по мне это сделано так чтобы игроки попробовали и решили потом попробуют. (Ps. Даже после полного прохождения игры она будет сложным противником если не знать тактики) И после пары попыток и получения ваншотов от неё принимается решение забить и не пробовать, так как 33000 хп, это не то что много, это просто невероятно много! На том этапе когда ваш урон равен 200 - 250 с крита, просто кирок нужно очень много, а одна ошибка равна с большим шансом ваншотом. При первом прохождении игры можно не париться, можно вовсе не париться по поводу неё, это ведь не обязательный босс.



Часть 2 А есть ли смысл?

Хороший вопрос, тут можно выделить две причины:



Первая, перед первой встречей около лагеря случается скриптовая сцена, где на вас нападает кучка местных животных, в независимости как вы справились вам всё равно придут на помощь, а уже при встрече Озен скажет что ты ещё слаб и не нужно было так рисковать и идти сюда, после чего даст вам щелбан - это и есть первая причина. Вторая причина проще и логичнее, после победы над ней вы получите её шляпу, штиф жизни и реплику её свистка,

что для это-го этапа невероятно полезные предметы. Шляпа даёт 500 защиты, это over много и урон вы чувствовать перестанете, только боссы смогу вам хоть как-то навредить. Штиф жизни даёт +300 к урону, но повышает ваш расход калорий. А реплика её свиска даёт +300

хп. Это серьёзный аргумент для того чтобы попытаться одолеть её. (мною движет тот незаслуженный щелбан...)

Часть 3 Решили действовать?

Значит так тактика проста как два пальца. Но сначала разберём её атаки: Самое простое это попытка схватить вас когда вы близко, можно увернуться, если всё-таки попались к ней в руки то... Ну всё, она кинет вас в верх из чего сработает проклятье бездны + урон от падения, без норм брони выжить не получится. Идём дальше, остальные атаки буду дальнего действия. Просто кидает камень, перед броском ударит ногой по земле, прицелится и кинет его в вас, увернуться легко просто отойдя вбок, камень летит медленно. Эту атаку можно сразу определить, камень она поднимает правой рукой, потому что есть ещё одна атака очень похожа на эту. Перейдём к ней, бросок галькой, всё так же, удар ногой об землю, камень, только вот она поднимет его левой рукой и сам камень будет немного меньше, она сламает его и кинет в вас жменю мелких камней с безумной скоростью, вот тут нужна точность, как только она сгибает руку перед броском выдерживаем микро-тайминг и делаем пережат в любую из сторон кроме как назад, говорят что самый лучший способ увернуться это сделать пережат вперёд и в сторону по диагонали. Если понимаете что рано начали уворот то делаем двойной пережат и отдыхаем, проверено спасает. На этом её атаки заканчиваются, что дальше? Ну... Что она делает вообще? Ходит медленно, постоянно находится в блоке держа руки перед собой и урон по ней не проходит. так же она может дешиться, а если проще то делать рывок, пряк к вам в протную, после того как она дешнится к вам, постарается схватить вас, васё так же уворот в любую сторону кроме неё.



Так как пробить мы её не можем из-за блока, а оружие дальнего боя просто недостаточно эффективно, будем использовать реликтовую кирку низкого уровня, а точнее 4 кирки. Для этого нужно иметь навык “Синтез реликвий низкого уровня” он позволит вам создавать предметы из реликвий, все предметы буду низкого уровня. Так же жизненно необходим навык на увеличенную дистанцию уворота, так как Озен может схватить вас во время уворота. Ну и в качестве брони будем использовать костяной комплект, его можно купить в магазине после получения лунного свистка. Возьмите бинты с собой, даже в выше перечисленной экипировке вы переживёте один удар и нужна еда (Лв. Особый обед Лаффи).



Часть 4 Что по бою, что по бою?

Кирки с нами, еда есть, навыки имеются и бинтов полные карманы, настало время отомстить за тот щелбан. Бой проходит в локации “Небесный водопад” на небольшом пустыре. Перед боем Озен скажет что будет поддаваться вам и попросит вас не умереть начнётся бой. И вот она стоит перед вами, вы перед ней, между вами примерно 15 метров.



Главное не паниковать, после начала боя она может резко приблизиться к вам или же кинуть в вас камнем или галькой, смотрим и уворачиваемся, как же ей нанести урон? Просто, походим ближе, на близких дистанциях она не будет кидаться камнями, разводим её на попытку схватить вас и наносим два удара киркой, это важно! Два удара киркой, а иначе она вас схватит и GG. Так бой продвигается до второй фазы, ровно на половине её ХП она перейдёт в вторую фазу, начнёт ходить немного быстрее, хватать быстрее и кидаться чаще, периодически не будет давать вам возможности её ударить, что делать тогда? Не рискуем держим среднюю дистанцию, не рискуем уворачиваемся и ждём момента. Время у нас не ограниченное не геройствуем, штука сильная и ошибок не прощает. Бой не долгий примерно 5 - 7 минут зависит от того как сильно она будет вас душить. К статье на счет её слов про то что она будет поддаваться, после броска вас в верх, она даёт вам время подлечится, пока действует проклятье она не будет вас атаковать.

Часть 5 Вроде победил

После того как снесёте ей всё ХП будет quicktime event где нужно быстро нажимать на определённую кнопку, тут не сложно, после всего этого, она сдаётся и признает поражение. Вам покажут пару картинок... Это всё не важно, победа за вами и имбовые предметы тоже, единственное что у неё на шляпе не света, так что будет темно в пещерах. На этом всё, единственное что скажу, пытайтесь, нужно привыкнуть к её



атакам, настройте управления так что бы вы могли быстро уворачиваться, наносите точно два удара (Можете просто не прокачивать навык на комбо киркой x3).

На этом всё, как по мне это лучший босс этой игры, единственный кто заставит тебя напрячься, так как игра лёгкая.