

The background features a dark blue gradient with a subtle pattern of white dots, resembling a starry sky. Overlaid on this are several concentric circles and arcs in a lighter blue color. Some of these arcs are marked with degree values: 40, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, and 260. There are also small white arrows pointing in various directions, suggesting a sense of rotation or movement.

ALIEN GENFIGHTER

SIMULATION DE VIE ALIEN

SOMMAIRE

- Présentation GENERALE
- L'Idée originale
- Contenu
- Structure Générale
- Mécaniques
- Géotype
- L'arbre de règle
- Les contextes
- Une génération de carte aléatoire
- Le système de biome
- Interface graphique
- CONCLUSION

PRÉSENTATION GENERALE

- Contexte
 - Projet Annuel
- Choix du sujet
 - Sujet Libre
 - Simulation
 - Automate cellulaire
- Outils Utilisés
 - Unity3D
 - Trello
 - GitHub



L'IDEE ORIGINALE



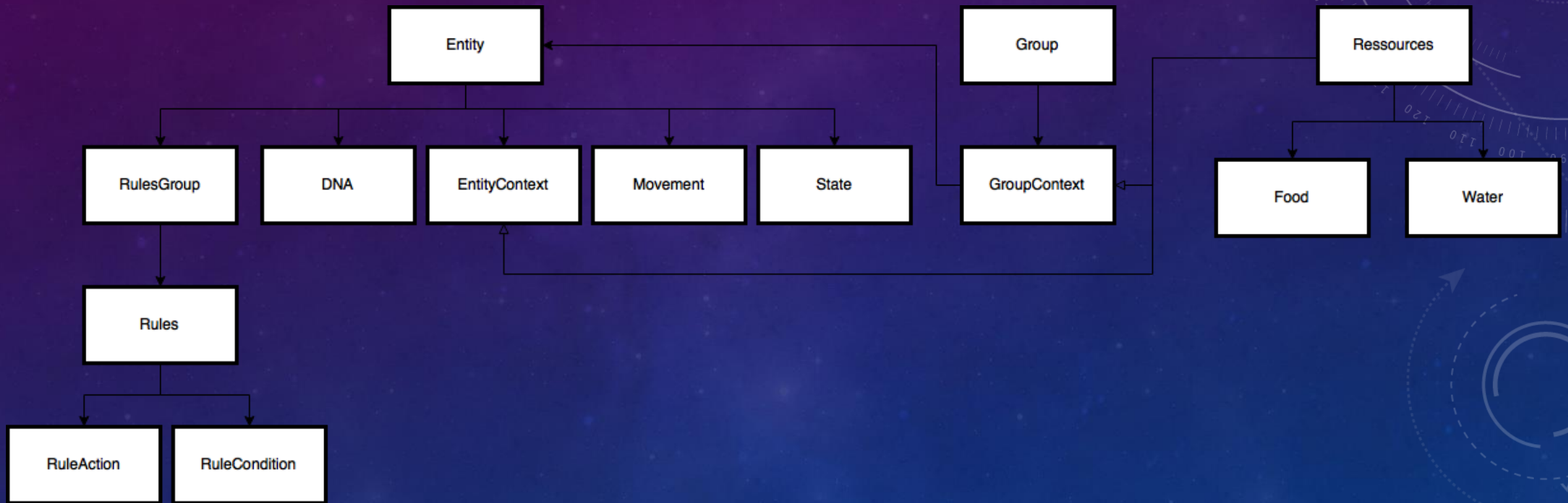
- Simulation en temps réel
- Evolution de civilisations
- Inspirations
 - Spore
 - Plague



CONTENU

- 2 Vues
 - Vue 2D
 - Vue 3D
- Gestion de la génétique
 - Civilisation a son image
 - Croisements
 - Mutations
- Génération aléatoire de la map

STRUCTURE GÉNÉRALE



MÉCANIQUES

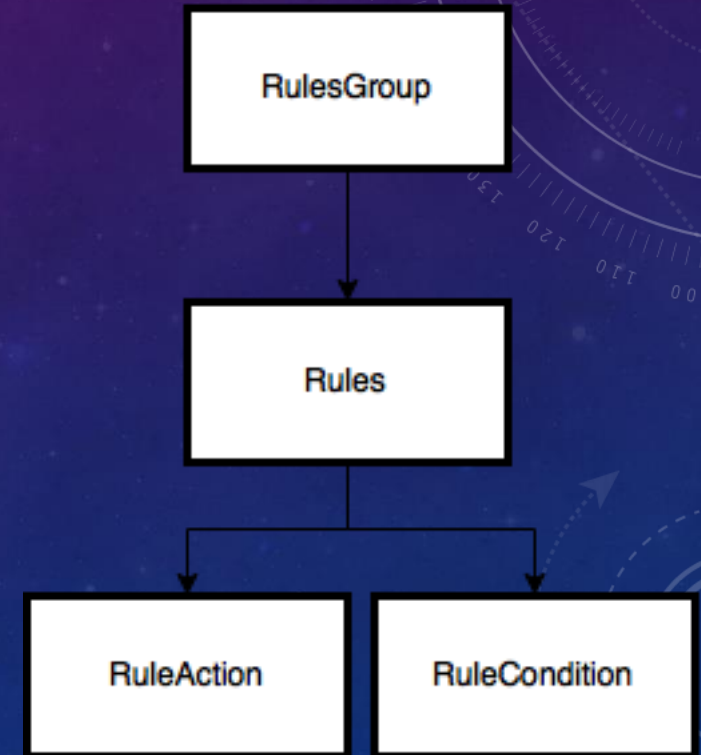
- Mouvements « manuels »
 - Gestion de la hauteur
 - Déplacements
 - Inspiré du Lerp
- Faim / Soif
- Création de groupes
- Naissance
- mort

GÉNOTYPE

- Creation d'un « ADN »
- Gestion des actions en fonction de la personnalité

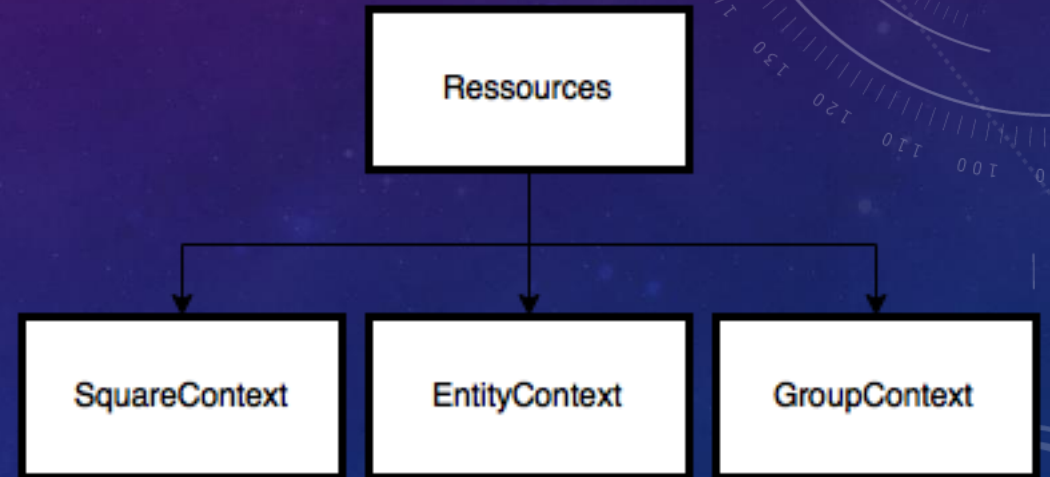
L'ARBRE DE RÈGLE

- Une règle = Condition -> Action
- Parcours de chaque group de regle
- Architecture evolutive



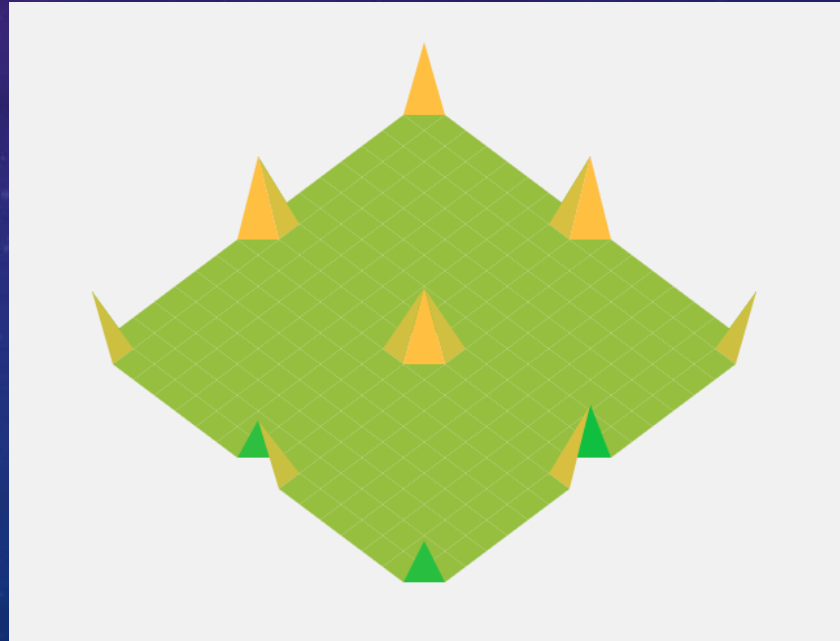
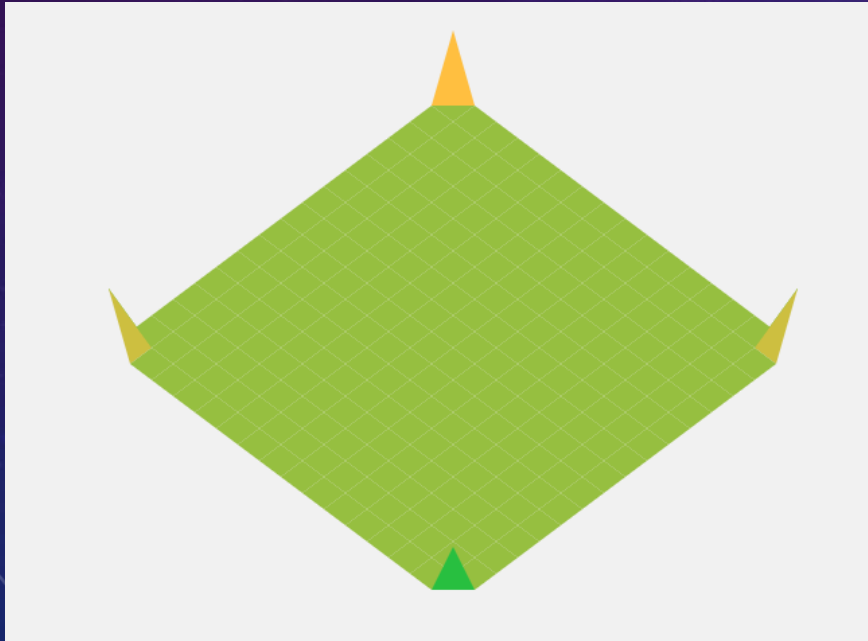
LES CONTEXTES

- Contient les informations lié a un élément
- Contient l'ensemble des commestibles
- « Mémoire » des éléments



UNE GÉNÉRATION DE CARTE ALÉATOIRE

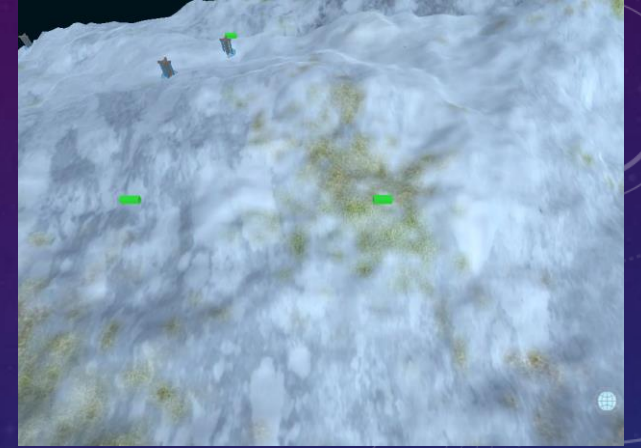
- Algorithme de diamond square
- Utilisation du composant Terrain d'unity



LE SYSTÈME DE BIOME

- Création d'un damier
 - Découpage du terrain en biomes
 - Taille standardisée

Biome Neigeux



Biome Désert



INTERFACE GRAPHIQUE

- HUD interactif / maléable
- Design spatial
- Pop-up



CONCLUSION

- répartition des rôles
 - Bonne répartition des taches
 - Mais cantonne a ce taches
- Bonne motivation
 - Commencement tardif du projet
- Beaucoup de fonctionnalités non abouties