Autorzy sprawozdania

Piotr Patek, 324 789

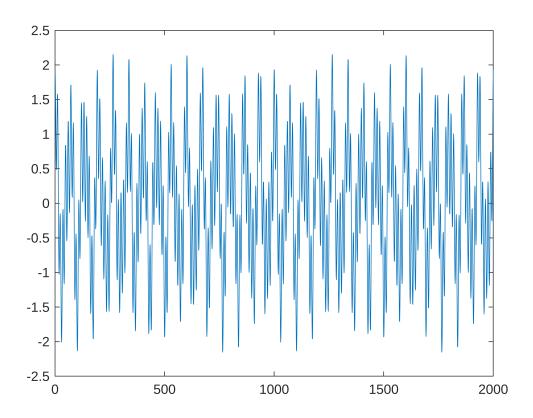
Damian Baraniak, 324 851

Opis rozwi zania

Tym razem do analizy t tna wykorzystano transformat fouriera. Analizuj c w ten sposób sygnał jeste my w stanie wyci gn poszczególne składowe cz stotliwo ci które buduj sygnał. Cz stotliwo o najwi kszym wpływie przekonwertowana do jednostki uderze na minut daje nam odczytane t tno.

```
% Parametry systemu
Fs = 1000; % Cz stotliwo
                                próbkowania [Hz]
T = 1/Fs;
              % Okres próbkowania [s]
            % Długo sygnału (liczba próbek)
L = 2000;
t = (0:L-1)*T; % Podstawa czasu
% Przygotowanie sygnału
                      % Liczba sinusoid w mieszaninie
N = 3;
A = [1.0]
           0.4 0.8] % Amplitudy kolejnych sinusoid
A = 1 \times 3
   1.0000
            0.4000
                    0.8000
            27
                  83] % Cz stotliwo ci kolejnych sygnałów [Hz]
B = [15]
B = 1 \times 3
   15
        27
             83
       0 -pi/3 pi/7] % Przesuni cia fazowe kolejnych sygnałów
C = 1 \times 3
          -1.0472
                   0.4488
x = zeros(size(t));
for i = 1:N
  x = x + A(i) * cos(2 * pi * B(i) * t + C(i));
end
```

```
plot(x);
```

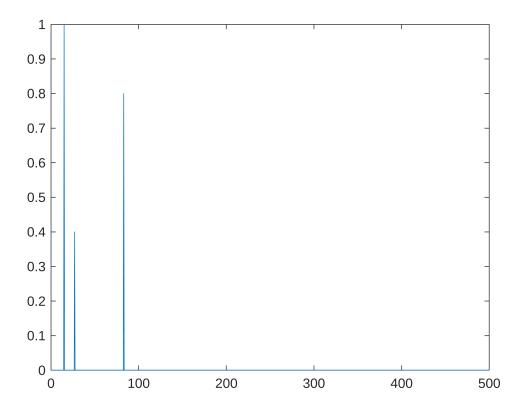


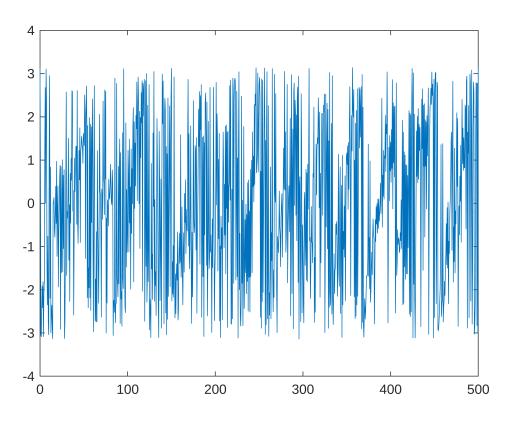
FFT

```
Y = fft(x); % transformata Fouriera
Amp = abs(Y); % amplituda sygnału
Amp = Amp/L; % normalizacja amplitudy
```

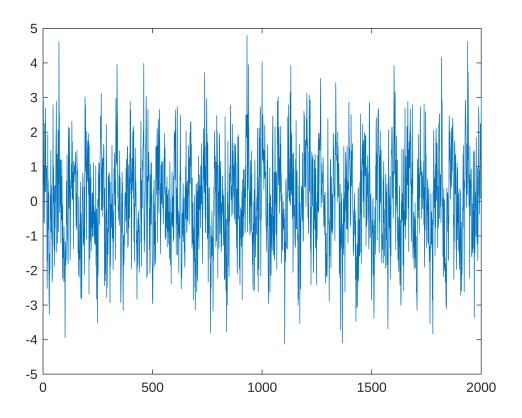
```
Amp = Amp(1:L/2+1); % wyci cie istotnej cz ci spektrum
Amp(2:end-1) = 2*Amp(2:end-1);

Phi = angle(Y); % faza sygnału
Phi = Phi(1:L/2+1); % wyci cie istotnej cz ci spektrum
```





```
% Sygnal zaszumiony
x_noisy = x + randn(size(x));
plot(x_noisy);
```



```
Amp_noisy = Amp_noisy(1:L/2+1); % wyci cie istotnej cz ci spektrum
Amp_noisy(2:end-1) = 2*Amp_noisy(2:end-1);

Phi_noisy = angle(Y_noisy); % faza sygnału
Phi_noisy = Phi_noisy(1:L/2+1); % wyci cie istotnej cz ci spektrum
```

```
1
0.9
8.0
0.7
0.6
0.5
0.4
0.3
0.2
0.1
 0
  0
               100
                            200
                                          300
                                                       400
                                                                     500
```

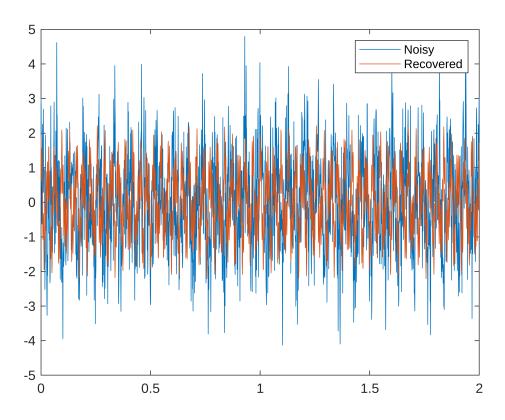
```
[amps, frequencies] = maxk(Amp_noisy, 3)

amps = 1x3
     1.0360     0.7707     0.4366
frequencies = 1x3
     31     167     55

phases = angle(Y(frequencies));
```

```
new_x = zeros(size(t));
for i = 1:N
  new_x = new_x + amps(i) * cos(2 * pi * frequencies(i) * t + phases(i));
end
```

```
figure;
plot(t, x_noisy);
hold on;
plot(t, new_x);
legend("Noisy", "Recovered");
```



Tetno

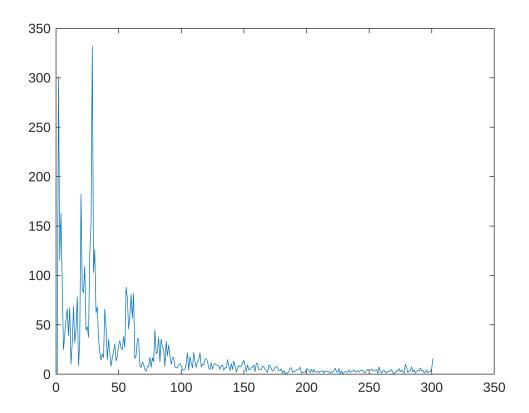
```
% Liczba ramek do wczytania (przy 10 sekundach i 30 FPS b dzie to 300)
N = 600;
% wektor jasno ci
br = zeros(3, N);
use_video = 1;
if use video
    % wczytywanie pliku wideo do analizy
    v = VideoReader(['../L1/data/IMG_5844.mp4']);
else
    % lista obrazów do analizy
    imds = imageDatastore('./data/', 'FileExtension', '.jpg');
end
% wczytanie pierwszych N obrazów i analiza jasno ci
for i=1:N
    if use_video
        % dla pliku wideo ładowanie ramki z otwartego ródła
        I = read(v,i);
```

```
else
        % wczytujemy obraz
        I = imread(imds.Files{i});
    end
   h = size(I,1);
   w = size(I,2);
    % wybieramy jedynie czerwon składow obrazu
    I = I(:,:,1);
    % jasno punktu na rodku obrazu
   br(1, i) = I(h/2, w/2);
    % wyznaczamy redni z całego obrazu
   br(2, i) = mean(I, 'all');
end
% dla ułatwienia pó niejszej analizy od razu mo na odj od sygnału składow
stał
br = br - mean(br, 2);
```

```
tetno_y = fft(br(2, :));
tetno_amp = abs(tetno_y(1:length(tetno_y)/2+1)); % wyci cie istotnej cz ci
spektrum
tetno_amp(2:end-1) = 2*tetno_amp(2:end-1);
[~, BPM] = maxk(tetno_amp, 1);
disp(BPM*30/N*60);
```

87

```
figure;
plot(tetno_amp);
```



Analiza rozdzielczo ci

Rozdzielczo tej metody wynosi FPS/L czyli dla naszego pomiaru w 30 klatkach na sekund i filmem o długo ci 20s dostajemy 600 klatek czyli 0.05.

Jedn z metod poprawy rozdzielczo ci tego pomiaru byłoby wydłu enie długo ci pomiaru.