**Практическая работа №1. СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА TKinter. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ АЛГОРИТМОВ.**

***Арифметические действия и стандартные функции***

**Выполнил студент группы ИСП21.1А Жигач Д.Н. Вариант №9**

Шаг 1. Создал программу: pr1.py

import tkinter as tk

from math import cos, pow

from cmath import sqrt

def calculate():

    x = float(x\_entry.get())

    y = float(y\_entry.get())

    z = float(z\_entry.get())

    u = abs(x \*\* (y / x) - pow(y / x, 1/3)) + (y - x) \* ((cos(y) - (z / (y - x))) / (1 + ((y - x) \*\* 3)))

    result\_label.configure(text=f"Результат: {u.real:.4f}")

root = tk.Tk()

root.title("Вычисления")

root.geometry("400x250")

group\_label = tk.Label(root, text="Группа ИСП21.1А")

group\_label.pack()

student\_label = tk.Label(root, text="Выполнил студент Жигач Д.Н.")

student\_label.pack()

variant\_label = tk.Label(root, text="Вариант №9")

variant\_label.pack()

x\_label = tk.Label(root, text="Введите x =")

x\_label.pack()

x\_entry = tk.Entry(root)

x\_entry.pack()

y\_label = tk.Label(root, text="Введите y =")

y\_label.pack()

y\_entry = tk.Entry(root)

y\_entry.pack()

z\_label = tk.Label(root, text="Введите z =")

z\_label.pack()

z\_entry = tk.Entry(root)

z\_entry.pack()

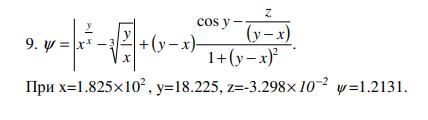
calculate\_button = tk.Button(root, text="Вычислить", command=calculate)

calculate\_button.pack()

result\_label = tk.Label(root)

result\_label.pack()

root.mainloop()

Шаг 2. Задание:   


Шаг 3. Результат:

