## [#](https://github.com/mbostock/d3/wiki/SVG-Axes" \l "wiki-scale) axis.scale([*scale*])

如果指定了scale 参数则设置刻度尺，并返回轴。如果未指定scale参数，将返回当前的刻度尺，默认为线性刻度。

## [#](https://github.com/mbostock/d3/wiki/SVG-Axes" \l "wiki-orient) axis.orient([*orientation*])

如果指定了方向orientation 参数则设置orientation ，并返回轴。如果未指定orientation参数，将返回当前的刻度尺，默认为“bottom”。支持下面几种方向：

* top -刻度位于横轴域路径上面
* bottom -刻度位于横轴域路径下面
* left -刻度位于纵轴域路径左边
* right -刻度位于纵轴域路径右边

如果指定的方向是不支持的值之一，该轴将恢复为默认的方向。改变方向将影响刻度和它们的标签相对于轴路径的的位置，但不改变该轴本身的位置; 为了改变轴相对于基址图的位置，可以指定g元素上的[transform](http://www.w3.org/TR/SVG/coords.html#TransformAttribute) 变换属性。

小屁孩翻译，咕噜校正 2014年4月25日21:40:39