

[TTT-2] Jira Cloud Board für die Semesterarbeit einrichten

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Administratives		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	3 Stunden		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung

Workshop:

- Alles braucht einen Task!
- Zeitschätzung und Zeiterfassung muss gemacht werden
- “Zur Entwicklung Freigegeben” sind für euch relevant
- Schnellfilter
- Jira-Task Suche
- Wie sieht ein Task aus
- Tasks und Sub-Tasks
- Dashboard
- Berichte

Bei Fragen dürft ihr mich jederzeit anschreiben

Akzeptanzkriterien

1. Jira ist erfolgreich eingerichtet
2. Workshop mit Projektteilnehmern ist durchgeführt

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Apr/20	Oliver Egloff	1 hrs
20/Apr/20	Oliver Egloff	1 hrs
23/Apr/20	Oliver Egloff	1 hrs
TOTAL		3 hrs

[TTT-3] Draft Protokolle in passendes & einheitliches Format bringen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Administratives, Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	45 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	45 Minuten		

Agile
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Im Sharepoint https://b18if.sharepoint.com/:f/s/VisualBoardGmbH/Eix8JdM7ACJIntAdrE-kRj0BZzAMcE48MNxHd1eoEkzkxA?e=XkAU2Q sind verschiedene Protokolle noch in einem DRAFT-Format. Dies soll mit diesem Task bereinigt werden.
Akzeptanzkriterien
1. Vorlage für Protokolle sind erstellt. 2. Vorlage ist wiederverwendbar. 3. Bestehende Draft Protokolle sind in reinschrift geschrieben

Anhänge
AUTOR YYYYMMDD TYP STATUS.dotx (54 kB)
Arbeitsprotokoll
20/Apr/20

Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
Samuel Salomon	0,75 hrs
TOTAL	0,75 hrs

Kommentare
<i>Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 19/Apr/20 5:08 PM</i>
<i>Oliver Egloff Kannst du bitte das Protokoll im Anhang anschauen und bestätigen, dass dieses so in Ordnung ist?</i>
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 19/Apr/20 7:38 PM</i>

[Samuel Salomon](#) Passt für mich. Danke dir!

[TTT-4] Projektdokumentation für das TTT-Projekt ist erstellt

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	High
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Agile
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung

Für dieses Projekt ist noch keine Projektdokumentation vorhanden.

Im Rahmen dieses Tasks soll die Projektdokumentation erstellt werden. Dazu empfiehlt es sich, die Projektdokumentation des letzten Projektes als Vorlage zu verwenden.

Akzeptanzkriterien

1. In der File Ablage ist eine Projektdokumentation erstellt https://b18if.sharepoint.com/:f/s/VisualBoardGmbH/EjAy9I5io69BjPARFn7G_xQBI6MmXOcuhbgaKxOi0A8-ew?e=1SdpOT
2. Kopf- und Fusszeile sind auf dieses Projekt angepasst
3. Das gesamte Projektteam wird via Slack / Teams informiert, sobald die Datei angelegt wurde

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
28/Apr/20	Samuel Salomon	1,5 hrs
TOTAL		1,5 hrs

[TTT-5] P1: Initialisierung

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Epic	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

[TTT-6] P2: Konzept

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Epic	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done [TTT-143] M02: Kick Off Meeting Fertig
after

[TTT-7] P3: Realisierung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Epic	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done [TTT-147] MS03: Abgabe Pflichtenheft Fertig
after

[TTT-8] P4: Einführung

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Epic	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

[TTT-10] Setup api-tic-tac-toe Projekt

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Entwicklung, Inbetriebnahme		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	45 Minuten		

<i>Standard</i>
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/1
<i>Agile</i>
Epic Link: Konzept

Beschreibung	
Für den Gameserver soll ein Java Setup eingerichtet werden.	
Akzeptanzkriterien	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Git Repository ist eingerichtet 2. Spring Boot Setup mit MQTT dependency ist auf Git 	

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Jun/20 Git Repository eingerichtet Spring Boot Setup mit MQTT Dependency erstellt	Oliver Egloff	0,75 hrs
TOTAL		0,75 hrs

[TTT-11] AP2.5: Projektrollen definieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Highest
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Administratives, Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde		

<i>Agile</i>	
Epic Link:	Initialisierung

Beschreibung	
<ul style="list-style-type: none"> • Projektleiter <ul style="list-style-type: none"> • Oliver Projektleiter • Leonardo Stellvertretung • Samuel für Unterstützung • Dokumentenverantwortlicher <ul style="list-style-type: none"> • Samuel • Entwicklungsleiter <ul style="list-style-type: none"> • Leonardo • Frontend & Backend Entwicklung <ul style="list-style-type: none"> • Frontend: <ul style="list-style-type: none"> • Samuel Hauptverantwortlicher • Zusätzliche Entwickler: Leonardo, Oliver • Backend: <ul style="list-style-type: none"> • Oliver Hauptverantwortlicher • Zusätzliche Entwickler: Leonardo, Samuel • Software und System Architekt <ul style="list-style-type: none"> • Leonardo Hauptverantwortlicher • Datenbank Manager / Architekt <ul style="list-style-type: none"> • Leonardo Hauptverantwortlicher • Requirements Engineering <ul style="list-style-type: none"> • Samuel • Quality & Testing <ul style="list-style-type: none"> • Samuel • Oliver 	

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
19/Apr/20	Oliver Egloff	1 hrs
TOTAL		1 hrs

[TTT-12] Lösung für File-Ablage

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Highest
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Administratives		
Ursprüngliche Schätzung:	4 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	6 Stunden		

Agile
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung

Um das Projekt durchzuführen wird eine entsprechende File Ablage benötigt. Es sollen mögliche Varianten ausgearbeitet und dem Projektteam präsentiert werden.

Mögliche Varianten sind:

- MS Teams mit SharePoint
- OneDrive
- Google Drive
- Drop Box
- Box

Akzeptanzkriterien

1. Dateien können offline synchronisiert werden
2. Mögliche Integration mit Jira
3. Einfache Verwaltung von Dateien und Ordnern
4. Projektteam hat kostenlosen Zugriff
5. Versionierung von Dateien ist möglich

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Apr/20	Samuel Salomon	6 hrs
TOTAL		6 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 20/Apr/20 7:32 PM

Das hat doch Samuel angesprochen. Wir sollten uns überlegen ob wir wirklich MS Teams Free gebrauchen wollen da man OneDrive nicht abgleichen kann.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 20/Apr/20 7:36 PM

[Leonardo Wiedemeier](#) Das ist korrekt. Ich stimme [Samuel Salomon](#) zu. Nun habe ich als Projektleiter beschlossen, dass eine Alternative gesucht werden muss oder das Problem behoben werden kann.

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Apr/20 4:44 PM

Hallo [Leonardo Wiedemeier](#) & [Oliver Egloff](#)

Wie bereits angesprochen bin ich mir dieses Problems bewusst und arbeite bereits an einer Lösung. Ich werde euch ASAP Varianten vortstellen damit eine Entscheidung gefällt werden kann.

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Apr/20 4:45 PM

[Oliver Egloff](#) Ich habe mir erlaubt die Akzeptanzkriterien zu erweitern und die Beschreibung anzupassen.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Apr/20 5:21 PM

[Samuel Salomon](#) Perfekt. Ich danke dir.

[TTT-13] AP1.1: Situationsanalyse

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	45 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 15 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: 1. Wurde erstellt 2. wurde eingeholt

Beschreibung
Akzeptanzkriterien:
<ol style="list-style-type: none">1. Situationsanalyse ist erstellt2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet3. In die Dokumentation (LaTeX) einfügen

Anhänge
 Technik. Informatik. Wirtschaft. Management → 4 Situationsanalyse Mithilfe des Anforderungskatalogs konnte eine umfassende Situationsanalyse durchgeführt werden. Aufgrund der dort erfassten Anforderungen können die Situation und die zu erstellenden Ergebnisse abgeschätzt werden. 

[image-20200426-091022.png](#) (12 kB)

Verknüpfungen
Gantt End to Start
<i>has to be done before</i> [TTT-14] AP1.2: Anforderungskatalog Fertig
<i>has to be done before</i> [TTT-16] AP1.4: Risikoanalyse Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
01/Mai/20	Musste mich informieren was genau hier alles verlangt ist Zudem musste ich sie zwei mal erstellen da OneDrive mein erstes Dokument nicht gespeichert hat.	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
03/Mai/20		Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
TOTAL			2,25 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 26/Apr/20 11:10 AM

[Oliver Egloff Samuel Salomon](#)

unsere "Situationsanalyse" in der letzten SA sah so aus:

ABB Technikerschule

Technik. Informatik. Wirtschaft. Management →

4 Situationsanalyse

Mithilfe des Anforderungskatalogs konnte eine umfassende Situationsanalyse durchgeführt werden. Aufgrund der dort erfassten Anforderung können die Situation und die zu erstellenden Ergebnisse abgeschätzt werden.



bin mir momentan nicht ganz sicher was ich hier machen muss

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 28/Apr/20 6:47 PM

<https://dieprojektmanager.com/checkliste-projektstart-situationsanalyse/>

http://pm-schlüssel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=315&Itemid=124

Hilft dir das [Leonardo Wiedemeier](#)? Bei Fragen einfach melden.

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 28/Apr/20 7:48 PM

Bin mir nicht ganz sicher. Danke für die Infos.

Aber das würde heißen, wir haben die "Situationsanalyse" letztes mal nicht wirklich gemacht? Siehe mein Bild. Dort haben wir nur den Text geschrieben und fertig. [Oliver Egloff](#)

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 28/Apr/20 8:19 PM

Wir standen da unter grossem Zeitdruck. Am besten schaust du noch im Buch nach .
Falls immer noch Zweifel da sind, kannst du mir kurz anrufen.

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 28/Apr/20 8:25 PM

Stimmt.

Ich habe jetzt bereits angefangen mit der Situationsanalyse (IST-Situation).

Werde euch nachher den Link zum Dokument senden damit ich ein kurzes Feedback bekommen kann ☺

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Mai/20 11:32 AM

Ich hab jetzt einen Entwurf der Situationsanalyse:

<https://onedrive.live.com/?v=TextFileEditor&id=5D7FF64E220DFA8F%2165641&cid=5D7FF64E220DFA8F&parId=5D7FF64E220DFA8F%2165627>

[Oliver Egloff](#) [Samuel Salomon](#) könntent ihr euch diese einmal kurz anschauen und mir ein kurzes Feedback geben?

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 11:43 AM

[Leonardo Wiedemeier](#) Generell finde ich die Situationsanalyse gut. Ich haben jedoch noch folgende Anerkungen:

- Ich denke die Analyse sollte keine Ausblicke beinhalten wie wir unsere Lösung aufbauen sondern nur was sie können müssen.
- Bezuglich der Situation würde ich noch ergänzen welche Ressourcen wir zur Verfügung haben und inwiefern wir das bereits geleistet (SA 3.Semester) wieder verwenden können.

[TTT-14] AP1.2: Anforderungskatalog

Status:	Fertig	Priorität:	High
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien:

1. Anforderungskatalog ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt End to Start

<i>has to be done</i> [TTT-13]	AP1.1: Situationsanalyse	Fertig
<i>after</i>		

Gantt Start to Start

<i>has to be started</i> [TTT-15]	AP1.3: Ziele definieren	Fertig
<i>together with</i>		

Arbeitsprotokoll

		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
03/Mai/20	* Erstellen der Vorlage für das erfassen von Anforderungen. * Ersten Funktionalen Anforderungen sind erfasst	Samuel Salomon	1 hrs
19/Mai/20	Fehlende Anforderungen erstellt und mit Team abgeglichen	Samuel Salomon	1,5 hrs
TOTAL			2,5 hrs

Kommentare

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 4:55 PM

[Leonardo Wiedemeier](#) [Oliver Egloff](#)

Hallo Zusammen,

Einen ersten Stand der Anforderungen habe ich erstellt.

Bitte schaut euch die Anforderungen an und gebt mir ein kurzes Feedback was ihr bezüglich Detailierungsgrad denkt.

Tipp: Ihr könnt die Requirements mithilfe des gleichnamigen Schnellfilters anzeigen.

[TTT-15] AP1.3: Ziele definieren

Status:	Fertig	Priorität:	High
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien:

1. Ziele des Projektes sind geschrieben
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt Start to Start

has to be started [TTT-14] AP1.2: Anforderungskatalog Fertig
together with

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Jun/20	Ziele definiert	Samuel Salomon	1 hrs
18/Jun/20	Review von Leo überarbeitet und Merge durchgeführt.	Samuel Salomon	0,25 hrs
18/Jun/20	Codereview vom Merge Request	Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
TOTAL			1,5 hrs

[TTT-16] AP1.4: Risikoanalyse

Status:	Fertig	Priorität:	High
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Risikoanalyse ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet
3. In die Dokumentation einfügen

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done	[TTT-13]	AP1.1: Situationsanalyse	Fertig
after			

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
01/Mai/20		Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
03/Mai/20		Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
06/Mai/20	In die Dokumentation eingefügt	Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
07/Mai/20	Umbau von MS Tabellen zu LaTeX Tabellen	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL			1,5 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 1:06 PM

Hier unsere Risikonalysse: <https://onedrive.live.com/?id=5D7FF64E220DFA8F%2165099&cid=5D7FF64E220DFA8F>
Bitte um ein kurzes Feedback Samuel Salomon Oliver Egloff

[TTT-17] AP2.6: Projektstrukturplan

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	30 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: Wurde mit Visio erstellt. https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/tree/master/01_Projektdokumente/02_Pflichtenheft/02_Dokumente/03_Projektstrukturplan

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Projektstrukturplan ist erstellt 2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen
Gantt Start to Start

has to be started [TTT-18] AP2.7: Projektzeitplan Fertig
together with

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
23/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
01/Jul/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL		2,5 hrs

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 7:17 PM
Leonardo Wiedemeier ist dieser Task nicht bereits schon fertig?
Bitte noch die Zeiten eintragen und den Link zur Lösungsvariante anfügen.
Vielen Dank!

[TTT-18] AP2.7: Projektzeitplan

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag, 2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Tag, 5 Stunden		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Projektzeitplan ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done [TTT-20] AP2.8: Kostenplanung Fertig
before

Gantt Start to Start

has to be started [TTT-17] AP2.6: Projektstrukturplan Fertig
together with

Arbeitsprotokoll

		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Mai/20	Struktur des Projektplans erstellt.	Samuel Salomon	2 hrs
20/Mai/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
03/Jun/20	Erweitern der Estimationen und Planen der weiteren Phasen.	Samuel Salomon	2 hrs
03/Jun/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
14/Jun/20		Oliver Egloff	2 hrs
22/Jun/20		Samuel Salomon	2 hrs
25/Jun/20	Projektzeitplan exportiert und im Pflichtenheft angefügt	Oliver Egloff	1 hrs
TOTAL			13 hrs

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 14/Jun/20 6:01 PM

Samuel Salomon und Leonardo Wiedemeier

Vielen Dank für eure Unterstützung mit dem Projektzeitplan.

Ich nehme mal an, dass wir diesen Task erst abschliessen können, wenn wir die Anforderungen in die Realisierungsphase eingeplant haben. Ist meine Vermutung richtig?

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 16/Jun/20 7:31 PM

Die ist richtig ja.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 7:21 PM

Samuel Salomon Vielen Dank nochmals fürs deine Unterstützung.

Hast du alle deine Zeiten eingetragen?

Bitte stelle den Task auf "Fertig" wenn du deine Zeiten kontrolliert hast .

Vielen Dank.

[TTT-19] AP2.9: Ressourcenplanung

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	15 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 45 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Ressourcenplanung ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt Start to Start

has to be started [TTT-20] AP2.8: Kostenplanung Fertig
together with

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
01/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
08/Mai/20 In die Hauptdokumentation einfügen. Ms Tabellen zu LaTeX tabellen	Leonardo Wiedemeier	1,5 hrs
TOTAL		1,75 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 28/Apr/20 7:49 PM

Oliver Egloff Samuel Salomon da der Rressourcenplan bis Sonntag gemacht sein muss ist hier meine frage. Setzen wir das Projekt jetzt mit MS Projects um oder haben wir eine Andere Lösung?

[TTT-20] AP2.8: Kostenplanung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	4 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/28

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kostenplanung ist erstellt 2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen
Gantt End to Start
<i>has to be done [TTT-18]</i> AP2.7: Projektzeitplan Fertig <i>after</i>
Gantt Start to Start
<i>has to be started [TTT-19]</i> AP2.9: Ressourcenplanung Fertig <i>together with</i>

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
22/Jun/20	Export der Kosten und Struktur erstellen	Samuel Salomon	1 hrs
24/Jun/20	Kosten analysiert, formatiert und dem Pflichtenheft hinzugefügt.	Samuel Salomon	2,5 hrs
25/Jun/20	Abnahme Kostenplanung. Link der Lösungsvariante hinzugefügt.	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL			4 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 7:10 PM</i>
<i>Samuel Salomon</i> Ich habe den Link zur Lösungsvariante noch selber eingefügt. Ich schliesse nun den Task. Vielen Dank !

[TTT-21] AP2.4: Projektorganisation

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/11

Beschreibung
Akzeptanzkriterien

1. Projektorganisation ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
03/Mai/20	Oliver Egloff	0,25 hrs
06/Mai/20 Review	Samuel Salomon	0,25 hrs
TOTAL		0,5 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 8:25 PM</i>
Samuel Salomon Leonardo Wiedemeier
Bitte kurz ein Feedback von jemandem von euch beiden. MR findet ihr in der Lösungsvariante.

[TTT-22] AP2.3: Kommunikationsplan

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	3 Stunden		

Standard
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/10
https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/18

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1.	Kommunikationsplan ist erstellt
2.	Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
03/Mai/20	Oliver Egloff	0,75 hrs
19/Mai/20	Oliver Egloff	2 hrs
14/Jun/20	Oliver Egloff	0,25 hrs
TOTAL		3 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 8:23 PM</i>
Samuel Salomon Samuel Salomon
Bitte kurz ein Feedback von jemandem von euch beiden. MR findet ihr in der Lösungsvariante.

[TTT-23] Abschliessen der Dokumentation für die Initialisierungsphase

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1. Dokumentation ist erstellt und vollständig	
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet	

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
27/Apr/20	Erfassen der Ziele und festlegen der Dokumentenstruktur	Samuel Salomon	0,5 hrs
29/Apr/20		Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
30/Apr/20	Rechtschreibung und Anordnungen kontrolliert	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL			1,5 hrs

[TTT-24] Projektmanagement

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	4 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden, 30 Minuten		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1. Planen, Steuern und Überwachen des Projektes	

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
01/Apr/20	Erstes Projektmeeting planen und organisieren	Oliver Egloff	1 hrs
20/Apr/20	Neue Tasks definiert, Planung der Initialisierung und Konzept	Oliver Egloff	2 hrs
04/Mai/20		Leonardo Wiedemeier	1,5 hrs
TOTAL			4,5 hrs

[TTT-25] L4: Pflichtenheft

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	High
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Kommunikation		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Agile

Epic Link:	Konzept
-------------------	---------

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Das Pflichtenheft ist erstellt
2. Alle Sub-Tasks sind erledigt
3. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet
4. Pflichtenheft wurde an den Auftraggeber weitergeleitet
5. Pflichtenheft wurde vom Auftraggeber abgenommen

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done after	[TTT-48]	L3: Lösungsevaluation	Fertig
-------------------------	----------	-----------------------	--------

Unteraufgaben		Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-39]	AP4.3: Technische Umsetzung planen	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-40]	AP4.1: Chancen & Risiken analysieren	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-41]	AP4.2: Massnahmen definieren	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-43]	AP4.4: Vorbereitung Abnahme Pflichtenheft	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-153]	AP4.5: Pflichtenheft Dokument erstellen	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-154]	AP4.6: Mockups für das Pflichtenheft erstellt	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Jul/20 8:42 PM

Ich habe das Pflichtenheft am 26.06.2020 dem Auftraggeber übermittelt. Leider haben wir bisher noch keine Antwort von Ihnen erhalten.

Deshalb habe ich ihm heute via Microsoft Teams direkt angeschrieben und ihn auf meine Nachricht im Teams Gruppenchat aufmerksam gemacht.

[TTT-26] Backend Entwicklungsumgebung installiert

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Inbetriebnahme		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-26?focusedCommentId=10032

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Sicherstellen, dass die Entwickler die Werkzeuge erfolgreich installiert haben

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Jun/20	Definition der Tool- und Plugin-Chain Installation der Tools und Plugins	Oliver Egloff	0,75 hrs
01/Jul/20	Alles installiert und konfiguriert	Samuel Salomon	0,25 hrs
22/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL			1,5 hrs

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Jun/20 10:17 PM
In der Detailstudie geht hervor, dass wir für die Backend Entwicklung Java als Programmiersprache verwenden werden. Folgende Tools muss jeder Backend Entwickler auf seinem Arbeitsgerät installiert haben:
1. IntelliJ https://www.jetbrains.com/idea/ 1. "Lombok" Plugin https://plugins.jetbrains.com/plugin/6317-lombok 2. "UUID Generator" Plugin https://plugins.jetbrains.com/plugin/8320-uuid-generator 3. Styleguide von Google https://github.com/google/styleguide/blob/gh-pages/intellij-java-google-style.xml
2. Git https://git-scm.com/download/win 3. Java JDK 8 oder höher https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html 4. MQTT Browser Client als Favorit / Lesezeichen http://www.hivemq.com/demos/websocket-client/

Samuel Salomon Leonardo Wiedemeier Bitte installiert folgende Tools und Plugins. Bitte via Kommentar bestätigen, wenn alles geklappt hat. Bei Fragen dürft ihr gerne auf mich zukommen.

Vielen Dank.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 8:13 PM

[Samuel Salomon](#) und [Leonardo Wiedemeier](#)

Habt ihr die Tools schon installiert? Wenn ja, dann bitte Zeit aufschreiben und einen Kommentar in diesen Task schreiben.
Vielen Dank.

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Jul/20 8:55 PM

[Oliver Egloff](#) Ich habe alles installiert und meine Zeit eingetragen.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 14/Jul/20 11:34 PM

[Leonardo Wiedemeier](#) Wie sieht es bei dir aus? Ich möchte gerne den Task schliessen. Vielen Dank.

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 22/Jul/20 9:18 AM

[Oliver Egloff](#) konnte die umgebung einrichten

[TTT-27] Frontend Entwicklungsumgebung installiert

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Inbetriebnahme		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	15 Minuten		
Benötigte Zeit:	45 Minuten		

Standard
Lösungsvariante:
https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-27?focusedCommentId=10047 https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-27?focusedCommentId=10056

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Sicherstellen, dass die Entwickler die Werkzeuge erfolgreich installiert haben

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
06/Jul/20 Kommentar verfasst	Oliver Egloff	0,08 hrs
22/Jul/20 Tools analysiert und getestet.	Samuel Salomon	0,67 hrs
TOTAL	0,75 hrs	

Kommentare
<i>Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 06/Jul/20 10:17 PM</i>
Hallo Zusammen Oliver Egloff Leonardo Wiedemeier , Bitte installiert euch noch die folgenden Tools für die Frontendentwicklung:
1. WebStorm von Jetbrains 2. Node.js https://nodejs.org/en
Falls noch mehr Software nötigt sein wird werde ich es euch wissen lassen.
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 06/Jul/20 10:35 PM</i>
Hallo Samuel Salomon
Ich habe die Tools bereits installiert.
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 14/Jul/20 11:27 PM</i>
Samuel Salomon Leonardo Wiedemeier
Bitte noch Zeiten erfassen und Task schliessen.

Merci

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 22/Jul/20 1:19 PM

Leonardo Wiedemeier Oliver Egloff Bitte installiert euch noch die Vue-Devtools extension in eurem Browser. Diese wird wichtig sein für das Debugging.

Leonardo Wiedemeier Hast du die Tools schon installiert?

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Jul/20 3:52 PM

Samuel Salomon Die habe ich bereits schon installiert

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 27/Jul/20 7:20 PM

Leonardo Wiedemeier Bitte noch die Zeiten eintragen!

Vielen Dank.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Aug/20 10:00 PM

Leonardo Wiedemeier Bitte trage noch deine Zeiten ein.

Samuel Salomon Ich schiebe den Task in's Review.

[TTT-28] Datenbank Tools installiert

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Inbetriebnahme		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	40 Minuten		
Benötigte Zeit:	50 Minuten		

Standard

Lösungsvariante: Es wird jetzt mit:
 - mysql
 - mysql workbench
 - und gegebenfalls mit Docker gearbeitet.

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Sicherstellen, dass die Entwickler/DB Admin die Werkzeuge erfolgreich installiert haben
 - Definieren von Tools / Engine etc.

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
27/Jul/20	Alles installiert	Samuel Salomon	0,25 hrs
27/Jul/20	Lokal installiert	Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs
28/Jul/20	Docker installiert auf PC und Notebook	Oliver Egloff	0,33 hrs
TOTAL			0,83 hrs

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 27/Jul/20 7:19 PM

Hello [Leonardo Wiedemeier](#)

Bitte kurz aufschreiben, welche Tools und Engines wir verwendet haben.

Am besten als Kommentar oder als Lösungsvariante.

Wenn du fertig bist bitte noch die Zeit erfassen und den Task auf Review stellen.

Ich schaue es mir dann an.

Vielen Dank.

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 27/Jul/20 10:15 PM

Bitte noch eure Zeiten zum Einrichten eintragen. [Samuel Salomon](#) [Oliver Egloff](#)

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Aug/20 9:59 PM

Leonardo Wiedemeier Vielen Dank für das Erledigen des Tasks.

Ich habe meine Zeiten eingetragen. Ich musste lediglich noch Docker installieren auf PC und Notebook.

Samuel Salomon Bitte trage auch noch deine Zeiten ein .

Ich schiebe den Task in's Review.

[TTT-29] Git Projekt für Frontend ist erstellt

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Entwicklung		
Ursprüngliche Schätzung:	30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	15 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe.git

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1.	Neues Gitlab Repository ist erstellt
2.	README als Initial Commit ist hochgeladen

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
01/Jul/20 Git Repo erstellt	Samuel Salomon	0,25 hrs
TOTAL		0,25 hrs

[TTT-30] Git Projekt für Backend ist erstellt

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Entwicklung		
Ursprüngliche Schätzung:	30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Neues Gitlab Repository ist erstellt
2. README als Initial Commit ist hochgeladen

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Jun/20 Mit [https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-10 https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-10 smart-link] realisiert.	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL		0,5 hrs

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Jun/20 9:08 PM

Gitlab Repository erstellt: <https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe>

[TTT-31] Git Projekt für Datenbank ist erstellt

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Neues Gitlab Repository ist erstellt
2. README als Initial Commit ist hochgeladen

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
09/Jul/20 git repo erstellt	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL		0,5 hrs

Kommentare

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Jun/20 8:15 PM

Hallo [Oliver Egloff](#),

Braucht ein Repo für die Datenbank oder ist das mehr als Backup gedacht?
Danke für deine Antwort!

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 09/Jul/20 8:38 PM

Sali [Oliver Egloff](#)

würde meinen das Repo werden wir mehr für die Modelle und Schemata der DB brauchen.

Backups würde ich dan in der live umgebung handhaben

[TTT-32] Festlegen der Git Regeln

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	30 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: Git Regeln Dokument wurde erstellt und ins git repo abgelegt

Beschreibung	
Damit die Projekte einheitliche Commits und Branches haben, sollten klare Regeln aufgestellt werden.	
Akzeptanzkriterien	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Unsere Git Regeln werden in einem separaten Dokument erfasst (später für den Anhang) 2. Das Projektteam wird über die Regeln informiert 	

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
29/Apr/20	Git Regeln für Doc Repo festgelegt.	Samuel Salomon	0,5 hrs
01/Jul/20	git regeln file erstellt	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
09/Jul/20	Von Word in Latex dokument umbauen	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL			1,5 hrs

Kommentare	
<i>Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Jul/20 3:23 PM</i>	
Werde noch mit Samuel Salomon abklären wo genau das File abgelegt werden soll	
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 27/Jul/20 7:15 PM</i>	
Leonardo Wiedemeier Kann dieser Task geschlossen werden?	

[TTT-33] Festlegen der Backend Coding Guidelines

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/26

Beschreibung
Akzeptanzkriterien

1. Coding Guidelines werden in einem separaten Dokument erfasst (später für den Anhang)
2. Das Projektteam wird über die Regeln informiert

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
22/Jun/20 Dokument erstellt und Coding Guidelines geschrieben. Coding Guidelines dem Projektteam vorgestellt	Oliver Egloff	1,5 hrs
TOTAL		1,5 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 22/Jun/20 8:52 AM</i>
<i>Samuel Salomon Leonardo Wiedemeier</i> Ich werde euch heute Abend die Backend Coding Guidelines präsentieren.
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 6:56 PM</i>
Letzte Woche habe ich es den anderen Projektmitglieder vorgestellt. Task wird geschlossen.

[TTT-34] Festlegen der Frontend Coding Guidelines

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 10 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/39

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Coding Guidelines werden in einem separaten Dokument erfasst (später für den Anhang) 2. Das Projektteam wird über die Regeln informiert

Verknüpfungen
Blocks
blocks [TTT-138] Das System muss dem Benutzer ermöglichen, seine Spielzüge im Web- Fertig GUI zu tätigen

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
22/Jul/20	Guidelines erstellt	Samuel Salomon	1 hrs
23/Jul/20	Review	Oliver Egloff	0,08 hrs
03/Aug/20	Mergen des Pull Requests	Oliver Egloff	0,08 hrs
TOTAL			1,17 hrs

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 23/Jul/20 7:45 AM
Ich habe es mir angeschaut. Danke Samuel Salomon . Bitte mergen und Task auf "done" stellen. Vielen Dank.
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 27/Jul/20 7:17 PM
Samuel Salomon Siehe Kommentar oben Vielen Dank.
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Aug/20 9:55 PM
Samuel Salomon ich habe nun den PR gemerged.

[TTT-35] Raspberry Pi mithilfe der api-led-rgb-matrix testen

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Testing		
Ursprüngliche Schätzung:	45 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	45 Minuten		

Beschreibung

Der Raspberry Pi mit der LED Matrix sollte getestet werden.

Sollte etwas kaputt sein, so muss umgehend das Projektteam informiert werden um eine passende Lösung zu suchen.

Akzeptanzkriterien

1. Der Raspberry Pi mit der LED Matrix ist getestet

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Jun/20	# Zugriff auf Raspberry PI via RDP # Zugriff auf die LED Matrix via API # Testen der Matrix Fläche mit Beispielbilder Zusätzlich: Raspberry PI Updates installiert	Oliver Egloff	0,75 hrs
TOTAL			0,75 hrs

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Jun/20 9:35 PM

Folgende Punkte konnten erfolgreich von mir getestet werden:

1. Zugriff auf Raspberry PI via RDP
2. Zugriff auf die LED Matrix via API
3. Testen der Matrix Fläche mit Beispielbilder

Ich konnte keine Fehler feststellen. Der Raspberry PI und die api-led-rgb-matrix funktionieren.

[TTT-36] AP3.1: Lösungssuche

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluierung		
Ursprüngliche Schätzung:	5 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Lösungssuche ist erstellt
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done	[TTT-37]	AP3.2: Lösungsevaluation	Fertig
before			

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
07/Jun/20	Grundgerüst vorbereitet	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
16/Jun/20		Leonardo Wiedemeier	4 hrs
TOTAL			4,5 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 23/Apr/20 7:31 PM

Hier würden auch die Nutzwertanalysen zu den verschiedenen Tools reinkommen oder? [Oliver Egloff](#)

[TTT-37] AP3.2: Lösungsevaluation

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluierung		
Ursprüngliche Schätzung:	6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Lösungssuche ist erstellt (Projektdokumentation)
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Verknüpfungen

Gantt End to Start

<i>has to be done before</i>	[TTT-38]	AP3.3: Lösungsentscheid	Fertig
<i>has to be done after</i>	[TTT-36]	AP3.1: Lösungssuche	Fertig

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	1 hrs
TOTAL		1 hrs

[TTT-38] AP3.3: Lösungsentscheid

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluierung		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Lösungssuche ist erstellt (Projektdokumentation)
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeite

Verknüpfungen

Gantt End to Start

has to be done	[TTT-37]	AP3.2: Lösungsevaluation	Fertig
after			

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	2,5 hrs
TOTAL		2,5 hrs

[TTT-39] AP4.3: Technische Umsetzung planen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluirung		
Ursprüngliche Schätzung:	6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/38

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1.	Technische Umsetzung ist erstellt (Projektdokumentation)
2.	Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeite

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
18/Jun/20	Erfassen von Lieferobjekten und Arbeitspaketen	Samuel Salomon	0,5 hrs
06/Jul/20	Akzeptanzkritieren in den Arbeitspaketen definieren	Leonardo Wiedemeier	1 hrs
06/Jul/20	AP Beschreibung und Akzeptanzkriterien erweitert	Samuel Salomon	1 hrs
09/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	1 hrs
11/Jul/20	Review von Konzept Abnahme von Konzept	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL			4 hrs

Kommentare	
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 14/Jul/20 11:24 PM	
Was muss hier noch gemacht werden Leonardo Wiedemeier ?	

[TTT-40] AP4.1: Chancen & Risiken analysieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluirung		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: Ist teil der Risikoanalyse

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1. Chancen & Risiken ist erstellt (Projektdokumentation)	
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet	

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
24/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
TOTAL		2 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 7:02 PM</i>
Leonardo Wiedemeier Ist dieser Task fertig? Wenn ja, wo ist der Link für die Lösungsvariante?
Bitte den noch im Task ergänzen.
Vielen Dank.

[TTT-41] AP4.2: Massnahmen definieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluirung		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante: Wurde als Teil der Risikoanalyse umgesetzt

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1. Massnahmen sind definiert und dokumentiert (Projektdokumentation)	
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet	

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	1,5 hrs
TOTAL		1,5 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 29/Jun/20 7:02 PM</i>
Leonardo Wiedemeier Ist dieser Task fertig? Wenn ja, wo ist der Link für die Lösungsvariante?
Bitte den noch im Task ergänzen.
Vielen Dank.

[TTT-42] Abschliessen der Dokumentation für die Konzeptphase

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde		

Agile
Epic Link: Konzept

Beschreibung
Akzeptanzkriterien:
1. Dokumentation ist erstellt und vollständig
2. Feedback von Projektmitglieder eingeholt und verarbeitet

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
28/Jun/20	Oliver Egloff	1 hrs
TOTAL		1 hrs

Kommentare
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 14/Jul/20 11:28 PM</i>
Konzeptdokumentation gelesen. Stimmt so für mich. Task wird geschlossen.

[TTT-43] AP4.4: Vorbereitung Abnahme Pflichtenheft

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/34

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Die Abnahme des Pflichtenheftes ist Vorbereitet

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
26/Jun/20 Pflichtenheft finalisiert, Unterschrieben und an den Auftraggeber weitergeleitet	Oliver Egloff	4 hrs
TOTAL		4 hrs

Kommentare
<i>Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Jul/20 8:45 PM</i>
Hallo Leonardo Wiedemeier Oliver Egloff ,
Ich habe keine Zeiten mehr zu verbuchen. Ich denke die Task kann geschlossen werden.
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 01/Jul/20 8:47 PM</i>
Alles klar, dann schliesse den Task

[TTT-45] L1: Projektanalyse

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluirung		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Projektanalyse ist erstellt 2. Alle Sub-Tasks sind erledigt

Verknüpfungen
Gantt End to Start
has to be done [TTT-46] before L2: Projektplanung Fertig

Unteraufgaben		Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-13]	AP1.1: Situationsanalyse	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-14]	AP1.2: Anforderungskatalog	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-15]	AP1.3: Ziele definieren	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-16]	AP1.4: Risikoanalyse	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier

[TTT-46] L2: Projektplanung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluierung		
Ursprüngliche Schätzung:	15 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Projektplanung ist fertiggestellt 2. Alle Sub-Tasks sind erledigt

Verknüpfungen
Gantt End to Start
has to be done [TTT-45] after L1: Projektanalyse Fertig

Unteraufgaben	Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-21] AP2.4: Projektorganisation	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-22] AP2.3: Kommunikationsplan	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff

[TTT-47] Inbetriebnahme & Vorbereitungen für die Entwicklung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Inbetriebnahme, Testing		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>	
Epic Link:	Konzept

Beschreibung	
Akzeptanzkriterien	
1. Die Inbetriebnahme ist abgeschlossen 2. Alle Vorbereitungen für die Entwicklung sind abgeschlossen 3. Alle Sub-Tasks sind erledigt	

Unteraufgaben		Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-26]	Backend Entwicklungsumgebung installiert	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-27]	Frontend Entwicklungsumgebung installiert	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-28]	Datenbank Tools installiert	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-29]	Git Projekt für Frontend ist erstellt	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-30]	Git Projekt für Backend ist erstellt	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-31]	Git Projekt für Datenbank ist erstellt	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-32]	Festlegen der Git Regeln	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-33]	Festlegen der Backend Coding Guidelines	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-34]	Festlegen der Frontend Coding Guidelines	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon
[TTT-35]	Raspberry Pi mithilfe der api-led-rgb-matrix testen	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff

[TTT-48] L3: Lösungsevaluation

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluierung		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>
Epic Link: Konzept

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Lösungsevaluation ist fertiggestellt 2. Alle Sub-Tasks sind erledigt

Verknüpfungen
Gantt End to Start
<i>has to be done [TTT-25] before</i> L4: Pflichtenheft Fertig
<i>has to be done [TTT-141] after</i> L2: Projektplanung Fertig

Unteraufgaben		Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-36]	AP3.1: Lösungssuche	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-37]	AP3.2: Lösungsevaluation	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-38]	AP3.3: Lösungentscheid	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier

[TTT-87] Das System muss fähig sein, das Tic-Tac-Toe Spielfeld auf einer 16x16 Matrix anzuzeigen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	0 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard

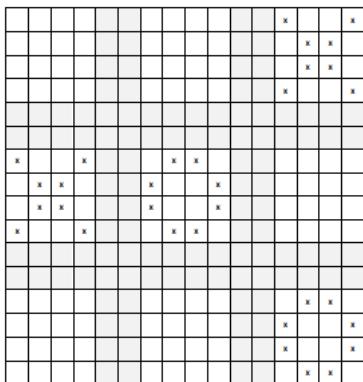
Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Moderate / Limited
Version:	0,2

Beschreibung

Beschreibung

Das gesamte Spielfeld umfasst 16x16 Pixel; demnach muss das Spielfeld wie folgt aufgeteilt werden:

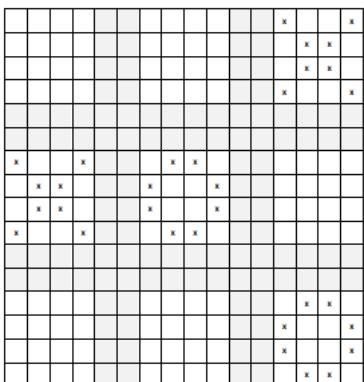
Ein Objekt (Kreuz oder Kreis) wird auf 4x4 Pixeln dargestellt. Jedes Feld wird von einer 2 Pixel breiten Trennungslinie umgeben.



Qualifizierung / Quantifizierung

Die Objekte werden korrekt auf dem Spielfeld angezeigt und die Platz einsparungen um die Objekte sind korrekt.

Anhänge



[image-20200503-102544.png](#) (10 kB)

Verknüpfungen

Relates

relates to	[FFF-159]	AP5.3: Kommunikation mit LED-RGB-Matrix	Fertig
relates to	[FFF-167]	AP5.1: Datenstrukturen definieren	Fertig

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:35 PM

Forderung erfüllt.

[TTT-126] Arbeiten mit GitLab

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	High
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Administratives		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde		

Beschreibung

Beschreibung

Für die beiden GitLab Projekte der Visual Task Board GmbH werden Namenskonventionen benötigt. Ausserdem muss definiert werden wie Branches ge merged werden

Akzeptanzkriterien

1. Es definieren in welcher Sprache Branches und Commits ausgeführt werden
2. Es ist definiert ob mit Branches oder Tags gearbeitet wird
3. Namenskonvention für Branches, Tages oder auch Commits ist erstellt
4. Es ist definiert ob Branches gemerged werden oder nicht
5. Es ist definiert wie mit Git zu arbeiten ist - Verlinken mit Merge Requests

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
22/Apr/20	Samuel Salomon	1 hrs
TOTAL		1 hrs

Kommentare

Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Mai/20 12:08 PM

Hier meine 2 rappen. [Samuel Salomon](#)

Ich würde vorschlagen mit Branches zu arbeiten. Tags nur verwenden für z.B. erreichte Milestones oder Versionen auf welche man zurückgreifen möchte

Allgemein würde ich Branch namen und Commits auf englisch machen. So wie der Code.

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 19/Mai/20 10:05 AM

[Samuel Salomon](#) Einen Tipp: Man kann in GitLab ein default Template für Pull Requests / Merge Requests erstellen. Das ist in den meisten Fällen sehr hilfreich, da man eine Art Checkliste machen kann, auf was geachtet werden muss. Weiterer Vorteil ist, dass jeder Merge Request ähnlich aussieht. Gerne können wir das mal zusammen anschauen.

https://seesparkbox.com/foundry/better_pull_requests_merge_requests_with_templates

[TTT-127] Jira Board Layout finalisieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	3 Stunden		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Beschreibung
Für das Jira Board müssen noch die Layouts der Karten angepasst werden.
Akzeptanzkriterien

1. Die Layouts alle Vorgänge sind erstellt und mit dem Team abgestimmt
 2. Es werden alle benötigten Felder angezeigt und alle nicht benötigten Felder ausgeblendet
 3. Filter für das anzeigen von verschiedenen Sichten sind erstellt

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
05/Mai/20	Samuel Salomon	3 hrs
TOTAL		3 hrs

[TTT-128] Das System muss fähig sein, Objekte in einem universellen Format (Position, Grösse, Ausrichtung) zu speichern

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard

Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Significant / Large
Version:	0,2

Beschreibung

Für Objekte (Kreuze und Kreise oder andere) muss ein universelles Datenformat definiert werden, damit zu einem späteren Zeitpunkt diese durch andere Objekte ausgetauscht werden können. Das Datenformat wird verwendet, um Eigenschaften von Objekten wie Position, Größe, Ausrichtung, etc zu bestimmen.

Verknüpfungen

Relates

relates to	[TTT-167]	AP5.1: Datenstrukturen definieren	Fertig
------------	-----------	-----------------------------------	--------

Kommentare

Oliver Eglöf hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:36 PM

Forderung erfüllt.

[TTT-129] Das System muss plattformunabhängig realisiert werden

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	High
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard	
Anforderungstyp:	Rahmenbedingung
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Moderate / Limited
Version:	0,2

Beschreibung
<h3>Beschreibung</h3> <p>Eine Plattform-Unabhängige-Realisierung bedeutet, dass das System auf allen aktuellen Betriebssystemen (Windows, Mac, Linux) ausgeführt werden kann. Hierfür müssen minimale Systemanforderungen definiert werden.</p>
<h3>Qualifizierung / Quantifizierung</h3> <p>Die Applikation kann auf allen bekannten Systemen wie Linux, Windows ausgeführt werden.</p>

Verknüpfungen			
Relates			
relates to	[TTT-163]	AP6.2: Businesslogik (Spielelogik)	Fertig
Kommentare			
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:40 PM			
Forderung erfüllt.			

[TTT-130] Das System muss fähig sein, über ein Web-GUI zu kommunizieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Standard</i>
Anforderungstyp: Funktional
Forderung/Wunsch: Forderungen
Version: 0,2

Beschreibung

Beschreibung

Damit der Benutzer das System bedienen kann, muss ein Web-GUI erstellt werden, mit dem alle notwendigen Aktionen ausgeführt und angezeigt werden können. Dazu gehören:

- Neues Spiel starten
- Spielzug ausführen
- Profil anpassen (Namen ändern, Objekte anpassen)
- Spielhistorien und vergangene Spiele anzeigen

Qualifizierung / Quantifizierung

Dem Benutzer wird ein Frontend angezeigt, bei welchen er alle oben beschrieben Aktionen ausführen kann.

Verknüpfungen			
Relates			
relates to	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig
relates to	[TTT-165]	AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden	Fertig

Kommentare			
<i>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:41 PM</i>			
Forderung erfüllt.			

[TTT-131] Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard

Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Moderate / Limited
Version:	0,2

Beschreibung

Daten, die vom Benutzer erzeugt werden, müssen in einer zentralen Datenbank gespeichert werden.

Verknüpfungen

Relates

<i>relates to</i>	[TTT-136]	Das System muss Spielstände und Historien speichern	Fertig
<i>relates to</i>	[TTT-135]	Das System muss Benutzerdaten speichern	Fertig
<i>relates to</i>	[TTT-160]	AP5.2: Datenbankanbindung	Fertig
<i>relates to</i>	[TTT-162]	AP6.1: Datenbank Schema	Fertig
<i>relates to</i>	[TTT-167]	AP5.1: Datenstrukturen definieren	Fertig

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:42 PM

Forderung erfüllt.

[TTT-132] Das System muss Spielzüge mittels MQTT-Broker zwischen Server und Client übermitteln

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Standard</i>	
Anforderungstyp:	Rahmenbedingung
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Significant / Large
Version:	0,2

Beschreibung
Beschreibung
Daten werden vom System mittels MQTT-Broker übermittelt. Das bedeutet, dass Informationen eines Spielzuges vom Client an den Server und umgekehrt gesendet werden.

Qualifizierung / Quantifizierung
Informationen eines Spielzuges werden über MQTT vom Client an den Server und gesendet wie auch empfangen.

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-161] AP5.4: MQTT (Client) Kommunikation Fertig
relates to [TTT-166] AP8.1: Kommunikation mit Backend (MQTT) Fertig
relates to [TTT-167] AP5.1: Datenstrukturen definieren Fertig

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:42 PM Forderung erfüllt.

[TTT-133] Das System muss akiven Benutzern erlauben, mehrere Spiele mit anderen Spielern zu starten

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Highest
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard			
Anforderungstyp:	Funktional		
Forderung/Wunsch:	Forderungen		
Impact:	Extensive / Widespread		
Version:	0,2		

Beschreibung
Beschreibung
Damit mehrere Spieler gleichzeitig miteinander spielen können (innerhalb der Rahmenbedingungen des Spiels; demnach gibt es immer nur ein Spiel mit zwei Spielern ,die gegeneinander antreten), muss das System multiplayerfähig sein. Das bedeutet, dass ein aktiver Benutzer mehrere voneinander unabhängige Spiele mit gleichen oder unterschiedlichen gegnerischen Spielern starten kann.
Qualifizierung / Quantifizierung
Der aktive Benutzer kann in mehreren Spielen gleichzeitig aktiv sein.

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-163] AP6.2: Businesslogik (Spielelogik) Fertig
relates to [TTT-165] AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden Fertig

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:43 PM
Forderung erfüllt.

[TTT-134] Das System muss dem Benutzer ermöglichen Objekte (Kreuze und Kreise) zu verwalten und generieren

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard

Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Wunsch
Version:	0,2

Beschreibung

Beschreibung

Kreise und Kreuze müssen innerhalb des Systems vom Benutzer verwaltet sowie generiert werden können. Diese "Objekte" werden verwendet, um Spielzüge darzustellen. Um dem Benutzer eine bestmöglichste User-Experience zu gewährleisten, sollen diese "Objekte" customized werden.

Qualifizierung / Quantifizierung

Der Benutzer kann Objekte im Frontend Verwalten

Verknüpfungen

Relates

relates to	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig
relates to	[TTT-165]	AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden	Fertig
relates to	[TTT-167]	AP5.1: Datenstrukturen definieren	Fertig

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:44 PM

Forderung teilweise erfüllt. Der Benutzer kann einen eigenen Spielstein wählen. Dieser gilt aber für jeden Zug im Spiel und nicht je für das O oder X.

[TTT-135] Das System muss Benutzerdaten speichern

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Standard</i>
Anforderungstyp: Funktional
Forderung/Wunsch: Forderungen
Version: 0,2

Beschreibung

Beschreibung

Benutzerdaten wie Login, Name, Benutzername, Objekte (Kreuze und Kreise) müssen vom System gespeichert werden.

Die folgenden Benutzerdaten werden gespeichert:

- Login
- Name
- Nickname
- Objekte

Qualifizierung / Quantifizierung

Die oben definierten Daten werden vom System gespeichert.

Verknüpfungen

Relates

<i>relates to</i>	[TTT-131]	Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern	Fertig
-------------------	-----------	---	--------

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:49 PM

Forderung erfüllt.

[TTT-136] Das System muss Spielstände und Historien speichern

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Highest
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard	
Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Extensive / Widespread
Version:	0,2

Beschreibung
<h3>Beschreibung</h3> <p>Das System muss Spielstände aller Spieler sowie vergangene Spiele (Historie) speichern. Somit kann der Benutzer alte Spiele und aktuelle Spiele anzeigen und in der Historie zurückgehen.</p>
<h3>Qualifizierung / Quantifizierung</h3> <p>Spielstände werden in der zentralen Datenbank gespeichert.</p>

Verknüpfungen		
Relates		
relates to [TTT-131]	Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern	Fertig
relates to [TTT-162]	AP6.1: Datenbank Schema	Fertig

Kommentare
<p>Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:50 PM</p>
Forderung erfüllt.

[TTT-137] Das System muss dem Benutzer erlauben sich anzumelden

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium		
Autor:	Samuel Salomon				
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0		
Stichwörter:	Keine				
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben				
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben				
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben				

Standard	
Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Wunsch
Impact:	Significant / Large
Version:	0,2

Beschreibung
Beschreibung
Der Benutzer muss sich im System anmelden können.
Qualifizierung / Quantifizierung
Es steht ein Loginbereich zur Verfügung.

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-160] AP5.2: Datenbankanbindung Fertig
relates to [TTT-162] AP6.1: Datenbank Schema Fertig
relates to [TTT-164] AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen Fertig

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:50 PM
Forderung / Wunsch erfüllt.

[TTT-138] Das System muss dem Benutzer ermöglichen, seine Spielzüge im Web-GUI zu tätigen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Standard</i>			
Anforderungstyp:	Funktional		
Forderung/Wunsch:	Forderungen		
Impact:	Significant / Large		
Version:	0,2		

Beschreibung
Beschreibung
Der Benutzer muss seine Spielzüge interaktiv im Web-GUI per Mauszeiger machen können.
Qualifizierung / Quantifizierung
Während dem laufendem Spiel wird ein interaktives Spielfeld angezeigt, welches mit der Maus bedienbar ist.

Verknüpfungen			
Blocks			
<i>is blocked by</i>	[TTT-34]	Festlegen der Frontend Coding Guidelines	Fertig
<i>is blocked by</i>	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig
<i>is blocked by</i>	[TTT-165]	AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden	Fertig

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:47 PM
Forderung erfüllt.

[TTT-139] AP2.2: Rollenbeschreibung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Stunde		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Beschreibung
Die bestehende Rollenbeschreibung muss ergänzt werden. Die Rollen sind im Protokoll "SSA_20200419_Projektteam-Meeting-Protokoll_Closed" zu finden.
Aktzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Rollenbeschreibung erweitern 2. In Projektdokumentation einfügen

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
06/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
07/Mai/20 Einbauen ins Hauptdokument. MS Tabelle zu LaTeX Tabelle	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL		1 hrs

[TTT-140] AP2.1: Funktionendiagramm

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 15 Minuten		

<i>Agile</i>
Epic Link: Initialisierung

Beschreibung
Beschreibung
Funktionendiagramm erstellen sowie Struktur von Arbeitspaketen und Lieferobjekte definieren.
Aktzeptanzkriterien

1. Funktionendiagramm erstellt und Projektdokumentation hinzugefügt
2. Struktur der Arbeitspakete und Lieferobjekte definiert

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
07/Jun/20 Erstellt und an den jetzigen Projektplan angepasst.	Leonardo Wiedemeier	1,5 hrs
22/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	0,75 hrs
TOTAL		2,25 hrs

[TTT-141] L2: Projektplanung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Planung, Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>
Epic Link: Konzept

Beschreibung
Akzeptanzkriterien
1. Projektplanung ist fertiggestellt 2. Alle Sub-Tasks sind erledigt

Verknüpfungen
Gantt End to Start
has to be done [TTT-48] before L3: Lösungsevaluation Fertig

Unteraufgaben		Typ	Status	Bearbeiter
[TTT-17]	AP2.6: Projektstrukturplan	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-18]	AP2.7: Projektzeitplan	Sub-Task	Fertig	Oliver Egloff
[TTT-19]	AP2.9: Ressourcenplanung	Sub-Task	Fertig	Leonardo Wiedemeier
[TTT-20]	AP2.8: Kostenplanung	Sub-Task	Fertig	Samuel Salomon

[TTT-142] Risikoanalyse mit Text erweitern

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Leonardo Wiedemeier	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	30 Minuten		

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
18/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
TOTAL		0,5 hrs

[TTT-143] M02: Kick Off Meeting

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Meeting, Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	6 Stunden		

<i>Standard</i>
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/19
https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/23

Agile

Epic Link:	Initialisierung
-------------------	-----------------

Beschreibung
Für den Abschluss des Meilensteins Initialisierung sollte ein Kick-Off Meeting mit dem Auftraggeber organisiert werden.
Akzeptanzkriterien:

1. Einladung für Kick-Off Meeting ist versendet an den Auftraggeber und die Projektmitglieder
2. Kick-Off Meeting Präsentation ist erstellt
3. Kick-Off Meeting halten
4. Resultierendes PDF ist aus der Präsentation erstellt an den Auftraggeber gesendet
5. PDF ist im Anhang der Projektdokumentation angefügt

Verknüpfungen
Gantt End to Start
has to be done [TTT-6] before P2: Konzept Fertig

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
10/Mai/20	Oliver Egloff	3,5 hrs
13/Mai/20 Kickoff Meeting	Samuel Salomon	0,5 hrs
13/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
13/Mai/20	Oliver Egloff	1 hrs
22/Mai/20	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL		6 hrs

[TTT-144] Das System muss die Spielregeln des Tic-Tac-Toe Spiels 1:1 abbilden

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard	
Anforderungstyp:	Rahmenbedingung
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Extensive / Widespread
Version:	0,2

Beschreibung
<p>Das System muss die Spielregeln des Tic-Tac-Toe Spiels 1:1 abbilden.</p> <p>Spielregeln Wikipedia: https://de.wikipedia.org/wiki/Tic-Tac-Toe</p> <p>Auf einem quadratischen, 3x3 Felder grossen Spielfeld setzen die beiden Spieler abwechselnd ihr Zeichen (ein Spieler Kreuze, der andere Kreise) in ein freies Feld. Der Spieler, der als Erster drei Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale setzen kann, gewinnt. Wenn allerdings beide Spieler optimal spielen, kann keiner gewinnen, und es kommt zu einem Unentschieden. Das heisst, alle neun Felder sind gefüllt, ohne dass ein Spieler die erforderlichen Zeichen in einer Reihe, Spalte oder Diagonalen setzen konnte.</p>
Qualifizierung / Quantifizierung
<p>In der Spiellogik sind die Regeln durch Code abgebildet und werden im laufenden Programm korrekt angewendet, um Entscheidung zu treffen.</p>
Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:45 PM

Rahmenbedingung eingehalten.

[TTT-145] Das System soll einem Administrator eine Administrationsseite zur Verwaltung von Spielständen und Benutzerdaten anzeigen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard

Anforderungstyp:	Funktional
Forderung/Wunsch:	Wunsch
Impact:	Significant / Large
Version:	0,2

Beschreibung

Beschreibung

Das System soll einem Administrator eine Administrationsseite zur Verwaltung von Spielständen und Benutzerdaten anzeigen.

Qualifizierung / Quantifizierung

Ein gesicherter Administrationsbereich steht zur Verfügung, um Spielstände und Benutzerdaten zu verwalten.

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:45 PM

Wurde aus zeitgründen nicht umgesetzt.

[TTT-146] Administrative Vorbereitung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Beschreibung

Beschreibung:
Alle Tasks die für einen erfolgreichen Projektstart notwendig sind werden unter dieser Task aufgelistet.

Ziel

[TTT-147] MS03: Abgabe Pflichtenheft

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	50 Minuten		

<i>Agile</i>
Epic Link: Konzept

Verknüpfungen			
Gantt End to Start			
has to be done	[TTT-7]	P3: Realisierung	Fertig
before			

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
26/Jun/20	Pflichtenheft mit Teams Gruppe 1 geteilt	Oliver Egloff	0,5 hrs
01/Jul/20	Reminder an Herr Hirschi, da wir noch keine Rückmeldung zu unserem Pflichtenheft erhalten haben.	Oliver Egloff	0,25 hrs
03/Jul/20	Antwort via Teams an Herr Hirschi auf das unterschriebene Pflichtenheft	Oliver Egloff	0,08 hrs
TOTAL			0,83 hrs

[TTT-148] M04: Abgabe

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Stunde		
Verbleibende Schätzung:	30 Minuten		
Benötigte Zeit:	30 Minuten		

Agile
Epic Link: Realisierung

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
25/Aug/20 Ausdrucken und Abgabe vorbereiten	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL		0,5 hrs

[TTT-149] M01: Impuls

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Kommentare

Oliver Eglöff hat einen Kommentar hinzugefügt - 21/Jun/20 6:22 PM

Samuel Salomon Was ist das genau für ein Task? Wird dieser noch gebraucht? Wenn nicht, dann bitte löschen.
Vielen Dank.

Samuel Salomon hat einen Kommentar hinzugefügt - 22/Jun/20 1:38 PM

Oliver Eglöff Das ist ein Meilenstein. Alle Tasks mit dem M Präfix deuten auf ein Meilenstein hin. An diesem Tag haben wir den Projektauftrag erhalten. Wenn du in die Big Gantt Ansicht wechselt sollte dieser da als Meilenstein aufgeführt sein. Also bitte nicht löschen!

[TTT-151] Projektmanagement

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag, 2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	2 Stunden, 45 Minuten		
Benötigte Zeit:	7 Stunden, 15 Minuten		

<i>Agile</i>
Epic Link: Konzept

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Mai/20	Controlling, Jira Board aktualisieren	Oliver Egloff	2 hrs
20/Jun/20	Task und Tickets zugewiesen und Projektmitglieder informiert	Oliver Egloff	1 hrs
21/Jun/20	Letzte Schritte zusammentragen zum Abschluss der Realisierungsphase	Oliver Egloff	1 hrs
26/Jun/20	Jira Board aufräumen	Oliver Egloff	1 hrs
26/Jun/20	Kommunikation mit Auftraggeber, Abschluss des Pflichtenheft	Oliver Egloff	2,25 hrs
TOTAL			7,25 hrs

[TTT-152] Als Datenbank-Technologie muss MySQL verwendet werden

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe
Komponente(n):	Keine
betrifft Version(en):	Keine

Typ:	Requirement	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon		
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Standard</i>	
Anforderungstyp:	Rahmenbedingung
Forderung/Wunsch:	Forderungen
Impact:	Extensive / Widespread
Version:	0,2

Beschreibung
Beschreibung
Daten müssen in einer MySQL Datenbank gespeichert werden.
Qualifizierung / Quantifizierung
Der Code und das Schema werden auf eine MySQL Datenbank ausgelegt.

Verknüpfungen
Relates
<i>relates to</i> [TTT-162] AP6.1: Datenbank Schema Fertig
<i>relates to</i> [TTT-167] AP5.1: Datenstrukturen definieren Fertig

Kommentare
Oliver Eglloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 24/Aug/20 9:44 PM
Rahmenbedingung eingehalten.

[TTT-153] AP4.5: Pflichtenheft Dokument erstellen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Sub-Task	Priorität:	High
Autor:	Oliver Egloff	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Kommunikation		
Ursprüngliche Schätzung:	4 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/merge_requests/24

Beschreibung		
Akzeptanzkriterien		
1. Das Pflichtenheft ist als Datei erstellt und in unserer Dateiallage verfügbar 2. Das Dokument ist gegliedert 3. Kapitel Einleitung, Allgemeins, Genehmigung und Anhang sind erstellt.		

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
14/Jun/20	Oliver Egloff	2 hrs
14/Jun/20	Oliver Egloff	1 hrs
21/Jun/20	Oliver Egloff	1 hrs
TOTAL		4 hrs

[TTT-154] AP4.6: Mockups für das Pflichtenheft erstellt

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Sub-Task	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Dokumentation, Evaluirung, Planung		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Stunden, 30 Minuten		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 30 Minuten		

Beschreibung

Akzeptanzkriterien

1. Mockups für die Mobile View sind auf Basis der MUSS- / SOLL-Anforderungen erstellt
 1. 1 - 4 Mockups sind für das Pflichtenheft erstellt
 2. Mockups sollen *nicht* klickbar sein
 3. Wichtigste Anforderungen sind als Mockups erstellt
2. Die erstellten Mockups sind im Git versioniert
3. Die Mockups sind im Pflichtenheft eingefügt und besitzen eine Kurzbeschreibung

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Jun/20	Initiale Übersicht erstellt	Samuel Salomon	1 hrs
18/Jun/20	Mockups fertigstellen	Samuel Salomon	1 hrs
22/Jun/20	typo korrigieren	Samuel Salomon	0,5 hrs
TOTAL			2,5 hrs

[TTT-155] L6: Spielelogik definieren (Backend)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	0 Minuten		

[TTT-156] L5: Kommunikationsschnittstellen definieren (Backend)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Benötigte Zeit:	0 Minuten		
Standard			
Lösungsvariante:	https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/6		

[TTT-157] L7: Design & Logik definieren (Frontend)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

[TTT-158] L8: Kommunikationsschnittstellen definieren (Frontend)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

[TTT-159] AP5.3: Kommunikation mit LED-RGB-Matrix

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	1 Stunde, 50 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Stunden, 10 Minuten		

Standard
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/api-rgb-led-matrix/-/merge_requests/1
https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/4

Beschreibung

Die bestehende API für die LED-RGB-Matrix besitzt eine REST Schnittstelle mit welcher man Bilder via POST Request an die LED Matrix senden kann. Die bestehende Schnittstelle soll genutzt werden. Dazu sendet der Tic-Tac-Toe Game Server via POST Request das Bild, welches auf der Matrix angezeigt werden sollte. Wichtig ist, dass sichergestellt werden muss, dass ein Spiel dazu berechtigt wird auf die LED-RGB-Matrix zu schreiben.

Akzeptanzkriterien

1. Schnittstellen sind kompatibel (Einwegkommunikation)
2. Nur berechtigte Spiele können auf die LED-RGB-Matrix schreiben
3. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen

Relates

relates to	[TTT-87]	Das System muss fähig sein, das Tic-Tac-Toe Spielfeld auf einer 16x16 Fertig Matrix anzuzeigen
------------	----------	--

Gantt End to Start

has to be done before	[TTT-161]	AP5.4: MQTT (Client) Kommunikation	Fertig
has to be done after	[TTT-160]	AP5.2: Datenbankanbindung	Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
19/Jul/20	REST Template für POST vorbereitet Kleinere Tests des REST Endpunktes gemacht	Oliver Egloff	2 hrs
21/Jul/20	REST Post auf LED RGB Matrix	Oliver Egloff	2 hrs
21/Jul/20	code review	Leonardo Wiedemeier	0,17 hrs
TOTAL			4,17 hrs

[TTT-160] AP5.2: Datenbankanbindung

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	6 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/3

Beschreibung
Daten müssen in eine zentrale Datenbank gesichert werden. Dafür muss die Anbindung über das Backend gewährleistet werden.
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Datenbank ist angebunden (kein root!) 2. CRUD Service ist installiert/definiert 3. Projektdokumentation erweitert

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-131] Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern Fertig
relates to [TTT-137] Das System muss dem Benutzer erlauben sich anzumelden Fertig
Gantt End to Start
has to be done before [TTT-159] AP5.3: Kommunikation mit LED-RGB-Matrix Fertig
has to be done after [TTT-167] AP5.1: Datenstrukturen definieren Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Jul/20	Datenbank Entities erstellt Datenbank Repositories erstellt	Oliver Egloff	2 hrs
23/Jul/20	Entitäten-Beziehungen erstellt Datenbankanbindung in Config-Dateien ausgelagert Clean Code und Refactoring von diversen Kleinigkeiten flyway Integration (erstellt automatisch die Datenbank bei Applikationsstart)	Oliver Egloff	4 hrs
TOTAL			6 hrs

Kommentare

Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Aug/20 10:19 PM

Leonardo Wiedemeier Bitte trage auch noch deinen PR als Lösungsvariante und deine Zeiten hier im Task ein.
Vielen Dank.

[TTT-161] AP5.4: MQTT (Client) Kommunikation

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Entwicklung		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag		
Verbleibende Schätzung:	1 Stunde, 30 Minuten		
Benötigte Zeit:	6 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/2 https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/5

Beschreibung
Der Server muss auf Events die vom Client getriggert werden reagieren und gegeben falls darauf antworten.
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Event Controller ist definiert (Event-Registry) 2. MQTT Kommunikation ist gewährleistet 3. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-132] Das System muss Spielzüge mittels MQTT-Broker zwischen Server und Fertig Client übermitteln
Gantt End to Start
has to be done before [TTT-166] AP8.1: Kommunikation mit Backend (MQTT) Fertig
has to be done after [TTT-159] AP5.3: Kommunikation mit LED-RGB-Matrix Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
16/Jul/20	MQTT Hello World erstellt	Oliver Egloff	2 hrs
19/Jul/20	MQTT Kommunikation Setup erstellt Mosquitto eingerichtet	Oliver Egloff	3,5 hrs
10/Aug/20	Kleinere Bugfixes	Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL			6 hrs

Kommentare
Oliver Egloff hat einen Kommentar hinzugefügt - 03/Aug/20 11:04 AM

Ich habe für das Erstellen und Login eines Spielers einen REST Endpunkt erstellt. So kann verhindert werden, dass Passwort als Plain Text im Broker gelesen werden kann.

Diese Entscheidung haben wir getroffen, da wir eine Client-Seitige Verschlüsselung nicht sicher und zeitgemäß erachtet haben.

Ob ein Spieler eingeloggt ist oder nicht, kann mit einem zusätzlichen Endpunkt abgefragt werden, welche die Http Session des Spielers überprüft.

Passwörter werden natürlich nicht in Plain Text in die Datenbank geschrieben, sondern werden mit einem Salt gehashed abgelegt.

[TTT-162] AP6.1: Datenbank Schema

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Typ:	Task	Stimmen:	0
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Dokumentation, Entwicklung	Stimmen:	0
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag	Stimmen:	0
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten	Stimmen:	0
Benötigte Zeit:	1 Tag, 1 Stunde	Stimmen:	0

Standard
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/database-tic-tac-toe/-/merge_requests/1

Beschreibung			
Um Daten zu speichern muss zuerst einen Datenbankschema definiert werden. Dafür muss zuerst erkannt werden welche Daten gesichert werden müssen damit anschliessend eine Datenbank im 3. Normalisierungsgrad erstellt werden kann.			
Akzeptanzkriterien			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Daten die gespeichert werden müssen sind erkannt 2. Tabellen sind erstellt 3. Backup der Daten gewährleistet (Dump auf Git) 4. Projektdokumentation angepasst 			

Verknüpfungen			
Relates			
relates to	[TTT-136]	Das System muss Spielstände und Historien speichern	Fertig
relates to	[TTT-131]	Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern	Fertig
relates to	[TTT-137]	Das System muss dem Benutzer erlauben sich anzumelden	Fertig
relates to	[TTT-152]	Als Datenbank-Technologie muss MySQL verwendet werden	Fertig

Arbeitsprotokoll			Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
20/Jul/20	Mit [~accountid:5e8e09b6dc19850b8728ed0f] Datenbankschema erstellt		Oliver Egloff	3,5 hrs
20/Jul/20	Schema erstellen. Und Repo anpassen		Leonardo Wiedemeier	4 hrs
22/Jul/20	Datenbank schema gemeinsam überarbeitet und fertig definiert		Samuel Salomon	1 hrs
22/Aug/20	letzte Anpassungen gemacht in der Tabelle GameHistory		Oliver Egloff	0,5 hrs
TOTAL				9 hrs

Kommentare			
Leonardo Wiedemeier hat einen Kommentar hinzugefügt - 20/Jul/20 7:28 PM			

Punkte 1-3 wurden erledigt. Und das git repo ist angepasst.

Projektdokumentation muss noch angepasst werden!

[TTT-163] AP6.2: Businesslogik (Spielelogik)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Tage		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Tage, 1 Stunde, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/11
https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/14

Beschreibung

Ein Tic-Tac-Toe Spiel folgt spezifischen Regeln. Diese müssen in der Businesslogik/Spiellogik abgebildet werden. Es muss klar sein wer zu welchem Zeitpunkt an Zug ist und welche Felder bearbeiten darf, wann ein Spiel zu ende ist und welche Aktionen während einem Spiel erforderlich sind.

Akzeptanzkriterien

1. ACL (Wer darf was), Zugriffslogiken auf die Spiele sind definiert
2. Prozessflow für ein Spiel ist definiert (Was passiert alles während einem Spiel)
3. Spielregeln abgebildet
4. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen

Relates			
relates to	[TTT-133]	Das System muss aktiven Benutzern erlauben, mehrere Spiele mit anderen Spielern zu starten	Fertig
relates to	[TTT-129]	Das System muss plattformunabhängig realisiert werden	Fertig
Gantt End to Start			
has to be done before	[TTT-165]	AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden	Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
06/Jul/20	Prozessflow begonnen	Samuel Salomon	1 hrs
06/Jul/20	Flowchart für die Businesslogik erstellen	Leonardo Wiedemeier	1 hrs
25/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	3 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
27/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	6 hrs
29/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	5 hrs
30/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
05/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
06/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	3 hrs
10/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
13/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
18/Aug/20	Fix CORS Header auf der Backend Seite	Oliver Egloff	0,5 hrs
26/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	4 hrs
28/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
TOTAL			33,5 hrs

[TTT-164] AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	2 Tage		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	3 Tage		

Standard
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/13
https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/3

Beschreibung

Der Spieler soll das Spiel über ein Frontend bedienen können. Dafür wurde zu beginn Mockups definiert, nach welchen nun das Frontend Designed werden muss.

Akzeptanzkriterien

1. Mockups werden final definiert
2. Frontend ist nach Mockups erstellt
3. Anpassungen sind Dokumentiert
4. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen			
Relates			
relates to	[TTT-130]	Das System muss fähig sein, über ein Web-GUI zu kommunizieren	Fertig
relates to	[TTT-134]	Das System muss dem Benutzer ermöglichen Objekte (Kreuze und Kreise) zu verwalten und generieren	Fertig
relates to	[TTT-137]	Das System muss dem Benutzer erlauben sich anzumelden	Fertig
Blocks			
blocks	[TTT-138]	Das System muss dem Benutzer ermöglichen, seine Spielzüge im Web-GUI zu tätigen	Fertig
is blocked by	[TTT-177]	Play View	Fertig
is blocked by	[TTT-178]	History View designen	Fertig
is blocked by	[TTT-179]	User View	Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
25/Jul/20	Login and Register View	Oliver Egloff	2 hrs
27/Jul/20	GameBoard für Tic Tac Toe erstellt	Samuel Salomon	1 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
28/Jul/20	Login und Registrations Seiten erstellt	Oliver Egloff	4 hrs
29/Jul/20	Play View und History View erstellt.	Samuel Salomon	1 hrs
03/Aug/20	UserView erstellt	Samuel Salomon	3 hrs
04/Aug/20	Login in Play View und GameView implementiert.	Samuel Salomon	3 hrs
07/Aug/20	Bug fixing und MQTT einbinden	Samuel Salomon	6 hrs
08/Aug/20	Frontend Design finalisiert und merge request erstellt	Samuel Salomon	3 hrs
23/Aug/20	Letzte Anpassungen an den GUI vorgenommen	Samuel Salomon	1 hrs
TOTAL			24 hrs

[TTT-165] AP7.2: Spielelogik in Frontend einbinden

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Tag, 7 Stunden, 30 Minuten		

Standard
Lösungsvariante:
https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/14
https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/15

Beschreibung
Ein Tic-Tac-Toe Spiel folgt spezifischen Regeln. Diese müssen im Frontend abgebildet werden. Dem Benutzer muss bekannt sein wann er am Zug ist und welche Züge er ausführen kann.
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Spiellogik ist im Frontend implementiert 2. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-133] Das System muss aktiven Benutzern erlauben, mehrere Spiele mit anderen Spielern zu starten Fertig
relates to [TTT-130] Das System muss fähig sein, über ein Web-GUI zu kommunizieren Fertig
relates to [TTT-134] Das System muss dem Benutzer ermöglichen Objekte (Kreuze und Kreise) zu verwalten und generieren Fertig
Gantt End to Start
has to be done after [TTT-163] AP6.2: Businesslogik (Spielelogik) Fertig
Blocks
blocks [TTT-138] Das System muss dem Benutzer ermöglichen, seine Spielzüge im Web- GUI zu tätigen Fertig

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
13/Aug/20	Generelle Anbindung an Backend sowie Fehlerbehebung Backend und Anpassung der Schnittstellen	Samuel Salomon	6 hrs
15/Aug/20	Bug fixing und error handling	Samuel Salomon	6 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Aug/20	Bug fixing	Samuel Salomon	2 hrs
23/Aug/20	Bug fixing - Game History fertig gestellt	Samuel Salomon	0,5 hrs
24/Aug/20	Bug fixing Matrix ID	Samuel Salomon	1 hrs
TOTAL			15,5 hrs

[TTT-166] AP8.1: Kommunikation mit Backend (MQTT)

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Tag, 5 Stunden		

Standard
Lösungsvariante: https://visual-board.atlassian.net/browse/TTT-166 MQTT VueJS Component + simple setup

Beschreibung
Während dem Spiel gibt es bestimmte Aktionen/Reaktionen. Dabei muss das Frontend auf Events vom Backend reagieren sowie entsprechende Events vom Benutzer ausgelöst an das Backend senden.
Akzeptanzkriterien
<ol style="list-style-type: none"> 1. Event Controller ist definiert (Event-Registry) 2. MQTT Kommunikation ist gewährleistet 3. Projektdokumentation angepasst

Verknüpfungen
Relates
relates to [TTT-132] Das System muss Spielzüge mittels MQTT-Broker zwischen Server und Fertig Client übermitteln
Gantt End to Start
has to be done [TTT-161] AP5.4: MQTT (Client) Kommunikation Fertig after

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
12/Jul/20	simple mqtt setup, add vuejs component	Oliver Egloff	3 hrs
14/Jul/20	Nachbesserungen am Code	Oliver Egloff	1,5 hrs
15/Jul/20	Setup MQTT ausgebessert	Oliver Egloff	2 hrs
22/Jul/20	Review und Setup	Samuel Salomon	1 hrs
07/Aug/20	MQTT Topics einbinden	Samuel Salomon	2 hrs
14/Aug/20	Fehlerbehebung im MQTT	Samuel Salomon	2 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
14/Aug/20	Unterstützung beim Error Handling	Samuel Salomon	1,5 hrs
TOTAL			13 hrs

[TTT-167] AP5.1: Datenstrukturen definieren

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	0 Minuten		
Benötigte Zeit:	6 Stunden		

Beschreibung

Datenstrukturen werden benötigt um zu definieren welche Daten und wie die Daten zwischen den verschiedenen Systemen ausgetauscht werden. Dafür ist wichtig zu analysieren welche Daten existieren, in welcher Form (JSON, XML, etc), und mit Hilfe welcher Technologie (MQTT, Rest, Socket) sie gesendet werden soll.

Akzeptanzkriterien

1. Datenströme zwischen den Systemen sind definiert
2. Welche Daten an welches System gesendet werden müssen ist bekannt
3. Wie Daten gesendet werden ist definiert
4. Projektdokumentation erweitert

Verknüpfungen

Relates

relates to	[TTT-87]	Das System muss fähig sein, das Tic-Tac-Toe Spielfeld auf einer 16x16 Matrix anzulegen	Fertig
relates to	[TTT-128]	Das System muss fähig sein, Objekte in einem universellen Format (Position, Größe, Ausrichtung) zu speichern	Fertig
relates to	[TTT-131]	Das System muss Daten, die durch Benutzerinteraktionen erzeugt werden, in einer zentralen Datenbank speichern	Fertig
relates to	[TTT-132]	Das System muss Spielzüge mittels MQTT-Broker zwischen Server und Client übermitteln	Fertig
relates to	[TTT-134]	Das System muss dem Benutzer ermöglichen Objekte (Kreuze und Kreise) zu verwalten und generieren	Fertig
relates to	[TTT-152]	Als Datenbank-Technologie muss MySQL verwendet werden	Fertig

Gantt End to Start

has to be done before	[TTT-160]	AP5.2: Datenbankanbindung	Fertig
-----------------------	-----------	---------------------------	--------

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
22/Jul/20 Datenstrukturen definiert und in einem Draw Io Datenfluss modell festgehalten: [https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/commits/	Samuel Salomon	1 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
	TTT-167_Datenstrukturen_definieren https://gitlab.com/visual-board/docs-tic-tac-toe/-/commits/TTT-167_Datenstrukturen_definieren]		
23/Jul/20		Leonardo Wiedemeier	2 hrs
14/Aug/20	Datenstrukturen überarbeitet.	Samuel Salomon	3 hrs
TOTAL			6 hrs

[TTT-168] Testing

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Autor:	Samuel Salomon	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		
<i>Agile</i>			
Epic Link:	Realisierung		

[TTT-169] Functionale Tests

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Tage, 6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	1 Tag, 45 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Tage, 5 Stunden, 15 Minuten		

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
17/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	3 hrs
20/Aug/20 Testen der verschiedenen Funktionen, Fehler zusammengetragen und angefangen einfache Bugs zu fixen	Oliver Egloff	4 hrs
21/Aug/20 Datenbank Probleme mit GameHistory fix	Oliver Egloff	4 hrs
22/Aug/20 * GameData in GameHistory eingefügt. * Bugfix für Mehrfachspieler in Games gefixt. * Tic-Tac-Toe Diagonal Business Logik gefixt	Oliver Egloff	5 hrs
23/Aug/20 Spielerreihenfolge Bugfix	Oliver Egloff	5 hrs
24/Aug/20 Weiterer Funktionaler Test hinzugefügt.	Oliver Egloff	0,25 hrs
TOTAL		21,25 hrs

[TTT-171] L9: Projektdokumentation

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Nicht zugewiesen
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Woche		
Verbleibende Schätzung:	1 Stunde, 45 Minuten		
Benötigte Zeit:	4 Tage, 6 Stunden, 15 Minuten		

<i>Agile</i>		
Epic Link:	Realisierung	

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
04/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
06/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
07/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	3 hrs
07/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	1 hrs
11/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
12/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
19/Mai/20	Leonardo Wiedemeier	0,5 hrs
06/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
08/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	1,5 hrs
16/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	3 hrs
23/Jun/20	Leonardo Wiedemeier	2 hrs
17/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	2,5 hrs
19/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	1 hrs
20/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	0,25 hrs

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
21/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	6 hrs
22/Aug/20		Leonardo Wiedemeier	4 hrs
24/Aug/20	Projektdokumentation abrunden Rechtschreibfehler überprüfen Anhänge angefügt	Oliver Egloff	5 hrs
TOTAL			38,25 hrs

[TTT-172] AP9.1: Klassendiagramm

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag, 2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	1 Stunde		
Benötigte Zeit:	1 Tag, 1 Stunde		

<i>Agile</i>
Epic Link: Realisierung

Beschreibung

Das Backend muss in einem Klassendiagramm dokumentiert werden.

Akzeptanzkriterien

1. Klassendiagramm erstellt
2. Projektdokumentation ergänzt

Arbeitsprotokoll	Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
19/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	5 hrs
20/Aug/20	Leonardo Wiedemeier	3 hrs
21/Aug/20 Klassendiagramm verglichen mit IST-Zustand	Oliver Egloff	0,25 hrs
24/Aug/20 Letzte Anpassungen nachgetragen	Oliver Egloff	0,75 hrs
TOTAL		9 hrs

[TTT-173] AP9.2: Lösungsdokumentation

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Leonardo Wiedemeier
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	3 Tage, 6 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	3 Tage, 3 Stunden, 30 Minuten		
Benötigte Zeit:	2 Stunden, 30 Minuten		

Agile

Epic Link:	Realisierung
-------------------	--------------

Beschreibung

Die komplette Lösung muss dokumentiert sein. Damit einfache Wartung gewährleistet ist sowie die Einarbeitungszeit von neuen Mitarbeitern möglichst niedrig gehalten wird.

Akzeptanzkriterien

1. Lösung dokumentiert
2. Projektdokumentation ergänzt

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
23/Aug/20	Big Picture erstellt	Samuel Salomon	1 hrs
24/Aug/20	Frontend Dokumentiert	Samuel Salomon	1,5 hrs
TOTAL			2,5 hrs

[TTT-174] Unit Tests

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag, 2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	2 Stunden		
Benötigte Zeit:	1 Tag		

<i>Standard</i>
Lösungsvariante: https://gitlab.com/visual-board/api-tic-tac-toe/-/merge_requests/13
<i>Agile</i>
Epic Link: Realisierung

Beschreibung	
Wichtigste Komponenten müssen im Backend getestet werden.	

Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
19/Aug/20	JUnit Tests für einzelne Komponenten erstellt	Oliver Egloff	3 hrs
22/Aug/20	Ergänzen von JUnit Tests	Oliver Egloff	1 hrs
23/Aug/20	Ergänzen von JUnit Tests	Oliver Egloff	4 hrs
TOTAL			8 hrs

[TTT-176] Projektmanagement

Status:	Fertig	Priorität:	Medium
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe		
Typ:	Task	Bearbeiter:	Oliver Egloff
Autor:	Oliver Egloff	Stimmen:	0
Lösung:	Fertig		
Stichwörter:	Administratives, Kommunikation, Planung, Projektmanagement		
Ursprüngliche Schätzung:	1 Tag, 2 Stunden		
Verbleibende Schätzung:	20 Minuten		
Benötigte Zeit:	1 Tag, 1 Stunde, 40 Minuten		
<i>Agile</i>			
Epic Link:	Realisierung		
Arbeitsprotokoll		Benutzer	Bereits gearbeitete Zeit
03/Aug/20	Planen, Steuern und Überwachen des Projektes: Task erweitert, Kommentare in Jira-Tasks erfasst, Abklärungen gemacht mit Projektmitgliedern Nachricht für Herr Hirschi und Herr Jenzer vorbereitet Ampelmanagement	Oliver Egloff	3 hrs
10/Aug/20	Controlling, Status Update für die Projektmitarbeiter machen über die aktuelle Situation	Oliver Egloff	1,25 hrs
17/Aug/20	Task aufräumen im Jira Board	Oliver Egloff	1 hrs
24/Aug/20	Jira Abschluss machen	Oliver Egloff	3 hrs
25/Aug/20	Jira Exports machen für die Projektdokumentation	Oliver Egloff	1,42 hrs
TOTAL			9,67 hrs

[TTT-177] Play View

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

<i>Agile</i>
Epic Link: Realisierung

Beschreibung
Beschreibung
Es sollen zwei Listen angezeigt werden. Eine für aktive Spiele bei denen der aktive Spieler mitspielt und eine bei denen offene Spiele bei denen man beitreten kann.
Des weiteren soll noch ein Button angezeigt werden um ein neues Spiel zu beginnen.

Verknüpfungen			
Blocks			
blocks	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig

[TTT-178] History View designen

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard	
Lösungsvariante:	https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/11
Agile	
Epic Link:	Realisierung

Beschreibung
Beschreibung
Es soll eine View erstellt werden bei denen vergangene Spiele angezeigt werden.

Verknüpfungen			
Blocks			
blocks	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig

[TTT-179] User View

Status:	Fertig
Projekt:	Semester 4 - Tic-Tac-Toe

Typ:	Task	Priorität:	Medium
Autor:	Samuel Salomon	Bearbeiter:	Samuel Salomon
Lösung:	Fertig	Stimmen:	0
Stichwörter:	Keine		
Ursprüngliche Schätzung:	Nicht angegeben		
Verbleibende Schätzung:	Nicht angegeben		
Benötigte Zeit:	Nicht angegeben		

Standard	
Lösungsvariante:	https://gitlab.com/visual-board/frontend-tic-tac-toe/-/merge_requests/12
Agile	
Epic Link:	Realisierung

Beschreibung

Damit der Benutzer seine eigenen Daten anpassen kann wird einen User View benötigt.
Bearbeiten kann der Benutzer:

- Name
- Username
- Nickname
- Password
- Tile Image

Verknüpfungen

Blocks

blocks	[TTT-164]	AP7.1: Frontend Design nach Mockups erstellen	Fertig
--------	-----------	---	--------