1. Constituer le groupe de projet annuel (entre 1 et 4 personnes)

* Jonathan Loquet
* Lucas Tixier
* Kevin Waththuhewa

1. Choix du sujet
   1. Titre et thème

Party game, sur l’exemple de mario party

Création d’un jeu d’un jeu de plateau en 3D contenant des mini jeux.

Chaque personnage aura une vue a la première personne grâce au casque VR et une manette ou clavier.   
Chaque tour se déroule de la meme maniere :

4 joueurs (IA ou joueur)

Un lancé de dé  
 Un déplacement du nombre de case de la manière voulue

Un evenement en fonction de la case

Un mini jeu lors de la fin de tour de tout les joueurs  
Les conditions de victoires sont définies dans les options (nombre de tour, nombre de piece, etc…)

Chaque case sera constitué d’un décor completement amovible et destructible afin de laisser au joueur qui attends son tour la possibilité d’intéragir avec le décor. Il pourra se déplacer, bouger et casser le décor. Regarder autour de lui.

Le concept de ce jeu est de pouvoir jouer à des jeux de plateau en s’affranchissant des barrières physiques.

* 1. Technologie du projet (logiciels / langages / matériels)
* Unreal 4 (Ok pour le cours de management projet jeux vidéo)
* C++
* Casque VR

1. Matériel à acheter

Casque de réalité virtuel (Oculus ? autre marque?)

1. Choix du poster
   1. Titre et explication

Machine learning sur les mini-jeux. De base, il y aura une IA de simple pour les mini jeux, puis avec les inputs/comportement joueur, on fera des croisements entre l’IA ordi et les comportement joueur pour améliorer l’IA

Les infos pour créer l’IA sera stocké dans des fichiers du jeux. Ce fichier sera mise à joueur au fur et à mesure des améliorations.

Chaque joueur créera une IA à force de jouer à son image. Et les gens étant ami (réseau) pourront “télécharger” l’IA de ses amis lorsqu’ils joueront tout seul

* 1. Veille technologique sur la techno/projet choisi (PDF)

Pas de trace de jeu genre Party Game VR avec du machine learning

1. Incorporation des mathématiques

Création d’un mini jeu dans lequel on doit reproduire une forme. Pour cela on permet à l’utilisateur de poser un certain nombre de points. Et de faire des opération mathématique (raccord entre 2 courbes, bezier, voronoi ...)

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

idées mini jeux :

- jeux genre pong a la crash bash

- course a pied (ou voiture) avec des obstacle et piege, mario party 7)

- jeux ou il faut trouver la bonne image, mario party 7

- labyrinthe (avec brouillard de guerre ?), mario party 7

- jeu de vol ou il faut attraper different objet a plusieur valeurs, mario party 7

- jeu ou il faut passer un chemin a 2 avec un long truc dans les bras, mario party 7

MATHS!!!!(creation de forme a l'aide de points)