Autorzy sprawozdania

Piotr Patek, 324 789

Damian Baraniak, 324 851

Optyczny system pomiaru t tna

Jednym ze sposobów pomiaru t tna jest czujnik optyczny badaj cy zmian nat enia wiatła przechodz cego przez tkanki w momencie przepływu krwi (w rytmie zgodnym z biciem serca). Zadanie polega na zarejestrowaniu a nast pnie przeanalizowaniu tego typu nagrania w celu wyznaczenia t tna.

Rejestracja sygnału wej ciowego

Jako czujnik w tym wiczeniu wykorzystana zostanie kamera w telefonie komórkowym. Prosz ustawi j w tryb nagrywania wideo, rozdzielczo mo e by ustawiona najni sza dost pna (np. VGA - 640x480). Prosz docisn palec wskazuj cy do obiektywu i poczeka , a automatyka aparatu zwi kszy czuło do takiego poziomu, e na ekranie b dzie wida ró owo-czerwon plam . Nagranie najlepiej wykonywa w ci gu dnia przy mocnym o wietleni słonecznym, ewentualnie mo na wł czy w telefonie diod obok aparatu. Po ustabilizowaniu si jasno ci na ekranie prosz rozpocz nagranie i nagra co najmniej 10-cio sekundowe wideo. W tym czasie prosz trzyma palec na obiektywie mo liwie stabilnie, bez zmiany nacisku i jego przesuwania. Przykładowe nagranie zamieszczone jest poni ej (mo na je te pobra). Na nagraniu wida bardzo delikatn zmian jasno ci obrazu - jej cz stotliwo nale y zmierzy .

Przygotowanie danych do analizy

Najłatwiejsz metod załadowania danych do Matlaba jest przerobienie nagrania na seri obrazów a nast pnie ich wczytanie (ładowanie filmów cz sto wymaga dodatkowych kodeków). W celu przerobienia nagrania na seri osobnych klatek mo na wykorzysta program ffmpeg:

```
ffmpeg -r 1 -i movie.mp4 -r 1 frame_%03d.jpg
```

Nast pnie mo na wczyta ramki i dla ka dej z nich wyznaczy redni jasno obrazu (b dzie to podstawa wszelkich dalszych oblicze):

```
% Liczba ramek do wczytania (przy 10 sekundach i 30 FPS b dzie to 300)
N = 600;

% wektor jasno ci
br = zeros(3, N);

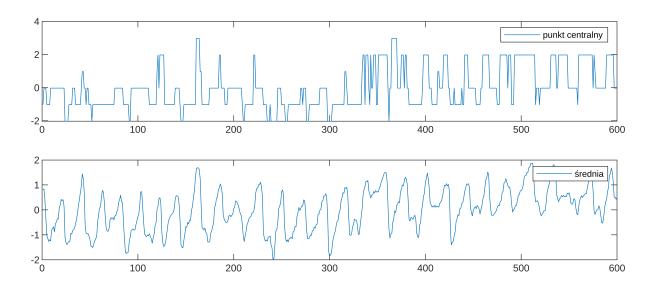
use_video = 1;

if use_video
% wczytywanie pliku wideo do analizy
v = VideoReader(['data/IMG_5844.mp4']);
else
% lista obrazów do analizy
imds = imageDatastore('./data/', 'FileExtension', '.jpg');
```

```
end
% wczytanie pierwszych N obrazów i analiza jasno ci
for i=1:N
    if use_video
        % dla pliku wideo ładowanie ramki z otwartego ródła
        I = read(v,i);
    else
        % wczytujemy obraz
        I = imread(imds.Files{i});
    end
    h = size(I,1);
    w = size(I, 2);
    % wybieramy jedynie czerwon składow obrazu
    I = I(:,:,1);
    % jasno punktu na rodku obrazu
    br(1, i) = I(h/2, w/2);
    % wyznaczamy redni z całego obrazu
    br(2, i) = mean(I, 'all');
end
% dla ułatwienia pó niejszej analizy od razu mo na odj od sygnału składow
stał
br = br - mean(br, 2);
```

Po wyznaczeniu jasno ci mo na wy wietli jej wykres - wida na nim wyra nie cykliczne zmiany, które odpowiadaj pulsowi. Dla pojedynczego punktu wida bardzo wyra nie kwantyzacj danych (skokowe zmiany warto ci), wykre warto ci redniej jest du o gładszy.

```
h = figure();
set(h,'Units','normalized','Position',[0 0 1 .7]);
subplot(2,1,1);
plot(br(1,:));
legend('punkt centralny')
subplot(2,1,2);
plot(br(2,:));
legend(' rednia');
```



Zadanie

Prosz wyznaczy warto t tna (mierzon w uderzeniach na minut - BPM) na zarejestrowanym nagraniu. W tym zadaniu prosz zastosowa metod korzystaj c bezpo rednio z zarejestrowanych danych w dziedzinie czasu (np. zliczanie przej przez zero b d detekcj lokalnych ekstremów).

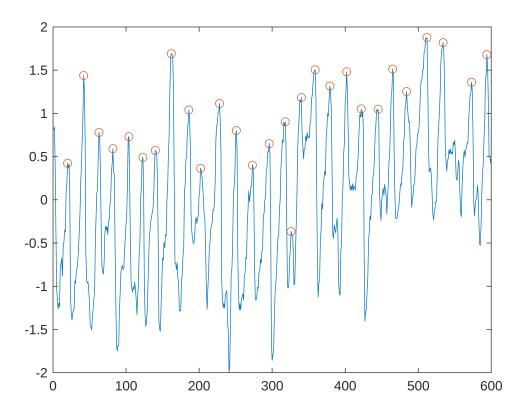
Prosz okre li , z jak rozdzielczo ci mo liwe jest wyznaczenie t tna oraz ewentualne metody na jej popraw . Jako rozwi zanie prosz przesła raport (pdf) zawieraj cy:

- opis rozwi zania
- wykres przedstawiaj cy zarejestrowane t tno
- otrzymane wyniki
- analiz rozdzielczo ci pomiaru
- kod funkcji dokonuj cej obliczenia

```
[peaks, locs] = findpeaks(br(2, :), "MinPeakProminence", 0.5)
peaks = 1 \times 28
              1.4384
                         0.7788
                                    0.5915
                                               0.7304
                                                         0.4907
                                                                    0.5700
                                                                               1.6902 ...
    0.4227
locs = 1 \times 28
                63
                            104
                                         140
                                                162
                                                      186
                                                            202
                                                                   228
                                                                         251
                                                                                273 • • •
```

Wykres t tna z zaznaczonymi ekstremami

```
figure;
plot(br(2,:));
hold on;
```



Obliczenia

```
FPS = 30;
peak_first = locs(1);
peak_last = locs(end);
measured_length = (peak_last - peak_first) / FPS / 60;
beats = length(peaks);
BPM = (beats - 1)/ measured_length;
```

Wynik pomiaru

```
disp(BPM);
84.6690
```

Opis rozwi zania

Aby zmierzy t tno, pzreanalizowano zmian w poziomach jeasno ci nagrania z doci ni tej do palca kamery telefonu z wł czonym na wietleniem. Film nagrano w 30 klatkach na sekund oraz wymiarach obrazu 1920x1080px. Z ka dej klatki wyci gni to jedynie czerwony kanał, oraz wyznaczono redni warto wszystkich pikseli z obrazu. Po odj ciu warto ci stałej z całego pomiaru otrzymano przybli ony przebieg

t tna. Wykorzystuj c wbudowan funkcj findpeaks znaleziono wszystkie znacz ce ekstrema globalne sygnału. Przebieg sygnału z zaznaczonymi znalezionymi ekstremami przedstawiono na wykresie.

Wyznaczono odległo mi dzy pierwsz i ostatni próbk i mierz c czas mi dzy w minutach wykorzystuj c fakt, e film nagrywano w 30FPS. Na podstawie tych oblicze wyznaczono redni okres mi dzy uderzeniami daj c pomiar t tna.

Analiza rozdzielczo ci pomiaru

Rozdzielczo pomiaru t tna z wykorzystaniem detekcji ekstremów na przebiegu jasno ci u rednionej dla wszystkich klatek nagrania zale y od ilo ci zarejestrowanych ekstremów w trakcie nagrania, jego długo ci, a tak e liczby klatek na sekund z jak wykonano nagranie. Sprawdzono o ile zmieni si warto BPM, gdy czas pomi dzy wykryciem pierwszego i ostatniego ekstermum zwi kszymy o jedn klatk . Ró nica tych warto ci daje nam rozdzielczo z jak jeste my w stanie oszacowa ilo uderze na minut na podstawie dostarczonego nagrania o podanych parametrach. Poni ej przedstawiono uproszczony wzór:

$$resolution = ((beats - 1) \cdot FPS \cdot 60)(\frac{1}{first \text{ to last peak samples}} - \frac{1}{first \text{ to last peak samples} + 1})$$

Dla naszego nagrania, które ma długo 20 sekund rozdzielczo wynosi

```
resoultion = (((beats - 1)*FPS*60))*(1/((peak_last-peak_first)) - 1/
(peak_last - peak_first+1))
```

resoultion = 0.1473