

KeyboardNinja

Клавиатурный тренажёр

Лисовицкий Илья Алексеевич

Киреев Илья Анатольевич

Бессонов Алексей Евгеньевич (исключён за бездействие)

Курсовая сделана двумя разработчиками, но рассчитана на троих.

Описание

- KeyboardNinja - тренажёр для одного пользователя. (но в теории, может использовать несколько человек, мы не знаем как)
- Для начала, пользователю предоставляется возможность выбрать сложность и язык, языка всего 2, а сложности - 3. Если у юзера плохое настроение, уже на этом этапе он может выйти из программы, нажав 'q'. Далее, пользователю выводится предложение, которое генерирует программа соответственно его вышеупомянутым предпочтениям.
- Затем, у пользователя есть несколько секунд, чтобы осмотреть предложение, поставить пальцы на клавиатуру и начать его ввод.
- После того, как пользователь нажал ENTER, он может увидеть статистику по данной попытке.

Цель разработки

- Мы не знаем похожих приложений для командной строки в UNIX-системах, и решили, что это будет достаточно интересно (мучительно) создавать.
- Сама суть очевидна, проверить свои навыки скорости ввода текста на клавиатуре. Но стоит учесть, что приложение достаточно дружелюбно и выведет статистику попытки даже в если пользователь ввёл сообщение неправильно. В таком случае - не надо думать, что вы соответствуете рангу, который также содержится в анализе.

Распределение задач

- Изначально, нас было трое, но один из участников решил проснуться только на этапе правок для релиза, было принято решение исключить его. Но к тому моменту задачи уже были реализованы.
- Илья (cicada44) - работа с пользователем, frontend.
- Илья (Vissho) - обработка данных, backend.
- Стоит учитывать, что оба разработчика дорабатывали и перерабатывали функции друг друга, так что общей работой можно назвать практически все функции, и main в том числе.
- Все решения согласовывались непосредственно перед реализацией.

Иллюстрация процесса разработки



KeyboardNinja

* Вас приветствует программа KeyboardNinja! *

Введите цифру соответственно выбранному Вами языка

- 1 - Русский язык (Russian)
- 2 - Английский язык (English)

: 1

Введите желаемый уровень сложности соответственно цифре

- 1 - Легкий
- 2 - Средний
- 3 - Сложный

: 2

Несмотря на то, что доктора лечили его, пускали кровь и давали пить лекарства каждые 3 дня, он всё-таки выздоровел.

Напиши строку выше через

3
2
1

Ввод ---> : Несмотря на то, что доктора лемили его, пускали кровь и давали пить лекарстпа каждые 4 дня, он все таки выздоровел.

Строка была введена неверно!
Ошибки представлены ниже

Несмотря на то, что доктора лежили его, пускали кровь и давали пить лекарстпа каждые 4 дня, он все таки выздоровел.

Анализ представлен ниже

Время, за которое была введена строка: 39.26

Скорость набора : 157.40(сим/сек)

Ранг - Дефолтный пользователь

Неплохой результат, ждём Вас снова!

- Мы можем увидеть пример работы программы для обычного пользователя. На среднем уровне сложности было допущено несколько ошибок, что и представляет результат работы программы.
- Пользователь может ознакомиться со своей скоростью, и, к примеру, сравнить с друзьями.

```
KeyboardNinja
*****
* Вас приветствует программа KeyboardNinja! *
*****

***Введите цифру соответственно выбранному Вами языка***
    1 - Русский язык (Russian)
    2 - Английский язык (English)
: 3
[E] Введен неизвестный язык! Повтор ввода: 4
[E] Введен неизвестный язык! Повтор ввода: 5
[E] Введен неизвестный язык! Повтор ввода: 1
***Введите желаемый уровень сложности соответственно цифре***
    1 - Легкий
    2 - Средний
    3 - Сложный
: 3

Если перед этим указатель ссылался на другой объект, то сначала вызывается метод "релиз" прежнего объекта.

Напиши строку выше через
3
2
1
Ввод ----> : Если

***Строка была введена неверно!***
Ошибки представлены ниже

Если перед этим указатель ссылался на другой объект, то сначала вызывается метод "релиз" прежнего объекта.

Анализ представлен ниже
Время, за которое была введена строка: 4.51
Скорость набора : 66.52(сим/сек)
Ранг - Осваивающийся

Неплохой результат, ждём Вас снова!
```

- Пример работы программы под управлением достаточно странного пользователя. Сначала было несколько попыток ввода необходимого языка, после очередной попытки юзер, видимо, решил прочитать, ЧТО он выбирает.
- Но на этапе ввода пользователь, видимо, решил, что для него этот уровень, пока что, слишком сложный...


```

KeyboardNinja
*****
* Вас приветствует программа KeyboardNinja! *
*****

***Введите цифру соответственно выбранному Вами языка***
    1 - Русский язык (Russian)
    2 - Английский язык (English)
: 1

***Введите желаемый уровень сложности соответственно цифре***
    1 - Легкий
    2 - Средний
    3 - Сложный
: 1

Пошел он в кузницу и велел себе горло перековать, чтоб петь тоненьким голосом.

Напиши строку выше через
3
2
1
Ввод ---> : Пошел он в кузницу и велел себе горло перековать, чтоб петь тоненьким голосом.

***Строка была введена верно***
Анализ представлен ниже
Время, за которое была введена строка: 10.60
Скорость набора : 401.70(сим/сек)
Ранг - Наборщик со стажем

Неплохой результат, ждём Вас снова!

```

- Пример работы программы для обычного пользователя с небольшим опытом

Реализованные задачи

- Использовать методику непрерывной интеграции.
- Разбить проект на задачи и уровни взаимодействия.
- Корректно настроить сборку приложения.
- Провести тестирование используемых функций.
- И главное - распределить задачи таким образом, чтобы каждый разработчик знал и понимал код каждого, и так или иначе, мог помочь обнаружить ошибку и решить её.

(В данном случае, разработчиков, к сожалению, двое)

Спасибо за внимание

и за неотрицательные оценки разработчикам