** **

**ZÁRÓDOLGOZAT**

Készítették:

Albecz Mihály Áron – Papp-Jancsurák Judit - Vismeg Anett Lilla

Konzulens:

Farkas Zoltán

Miskolc

2024.

Miskolci SZC Kandó Kálmán Informatikai Technikum

Miskolci Szakképzési Centrum

SZOFTVERFEJLESZTŐ- ÉS TESZTELŐ SZAK

Babanapló

Albecz Mihály Áron – Papp-Jancsurák Judit - Vismeg Anett Lilla

2023-2024

Tartalomjegyzék

[Téma bemutatása 4](#_Toc163424133)

[Felhasznált technológiák 4](#_Toc163424134)

[MariaDB 4](#_Toc163424135)

[REACT 5](#_Toc163424136)

[ASP.NET Core 5](#_Toc163424137)

[Entity Framework 5](#_Toc163424138)

[JWT 6](#_Toc163424139)

[Fetch API 7](#_Toc163424140)

[Trello 7](#_Toc163424141)

[Unit teszt 7](#_Toc163424142)

[Html 7](#_Toc163424143)

[css. 7](#_Toc163424144)

[Java-script 7](#_Toc163424145)

[Bootstrap 8](#_Toc163424146)

[Vázszerkezet 9](#_Toc163424147)

[Felhasználói dokumentáció 9](#_Toc163424148)

[Bejelentkezés 9](#_Toc163424149)

[Regisztráció 9](#_Toc163424150)

[Tesztelés 9](#_Toc163424151)

[További fejlesztési lehetőségek 9](#_Toc163424152)

[Forrásjegyzék 9](#_Toc163424153)

# Téma bemutatása

Csapatunk arra törekedett, hogy egy egyedi, hasznos projektet találjon. Az egyik csapattagunk fiatal anyuka és az ő ötlete alapján azt gondoltunk, hogy igény lenne a mai világban egy digitalis babanaplóra.

Manapság egyre kevesebben vezetnek papír alapú naplót. Mivel mindenkinél állandóan van telefon, így ezzel az alkalmazással azonal rögzítheti a számára fontos eseményt és képet is csatolhat hozzá. Így könnyebben megörökítheti a fontos pillanatokat és mérföldköveket gyermeke(i) életében. Az alkalmazás lehetőséget biztrosít arra, hogy a szülők bármilyen eseményt létrehozzanak, nem korlátozza őket adott eseményekre, mint például karácsony, újév, keresztelő. Ez azért rugalmas így szerintünk mert a mai világban a különböző vallások, eltérő nevű és időpontú eseményeket ünnepelnek. A növekedési és súlygyarapodási adatok bevitelével lehetősége van a szülőknek diagrammon követni a gyermek(ek) fejlődését.

Amennyiben nyomtatott formában szeretné látni a naplóját és képeit, lehetősége van PDF formátumban elmenteni, amiből naptárt vagy egyéb ajándéktárgyat készítetthet.

# Felhasznált technológiák

## MariaDB

A MariaDB egy gyors, méretezhető, nyílt forráskódú, közösség által támogatott relációs adatbázis-kezelő rendszer, amely egyben a MySQL továbbfejlesztett változata is. A MariaDB az adatbázis-szolgáltatások teljes csomagját tartalmazza, amit ingyenesen használhatunk. A MariaDB is támogatja a külső beépülő modulokat, ami azt jelenti, hogy bővítheti az adatbázist, ami számunkra azért volt fontos, mert alkalmazható naplózási alkalmazásokban is. A MariaDB jeleskedik az adatbázis nézeteinek lekérdezésében is:

* A MySQL lekérdezi a kapcsolódó összes táblát a kívánt nézethez.
* A MariaDB csak a lekérdezésben megadott táblákat kérdezi le.
* Ha flash tárolóról van szó, a MariaDB a MyRocks tárolómotorral és a RocksDB-vel érkezik. Mindkét motor jobban teljesít flash tárolóval, mint a MySQL.

A MariaDB kulcsfontosságú alkalmazásai a tartalomkezelő rendszerek (CMS). A CMS egy olyan közzétételi rendszer, amelyen keresztül a webes alkotók nagy mennyiségű tartalmat helyezhetnek el és kezelhetnek egy webhelyen. A CMS a háttérben már használja a MariaDB-t egy webhely-beállításnál, anélkül, hogy programoznia kellene. A webhely kódja a MariaDB-hez van csatlakoztatva, hogy kezelje a háttérben adatbázis lekérdezéseit. (1)

## REACT

A React egy ingyenes és nyílt forráskódú JavaScript-könyvtár. Alkalmas egyoldalas, mobil vagy szerver által renderelt alkalmazások fejlesztésére olyan keretrendszerekkel, mint Next.js.

A webes és natív felhasználói felületek könyvtára. A React lehetővé teszi, hogy egyedi, komponenseknek nevezett darabokból felhasználói felületeket építsen fel. Úgy tervezték, hogy akár egyedül, akár több fejlesztővel dolgozunk együtt a React használata ugyanaz maradjon és hogy egymástól független emberek, csapatok és szervezetek által írt összetevőket össze tudja kombinálni.

A React komponensek JavaScript függvények. (JavaScript szintaxis-kiterjesztés JSX)

A React komponensek adatokat fogadnak, és visszaadják azt, amit megjelenítenek a képernyőn. Interakciókra válaszul új adatokat adhat át, például amikor a felhasználó bejelentkezik vagy valamilyen bevitelt végez el. A React ezután az új adatoknak megfelelően frissíti a képernyőt.

React összetevői könnyen létrehozhatók, karbantarthatók és törölhetők.

## ASP.NET Core

Az ASP.NET Core egy többplatformos, felhőalapú, nagy teljesítményű, nyílt forráskódú keretrendszer. Használható Windows, macOS, Docker és Linux rendszeren.

Az ASP.NET Core segítségével, webes alkalmazásokat és szolgáltatásokat, IoT alkalmazásokat és mobil háttérprogramokat készíthet. Az ASP.NET Core-ban minden megvan ahhoz, hogy gyors, biztonságos és bárhol futtatható webalkalmazásokat készítsen (webs UI keretrendszer).

*“Az ASP.NET Core-t úgy tervezték, hogy lehetővé tegye a futásidejű összetevők, API-k, fordítók és nyelvek gyors fejlődését, miközben továbbra is stabil és támogatott platformot biztosít az alkalmazások futtatásához.”*

Ugyanazon a kiszolgálón használható az ASP.Net Core több verziója is, ami hasznos mivel az egyik alkalmazás használhatja a legujabb verziót míg a másik futhat tovább azon a version amin tesztelték. Az ASP.NET Core különféle támogatási lehetőségeket kínál. Lehet hosszú távú támogatási kiadás, vagy a legújabb kiadást.

Létrehozhatzó saját verzió az ASP.NET forráskódból, de a legtöbb éles alkalmazásnak szüksége van a platform támogatott verziójára.

## Entity Framework

Az Entity Framework egy keretrendszer a .NET platformon, amely segíti a fejlesztőket az adatbázisokkal való munkában.

Az Entity Framework lehetővé teszi az adatbázis-kezelő objektumok (DBO-k) használatát, anélkül, hogy SQL-lekérdezéseket kellene írniuk. Ehelyett az Entity Framework a C# vagy Visual Basic programozási nyelvben írt osztályokat és objektumokat használja, amelyek az alkalmazás adatmodelljeként vannak definiálva. Ezek az objektumok az adatbázisban tárolt adatokat reprezentálják, és az Entity Framework biztosítja azok kezelését, lekérdezését és módosítását.

Létrehozza az objektumok között a kapcsolatokat, lefordítja a LINQ lekérdezéseket SQL lekérdezésekké és példányosítja az entitás objektumokat az adatbázis lekérdezésekből. Automatikusan nyilván tartja a változásokat, intézi az adatbázis frissítés, beszúrás és törléseket.

Az Entity Framework tehát egy vizuális modellező eszközt biztosít, aminek a segítségével a fejlesztők hatékonyan tudnak dolgozni az adatbázisokkal, miközben elkerülhetik a hagyományos SQL-lekérdezéseket és hibalehetőségeket.

https://learn.microsoft.com/hu-hu/dotnet/framework/data/adonet/ef/

## JWT

A JWT vagyis a "JSON Web Token" egy olyan nyílt szabvány, amely segíti az információk biztonságos átvitelét két fél között egy JSON objektumban. Általában az internetes technológiákban használják, például az autentikáció és az információk cseréje során.

A JWT token JSON formátumú és három részből áll:

Header (Fejléc): A JWT fejléce tartalmazza a token típusát (pl. "JWT") és az alkalmazott aláírási vagy titkosítási algoritmus nevét.

Payload (Tartalom): A JWT tartalma egy JSON objektum, amely olyan adatokat tartalmaz, amelyeket a token hordoz. Ez lehet például a felhasználó azonosítója, jogosultságai vagy más hasznos információk.

Signature (Aláírás): A JWT aláírása, amely garantálja a token integritását és hitelességét. Az aláírás a fejléc és a tartalom kombinációjával, valamint egy titkos kulccsal kiszámított algoritmus eredményeként jön létre.

A JWT-k széles körben használatosak az autentikációban és az engedélyezésben, például amikor egy felhasználó bejelentkezik egy webalkalmazásba és a szerver egy JWT-t állít elő, amely tartalmazza a felhasználó azonosítóját és jogosultságait. A JWT-t a klienssel megosztva a kliens további kéréseket küldhet a szervernek, amelyekben a JWT-t csatolja, így a szerver ellenőrizheti a felhasználó azonosságát és jogosultságait anélkül, hogy minden egyes kérésnél újra beléptetést kellene kérnie. A JWT-k lehetnek aláírva és/vagy titkosítva, így biztosítva az adatok biztonságos átvitelét és hitelességét.

https://mcserep.web.elte.hu/data/education/2020-2021-2\_WAF/elte\_waf\_ea09.pdf

## Fetch API

A Fetch API egy modern, böngészőben beépített alkalmazásprogramozási felület, amely lehetővé teszi a HTTP kérések küldését és fogadását a böngészőből JavaScript segítségével. A Fetch API segítségével tudunk adatokat lekérni egy távoli szerverről vagy adatokat küldeni a szervernek aszinkron módon, anélkül, hogy oldal újratöltésre lenne szükség.

A Fetch API használata egyszerűbb és modernebb a korábbi módszereknél, mint például a XMLHttpRequest, és támogatja a Promise-eket, ami lehetővé teszi az aszinkron műveletek könnyebb kezelését és a kód olvashatóságának növelését.

## Trello

## Unit teszt

Az **egységtesztelés** egy módszer, ami az egyes komponensek hatékonyságának meghatározása érdekében a kód egyes egységeinek elkülönítésére és tesztelésére szolgál. Hogy biztosítsa az egyes komponensek helyességét kisebb részekre bontja a szoftvert, így nem az egész szoftvert kell tesztelni. Ezeket a teszteléseket a fejlesztési fázisban végzik, hogy azonosíthassák a problémát és lehetőség legyen még a csapatnak a javítások elvégzésére még a szoftver kiadása előtt. Ezek a tesztek figyelmeztetnek a lehetséges hibákra, illetve hiányosságokra.

Nagy segítség lehet, de nem biztos, hogy minden helyzetben ez a legjobb megoldás.

A következő esetekben egyértelmű előnyei vannak az egységtesztelés használatának:

* ellenőrizzük, hogy a kód működik, mielőtt telepítenénk.
* Ellenőrizzük a munkát az esetleges hibák azonosítása érdekében.
* Dokumentáljuk a folyamatot az előrehaladás nyomon követése érdekében.

Hátránya is lehet annak, ha bizonyos helyzetekben használjuk. Ha például olyan komponenseken hajtunk végre egységtesztet, amelyek harmadik fél rendszereivel működnek együtt, nem biztos, hogy következetes vagy megbízható eredményeket kapunk. Mivel ez túl összetett lehet ahhoz, hogy kisebb részekre lehessen bontani anélkül, hogy valami elveszne. Olyan összetett rendszereknél is fent áll ez a veszély, mint a AI és a és a robotizált folyamatautomatizálás (RPA).

## Html

A HTML (HyperText Markup Language) az a kód, amelyet a weboldal és annak tartalmának felépítésére használnak. A HTML a weboldal tervezésének és működésének gerince. Olyan szerkezetet biztosít a weboldalak számára, amely lehetővé teszi a böngészők számára, hogy megértsék és megjelenítsék az oldalon található tartalmat. A HTML működésének megértésével jobb webhelyeket hozhat létre kifinomultabb funkciókkal. HTML nélkül az általunk ismert web nem létezne. A HTML struktúrákat hoz létre a weben az oldalelrendezésektől és bekezdésektől a hivatkozásokig, címkékig és attribútumokig. A HTML egy szabványos rendszer a szövegfájlok címkézésére, amely szinte minden, az interneten használt oldal struktúráját hozza létre.

A HTML az interneten szinte minden oldalnak a váza. A HTML által meghatározott általános dolgok a következők:

* Bekezdések
* Sortörések
* Blokk elemek
* Címsorok

A HTML egy címkék segítségével tájékoztatja a böngészőt arról, hogy mit tegyen az oldalon lévő szöveggel, és honnan töltse be a további erőforrásokat. Több mint 100 címke létezik, de a legtöbb webhely csak néhányat használ fel ezekből arra, hogy megfelelően működjön.

## css.

Ha a HTML a gerincünk, akkor a CSS (Cascading Style Sheets) az ami olyan jellemzőket ad nekünk, mint a szemünk, bőrünk és hajunk színe, mivel ez határozza meg a weboldalak stílusának és elrendezésének kialakítását. Ilyen például a tartalom betűtípusa, színe, méretének és térközének megváltoztatása, több oszlopra osztása, animációk és egyéb díszítő funkciók hozzáadása. További funkciót biztosít a HTML-hez. Általában a HTML-lel együtt használják a weboldalak és a felhasználói felületek stílusának megváltoztatására.

A CSS nem hoz létre új elemeket, a HTML-elemek stílusának kialakítására használt nyelv. A CSS felelős a webhely szövegstílusáért, elhelyezéséért, színéért és egyebekért. Azt is szabályozza, hogy a webhely stílusa hogyan változik az asztali és a mobil verziók között. Ha nem lenne CSS, a webhelyek unalmasak lennének. Ha már egyszer elkészítettünk egy stíluslapot azt akár többször is felhasználhatjunk. A CSS-stílus van: belső, külső és beépített.

## JavaScript

A JavaScript (JS) egy programozási nyelv, amelyet általában webes fejlesztéshez használnak, de egyre inkább teret hódít más területeken is, például szerveroldali fejlesztésben vagy asztali alkalmazásokban. A JavaScript egy interpretált nyelv, amelyet a böngészőben futtatnak és lehetővé teszi interaktív webes funkciók, dinamikus tartalom generálását, animációkat és még sok más lehetőséget.

JavaScript főbb jellemzői:

* Kliensoldali nyelv: A JavaScript a böngészőben fut, ami lehetővé teszi interaktív funkciók létrehozását, mint például űrlapok ellenőrzése, animációk, eseménykezelés stb.
* Eseményvezérelt programozás: A JavaScript eseményekre, felhasználói interakciókra (pl. kattintás, egérmozgás stb.) reagál és lehetővé teszi az ezekre adott válaszok definiálását.
* Aszinkron műveletek támogatása: A JavaScript lehetővé teszi az aszinkron műveletek kezelését, például a hálózati kérések vagy fájlkezelés során.
* Objektumorientált: Bár a JavaScript eredetileg prototípus alapú nyelv, támogatja az objektumorientált programozás (OOP) alapelveit, mint például az öröklődést és az osztályok létrehozását.
* Platformfüggetlen: Mivel a JavaScript a böngészőben fut, platformfüggetlen, ami azt jelenti, hogy ugyanaz a kód különböző platformokon (pl. Windows, macOS, Linux) és különböző böngészőkben is futtatható.

Számos keretrendszer és könyvtár elérhető a JavaScript-hez, mint például a React, Angular vagy Vue.js, amelyek segítenek a fejlesztőknek hatékonyabban és gyorsabban dolgozni a webes projektekkel.

## Bootstrap

Bootstrap egy nyílt forráskódú frontend keretrendszer, amely HTML, CSS és JavaScript alapú komponenseket és stílusokat kínál weboldalak és webalkalmazások készítéséhez. A Bootstrap segítségével könnyen létrehozható reszponzív, jól kinéző webes felület, amely egyszerre működik asztali és mobil eszközökön.

A Bootstrap egy sor előre megírt stílusosztályt, komponenst és JavaScript alapú plugin-t tartalmaz, amely könnyen integrálható a saját projektjbe. Ez lehetővé teszi a gyors és hatékony weboldal fejlesztést anélkül, hogy teljesen nulláról kellene elkezdeni.

Néhány fontos jellemzője a Bootstrapnek:

* Reszponzivitás: A Bootstrap beépített reszponzív osztályokat és rácsrendszerét kínálja, amelyek segítségével egyszerűen igazíthatod az oldaladat különböző képernyőméretekhez és eszközökhöz.
* Előre megírt komponensek: A Bootstrap előre megírt komponensei, mint például gombok, formák, navigációs menük, kártyák stb., könnyen beépíthetőek a projektbe.
* Testreszabhatóság: Bár a Bootstrap alapértelmezett stílusai jól néznek ki és funkcionálisak, mégis lehetőség van testre szabni azokat saját igények szerint, így az oldalak egyediek lehetnek.
* Böngészőkompatibilitás: A Bootstrap támogatja a legnépszerűbb modern böngészőket és biztosítja a visszafelé kompatibilitást a régebbi böngészőkkel is.
* Könnyű kezdés: A Bootstrap dokumentációja nagyon részletes és jól szervezett, tartalmaz sok példát és útmutatót, amelyek segítenek a kezdőknek is könnyen elkezdeni a használatát.

A Bootstrap rendkívül népszerűvé vált a webfejlesztők körében és számos nagyvállalat használja világszerte. Segítségével gyorsan és hatékonyan hozható létre modern és reszponzív webes felület.

https://en.wikipedia.org/wiki/Bootstrap\_(front-end\_framework)

# Vázszerkezet

# Felhasználói dokumentáció

## Bejelentkezés

## Regisztráció

# Tesztelés

# További fejlesztési lehetőségek

# Forrásjegyzék

1. <https://builtin.com/data-science/mariadb> 2024.04.04
2. <https://hu.legacy.reactjs.org/docs/introducing-jsx.html> 2024.04.10
3. <https://hu.legacy.reactjs.org/docs/introducing-jsx.html> 2024.04.14
4. <https://dotnet.microsoft.com/en-us/learn/aspnet/what-is-aspnet-core> 2024.04.14
5. <https://www.zaptest.com/hu/mi-az-a-unit-teszteles-melyre-merules-a-folyamatba-az-elonyokbe-a-kihivasokba-az-eszkozokbe-es-meg-sok-masba> 2024.04.14
6. <https://codeinstitute.net/global/blog/what-is-html-and-why-should-i-learn-it/> 2024.04.14
7. <https://www.codecademy.com/resources/blog/what-is-css-used-for/> 2024.04.14
8. <https://www.javatpoint.com/what-are-the-uses-of-css> 2024.04.14